Namo ! Herman Setiawan NIM : 2009076093 Majakuliah: Pemerograman Mobile awaban 1. a. Cinux Karnel layer In adalah lapisan fortendah dari Atsilektur Hindroid, Karnel Linux monyediakan ayanan dasar Seperti memori, manulemen Projes dil b. Hardware Abstraction layer (HAL) layaran Ini manyediakan antarmuka Slandar untuk Komponen , Kamora, GPS, dan Sentor c. Hative c/c++ layer in memberikan Fungsionaltas fambahan dan Perkerma finggi Kepada aplikasi d- ART layer in berfungsi mendalahkan aplikasi Android, ART berfanggung Jawab miner Jemankan dan mengeksikusi byterode 2. Java API Framwork layer in berisi Kerangka Kirja Java Hel Yang luas yang menyediakan berbagal F. Aplication layer lapisan teratas Arsitektur Android dan berisi aplikasi yang dikembangkan Oleh Pengguna Pihak Keliga 2. Android activity life cycle morupakan tahupan Yang mendeloskan bagaimana Sebuah aktivities borintoraksi dengan sistem android fordapat & fahapan dalam activity life cycle a. Created (fahapan In memanggil metode "on (reale ()" b. Started (tahupan In monggunakan " on Start" c. Resumed (tahapan Ini menggunakan metade " on Rosume" d. Paused (monggunakan "on Pause" e. Stopped (monggunakan "onslop ()" F. Destroyed (menggunakan "on Dostroy ()" 3. Intent adalah oblek yang digunakan untuk berkumunikasi antara berbagai Komponen Separti aktivitas, layanan, Penylaran dan Penerimaan Siaran Solah Sak Conloh Pada aplikasi android Seporti to-do-list atav aplikasi tokopodies Saal mengklik Saku Icon makan akan menampikan Porintah yang berkaitan dengan Early Icon forsebut dan Solorus nya Sat Saat mongkuk fambal akan menampilkan list baru