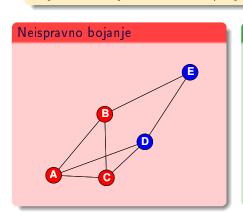
# Napredne teme & heuristike

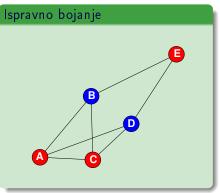
Goran Žužić

24. siječnja 2015.

Obojite graf s  $n \le 3000$  vrhova u 2 boje tako da niti vrh nema  $\ge 2$  susjeda iste boje kao i on. Stupanj svakog vrha je  $\le 3$ .

Obojite graf s  $n \le 3000$  vrhova u 2 boje tako da niti vrh nema  $\ge 2$  susjeda iste boje kao i on. Stupanj svakog vrha je  $\le 3$ .





Obojite graf s  $n \le 3000$  vrhova u 2 boje tako da niti vrh nema  $\ge 2$  susjeda iste boje kao i on. Stupanj svakog vrha je  $\le 3$ .

## Pitanja (5 minuta):

• Ispravno ili ne: "Generiraj slucajno bojanje dok ne dobijes ispravan rezultat."

- Ispravno ili ne: "Uzmi neko bojanje i (najvise jednom) promijeni boju svakom vrhu koji nije dobar. Slozenost je O(n)."
- Ispravno ili ne: "Dok nemamo dobro bojanje, mijenjaj boju nekog vrha koji nije dobar."

Obojite graf s  $n \le 3000$  vrhova u 2 boje tako da niti vrh nema  $\ge 2$  susjeda iste boje kao i on. Stupanj svakog vrha je  $\le 3$ .

- Ispravno ili ne: "Generiraj slucajno bojanje dok ne dobijes ispravan rezultat."
  - Ne! Primjerice, slucajno bojanje 600 duplikata prethodnog grafa ima vjerjoatnost  $(\frac{31}{32})^{600} < 10^{-9}$  da bude ispravan.
- Ispravno ili ne: "Uzmi neko bojanje i (najvise jednom) promijeni boju svakom vrhu koji nije dobar. Slozenost je O(n)."
- Ispravno ili ne: "Dok nemamo dobro bojanje, mijenjaj boju nekog vrha koji nije dobar."

Obojite graf s  $n \le 3000$  vrhova u 2 boje tako da niti vrh nema  $\ge 2$  susjeda iste boje kao i on. Stupanj svakog vrha je  $\le 3$ .

- Ispravno ili ne: "Generiraj slucajno bojanje dok ne dobijes ispravan rezultat."
  - Ne! Primjerice, slucajno bojanje 600 duplikata prethodnog grafa ima vjerjoatnost  $(\frac{31}{32})^{600} < 10^{-9}$  da bude ispravan.
- Ispravno ili ne: "Uzmi neko bojanje i (najvise jednom) promijeni boju svakom vrhu koji nije dobar. Slozenost je O(n)."
  - Ne! Poneke vrhove je potrebno bojati vise puta!
- Ispravno ili ne: "Dok nemamo dobro bojanje, mijenjaj boju nekog vrha koji nije dobar."

Obojite graf s  $n \le 3000$  vrhova u 2 boje tako da niti vrh nema  $\ge 2$  susjeda iste boje kao i on. Stupanj svakog vrha je  $\le 3$ .

- Ispravno ili ne: "Generiraj slucajno bojanje dok ne dobijes ispravan rezultat."
  - Ne! Primjerice, slucajno bojanje 600 duplikata prethodnog grafa ima vjerjoatnost  $(\frac{31}{32})^{600} < 10^{-9}$  da bude ispravan.
- Ispravno ili ne: "Uzmi neko bojanje i (najvise jednom) promijeni boju svakom vrhu koji nije dobar. Slozenost je O(n)."
  - Ne! Poneke vrhove je potrebno bojati vise puta!
- Ispravno ili ne: "Dok nemamo dobro bojanje, mijenjaj boju nekog vrha koji nije dobar."
  - Da! No, preostaje pitanje hoce li se uopce zavrsiti te, ako da, zasto je dovoljno brzo?

Obojite graf s  $n \le 3000$  vrhova u 2 boje tako da niti vrh nema  $\ge 2$  susjeda iste boje kao i on. Stupanj svakog vrha je  $\le 3$ .

**Zasto** je algoritam "mijenjanja boju loseg dok nemamo dobro bojanje" dovoljno brz?

$$f(\text{graf }G) = \sum_{\text{brid }e} [e \text{ spaja dva vrha iste boje}]$$

#### Zato jer:

 $oldsymbol{0}$  svaka promjena boje loseg vrha smanje f za barem 1.

Obojite graf s  $n \le 3000$  vrhova u 2 boje tako da niti vrh nema  $\ge 2$  susjeda iste boje kao i on. Stupanj svakog vrha je  $\le 3$ .

**Zasto** je algoritam "mijenjanja boju loseg dok nemamo dobro bojanje" dovoljno brz?

$$f(\text{graf }G) = \sum_{\text{brid }e} [e \text{ spaja dva vrha iste boje}]$$

#### Zato jer:

- $oldsymbol{0}$  svaka promjena boje loseg vrha smanje f za barem 1.
- $0 \le f(G) \le \text{broj bridova}|E|$

Obojite graf s  $n \le 3000$  vrhova u 2 boje tako da niti vrh nema  $\ge 2$  susjeda iste boje kao i on. Stupanj svakog vrha je  $\le 3$ .

**Zasto** je algoritam "mijenjanja boju loseg dok nemamo dobro bojanje" dovoljno brz?

$$f(\text{graf }G) = \sum_{\text{brid }e} [e \text{ spaja dva vrha iste boje}]$$

#### Zato jer:

- $oldsymbol{0}$  svaka promjena boje loseg vrha smanje f za barem 1.
- $0 \le f(G) \le \text{broj bridova}|E|$
- f ne moze beskonacno dugo padati

Obojite graf s  $n \le 3000$  vrhova u 2 boje tako da niti vrh nema  $\ge 2$  susjeda iste boje kao i on. Stupanj svakog vrha je  $\le 3$ .

**Zasto** je algoritam "mijenjanja boju loseg dok nemamo dobro bojanje" dovoljno brz?

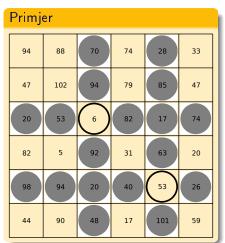
$$f(\text{graf }G) = \sum_{\text{brid }e} [e \text{ spaja dva vrha iste boje}]$$

#### Zato jer:

- $oldsymbol{0}$  svaka promjena boje loseg vrha smanje f za barem 1.
- $0 \le f(G) \le \text{broj bridova}|E|$
- f ne moze beskonacno dugo padati
- najveci broj iteracija je upravo  $|E| = \frac{3}{2}n \le 4500$



Zadana je  $n \times n$  (najvise 300 × 300) sahovska ploca, na svakom polju je napisan prirodan broj. Postavi dvije kule tako da je suma napadnutih polja maksimizirana.



Zadana je  $n \times n$  (najvise  $300 \times 300$ ) sahovska ploca, na svakom polju je napisan prirodan broj. Postavi dvije kule tako da je suma napadnutih polja maksimizirana.

# Pitanja (5 minuta):

• Smislite sporo ("brute force") rjesenje.

 Ispravno ili ne: "Jedna ce kula uvijek biti na polju s kojeg napada najvecu mogucu sumu."

Zadana je  $n \times n$  (najvise 300  $\times$  300) sahovska ploca, na svakom polju je napisan prirodan broj. Postavi dvije kule tako da je suma napadnutih polja maksimizirana.

- Smislite sporo ("brute force") rjesenje.
  - Na sve nacine postavimo dvije kule  $O(n^4)$ , potom idemo po svim napadnutim poljima i pozbrajamo ih O(n). Ukupno  $O(n^5)$ .
- Ispravno ili ne: "Jedna ce kula uvijek biti na polju s kojeg napada najvecu mogucu sumu."

Zadana je  $n \times n$  (najvise  $300 \times 300$ ) sahovska ploca, na svakom polju je napisan prirodan broj. Postavi dvije kule tako da je suma napadnutih polja maksimizirana.

- Smislite sporo ("brute force") rjesenje.
  - Na sve nacine postavimo dvije kule  $O(n^4)$ , potom idemo po svim napadnutim poljima i pozbrajamo ih O(n). Ukupno  $O(n^5)$ .
- Ispravno ili ne: "Jedna ce kula uvijek biti na polju s kojeg napada najvecu mogucu sumu."
  - Ne!

# Sluzbeno rjesenje

Pretpostavimo retke kula -  $O(n^2)$ . Potom napravimo analizu slucajeva te pohlepno odredimo stupce gdje staviti kule. Ukupna slozenost je  $O(n^3)$  uz veliku konstantu (potrebna je optimizacija).

# "Osreckijeva heuristika"

Za svako polje izracunamo sumu polja napadnutih s njega. Sortiramo i odaberemo 200 polja s najvecom sumom, te pokusamo postaviti jednu kulu na svako od tih polja. drugu kulu postavimo na sve moguce nacine. Slozenost  $O(200n^2)\approx n^3$ .

- Brute force  $O(n^6) 20\%$  bodova
- Brute force  $O(n^5) 30\%$  bodova
- Sluzbeno rjesenje  $O(n^3) 100\%$  bodova
- Osreckijeva heuristika  $O(200n^2) 100\%$  bodova
  - provjera samo najboljeg polja 60% bodova, prva 4 polja -90% bodova, prvih 5 polja - 100% bodova



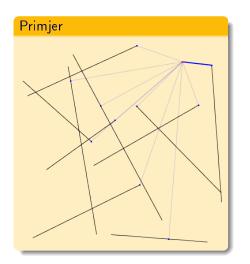
Zadano je  $n \leq 100$  duzina u ravnini. Definiramo

$$f(x,y) = \sum_{\text{duzina d}} \text{udaljenost}([x,y],d)$$

gdje se udaljenost tocke T i duzine definira kao minimalna udaljenost T i bilo koje tocke na duzini.

#### Primjer

Na sljedecem slideu...



Zadano je  $n \leq 100$  duzina u ravnini. Definiramo

$$f(x,y) = \sum_{\text{duzina d}} \text{udaljenost}([x,y],d)$$

gdje se udaljenost tocke T i duzine definira kao minimalna udaljenost T i bilo koje tocke na duzini.

# Pitanja (5 minuta):

• Ako je zadana samo jedna duzina, je li tada funkcija f(x,y) konveksna?

• Je li f(x, y) konveksna i u opcenitom slucaju. Napomena: suma konveksnih funkcija je i dalje konveksna.

Zadano je  $n \leq 100$  duzina u ravnini. Definiramo

$$f(x,y) = \sum_{\text{duzina d}} \text{udaljenost}([x,y],d)$$

gdje se udaljenost tocke T i duzine definira kao minimalna udaljenost T i bilo koje tocke na duzini.

- Ako je zadana samo jedna duzina, je li tada funkcija f(x,y) konveksna?
  - Da! Opcenito vrijedi da je  $f(v) = \inf_{k \in K} \operatorname{udaljenost}(k, v)$  konveksna funkcija ako je K konveksan skup. Vise informacija u knjizi *Boyd*, *Vandenberghe*: "Convex Optimization".
- Je li f(x, y) konveksna i u opcenitom slucaju. Napomena: suma konveksnih funkcija je i dalje konveksna.

Zadano je  $n \leq 100$  duzina u ravnini. Definiramo

$$f(x,y) = \sum_{\text{duzina d}} \text{udaljenost}([x,y],d)$$

gdje se udaljenost tocke T i duzine definira kao minimalna udaljenost T i bilo koje tocke na duzini.

- Ako je zadana samo jedna duzina, je li tada funkcija f(x,y) konveksna?
  - Da! Opcenito vrijedi da je  $f(v) = \inf_{k \in K} \text{udaljenost}(k, v)$  konveksna funkcija ako je K konveksan skup. Vise informacija u knjizi *Boyd*, *Vandenberghe*: "Convex Optimization".
- Je li f(x, y) konveksna i u opcenitom slucaju. Napomena: suma konveksnih funkcija je i dalje konveksna.
  - Da, izravno slijedi iz prethodnog! Hint: ako f'' > 0 i g'' > 0, tada (f + g)'' > 0.

Zadano je  $n \leq 100$  duzina u ravnini. Definiramo

$$f(x,y) = \sum_{\text{duzina d}} \text{udaljenost}([x,y],d)$$

gdje se udaljenost tocke T i duzine definira kao minimalna udaljenost T i bilo koje tocke na duzini.

#### Rjesenja

- Ternary search! 2D ili prvo po jednoj, pa onda po drugoj dimenziji.
- Gradijentni spust, evolucijski algoritmi, Newton-Raphson, konjugirani gradijenti...

Udaljenost izmedju dvije 2D tocke  $A=(A_x,A_y)$  i  $B=(B_x,B_y)$  se racuna kao  $d(A,B)=|A_x-B_x|+|A_y-B_y|$ . Zadano je  $n\leq 10^6$  2D tocaka, odredite maksimalnu udaljenost neke dvije tocke.

llustracija udaljenosti							
							11
							H

Udaljenost izmedju dvije 2D tocke  $A=(A_x,A_y)$  i  $B=(B_x,B_y)$  se racuna kao  $d(A,B)=|A_x-B_x|+|A_y-B_y|$ . Zadano je  $n\leq 10^6$  2D tocaka, odredite maksimalnu udaljenost neke dvije tocke.

# Pitanja (5 minuta):

• Rijesite zadatak u O(n) kada bi udaljenost bila zadana kao  $g(A,B) = (A_x - B_x) + (A_y - B_y)$ .

• Oznacimo s M(p) najudaljeniju tocku od tocke p (standardna udaljenost d). Koliko cemo tocaka posjetiti u obilasku  $p \to M(p) \to M(M(p)) \to M(M(M(p))) \to ...?$ 



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>citati: "ne znam"

Udaljenost izmedju dvije 2D tocke  $A=(A_x,A_y)$  i  $B=(B_x,B_y)$  se racuna kao  $d(A,B)=|A_x-B_x|+|A_y-B_y|$ . Zadano je  $n\leq 10^6$  2D tocaka, odredite maksimalnu udaljenost neke dvije tocke.

- Rijesite zadatak u O(n) kada bi udaljenost bila zadana kao  $g(A, B) = (A_x B_x) + (A_y B_y)$ .
  - $g(A,B) = (A_x B_x) + (A_y B_y) = (A_x + A_y) (B_x + B_y)$ . Nadjemo tocke s max. i min. vrijednostima x + y.
- Oznacimo s M(p) najudaljeniju tocku od tocke p (standardna udaljenost d). Koliko cemo tocaka posjetiti u obilasku  $p \to M(p) \to M(M(p)) \to M(M(M(p))) \to ...?$



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>citati: "ne znam"

Udaljenost izmedju dvije 2D tocke  $A=(A_x,A_y)$  i  $B=(B_x,B_y)$  se racuna kao  $d(A,B)=|A_x-B_x|+|A_y-B_y|$ . Zadano je  $n\leq 10^6$  2D tocaka, odredite maksimalnu udaljenost neke dvije tocke.

- Rijesite zadatak u O(n) kada bi udaljenost bila zadana kao  $g(A, B) = (A_x B_x) + (A_y B_y)$ .
  - $g(A,B) = (A_x B_x) + (A_y B_y) = (A_x + A_y) (B_x + B_y)$ . Nadjemo tocke s max. i min. vrijednostima x + y.
- Oznacimo s M(p) najudaljeniju tocku od tocke p (standardna udaljenost d). Koliko cemo tocaka posjetiti u obilasku  $p \to M(p) \to M(M(p)) \to M(M(M(p))) \to ...?$ 
  - Tesko je reci<sup>1</sup>. Intuitivno, biti ce ih malo: 2 ili 3. Motivacija: najudaljeniji cvorovi na stablu...



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>citati: "ne znam"

Udaljenost izmedju dvije 2D tocke  $A=(A_x,A_y)$  i  $B=(B_x,B_y)$  se racuna kao  $d(A,B)=|A_x-B_x|+|A_y-B_y|$ . Zadano je  $n\leq 10^6$  2D tocaka, odredite maksimalnu udaljenost neke dvije tocke.

#### Sluzbeno rjesenje

Za svaku tocku (x, y) dodamo fiktivne tocke (-x, y), (x, -y), (-x, -y) te rijesimo uz udaljenost  $(A_x - B_x) + (A_y - B_y)$ . Slozenost je O(n). Dokaz nije tezak, ali je zapetljan.

# "Sluganoviceva heuristika"

Odaberemo slucajnu tocku p te isprobamo udaljenosti  $p \leftrightarrow M(p) \leftrightarrow M(M(p)) \leftrightarrow M(M(M(p)))$ . Postupak ponavljamo 50 puta, slozenost O(50n).



$$\bullet |x| = \max(x, -x)$$

- $\bullet |x| = \max(x, -x)$
- $\bullet \ \max(a,b) + \max(x,y) = \max(a+x,a+y,b+x,b+y)$

$$\bullet |x| = \max(x, -x)$$

$$\bullet \ \max(a,b) + \max(x,y) = \max(a+x,a+y,b+x,b+y)$$

•

$$|A_x - B_x| + |A_y - B_y|$$

$$= \max(A_x - B_x, -A_x + B_x) + \max(A_y - B_y, -A_y + B_y)$$

$$= \max(\cdot, \cdot, \cdot, \cdot)$$

$$\bullet |x| = \max(x, -x)$$

$$\bullet \ \max(a,b) + \max(x,y) = \max(a+x,a+y,b+x,b+y)$$

•

$$|A_x - B_x| + |A_y - B_y|$$

$$= max(A_x - B_x, -A_x + B_x) + max(A_y - B_y, -A_y + B_y)$$

$$= max(\cdot, \cdot, \cdot, \cdot)$$

•

$$\max(|A_x - B_x| + |A_y - B_y|, |C_x - D_x| + |C_y - D_y|, ...)$$
  
=  $\max(\cdot, \cdot, \cdot, \cdot, \cdot, \cdot, \cdot, \cdot, ...)$ 

$$\bullet |x| = \max(x, -x)$$

$$\bullet \ \max(a,b) + \max(x,y) = \max(a+x,a+y,b+x,b+y)$$

•

$$|A_x - B_x| + |A_y - B_y|$$

$$= max(A_x - B_x, -A_x + B_x) + max(A_y - B_y, -A_y + B_y)$$

$$= max(\cdot, \cdot, \cdot, \cdot)$$

•

$$\max(|A_x - B_x| + |A_y - B_y|, |C_x - D_x| + |C_y - D_y|, ...)$$
  
=  $\max(\cdot, \cdot, \cdot, \cdot, \cdot, \cdot, \cdot, \cdot, ...)$ 

• Zadnji izraz je istovjetan iskazu sluzbenog rjesenja. Analogno, zadatak u  $\mathcal{D}$  dimenzija mozemo rijesiti u slozenosti  $O(N \cdot 2^{\mathcal{D}})$ .



Zadana su dva stringa A, B duljine do  $10^5$ , sastavljeni od malih slova engleske abecede. Odredi je li B podstring od A.

# Primjer

A = AGGCAGTCGAAG

 $B = \mathsf{CAGTC}$ 

Rjesenje: DA

A = AGGCAGTCGAAG

B = GGG

Rjesenje: NE

Zadana su dva stringa A, B duljine do  $10^6$ , sastavljeni od malih slova engleske abecede. Odredi je li B podstring od A.

# Pitanja (5 minuta):

• Smislite primjer koji ce natjerati standardno brute force rjesenje u  $O(|A| \times |B|)$  da napravi  $\approx |A| \times |B| = 10^{12}$  koraka.

 Navedite nekoliko rjesenja (samo nazive i slozenosti) s kojima znate brze rijesiti zadatak. Hint: proslotjedno predavanje.

Zadana su dva stringa A, B duljine do  $10^6$ , sastavljeni od malih slova engleske abecede. Odredi je li B podstring od A.

- Smislite primjer koji ce natjerati standardno brute force rjesenje u  $O(|A| \times |B|)$  da napravi  $\approx |A| \times |B| = 10^{12}$  koraka.
  - $A = a^{n-1} \cdot b \cdot a^{n-1} \cdot b$ ,  $B = a^n$  ce natjerati brute force da odradi  $\approx n^2$  koraka.
- Navedite nekoliko rjesenja (samo nazive i slozenosti) s kojima znate brze rijesiti zadatak. Hint: proslotjedno predavanje.

Zadana su dva stringa A, B duljine do  $10^6$ , sastavljeni od malih slova engleske abecede. Odredi je li B podstring od A.

- Smislite primjer koji ce natjerati standardno brute force rjesenje u  $O(|A| \times |B|)$  da napravi  $\approx |A| \times |B| = 10^{12}$  koraka.
  - $A = a^{n-1} \cdot b \cdot a^{n-1} \cdot b$ ,  $B = a^n$  ce natjerati brute force da odradi  $\approx n^2$  koraka.
- Navedite nekoliko rjesenja (samo nazive i slozenosti) s kojima znate brze rijesiti zadatak. Hint: proslotjedno predavanje.
  - Hashiranje (Rabin-Karp) u ocekivanih O(|A| + |B|), Knuth-Morris-Pratt O(|A| + |B|), Aho-Corasick O(|A| + |B|).

Zadana su dva stringa A, B duljine do  $10^6$ , sastavljeni od malih slova engleske abecede. Odredi je li B podstring od A.

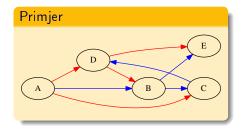
Primjeri koji ruse brute force moraju biti posebno konstruirani, stoga ucinite nesto sto sastavljaci zadataka ne ocekuju!

# "Bosanski algoritam" 🙂

Okrenite (engl. reverse) stringove  $A \to A^r, B \to B^r$  i potom brute force metodom potrazite  $B^r$  u  $A^r$ .

#### Zadatak "Information" (CEO| 2008, Contest Day |)

Zadan je usmjeren graf sa  $n \leq 2000$  vrhova i  $e \leq 10^5$  bridova. Istaknut je vrh A. Nadite bojanje bridova u crvenu i plavu boju tako da postoji i "crveni put" i "plavi put" od A do svakog drugog vrha v.



#### Zadatak "Information" (CEO! 2008, Contest Day 1)

Zadan je usmjeren graf sa  $n \leq 2000$  vrhova i  $e \leq 10^5$  bridova. Istaknut je vrh A. Nadite bojanje bridova u crvenu i plavu boju tako da postoji i "crveni put" i "plavi put" od A do svakog drugog vrha v.

# Pitanja (5 minuta):

• Smislite heuristiku za ovaj zadatak.

# Zadatak "Information" (CEOI 2008, Contest Day I)

Zadan je usmjeren graf sa  $n \leq 2000$  vrhova i  $e \leq 10^5$  bridova. Istaknut je vrh A. Nadite bojanje bridova u crvenu i plavu boju tako da postoji i "crveni put" i "plavi put" od A do svakog drugog vrha v.

- Smislite heuristiku za ovaj zadatak.
  - Napravite obilazak grafa (npr. u dubinu) tako da slucajno birate sljedeci brid. Potom provjerite jel u neodabranim vrhovima jos uvijek postoji put do svih. Ponovite postupak 100 puta.