

Dinamičko programiranje 1

Domagoj Kusalić

prisutstvo?





Pauza

Zadaci Kodiranje

Zadaci Kodiranje



DP =

- tehnika oblikovanja rješenja.
- rastavljanje kompliciranog problema na manje podprobleme/korake.
- (stanja, relacije, inicijalizacija, poredak)



DP =

- tehnika oblikovanja rješenja.
- rastavljanje kompliciranog problema na manje podprobleme/korake.
- (stanja, relacije, inicijalizacija, poredak)





Zad1. Fibonacci

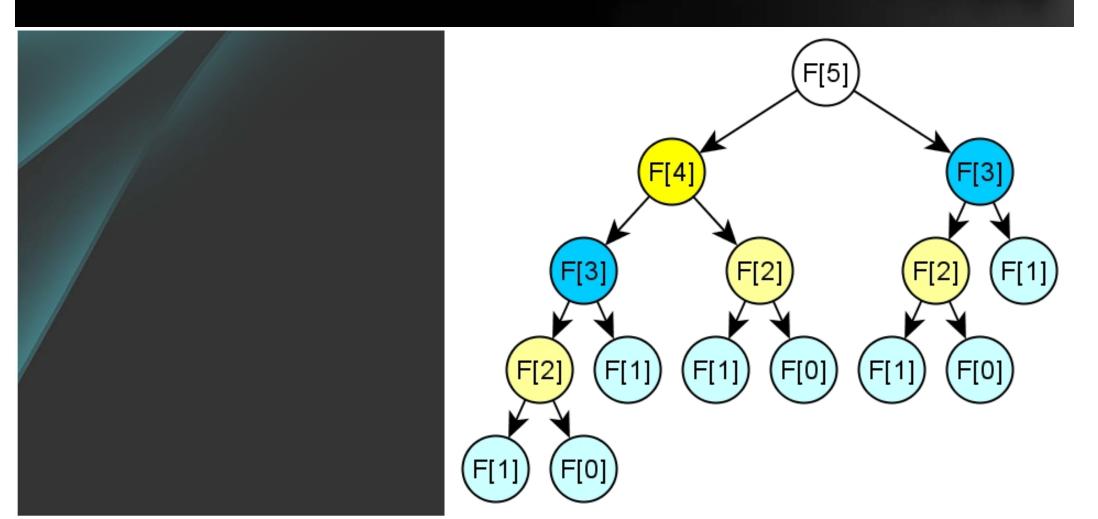
- F[x]=F[x-1]+F[x-2]
- F[x]=?

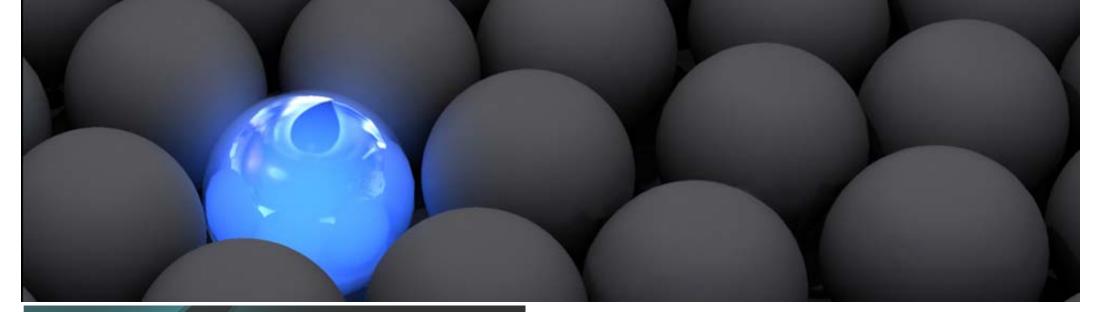
Način razmišljanja...

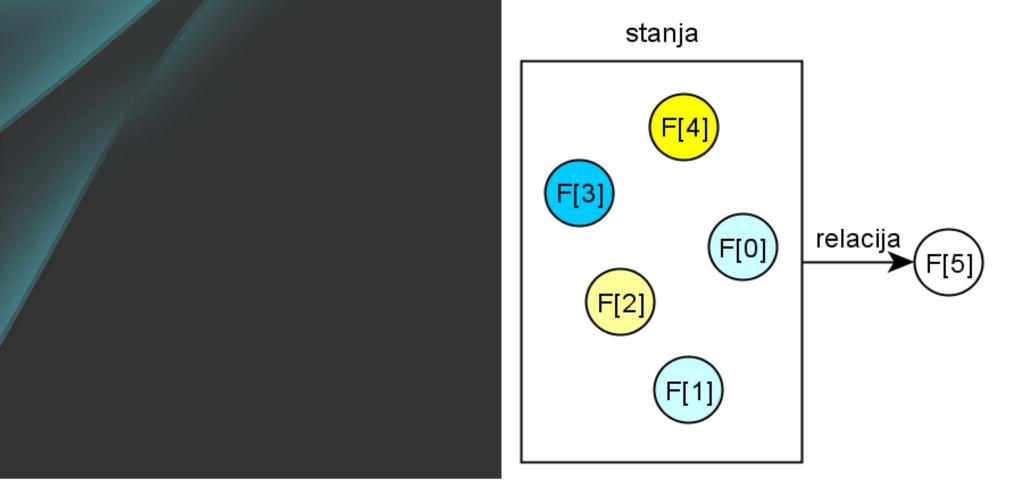
- Don't do anything twice.
- Don't do anything stupid.

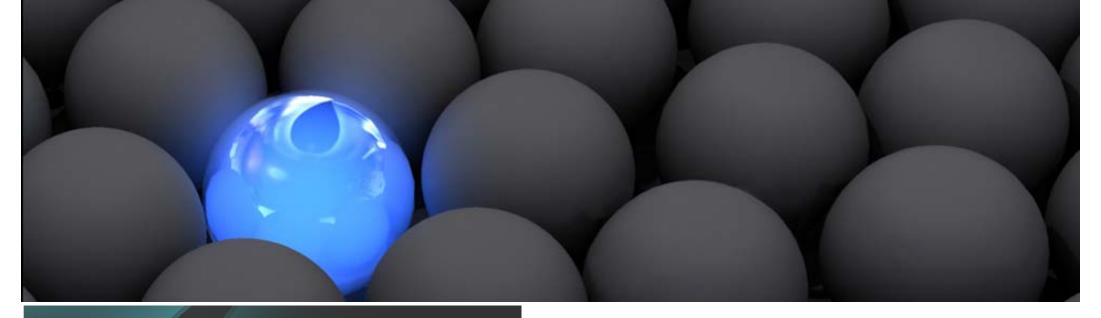


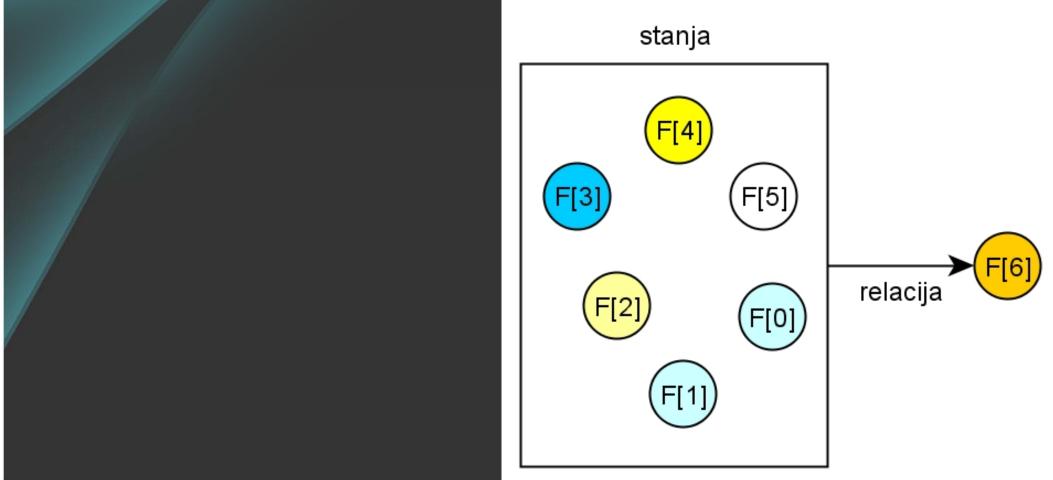


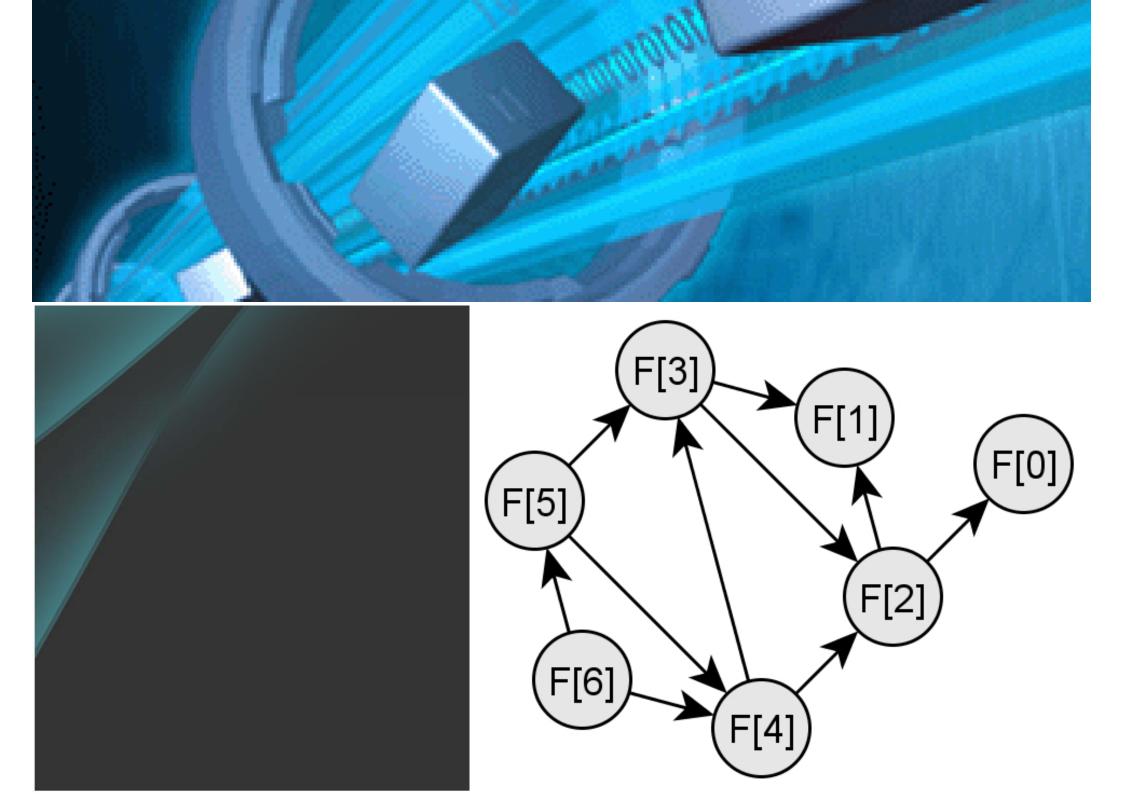


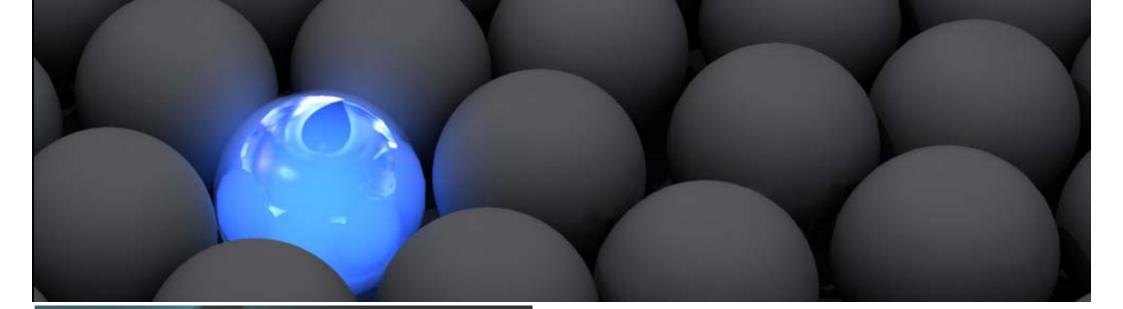


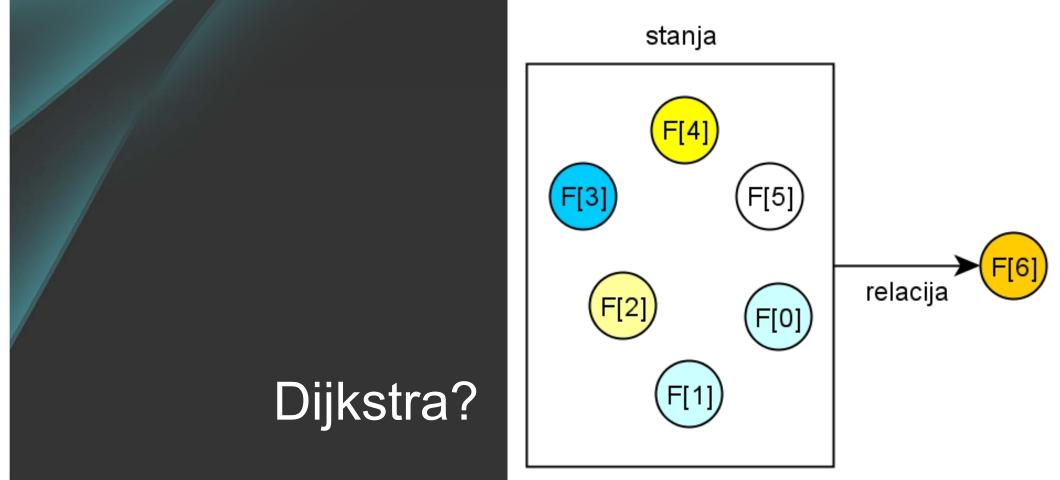










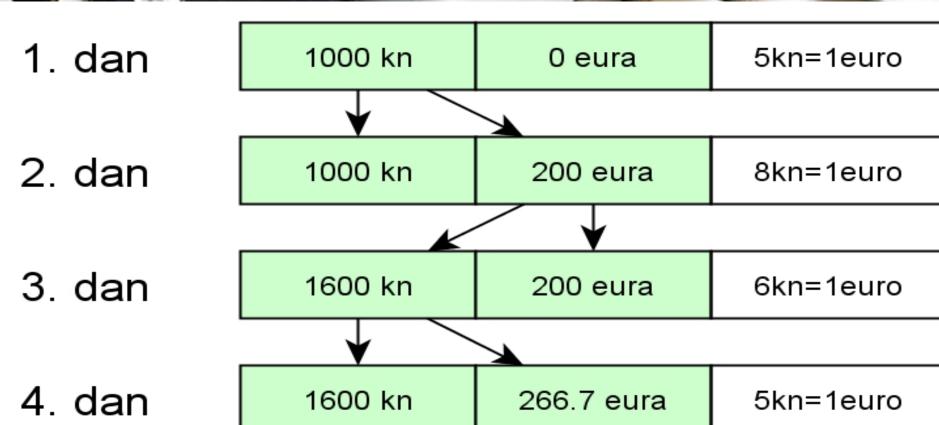




Zad2. Mjenjačnica

- Imate 1000 kuna.
- Za n dana unaprijed znate omjer pri pretvorbi eura u kune i obratno.
- Koliko kuna možete imati za n dana?





N. dan

? kn ? eura xkn=1euro



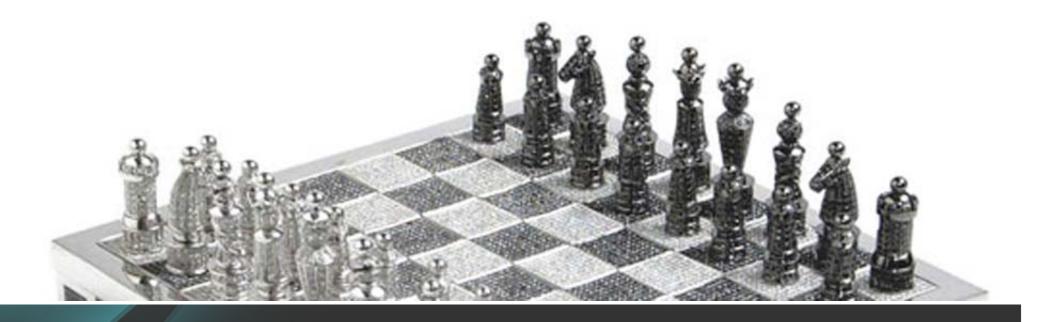
Stanje?

Količina novca koju možemo posjedovati u kunam ili u eurima x-ti dan.



Relacija?

- K[x]=max(K[x-1], E[x-1] * koeficijent[x])
- E[x]=max(E[x-1], K[x-1] * (1/koeficijent[x]))



Inicijalizacija?

- K[0]=1000
- E[0]=0



Poredak izračunavanja stanja?

Iterativno od prvog dana na dalje.



Dinamike

Imaju primjetnu prostornu složenost.

- <u>+ Često je vre</u>menska složenost O(brojStanja).
- + Prostor se često može "rezati".
- = Dinamika "mijenja" prostor za vrijeme.



Dinamike

- Vrlo kratki kodovi.
- Teški za smisliti.

Vrijeme smišljanja >> Vrijeme kodiranja



zadaci za