# Osnove korištenja operacijskog sustava Linux 02. Rad s datotekama i direktorijima

Antun Aleksa, Josip Žuljević Nositelj: dr. sc. Stjepan Groš

Sveučilište u Zagrebu Fakultet elektrotehnike i računarstva

11.10.2014

### Sadržaj

- Mopiranje datoteka
- Preimenovanje i premještanje datoteka
- Brisanje datoteka i direktorija
- Mazivi datoteka
- 5 Struktura usr direktorija
- 6 Pregled zauzeća diskovnog prostora
- Unix datoteke
- 8 Datoteke uređaja
- Simboličke poveznice
- MAC vremena
- Pregled sadržaja datoteke
- 12 Mijenjanje sadržaja datoteka
- Pregled naredbi

### Kopiranje datoteka

- ► Kopiranje se obavlja naredbom cp (engl. *copy*)
- Sintaksa naredbe
  - o cp <datoteka1><datoteka2>
    - Stvara kopiju datoteke datoteka1 i naziva ju datoteka2
  - o cp <datoteka1><datoteka2><direktorij>
    - Kopira datoteke datoteka1 i datoteka2 u direktorij pod nazivom direktorij
- ▶ Imena datoteka mogu biti apsolutna ili relativna

### Kopiranje direktorija

 Kopiranje direktorija (i svih poddirektorija i datoteka) se obavlja zadavanjem opcije -r naredbi cp

```
cp -r <direktorij1><direktorij2>
```

- Ako direktorij2 ne postoji, bit će kreiran kao kopija prvog
- Ako direktorij2 postoji, direktorij1 će biti kopiran u njega
- Oba argumenta mogu biti apsolutna ili relativna
- Dosta naredbi ima neku opciju za rekurziju

### Preimenovanje i premještanje datoteka

- Premještanje i preimenovanje se obavlja jednom naredbom mv (engl. move)
- ► Sintaksa naredbe
  - mv <datoteka1><datoteka2>
    - Mijenja ime datoteke datoteka1 u datoteka2
  - mv <datoteka1><datoteka2><direktorij>
    - Premješta datoteke datoteka1 i datoteka2 u direktorij pod nazivom direktorij

### Preimenovanje i premještanje direktorija

- Naredba mv može služiti za preimenovanje direktorija
  - Sintaksa je ista kao za premještanje datoteka
  - Može pomicati i direktorije bez potrebe za dodatnim argumentima

### Brisanje datoteka

- ▶ Brisanje datoteka i direktorija obavlja se naredbom rm (engl. remove)
- ► Sintaksa naredbe

```
rm <ime datoteke>
```

### Brisanje direktorija

- ► Za brisanje direktorija koristi se naredba rmdir
  - Direktorij mora biti prazan (osim posebnih direktorija)
- Sintaksa

```
rmdir <ime direktorija>
```

- ► Zadatak
  - Pokušati obrisati direktorij \$HOME/b
  - Pokušati obrisati direktorij \$HOME/a
- Ako direktorij nije prazan, možemo koristiti naredbu rm sa sljedećim opcijama
  - -r rekurzivno brisanje
  - –f prisilno brisanje
- Sintaksa je

```
rm -rf <ime direktorija>...
```

OPREZNO S TOM NAREDBOM! NEMA POVRATA OBRISANIH PODATAKA!

### Nazivi datoteka (1)

- Linux razlikuje velika i mala slova
- Imena datoteka mogu sadržavati sve znakove osim /, koji označava poddirektorij
- ► Imena mogu sadržavati praznine
  - Praznine obično znače sljedeći argument naredbe
- ► Primjer:

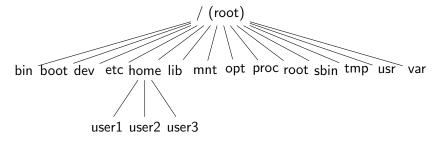
```
$ mkdir novi direktorij
```

# Nazivi datoteka (2)

- ▶ Datoteka ili direktorij s prazninama označava se se na dva načina
  - Stavljanje imena datoteke pod navodnike
  - ubacivanje znaka \ (engl. backslash) prije svake praznine
- ► Primjer:
  - \$ mkdir "nova datoteka 2"
  - \$ rmdir nova\ datoteka\ 2

# Pregled direktorija sustava (1)

- ▶ Datotečni sustav na Linuxu je strukturiran kao stablo
  - Ima jedan korijenski direktorij ispod kojeg su sve ostale datoteke



### Pregled direktorija sustava (2)

- Sadržaj datoteka definiran je FHS standardom (engl. Filesystem Hierarchy Standard)
  - Struktura sustava ipak nije ista za sve Unix sustave
- Definirani su direktoriji neposredno ispod korijenskog direktorija i neki njihovi poddirektoriji
  - ullet Datotečni sustav organiziran je u hijerarhiju koja počinje od / (root)

# Pregled direktorija sustava (3)

#### /bin

 Korisnički i administratorski alati bez obzira da li je sustav u jednokorisničkom ili višekorisničkom načinu rada

#### /boot

 Jezgra operacijskog sustava i sve potrebno kako bi se operacijski sustav mogao pokrenuti tijekom podizanja sustava (engl. booting)

# Pregled direktorija sustava (4)

- ▶ /dev
  - Direktorij s posebnim datotekama koje predstavljaju različite uređaje
- ▶ /etc
  - Konfiguracijske datoteke cijelog sustava
- ▶ /lib (/lib64)
  - Biblioteke nužne za rad sustava
  - Tu se nalaze moduli operacijskog sustava.

# Pregled direktorija sustava (5)

- ▶ /lost+found
  - Datoteke vračene nakon pada sustava
- ▶ /media
  - Direktorij unutar kojega se automatski dodaju pokretni uređaji/mediji kada se priključe na računalo, primjerice CD-ROM-ovi, USB diskovi, . . .
- ▶ /mnt
  - Direktorij na koji (ili unutar kojega) korisnik ručno dodaje pokretne uređaje/medije

### Pregled direktorija sustava (6)

- ▶ /opt
  - Instalacije programa koji nisu dio standardnog sustava
  - Programi i pripadajuće datoteke se nalaze unutar jednog direktorija.
- ▶ /proc
  - Sadrži virtualne datoteke koje se mijenjaju ovisno o stanju sustava
  - Pisanje u neku od datoteka može promijeniti ponašanje sustava.

# Pregled direktorija sustava (7)

- ▶ /sbin
  - Sistemski programi koje administrator sustava treba imati na raspolaganju za podizanje sustava.
- ▶ /tmp
  - Direktorij za privremenu pohranu datoteka
  - U njega mogu pisati svi korisnici i najčešće ga koriste aplikacije za spremanje datoteka tijekom rada

### Pregled direktorija sustava (8)

- ▶ /var
  - Datoteke koje se često mijenjaju poput logova i pošte
- ▶ /srv
  - Direktoriji s podacima koji se nude korisnicima preko servisa
  - Primjer su web stranice preko HTTP protokola i binarne datoteke preko FTP protokola.

# Pregled direktorija sustava (9)

- ▶ /home
  - Matični direktoriji korisnika smješteni su unutar ovog direktorija
  - Svaki korisnik posjeduje svoj direktorij gdje se nalaze osobne datoteke korisnika
  - Postavke aplikacija za pojedinog korisnika nalaze se u njegovom matičnom direktoriju, u skrivenim datotekama.
- ▶ /root
  - Matični direktorij root korisnika

# Struktura usr direktorija (1)

- ▶ /usr
  - Sadrži vlastitu strukturu
  - Za razliku od /sbin i /bin direktorija, koji sadržavaju programe za osnovnu funkcionalnost sustava, ovdje su programi za normalan rad sa sustavom

/usr/bin

Korisnički programi za opći rad sa sustavom

/usr/sbin

Programi za cjelokupnu administraciju sustava

### Struktura usr direktorija (2)

► Raspodjela /usr,/bin i /sbin nije uvijek precizno definirana i ovisi o implementaciji Unix sustava

#### /usr/local

- Instalacije programa na lokalnom sustavu
- Sadrži poddirektorije /usr/local/bin i /usr/local/sbin
- U /usr/local nalazili su se programi specifični za pojedinog korisnika, dok su se u ostalim direktorijima nalazili programi za sve korisnike

#### Naredba df

- ▶ Naredba df ispisuje zauzeće po particijama
  - Najčešće se koristi s opcijom -h
- ▶ Zauzeće prostora po direktorijima se provjerava naredbom du
- ▶ Moguće je ispisivanje zauzeća po poddirektorijima do određene razine

# Unix datoteke (1)

- ▶ Na Unix sustavima je sve datoteka
- ► Posebne vrste datoteka postoje zbog različitih pristupa dijelova sustava
  - Tipkovnice
  - Diskovi
  - Zvučne kartice
  - o ...

# Unix datoteke (2)

- Vrsta datoteke određuje se naredbom ls
- Prvi znak pri dugom ispisu određuje tip datoteke
- Primjer
  - Stvoriti direktorij i ispisati informacije o njemu
  - \$ mkdir direktorij
  - \$ ls -ld direktorij

drwxr-xr-x 2 cetko cetko 4096 2010-10-28 12:39 direktorij/

#### Obična datoteka

- ▶ Standardna datoteka, prva asocijacija na riječ datoteka
- ▶ Prazna datoteka stvara se naredbom touch bez argumenata

### Imenovani cjevovod

- ► engl. *named pipe*
- Cjevovodi služe za povezivanje izlaza i ulaza dva procesa (engl. interprocess communication)
  - Obični cjevovodi postoje samo dok traje komunikacija
  - Imenovani cjevovodi postoje kao datoteke na sustavu za komunikaciju procesa po potrebi
- Označava se znakom p
- ▶ Više o cjevovodima kasnije

### Direktorij

- Uz svaki direktorij vezana je lista s pripadajućim datotekama
- Okosnica strukture sustava
- ▶ Direktorij obilježava znak d kod ispisa naredbom ls -ld

### Priključnica

- ▶ engl. socket
- ▶ Služi za komununikaciju procesa preko mreže
  - Privremene datoteke
- ▶ Označava se znakom s
- O priključnicama neće biti daljnjih tema

### Datoteke uređaja (1)

- ▶ Datoteke uređaja (engl. *device files*) služe za komunikaciju s vanjskim uređajima
  - Nalaze se u /dev direktoriju
- ▶ Uređaji komuniciraju sa sustavom u blokovima ili znak po znak

# Datoteke uređaja (2)

- ▶ Blok datoteke
  - Prijenos podataka odvija se u blokovima
  - Diskovi, CD-ROM uređaji i memorije
- Označavaju se znakom b
- ► Znakovne (engl. *char*) datoteke
  - Prijenos podataka znak po znak
  - Tipkovnice i zvučne kartice
- ► Označavaju se znakom **c**

### Simboličke poveznice (1)

- ► engl. *symbolic link*
- ► Poveznice služe za brže pristupanje podacima
  - Poput prečaca (engl. shortcut) na Windows sustavu
- ► Naredbom ln -s stvaraju se simboličke poveznice

### Simboličke poveznice (2)

Rješenje glasi otprilike ovako

```
$ ln -s a b
$ ls -l b
lrwxrwxrwx 1 cetko cetko 1 2010-10-28 19:18 b -> a
```

- ▶ Poveznice mogu referencirati apsolutne i relativne putanje
- ▶ Brisanjem simboličke poveznice podaci ostaju na sustavu

### Pregled sadržaja datoteke

- Ako želimo vidjeti sadržaj neke datoteke na zaslonu možemo upotrijebiti naredbu cat
  - Sintaksa naredbe je cat <ime datoteke>

# MAC vremena (1)

- Svaka datoteka/direktorij ima definirana tri vremena
  - Vrijeme zadnje promjene (mtime)
    - Naredba ls ispisuje ovo vrijeme ako se drugačije ne kaže!
  - Vrijeme zadnjeg pristupa (atime)
    - Naredba ls će ispisati ovo vrijeme opcijom -u
  - Vrijeme zadnje promjene metainformacije (ctime)
    - Ovo vrijeme se ispisuje opcijom −c

### MAC vremena (2)

- Detaljne informacije o datotekama ispisuje naredba stat, uključujući i MAC vremena
- ▶ Naredba touch sva vremena postavlja na trenutno

### Naredba file (1)

- Ponekad imamo na raspolaganju datoteku za koju ne znamo kakvog je tipa
- ▶ U tom slučaju na raspolaganju nam je naredba file
  - Ona pokušava odrediti vrstu datoteke na osnovu baze tipova datoteka
- ► Sintaksa je:

```
file <ime datoteke>
```

### Naredba file (2)

- Prilično kompleksna naredba koja ne daje točne rezultate u 100% slučajeva, ali je ipak izuzetno korisna
- Napomena: tip datoteke u ovom slučaju se razlikuje od definicije Unix datoteka
  - Pomoću tipa datoteke određuje se koja aplikacija je zadužena za pristupanje datoteci
- Unix/Linux ne prepoznaje tipove po ekstenzijama
  - Svaka "ekstenzija" je samo dio imena datoteke

# Pregled dijela sadržaja datoteke (1)

- Ako je datoteka prevelika nećemo ništa vidjeti
  - Primjer datoteke /usr/include/stdio.h
  - Ako je datoteka prevelika, a zanima nas samo prvih N redaka, možemo upotrijebiti naredbu head
- Sintaksa datoteke je:

```
head [-n <n>] <ime datoteke>
```

- Ako se ne navede opcija, ispisuje prvih 10 redaka, inaće ispisuje prvih N redaka
- ► Ako je <n> negativan, ispisuje sve osim zadnjih n redaka

### Pregled dijela sadržaja datoteke (2)

- Ako nas zanima nas samo zadnjih N redaka,možemo upotrijebiti naredbu tail
  - Sintaksa datoteke je: tail [-n <n>] <ime datoteke>
- Ako se ne navede opcija, ispisuje zadnjih 10 redaka, inaće ispisuje zadnjih N redaka
- ► Ako je <n> pozitivan (ima znak +) ispisuje od zadanog retka do kraja!

### Pregledavanje datoteka po stranicama (1)

- ► Ako želimo pregledavati sadržaj datoteke stranicu po stranicu, na raspolaganju imamo naredbe less ili more
- "Stranica" je količina teksta koja stane na jedan ekran!
  - less je novija varijanta sa većim mogučnostima
- Standard na Linuxu, ali nije dostupna na komercijalnim Unix sustavima
- ► Obje naredbe kao argument primaju ime datoteke
  - Izlazak iz pregledavanja je s tipkom q
  - Naredba man koristi te programe za prikaz uputa!

### Mijenjanje sadržaja datoteka

- Postoji nekoliko tekstualnih editora na Linuxu
- Često korišteni su nano i vim
- ► Editor nano je jednostavan za uporebu i najrašireniji na Linuxu

# Pregled naredbi

ср	kopiranje datoteka/direktorija
mv	preimenovanje i premještanje datoteka/direktorija
rm	brisanje datoteka/direktorija
rmdir	brisanje direktorija
df	ispis zauzeća po particijama
du	zauzeće prostora po direktorijima
touch	stvaranje prazne datoteke
ln -s	stvaranje simboličke poveznice
cat	pregled sadržaja datoteke
stat	detaljnje informacije o datoteci/direktoriju
file	ispis tipa datoteke
head	ispis prvih 10 redaka datoteke ([-n <n>] = prvih n redaka)</n>
tail	ispis zadnjih 10 redaka datoteke ( $[-n < n>] = zadnjih n redaka)$