# Predviđanje vremenskih serija

Luka Banović, Herman Zvonimir Došilović, Matej Grcić, Marin Sokol mentor: doc. dr. sc. Marko Čupić

Projekt iz programske potpore

Zavod za elektroniku, mikroelektroniku, računalne i inteligentne sustave

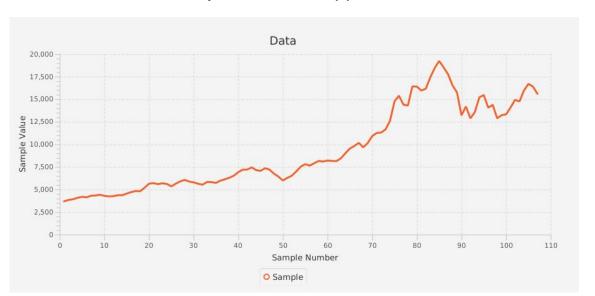
Fakultet elektrotehnike i računarstva Sveučilište u Zagrebu



25. siječnja 2018.

## Vremenska serija

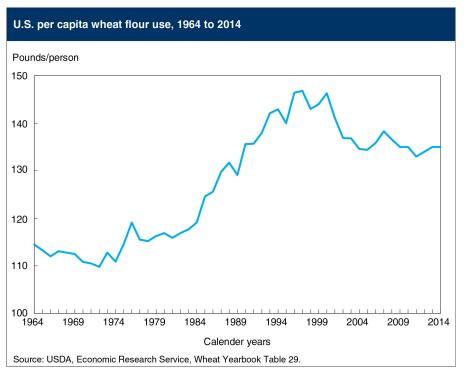
- Poredani niz podataka: x(t), t >= 0



t	x(t)
0	3692.00755764
1	3850.76698626
2	3920.92449265
3	4080.24298466
4	4195.61212363
5	4127.89367899
6	4038.87512572
7	4332.37367688

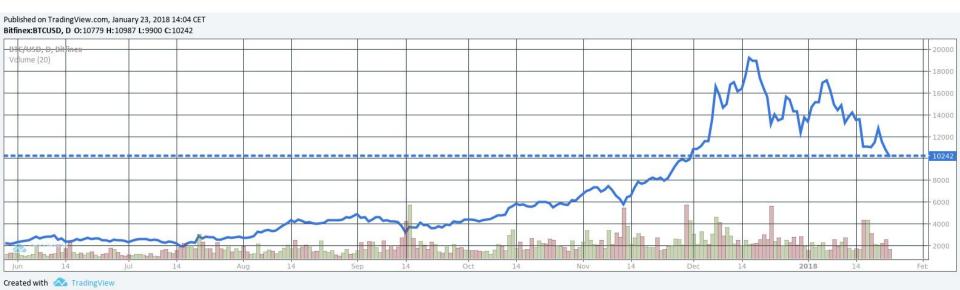


#### Predviđanje vremenskih serija





Izvor: http://www.narrowrow.com/2015/07/wheat-consumption-tracks-usa-eating.html

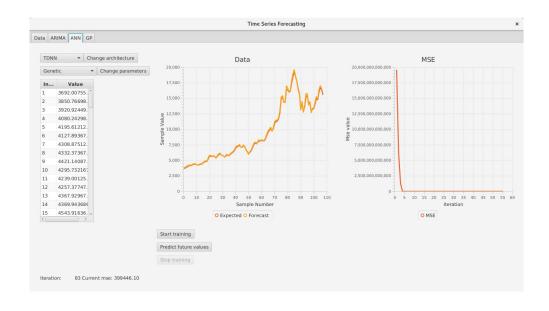


Izvor: https://www.bitfinex.com



#### Zadatak

- Statistički modeli
- Umjetna neuronska mreža
- Genetsko programiranje





#### Statistički modeli

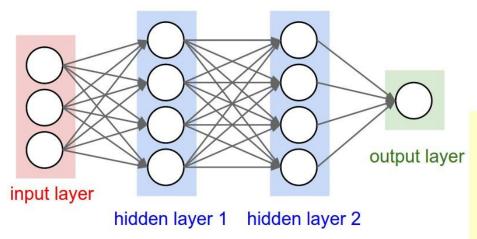
- AR (Auto Regressive)
- MA (Moving Average)

$$x_t = \theta_1 x_{t-1} + \theta_2 x_{t-2} + \theta_3 x_{t-3} + a_t$$



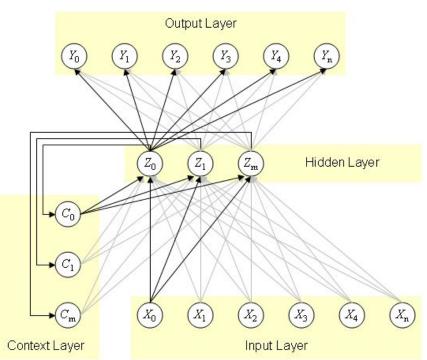
#### Umjetna neuronska mreža

- TDNN
- Elmanova neuronska mreža



Izvor: https://cs231n.github.io/neural-networks-1/





Izvor: http://mnemstudio.org/neural-networks-elman.htm

#### Treniranje umjetne neuronske mreže

- Simulirano kaljenje (engl. Simulated annealing)
- Genetski algoritam (engl. *Genetic algorithm*)
- Optimizacija rojem čestica (engl. *Particle swarm optimization*)
- Algoritam unazadne propagacije (engl. *Backpropagation*)
- Traženje parametara neuronske mreže.
- Minimizacija srednje kvadratne pogreške.



### Prikaz rješenja

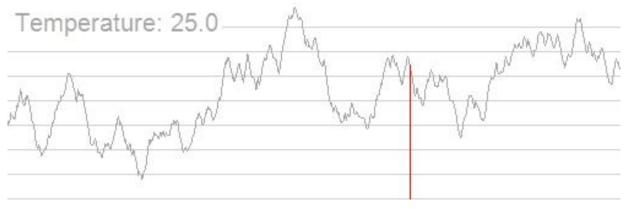
- Vektor realnih brojeva
- Broj komponenti vektora jednak je broju parametara mreže
- Kazna rješenja jednaka je srednjoj kvadratnoj progrešci
- Dobrota rješenja jednaka je negativnoj kazni

 $\begin{bmatrix}
1.2056 \\
-5.1663 \\
0.2449 \\
-1.6362 \\
0.4531
\end{bmatrix}$ 



### Simulirano kaljenje

- Geometrijsko hlađenje
- Generiranje susjeda Gaussovom razdiobom

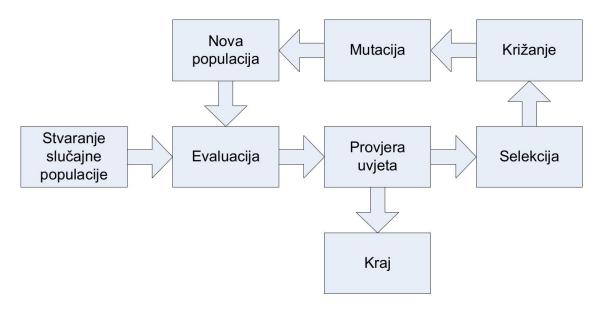


Izvor: https://en.wikipedia.org/wiki/Simulated\_annealing



#### Genetski algoritam

- Turnirska selekcija
- BLXAlpha križanje
- Mutacija Gaussovom razdiobom

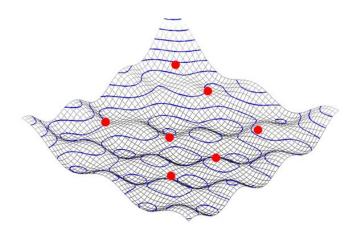


Izvor: Marko Čupić. Prirodom inspirirani optimizacijski algoritmi



#### Optimizacija rojem čestica

- Jednostavna regulacija brzine
- Potpuno ili djelomično informirana
- Potpuno povezana topologija

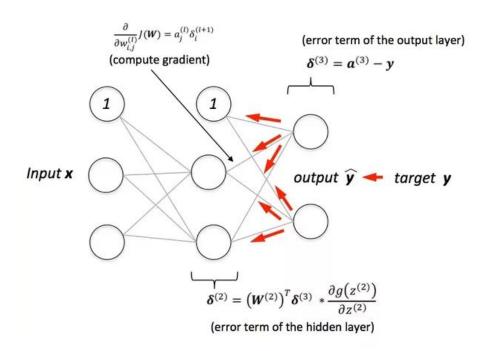


Izvor: http://www.itm.uni-stuttgart.de/research/pso\_opt/pso\_en.php



#### Algoritam unazadne propagacije

- Proizvoljan broj iteracija
- Grupno ili pojedinačno učenje
- Proizvoljna stopa učenja



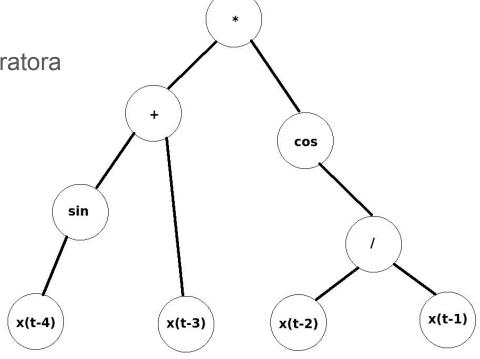
Izvor: https://sebastianraschka.com/fag/docs/visual-backpropagation.html



#### Genetsko programiranje

- Turnirska selekcija

- Križanje i mutiranje stabla operatora





# Prezentacija aplikacije



# Hvala na pažnji!

https://goo.gl/ZQcauL

