在 graph 中新增一個點,該點到所有其他原本有的點的 cost 是在該點自己蓋油井的 cost。接著從 n+1 個中利用 prim 或 kruscal 的演算法去尋找 mst,而 mst 即為答案,若是 mst 中存在連到新增的那個點時,即代表在該點蓋油井; 其餘的沒有連到我們一開始新增點的邊則代表要蓋油管的邊,由於此兩個演算法的時間複雜度在使用 adjacency matrix 均為可以是 $O(|V|^2)$ (因為在跑過每個點時搜尋它所有的 edge 花的時間為 O(V),每個 iteration 需要維護至多 V 個),故此演算法的時間複雜度為 $O(n^2)$ 就是這樣,嘻嘻!