



Daisy Store

Equipe:

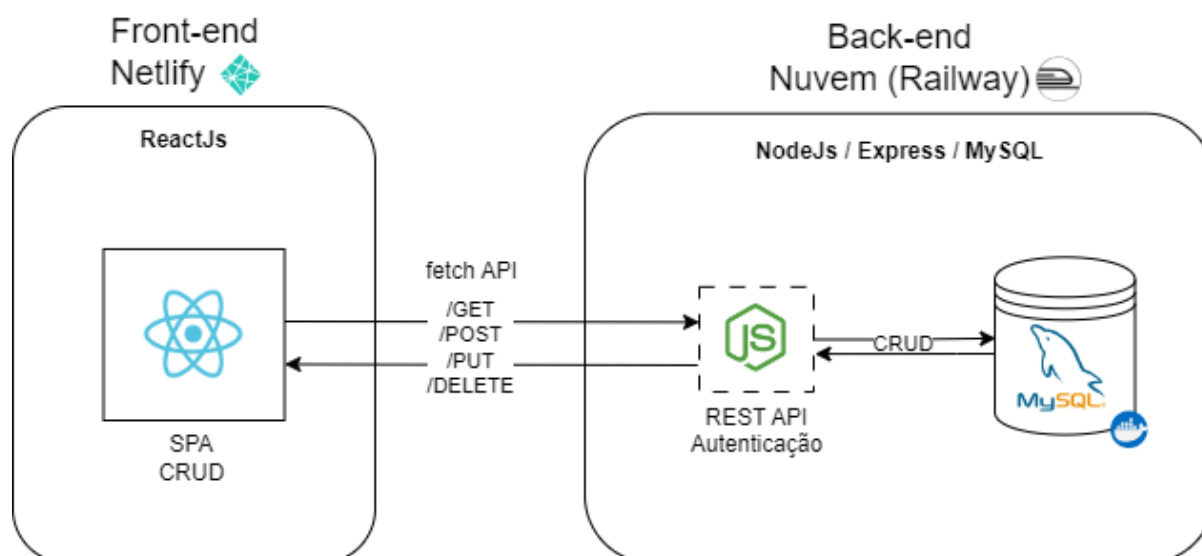
538907 – Gustavo Almeida Monteiro

537806 – Hermes Bastos Maia

508653 – Victor Anthony Pereira Alves

535667 – Vitoria Ashiley Lopes Ferreira

Arquitetura do Sistema



Nesse diagrama, descrevemos a Arquitetura do Sistema, sua estrutura, comportamento e as relações entre as entidades que o compõem. Dessa forma, estão representadas as tecnologias de nossa escolha e como elas se relacionam, mostrando assim, como será dividida a comunicação delas. Sendo assim, as tecnologias escolhidas foram React, Node, MySQL, Deploy com Netlify e Railway.

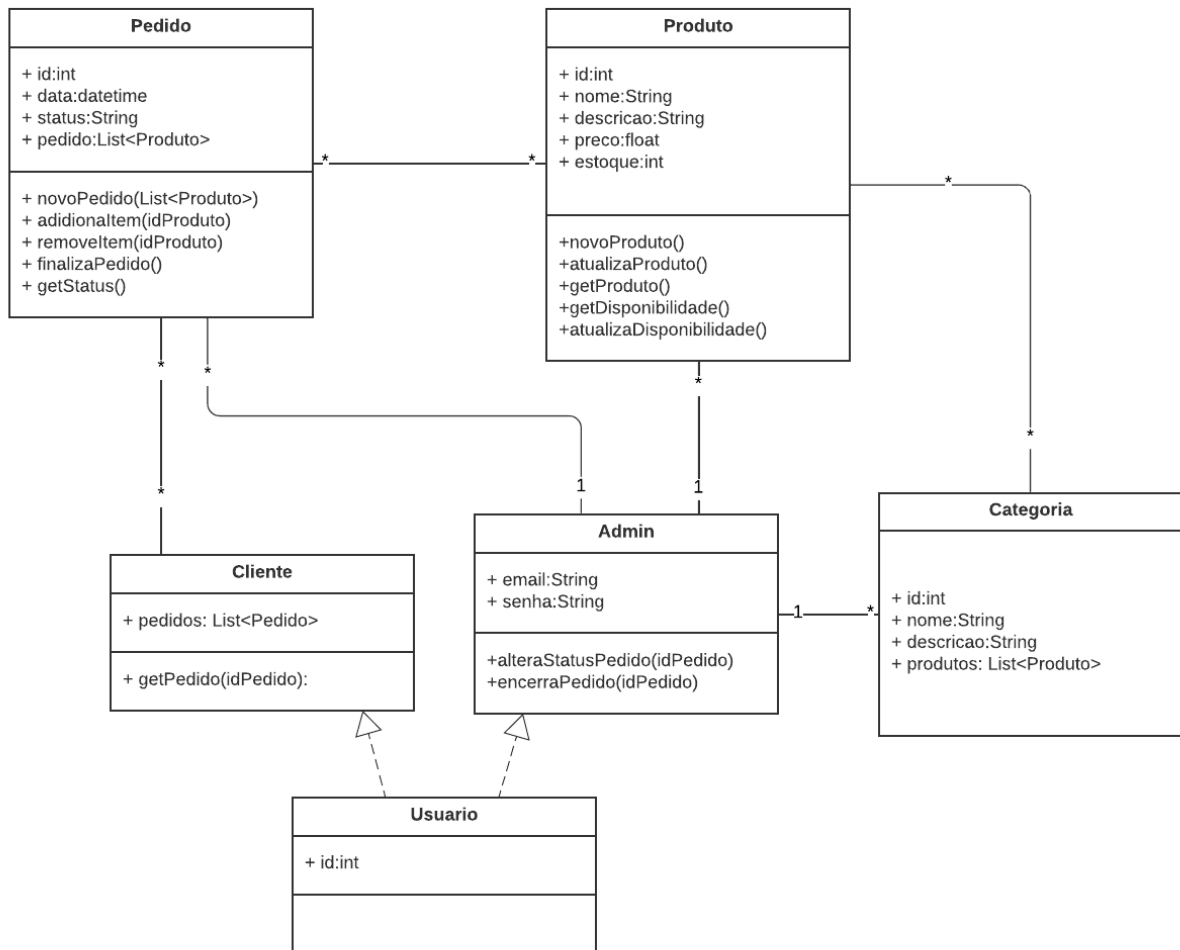
Começaremos com o React, as razões que podemos destacar são: rápido, escalável e a equipe já tem conhecimento da linguagem. Com isso, podemos construir um software de qualidade com uma tecnologia já consolidada e com a equipe conseguindo desenvolver de forma mais rápida por ter conhecimento prévio.

Agora falando agora sobre o Node, prático de implementar uma API REST e a equipe tem conhecimento de como usá-la, junto disso, é muito difundida e com amplos tutoriais e documentação sobre.

Sobre o MySQL, muito popular e difundido, com isso, ela tem muita integração com sistemas de hospedagem e de serviços, tornando muito prática e ampla a sua operação e funcionalidades disponíveis para uso no nosso sistema.

Falando o Deploy, usaremos a Netlify para podermos fazer deploy no github de maneira rápida, junto do git, vamos conseguir monitorar as alterações e a evolução do código. Usaremos também o Railway, pois ele fornece uma máquina virtual que irá auxiliar no desenvolvimento do projeto, além disso, é de fácil deploy e de forma simples podemos configurar uma API junto de um banco de dados.

Diagrama de classes



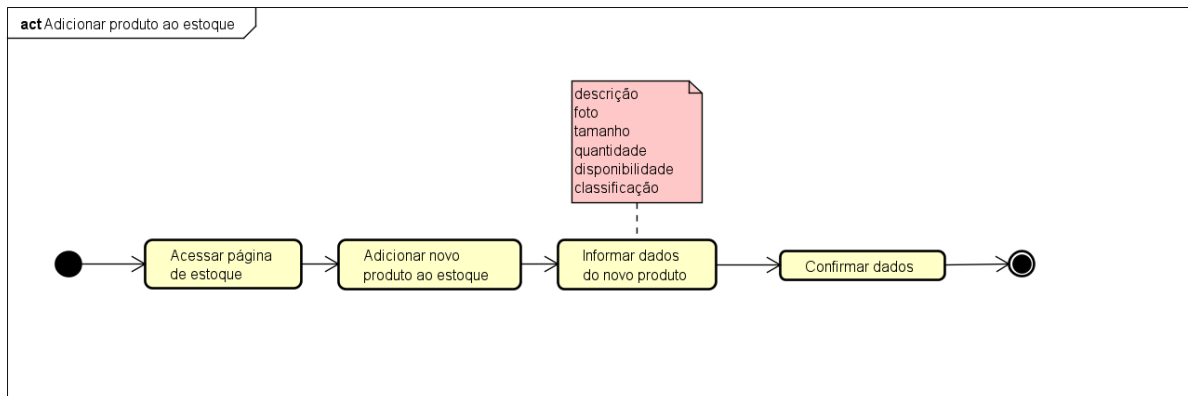
O diagrama de classes apresentado descreve a interação entre as diferentes entidades dentro do sistema em questão. É notável a presença de entidades-chave, como usuário, cliente, administrador, categoria, pedido e produto, cada uma desempenhando um papel específico na estrutura e funcionamento do sistema.

Destaca-se a presença de dois tipos principais de usuários: cliente e administrador. Esses usuários desempenham funções distintas dentro do sistema, com diferentes níveis de acesso e permissões. Enquanto os clientes estão mais focados nas interações de compra e pedidos, os administradores têm a responsabilidade de gerenciar e administrar o sistema em todas as suas fases.

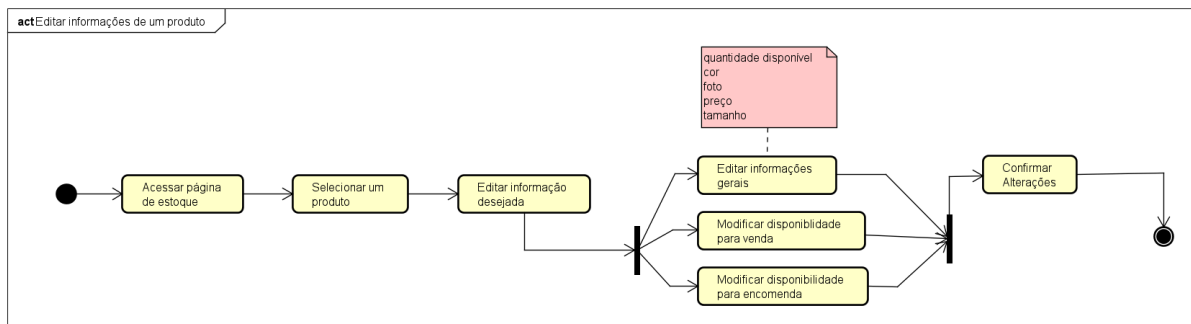
Além disso, o relacionamento entre essas entidades é crucial para o funcionamento adequado do sistema. Por exemplo, as entidades categoria, produto e pedido estão associadas a um administrador específico, indicando que cada uma delas é gerenciada por um administrador único. Além disso, é evidente que as categorias e produtos têm uma relação de muitos para muitos, o que significa que um produto pode pertencer a várias categorias e vice-versa. Da mesma forma, os pedidos podem conter vários produtos, refletindo a natureza dinâmica e flexível do sistema em lidar com pedidos variados.

Dessa forma, o diagrama de classes fornece uma visão estruturada e organizada das interações entre as entidades do sistema, delineando os papéis de cada usuário e suas possibilidades de uso, criação e gerência do sistema.

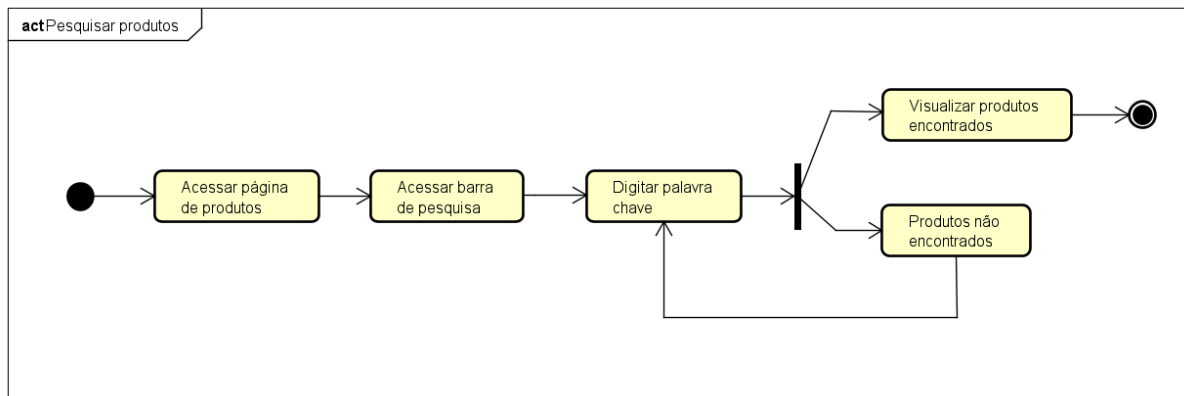
Diagramas de Atividades



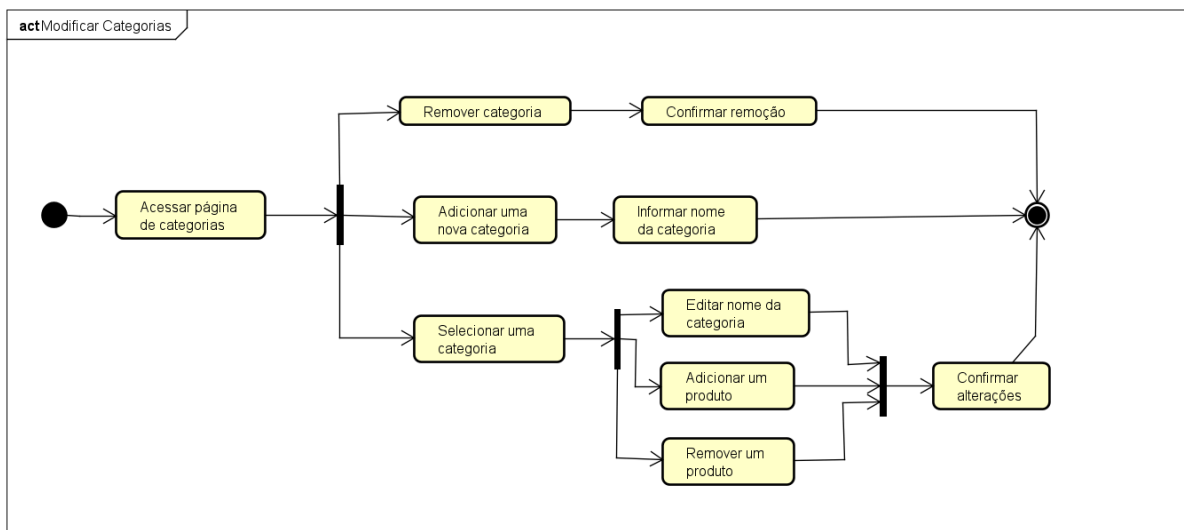
- Esse fluxo descreve a adição de um produto ao estoque, sendo mostrado os passos e informações necessárias para adição de novos itens. Falando mais sobre as informações necessárias para o produto ser adicionado, o levantamento de quais delas seriam foi feita no levantamento de requisitos junto dos stakeholders.



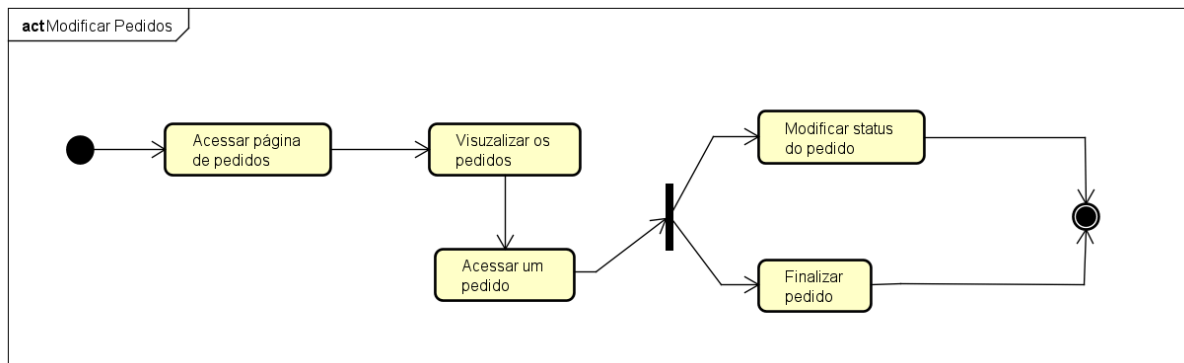
- Este diagrama de atividades descreve o fluxo para a edição de informações de um produto, desde o acesso à página até a confirmação de edição, passando pela seleção do produto e edição da informação desejada.



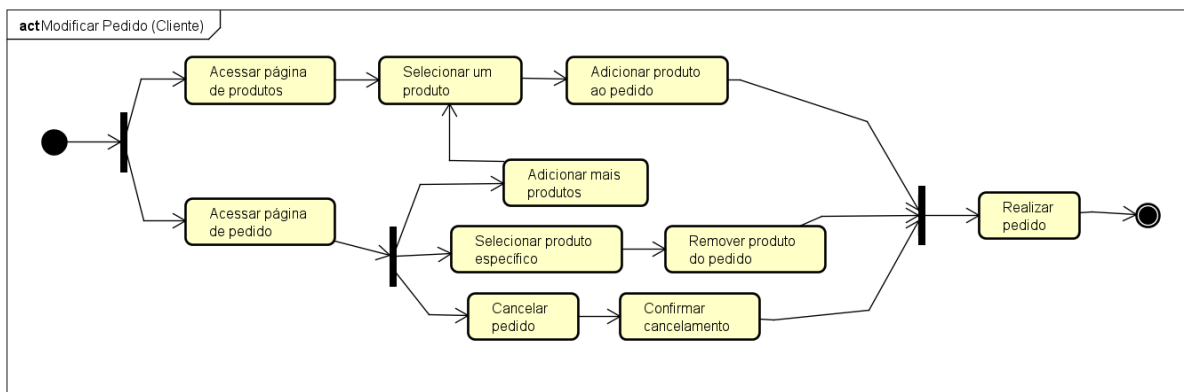
- Neste, podemos ver o fluxo básico de pesquisar um produto, temos inicialmente a qual o nome do produto será procurado, logo após ocorrerá a verificação se o nome pesquisado corresponde a algum produto já adicionado ao sistema, caso encontre, o produto irá ser exibido para o usuário, caso não seja encontrado, voltará para a opção de buscar novamente.



- Este diagrama de atividades descreve o fluxo para modificação de categorias, desde o acesso à página de categorias até a confirmação das alterações feitas. O fluxo se divide em 3 caminhos principais, que são: remover categoria, adicionar categoria pi selecionar uma categoria existente para edição.



- Aqui vemos o fluxo de editar pedidos, nele observamos as opções de editar ou finalizar o pedido, caso seja de desejo do usuário, ele pode editar as informações do pedido, apenas conferir ou finalizá-lo caso seja de seu desejo.



- Este diagrama de atividades descreve o fluxo para modificar o pedido, do ponto de vista do cliente. Ele pode ser iniciado indo à página de produtos ou pedidos, e é finalizado quando o cliente realiza o pedido final. O fluxo pode se dividir em caminhos diversos, são eles: Selecionar um produto, adicionar um produto ou cancelar o pedido. Todos os caminhos se encerram quando o cliente confirma a realização do que ele solicitou.