

单元测试

修订日期	修订内容	修订人
2014.6.6	测试计划	干悦
2014.6.8	测试结果	干悦

测试用例覆盖范围

- impl
 - Controler
- interfaces
 - ConfigPannel
 - MenuPannel
 - PannelBuilder
 - RecitePannel
 - UiActions
 - WordDatabase
 - WordItem

• ui.config

- ui.main
- ui.menu
- ui.recite
- ui.statics
- wordData

测试用例

使用JUnit测试部分

Controler部分

测试用例名称	clickStartConfigTest1
调用方法	Controler::clickStartConfig
测试目的	测试能否正确设置当前数据库
前置条件	未设置当前数据库
测试操作	执行unitTest中的ControlerTest中的clickStartConfigTest(), 由字符串"abc"来设置数据库
预期结果	数据库被设置为'a'
实际结果	数据库被设置为'a'
执行人	干悦
日期	2014.6.8

测试用例名称	clickStartConfigTest2
调用方法	Controler::clickStartConfig
测试目的	测试能否正确设置当前数据库
前置条件	未设置当前数据库
测试操作	执行unitTest中的ControlerTest中的clickStartConfigTest(), 由字符串"bcd"来设置数据库
预期结果	数据库不被设置为'a'
实际结果	数据库不被设置为'a'
执行人	干悦
日期	2014.6.8

测试用例名称	inputTextTest1
调用方法	Controler::inputText(String s)
测试目的	测试能否正确搜索单词
前置条件	数据库准备完毕
测试操作	执行unitTest中的ControlerTest中的inputTextTest(), 搜索单词"abandon"
预期结果	搜索出包含"abandon"的List
实际结果	搜索出包含"abandon"的List
执行人	干悦
日期	2014.6.8

测试用例名称	inputTextTest2
调用方法	Controler::inputText(String s)
测试目的	测试能否正确搜索单词
前置条件	数据库准备完毕
测试操作	执行unitTest中的ControlerTest中的inputTextTest(), 搜索单词"abcdefg"
预期结果	搜索出长度为0的List
实际结果	搜索出长度为0的List
执行人	干悦
日期	2014.6.8

MyWordItem部分

测试用例名称	MyWordItemSetUP
调用方法	MyWordItem::MyWordItem(String en,String ch)
测试目的	测试能否正确初始化MyWordItem类
前置条件	数据库准备完毕
测试操作	执行unitTest中的MyWordItemTest中的setUp(), 实例化MyWordItem类的一个对象
预期结果	将times和correct初始化为0
实际结果	将times和correct初始化为0
执行人	干悦
日期	2014.6.8

测试用例名称	MyWordItemGetEnTest
调用方法	MyWordItem::getEn()
测试目的	测试能否正确获取单词中的英文
前置条件	wordItem对象的英文已设置为"test"
测试操作	获取单词中的英文
预期结果	获取的英文为之前设置的"test"
实际结果	获取的英文为之前设置的"test"
执行人	干悦
日期	2014.6.8

测试用例名称	MyWordItemGetChTest
调用方法	MyWordItem::getCh()
测试目的	测试能否正确获取单词中的中文
前置条件	wordItem对象的中文已设置为"测试"
测试操作	获取单词中的中文
预期结果	获取的英文为之前设置的"测试"
实际结果	获取的英文为之前设置的"测试"
执行人	干悦
日期	2014.6.8

测试用例名称	MyWordItemToStringTest
调用方法	MyWordItem::toString()
测试目的	测试能否正确获取格式化的单词
前置条件	wordItem对象的中英文已设置为"测试"和"test"
测试操作	获取格式化的单词
预期结果	获取的格式化单词为"test::测试"
实际结果	获取的格式化单词为"test::测试"
执行人	干悦
日期	2014.6.8

测试用例名称	MyWordItemEqualsTest1
调用方法	MyWordItem::equals()
测试目的	测试能否正确判断两个WordItem对象是否相等
前置条件	wordItem对象的中英文已设置为"测试"和"test"
测试操作	再实例化一个中英文为"另一个测试"和"test"的对象，判断是否相等
预期结果	相等
实际结果	相等
执行人	干悦
日期	2014.6.8

测试用例名称	MyWordItemEqualsTest2
调用方法	MyWordItem::equals()
测试目的	测试能否正确判断两个WordItem对象是否相等
前置条件	wordItem对象的中英文已设置为"测试"和"test"
测试操作	再实例化一个中英文为"另一个测试"和"another test"的对象，判断是否相等
预期结果	不相等
实际结果	不相等
执行人	干悦
日期	2014.6.8

未使用JUnit测试部分

测试用例名称	最小化按钮测试
测试目的	测试最小化按钮能否正常工作
前置条件	WordMaster软件已正常打开
测试操作	点击软件右上方的最小化按钮
预期结果	软件窗口最小化
实际结果	软件窗口最小化
执行人	干悦
日期	2014.6.8

测试用例名称	最大化按钮测试
测试目的	测试最大化按钮能否正常工作
前置条件	WordMaster软件已正常打开
测试操作	点击软件右上方的最大化按钮
预期结果	软件窗口最大化
实际结果	软件窗口最大化
执行人	干悦
日期	2014.6.8

测试用例名称	关闭按钮测试
测试目的	测试关闭按钮能否正常工作
前置条件	WordMaster软件已正常打开
测试操作	点击软件右上方的关闭按钮
预期结果	软件窗口关闭
实际结果	软件窗口关闭
执行人	干悦
日期	2014.6.8

测试用例名称	退出按钮测试
测试目的	测试退出按钮能否正常工作
前置条件	WordMaster软件已正常打开
测试操作	点击软件下方的退出按钮
预期结果	软件退出
实际结果	软件退出
执行人	干悦
日期	2014.6.8

测试用例名称	选择词库测试
测试目的	测试是否能正确选择词库
前置条件	WordMaster软件已正常打开
测试操作	依次选择词库a-z，点击"START!"按钮，输入相应打头字母
预期结果	显示所有该字母打头的单词
实际结果	显示所有该字母打头的单词
执行人	干悦
日期	2014.6.8

测试用例名称	开始背单词测试1
测试目的	测试从头开始背单词
前置条件	已进入显示词库界面
测试操作	点击从头开始，点击"开始！"按钮
预期结果	进入背单词界面，单词为该词库列表的第一个
实际结果	进入背单词界面，单词为该词库列表的第一个
执行人	干悦
日期	2014.6.8

测试用例名称	开始背单词测试2
测试目的	测试手动选择背单词的开始单词
前置条件	已进入显示词库界面
测试操作	点击手动选择，依次选择列表中的非首个单词，点击"开始！"按钮
预期结果	进入背单词界面，单词为该词库列表中选中的单词
实际结果	进入背单词界面，单词为该词库列表中选中的单词
执行人	干悦
日期	2014.6.8

测试用例名称	开始背单词测试3
测试目的	测试从上次继续背单词的开始单词
前置条件	已背过数个单词，已进入显示词库界面
测试操作	点击从上次继续，点击"开始！"按钮
预期结果	进入背单词界面，单词为之前背诵过的单词的下一个
实际结果	进入背单词界面，单词为之前背诵过的单词的下一个
执行人	干悦
日期	2014.6.8

测试用例名称	单词数量测试1
测试目的	测试能否正确显示单词数量
前置条件	已进入显示词库界面
测试操作	点击从头开始，个数依次选择0、小于列表长度的自然数、大于列表长度的自然数，点击"开始！"按钮
预期结果	进入背单词界面，单词为该词库列表的第一个，显示剩余单词个数依次为19（20-1）、个数-1、列表长度-1
实际结果	进入背单词界面，单词为该词库列表的第一个，显示剩余单词个数依次为19（20-1）、个数-1、列表长度-1
执行人	干悦
日期	2014.6.8

测试用例名称	单词数量测试2
测试目的	测试能否正确显示单词数量
前置条件	已进入显示词库界面
测试操作	点击手动选择，依次选择列表中的非首个单词，个数依次选择0、小于列表长度的自然数、大于列表长度的自然数，点击"开始！"按钮
预期结果	进入背单词界面，单词为该词库列表中选中的单词，显示剩余单词个数依次为19（20-1）、个数-1、列表长度-1
实际结果	进入背单词界面，单词为该词库列表中选中的单词，显示剩余单词个数依次为19（20-1）、个数-1、列表长度-1
执行人	干悦
日期	2014.6.8

测试用例名称	单词数量测试3
测试目的	测试能否正确显示单词数量
前置条件	已背过数个单词，已进入显示词库界面
测试操作	点击从上次继续，个数依次选择0、小于列表长度的自然数、大于列表长度的自然数，点击"开始！"按钮
预期结果	进入背单词界面，单词为之前背诵过的单词的下一个，显示剩余单词个数依次为19（20-1）、个数-1、列表长度-1
实际结果	进入背单词界面，单词为之前背诵过的单词的下一个，显示剩余单词个数依次为19（20-1）、个数-1、列表长度-1
执行人	干悦
日期	2014.6.8

测试用例名称	返回按钮测试1
测试目的	测试返回按钮功能是否正常工作
前置条件	已进入显示词库界面
测试操作	点击返回按钮
预期结果	进入主界面（选择词库界面）
实际结果	进入主界面（选择词库界面）
执行人	干悦
日期	2014.6.8

测试用例名称	返回按钮测试2
测试目的	测试返回按钮功能是否正常工作
前置条件	已进入背单词界面
测试操作	点击返回按钮
预期结果	进入主界面（选择词库界面）
实际结果	进入主界面（选择词库界面）
执行人	干悦
日期	2014.6.8

测试用例名称	统计功能测试1
测试目的	测试统计功能
前置条件	从未背过单词，已进入主界面
测试操作	点击统计按钮
预期结果	进入统计界面，统计数据均为0
实际结果	进入统计界面，统计数据均为0
执行人	干悦
日期	2014.6.8

测试用例名称	统计功能测试2
测试目的	测试统计功能
前置条件	已在各词库中背过数个单词，其中部分正确部分错误，已进入主界面
测试操作	点击统计按钮
预期结果	进入统计界面，正确显示统计数据
实际结果	进入统计界面，正确显示统计数据
执行人	干悦
日期	2014.6.8

测试用例名称	统计功能测试3
测试目的	测试统计功能
前置条件	已进行统计功能测试2，再背一定数量的单词，已进入主界面
测试操作	点击统计按钮
预期结果	进入统计界面，正确显示更新后的统计数据
实际结果	进入统计界面，正确显示更新后的统计数据
执行人	干悦
日期	2014.6.8

测试结果

全部通过