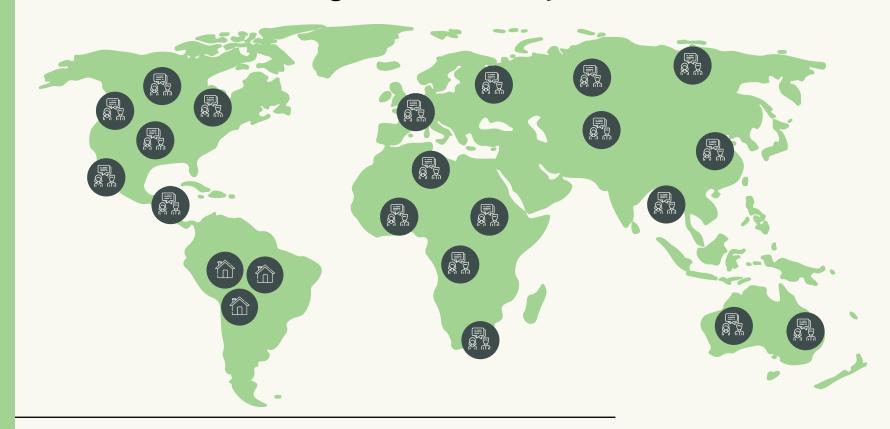


Proyecto de grado

Sistema de Gestión y Optimización de Recursos para la agencia de Turismo (JIWAKY) y Guías en una App móvil de Viajes.

Agencia de viajes



Sistemas de Información en Agencias de Turismo



PROBLEMÁTICA











Tecnología obsoleta (Demora)















Tecnología obsoleta (Demora)

Conocimiento de los guias





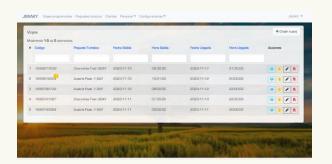


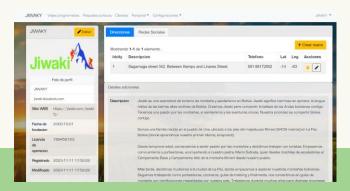


Turistas cansados



Solución









Crear un sistema eficiente para abordar problemas.

Crear una aplicación móvil.









Turistas.

Guias.

Marketing y promoción por la APP













Tecnología modernas (sin demora)



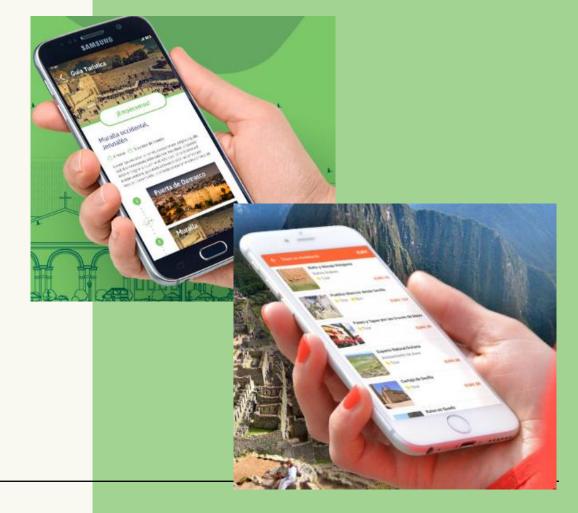






Aplicación informativa tanto para el guía y cliente.

Registro de los viajes realizados por cliente.



Económica



JUSTIFICACIÓN Social



Técnica



LIMITES

Cobertura geográfica. Funcionalidad.

Temporal.

Integración.

Personal.

Acceso.

Pago en línea.

App solo par android



Alcances.

El sistema proporcionara información detallada sobre los destinos turísticos.

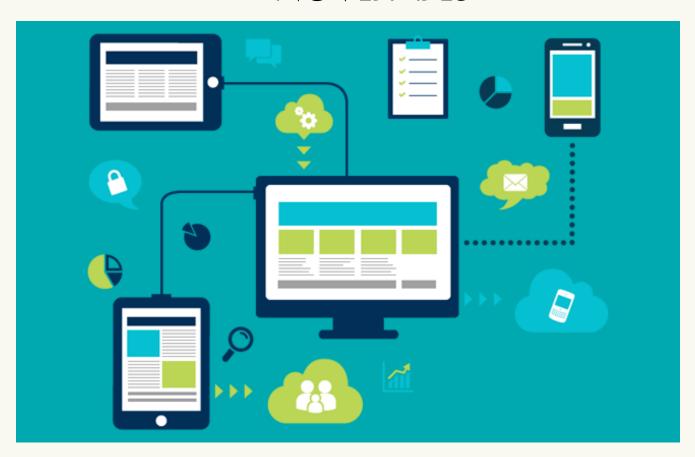
El sistema ofrecerá una variedad de paquetes turísticos personalizados.

El sistema proporcionara información a guías como a clientes.

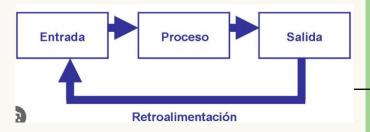
El sistema proporcionara información sobre las tarifas, viajes.



NOVEDADES







Un sistema de información respalda las operaciones empresariales mediante la coordinación de elementos, no limitado a tecnología. Se puede enfocar en lo tecnológico o ser un conjunto de procedimientos manuales y automatizados para gestionar eficientemente la información en una organización

SISTEMA DE PROCESAMIENTO DE TRANSACCIONES.

SISTEMA DE APOYO A LA TOMA DE DECISIONES

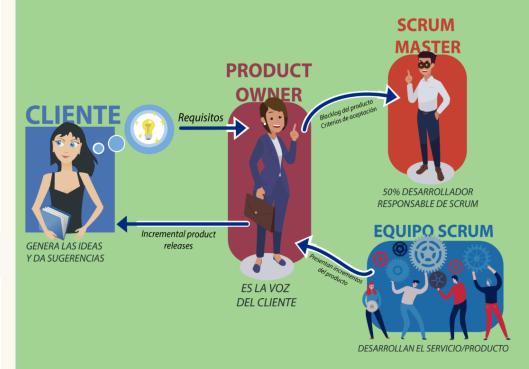
EL EQUIPO SCRUM



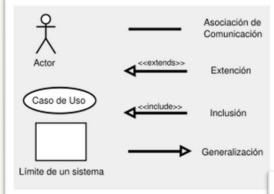


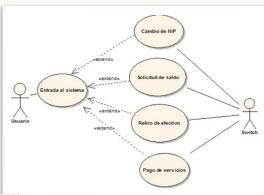


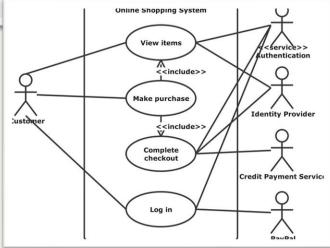




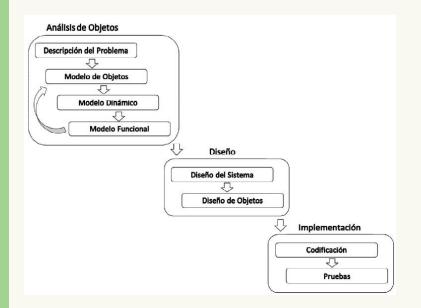
UML

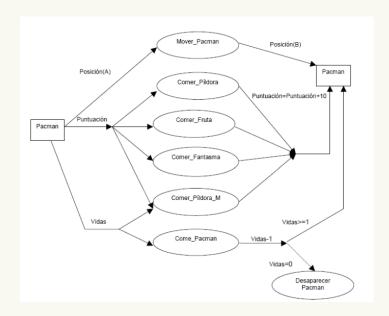






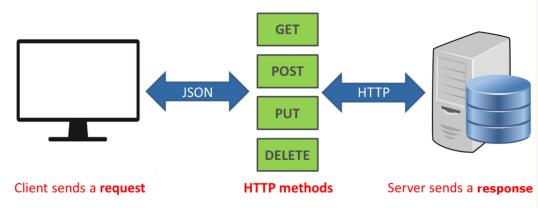
OMT





ARQUITECTURAS





MODELO DE ESTIMACION DE COSTOS COCOMO

Esfuerzo =
$$A \times (KLOC)^B \times \prod_{i=1}^n EM_i$$

Donde:

- ullet A y B son parámetros específicos del modelo.
- ullet KLOC es el tamaño estimado del software en miles de líneas de código.
- ullet EM_i son factores de esfuerzo multiplicativos que se aplican para ajustar la estimación.
- Tamaño y Alcance del Proyecto
- Recursos y Personal
- Tecnologías Utilizadas
- Ubicación del Equipo de Desarrollo
- Fases del Proyecto
- Calidad del Producto Final

SEGURIDAD EN SISTEMAS WEB

- Autenticación
- Autorización
- Cifrado de Datos (HTTPs)
- Protección contra Ataques scripting
- Actualizaciones y Parches
- Monitoreo y Registro
- Firewalls y Filtros
- Seguridad en Capas
- Gestión de Sesiones
- Educación y Concientización













EL ESTANDAR ISO/IEC 25010



Bases de datos

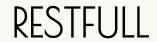






Herramientas

Panel administrativo































SELECCIÓN DE LA POBLACIÓN

- UNIVERSO
- MUESTRA

INSTRUMENTOS DE RECOLECCIÓN DE DATOS

- ENTREVISTA
- OBSERVACIÓN
- ENCUESTA











Muchas gracias