R-evolution.

Mécanismes de jeu.

Vie :

Espèces :

Caractéristiques :

Attaque :

Défense :

Constitution :

Vitesse :

Discretion :

Perception :

Durée de vie :

Environnement :

Ressources : Nourriture//Eau//Lumière//Air// ???

Evolution :

Spéciation : Dépends de la durée de vie

Chaîne alimentaire : Cycle alimentaires. Possibilité de croisements de chaines ?

Mécanismes de gameplay :

Choisir son évolution :

Compris entre aléatoire de la mutation et ???

Backtrack temporel :

Compris entre facilité (prédictibilité des évènements) et difficulté du jeu.