

UNIVERZITET DŽEMAL BIJEDIĆ U MOSTARU  
FAKULTET INFORMACIJSKIH TEHNOLOGIJA MOSTAR

ZAVRŠNI RAD br. 00001

# ***Agilni software development*** **(Nacrt)**

Student: *Ernad Husremović, DL 2792*

Mentor: *mr. Adil Joldić*

ver: 0.0.1

Mostar, decembar 2012.

# SADRŽAJ

1. Uvod	1
2. Test chapter	3
3. Praćenje projekta	4
4. Zaključak	5
Literatura	6
A. Instalacija	7
B. Software toolset	8
C. Software repozitoriji	9

# 1. Uvod

Šta znači ‘biti agilan’?

Agilni razvoj software-a ne predstavlja specifični proces. Agilni razvoj je način na koji se razmišlja o razvoju software-a (J.Shore i S.Warden, 2008, str. 9).

Osnovna polazišta ovog načina razmišljanja opisuje "Agilni manifest"<sup>1</sup>, koji je definisan kroz četiri vrijednosti i 12 principa:

Vrijednosti:

- Ljudi i interakcije ispred procesa i alata
- Software koji funkcioniše ispred iscrpne dokumentacije
- Komunikacija sa klijentima ispred pregovora
- Odgovor na promjene ispred slijeđenja plana

Principi:

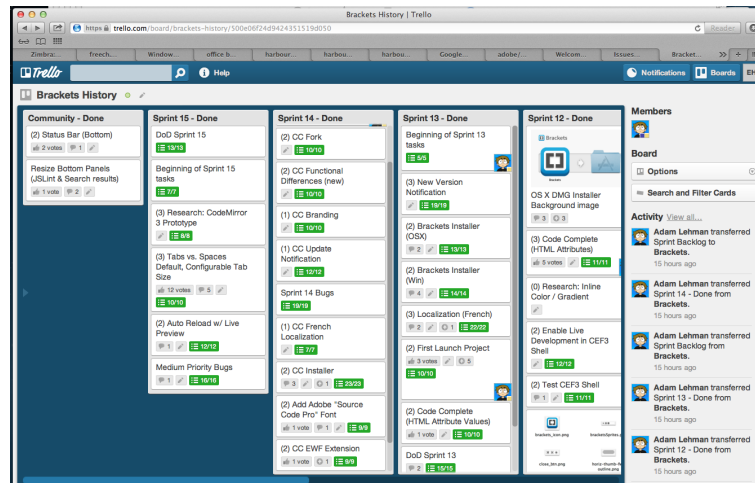
- Glavni prioritet je zadovoljiti zahtjeve klijente kroz ranu i kontinuiranu *isporuku* software-a
- Blagonaklono prihvatiti *promjene* funkcionalnih zahtjeva, čak i u kasnijim fazama razvoja.
- Funkcionalan software treba isporučivati *često*, nakon par hefti ili mjeseci, nastojeći da taj period bude što kraći.
- Najefikasniji način razmjene informacija unutar razvojnog tima je direktna - ‘face-to-face’ komunikacija.
- Software koji *funkcioniše* je primarna mjera uspjeha projekta.
- Agilni procesi promoviraju održivi razvoj. Finansijeri, developeri i korisnici trebaju biti u stalnoj koordinaciji, bez obzira na dužinu trajanja projekta.
- Kontinuirano pažnja na *kvalitet* tehničkih operacije i dobar dizajn povećava agilnost.
- *Jednostavnost*, kao vještina postizanja maksimalnog učinka sa što manje rada, je ključni agilni princip.

---

<sup>1</sup><http://agilemanifesto.org/iso/en/principles.html>

- Najbolja arhitektura, funkcionalni zahtjevi i dizajn se postižu u *samo-organizovanim* timovima.
- Tim redovno analizira predhodne operacije u cilju bolje efektivnosti (*refleksija*).  
Na osnovu tih rezultata, tim podešava i koriguje buduće operacije.

## 2. Test chapter



Slika 2.1: trello

### 3. Praćenje projekta

Defined Process Control vs Empirical Process control(A.Tomasini i M.Kearns, 2012)

## 4. Zaključak

TODO.

# LITERATURA

A.Tomasini i M.Kearns. *Agile transition, What you Need to Know Before Starting*, 2012.

J.Shore i S.Warden. *The Art of Agile Development*. O'Reilly, 2008.



# Dodatak A

## Instalacija

# Dodatak B

## Software toolset

1. Mac OS X 10.8.2
2. mvim, vim tekst editor ver 7.3
3. MacTex (TeX Live 2012)

# Dodatak C

## Software repozitoriji

- Agilni developerski environment [https://github.com/hernad/atile\\_dev\\_env](https://github.com/hernad/atile_dev_env)