## Put ka otvorenoj IT firmi u BiH - bring.out.ba

Svaka firma ima svoju primarnu zadaću: obebjediti profit.

Da li se ta zadaća može ostvariti na bazi free i opensource software-a ?

Prateći događanja na svjetskoj IT sceni, odgovor je nedvojbeno potvrdan - dapače, opensource koncept postao je "mainstream".

Medutim, šta je moguće učiniti i u BiH?

**Ernad Husremović** ernad.husremovic@sigma-com.net

3. Zenica Linux Seminar, 2. Decembar 2006. g.

## Sadržaj

- 1. Opensource u svijetu
- 2. Opensource u BiH
- 3. Šta smo mi u našoj firmi poduzeli do sada ?
- 4. Svaka firma želi ... profit
- 5. Kako postoći i taj cilj ?
- 6. Bazaar style development
- 7. Ako je sve dostupno i otvoreno, "đe su ba pare" ?!
- 8. Bosanski opensource FAQ
- 9. Sigma-com, sljedeći korak
- 10. bring.out.ba
- 11. Budućnost
- 12. Rezime
- N.Napomene
- R.Reference
- K. Kontakti

## 1. Opensource<sup>(n.6)</sup> u svijetu

- 1. GNU/Linux već odavno je prestao biti alternativni OS
- 2. Start-up kompanije u IT sektoru sve više i više biraju neki od biznis modela koji su bazirani na opensource-u
- 3. Redhat, IBM, Sun, Novell su IT giganti čiji je software stack ili u potpunosti ili u većini baziran na GNU/Linux-u odnosno opensource-u
- 4. Microsoft, Oracle lideri iz svijeta "proprietary aplikacija" traže načine da zadrže svoje lidesko mjesto na tržištu i da ugrabe dio "Linux kolača":
  - Microsoft & Novell "pakt"
  - Oracle lansira svoj "Unbreakable linux" baziran na redhat jezgri
- 5. Sa druge strane, biti firma koju "voli" opensource community postaje bitan segment poslovne poslovne politika:
  - Sun opensorsira java pod GPL licencom
- 6. IT baziran na opensource-u postao je mainstream.

## 1. Opensource u svijetu

#### The CIO insight research study 2005 (R.3)

When CIO Insight magazine completed its annual survey of nearly 900 IT executives, they asked participants to name vendors that helped increase revenue while lowering costs. Vendors that solved the business problem they were paid to solve, and met ROI expectations.

Their answer? Red Hat. For two years in a row. In fact, Red Hat surpassed its score from last year, again raising the bar for the highest score for value given in the study.

Red Hat led the rankings in individual categories:

- \* Meeting expectations for lowering costs
- \* Meeting return on investment expectations
- \* Meeting commitments on time and on budget
- \* If had a choice, would continue to do business

CIO INSIGHT TOP 10 VENDOR VALUE 2005		
RANK		SCORE
1	RED HAT	84.2%
2	APPLE COMPUTER	82.6
3	CISCO SYSTEMS	81.4
4	DELL	79.0
5	MCAFEE	79.0
6	VERISIGN	75.8
7	CITRIX SYSTEMS	73.2
8	SYMANTEC	72.7
9	HEWLETT-PACKARD	71.7
10	IBM	71.2

## 2. Opensource<sup>(n.6)</sup> u BiH

#### Postojeće stanje, bitni faktori

- 1. Softversko piratstvo vlada.
  - Mnoge IT firme distribuiraju računare sa piratskim softverom, a i same su korisnici tog software-a Gdje vlada piratstvo, tu MS Windows i MS Office odlično stoje
- 2. Kupci u BiH nisu informisani
- 3. Na časovima geografije naša djeca uče kolika je površina BiH do u zadnji m2, a na informatici:
  - Kada upališ kompjuter, pojave se Windowsi
  - Kada želiš da pišeš tekst, klikni na "Word" sličicu
- 4. Firme iz susjedstva (Hrvatska, Slovenija, Srbija) instaliraju svoja predstavništva i preko njih plasiraju svoje proizvode
- 5. Korištenje interneta je na niskom nivou

## 2. Opensource u BiH

#### Domaće IT kompanije

- 1. svoje poslovanje uglavnom baziraju na zatvorenom modelu
- 2. Microsoft, Oracle partner, certifikati uposlenih iz tih tehnologija se uzimaju kao najbitniji atributi profesionalnosti i stručnosti firme
- 3. Kao korisnici opensource software-a pripadamo uglavnom grupi pasivnih korisnika (use / no contribute). (n.4)
- 4. Kod izrade sopstvenih rješenja softverske kuće uglavnom su usmjerene na podršku Windows OS-u. Čak i u području web rješenja Microsfort IE se uzima kao "prerequisite" za korištenje.
- 5. Promoviranje opensource-a se uglavnom svodi na volontere pojedince, i neprofitne organizacije Linux udruženja

#### Država

- 1. Državi i njenim institucijima problematika legalizacije sopstvenog software-a, opensource nisu ni "u peti".
- 2. "Opensource advocacy" u Bill ne postoji
- 3. Nedavno je formira Microsoft ured u BiH, što je bitan indikator budućih događanja na ovom planu.

## 2. Opensource u BiH

#### Rezime:

- "Opensource bazirani" biznis u BiH ne egzistira (n.4, n.5) Klijentima u BiH se ne nude opensource bazirana rješenja
- Biznis se, dokazano je, može praviti na opensource-u Korištenje free & opensource software za mnoge je filozofija, i taj sociološki aspekt ne treba zanemariti. Međutim dodatno treba promovirati praktične-poslovne motive za prihvatanje OSS-a.
  - Od suštinske važnosti je da dovoljan broj domaćih IT kompanija uvidi prednosti opensource-a.

## 2. Opensource u BiH

#### Rezime:

- Kada se pojavi dovoljno firmi koje na tim principima posluju, informatičari će imati jasan motiva za upoznavanje "opensource svijeta" i uključenje u OSS community.
- Taj motiv se zove <mark>šansa za zaposlenj</mark>e.
- Takva pozitivna sprega generira resurse neophodne za kvalitetnu implementaciju rješenja baziranih na opensource software-u.
- Korištenje opensource-a ima bitan globalni ekonomski efekat: znatno veće učešće dobiti ide u naše džepove!
- Biznis baziran na opensource proizvodima, a implementiran od domaćih firmi domaća proizvodnja !

# 3. Šta smo mi u našoj firmi poduzeli do sada? (1/9)

#### Interna legalizacija

u toku 2001-2003 obezbjedili smo licence za sav software koji koristimo interno. Uh da mi je par pola tih para sada :( ...

Promjena poslovne politike: prekid distribucije i podrške piratskim kopijama:

bitno je napomenuti da je to ovo proces koji je bio najosjetljivi - moralo se balansirati između pogrešnog tumačenja naše poslovne politike od strateških klijenata (koje smo ranije navikli na distribuciju i podršku nelegalnog software-a)

Tek ove godine stekli su se uslovi da se ova politika firme može primjenjivati bez izuzetaka

# 3. Šta smo mi u našoj firmi poduzeli do sada? (2/9)

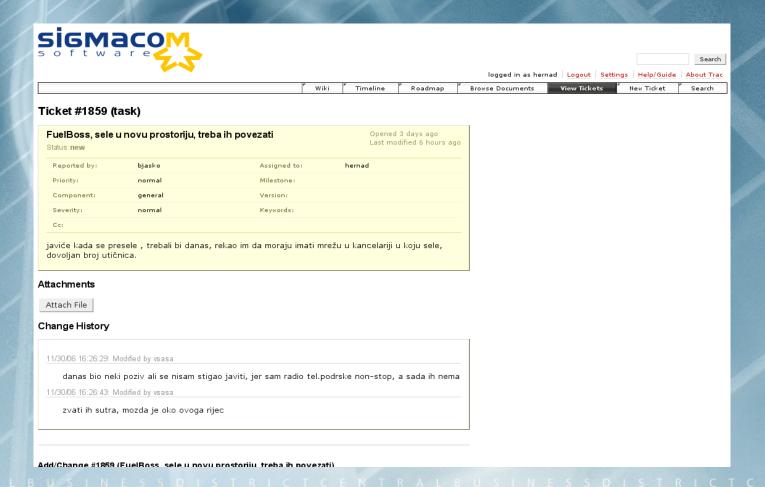
- Na svim mjestima, ako je moguće, počeli smo koristiti opensource software (n.7)
  - openoffice.org, inkscape
  - mozilla thunderbird, firefox
  - vim, gnu utils
  - Unutar firme smo počeli prakticirate metodologije i alate koji se koristi u opensource community-ju. Ovo smatram najbitnijim korakom.

# 3. Šta smo mi u našoj firmi poduzeli do sada? (3/9)

- Deguruizacija: sve informacije trebaju biti ostatku tima svaki problem može se ponovo javiti:
  - servisni izvještaji su obavezni
  - developeri: brainstorming, dokumentacija o implementaciji, refactoring koda, komentari
  - sve nove opcije se dokumentuju na customer support wikijima
- URL-izacija: svi artifakti moraju biti dostupni kao URL-ovi:
  - source-code
    - dokumentacija, dokumenti firme
    - bug-tracking ((ticketing)) sistem

# 3. Šta smo mi u našoj firmi poduzeli do sada? (4/9)

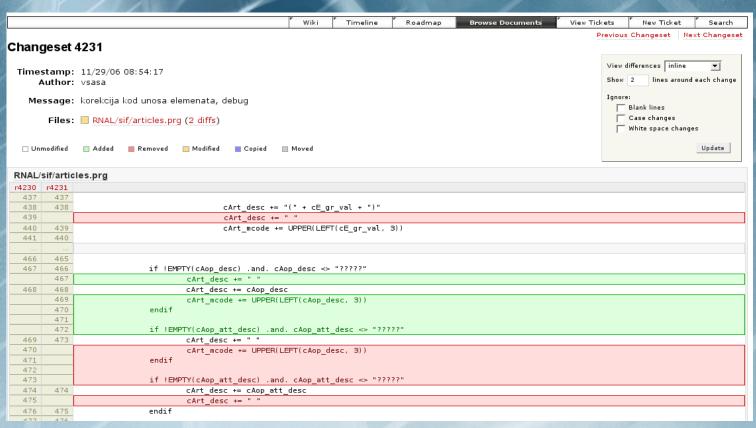
trac (http://trac.edgewall.com/) bug-tracking - ticketing sistem: jednostavan, efikasan



# 3. Šta smo mi u našoj firmi poduzeli do sada? (5/9)

subversion document revision system (http://subversion.tigris.org/) je integrisan sa trac-om.

Evo kako sale gnječi bug-ove u našem novom programskom modulu RNAL:



# 3. Šta smo mi u našoj firmi poduzeli do sada? (6/9)

#### Internetizacija poslovanja:

- svu internu infrastrukturu počinjemo hostirati samostalno sve što je dostupno u intranet-u, postaje dostupno i sa intenet-a (uz pristupne lozinke)
- naše stranice se počinju redovno osvježavati, korisnici su informisani o svim bitnim operacijama firme na internet novostima. Internet novosti su dio trac sistema.
- Bez internet novosti bilo bi nemoguće obraditi sve zahtjeve korisnika po pitanju nadogradnje na sistem PDV-a
- Pomenute operacije prelaska na PDV-e bile su prava potvrda ispravnosti metodologije rada i prednosti koje nam kvalitetna IT infrastruktura obezbjeđuje
- Ono što je bitno primjetiti, sve što smo uradili jeste da smo "džonili" metodologiju rada koja se primjenjuje u opensource developmentu:
  - collaboration između članova tima je "must be"
  - korisnicima na vrijeme distriburati potrebne informacije putem interneta

# 3. Šta smo mi u našoj firmi poduzeli do sada? (7/9)

#### Iskrenost:

- recimo našim klijentima kako radimo, ali i kako ne želimo da radimo (http://www.sigma-
- com.net/CRM/wiki/SigmaComPrincipKompatibilnostiProviderUsera)
- koliko nas je, ko smo i šta znamo, bez marketinške spike (http://www.sigma-com.net/CRM/wiki/SigmaComInfoKadrovi)
- Zašto je iskrenost bitna:
  - opensource kultura pretpostavlja iskrenost namjera i postojanje zajedničkih interesa
    - ako su informacije dostupne, korisnicima se ne mogu jednostavno "prodavati ublehe"

#### Ugovor o podršci Sigma-com rješenja:

- U posljednjim verzijama ugovora izbacuje se "licenca na software" kao predmet ugovora. Predmet ugovora je pravo na podršku.
- To u praksi znači: ko ima ugovor, mi imao obavezu da mu obezbjedimo podršku, ko nema aktivan ugovor naša firma nema nikakve obaveze, ali se ne dovode u pitanje prava da korisnik samostalno koristi software.

# 3. Šta smo mi u našoj firmi poduzeli do sada? (8/9)

#### Internet novosti, primjer:



# 3. Šta smo mi u našoj firmi poduzeli do sada? (9/9)

#### Rezime:

- Pomentue operacije su nam pokazale šta znači otvaranje komunikacijskih kanala unutar firme, i prema korisnicma.
- Efekti poslovanja koje su rezultat ovih operacija, očekivano, nisu samo pozitivni.
- Medutim, naša ocjena ukupnih rezultata: odličano.
- Idemo dalje: bring.out.ba

### 4. Svaka IT firma želi ...

- Imati monopol na tržištu ... šala mala :) ...
  Biti profitabilna ... of skroz.
  Znači, svaka firma se bori za klijente
  A klijenti žele rješenja:
  - 1. koja rade ono što im treba funkcionalnost
  - 2. koja se uklapaju u njihov budžet ukupni troškovi korištenja (TCO)
  - 3. iz kojih stoji partner koji ima kredibilitet pouzdan partner

## 5. Kako postići taj cilj?

- Tako što ćemo praviti bolji softver ...
- Kako praviti bolji software kada su firme male, tržište malo ?
- Mi smatramo da je odgovor:
   bazaar (R.1)/opensource model

## 6. Bazaar (R.1) style development

- Community: mjesto gdje se sastaju svi koji dijele zajednički interes za projekat:
  - developeri
  - sistem integratori (implementatori rješenja)
  - korisnici
- Opensource kultura: svako unutar community-ja može dati svoj doprinos:
  - user bug reporti
  - uputstva
  - feature requesti
- Doprinos se preferira i potstiče
- Doprinos se vraća svima kroz nove verzije bolji software

### 7. Ako je sve dostupno i otvoreno, "đe su ba pare" ?!

Primjer: Poslovna (ERP) aplikacija Na čemu se može ostvarivati zarada, ako je rješenje otvoreno:

- 1. Profesionalna podrška i obuka korisnika
- 2.Expertiza: između developera, sistem-integratora uvijek imaju oni koji znaju, i oni koji "pravo znaju" :)
- 3. Add value nove opcije, custom-izacije za specifične primjene

Rezime: znanje i praksa uvijek imaju svoju vrijednost i cijenu na tržištu

### 8. Bosanski opensource FAQ

- Q1. Ja otvorim software u koje sam uložio na desetine hiljada sati i godine rada, a onda me neki "leteći igrači" pokradu
- A1. Da, to je realna opasnost. Međutim, korisnici ipak na kraju uoče ko zna a "ko ne zna raditi posao". "Leteći" brzo odlete "odlete" kada korisnici počnu postavljati zahtjeve.
- Q2. Na našim pijacama se svaka komercijalan aplikacija može kupiti za 5KM, siguran sam da će i moj software biti zloupotrebljen i da se licenca neće poštivati ...
- A2. Velikim dijelom predhodni odgovor je i odgovor na ovo pitanje. Pored toga, velike korporacije su došle po svoje "hise".
   One će radi svojih interesa napraviti pomake po pitanju licenci i autorskih prava.

### 9. Sigma-com, sljedeći korak

#### Fmk je naš glavni proizvod

- Prva verzija je objavljena prije 12 godina.
- Razvijen je na DOS/Clipper platformi (n.8).
- Aktívno se razvija i održava u predhodnom periodu.
- Razvijan kao zatvoren closed-source proizvod.
- Implementiran kod više od 200 korisnika u peoriodu postojanja.
- Danas ima bazu od oko 50 korisnika.
- Glavni problemi projekta su "legacy" tehnološka osnova
- Sa ovakvim osobinama, Fmk je projekat koji izvjesno nema svijetlu opensource perspektivu – prije svega, nije atraktivan za druge developere.
- Dapače, naša zarada Fmk može imati bitan negativan uticaj, ako korisnici prihvate usluge "letećih igrača" (n.2).
- Međutim, odluka je da se Fmk otvori iz drugog razloga: mi se želimo pozicionirati kao firma koja svoje poslovanje bazira na opensource/bazaar modelu.
- Tu novu incijativu/projekat nazvali smo bring.out.ba.

## 10. bring.out.ba

bringout

#### Dictionary:

- encourage to be less reserved;
  "The teacher tried to bring out the shy boy"
- make known to the public information that was previously
- known only to a few people or that was meant to be kept a secret
  - "bring out the truth"; ...
  - [syn: {disclose}, {let on}, {reveal}, {discover}, {expose}, {divulge}, {impart}, {break}, {give away}, {let out}]

### 11. Budućnost 1/2

#### 1.Završiti unutrašnju IT infrastrukturu za bring.out.ba:

- 1. project management ticketing (trac/coolaboa)
- 2. revision control sistem (source code, dokumenti)
- 3. mailing liste/rforum (interni, gateway-i na projekte od interesa)
- 4. blogging/cms/wiki (radiant, instwiki, mediawiki, typo)

#### 2.fmk.bring.out.ba:

- 1. odabir licence: GPL ili MPL
- 2. čišćenje od nepotrebnog koda
- 3. eliminisati potrebu za zatvorenim tehnologijama i alatima (clipper)
- 4. xharbour/first linux build linux kao primarna platforma
- 5. Konačna lokacija projekta: bring.out.ba ili sourceforge.net, izvjesno bring.out.ba

## 3.Uključenje u opensource communities koje su nam od interesa:

- 1. forsirati aktivnost svih u firmi
- 2. upoznavati se sa kodeksima ponašanja opensource kultura, aktivno učešće

### 11. Budućnost 2/2

## 4.Upoznati srodne ERP projekte (Adempiere, TinyERP)

- 1. uporediti sa našim
- 2. analiza mogućnosti integracije projekata ili njihovih dijelova (eliminacija duplih napora)
- 5.Upoznati naše korisnike i druge zainteresovane na našim projektima
- 6.Raditi na usvajanju novih tehnologija i metodologija developmenta:
  - 1. web/ruby/rails/ajax
  - 2. agile development:
    - 1. release early, release often
    - 2. test driven development
    - 3. continous build

### 12. Rezime:

- Postati dio globalne opensource zajednice je zahtjevan proces
  - Potrebno je uložiti puno energije i znanja
  - U organizaciju koja taj model želi usvojiti, a ima historiju razvoja "standardnih" zatvorenih rješenja podjednoko je bitan i mentalni "switch" kod svih uposlenih, ali i kod postojećih korisnika
- Otvaranje source koda samo po sebi ne donosi ništa.
   To nije nikakav magični potez.
- Međutim, kvalitetna implementacija opensource/bazaar<sup>(r.1)</sup>
  modela razvoja nosi nemjerljive prednosti.
   Omogućava pravljenje boljeg software-a. Boljeg nego li se to može i zamisliti zatvorenim cathedral <sup>(r.1)</sup> načinom.
- Zato mi ulazimo u avanturu bring.out.ba
- I naravno pozivamo sve koji dijele naše interese da nam se pridruže. Bujrum to bring.out.ba.

### N. Napomene

- 1) Smatram engleske termine u mnogim situacijama najprimjerenijim, prevođenjem mnogih informatičkih termina gubi se na značenju
- 2) "Leteći igrači" se koristi kao termin za osobe koje se bave (najčešće) amaterski pružanjem informatičkih usluga, te su spremne za znatno manje iznose te usluge učiniti u odnosu na firme
- 3) Logo "bring.out.ba" je dizajnirao Mile Srdanović dipl.ing, poznat kao Mile Mraka http://www.srdanovic.com
- 4) Tezu da su domaće firme pasivni korisnici opensource software-a zasnivam na svom iskustvu o (ne)prisustvu naših informatičara u community-jima projekata koje pratim (openoffice, ruby, rubyonrails, eclipse) i na web-u generalno.
- 5) Internet provideri i web hosting provideri koriste opensource, međutim, kod nas je i tu, moja je pretpostavka, korištenje uglavnom pasivno
- 6) Termin "opensource" se ovdje koristi kao skraćenica za free & open source software, ali i kompletan ekosistem koji omogućava njegov razvoj i korištenje
- 7) Izuzetak od ove politike bio je "Microsoft period", u periodu 2003-2004. Međutim, kada smo napravili kalkulaciju za kupovinu licenci za exchange, shvatili smo da je odluka o korištenju Microsoftove platforme pogrešna.
- 8) Na svojoj koži smo dobro osjetili vendor lock-in: clipper je bio najpopularnija PC database platforma. Nakon niza akvizicija, clipper proizvod je mrtav.

#### R. Reference

- 1) The Cathedral and the Bazaar

  By Eric Steven Raymond

  http://catb.org/esr/writings/cathedral-bazaar/
- 2) Understanding Open Source and Free Software Licensing

By Andrew M. St. Laurent, publisher: O'Reilly Media <a href="http://www.oreillynet.com/catalog/osfreesoft">http://www.oreillynet.com/catalog/osfreesoft</a>

- 3) Have Your Old Vendors Learned New Tricks
  - http://www.redhat.com/f/pdf/sec/CIO\_research5\_1205.pdf
  - www.redhat.com/promo/vendor/

### Kontakti

- http://www.sigma-com.net
- http://bring.out.ba (uskoro)
  - http://svn.bring.out.ba
  - http://tickets.bring.out.ba
    - http://forums.bring.out.ba
    - http://blogs.bring.out.ba

ernad.husremovic@sigma-com.net



