

Manual de usuario

GERH

Guía Electrónica de Resistencias Hospitalarias

Versión del manual 0.3 Versión del software 1.0

INFORMACIÓN DEL DOCUMENTO

Nota de edición

Este manual está dirigido a profesionales sanitarios de GERH.

Se han tomado todas las medidas posibles para garantizar que la totalidad de la información contenida en este manual sea correcta en el momento de su redacción.

No obstante, Roche Diagnostics S.L. se reserva el derecho de efectuar los cambios que resulten necesarios, sin previo aviso, como parte del desarrollo del producto.

Roche Diagnostics S.L. no acepta ningún tipo de responsabilidad por los posibles errores que el manual pueda contener.

Cualquier modificación del software por parte del cliente invalidará y anulará la garantía o acuerdo de mantenimiento.

Este manual ha sido redactado y elaborado por Roche Diagnostics S.L., Sant Cugat del Vallès, Barcelona, España.

Uso previsto

GERH es básicamente una Guía Electrónica de Resistencias Hospitalarias que tiene por objetivo proporcionar a los profesionales sanitarios una herramienta estadística que refleje los resultados de los antibiogramas realizados en un entorno hospitalario (relativos a infecciones nosocomiales o intrahospitalarias), con el fin de facilitar la toma de decisiones en lo que respecta a la prescripción de antibióticos.

Así pues, GERH:

- Captura los resultados de los antibiogramas provenientes de los sistemas de información de los laboratorios.
- Facilita la toma de decisiones relativas a la prescripción de antibióticos.
- Facilita el seguimiento epidemiológico de la evolución de las resistencias microbianas.
- Asiste en la detección de microorganismos multiresistentes y de brotes.
- Permite el acceso de usuarios a los resultados de múltiples hospitales (hospitales multicentro).
- Gestiona el nivel acceso de los usuarios a la información y a su administración.



Dado que los datos mostrados por GERH son única y exclusivamente estadísticos, es imprescindible que éstos sean interpretados por un profesional sanitario antes de cualquier prescripción antibiótica. Aspectos como la edad o el estado del paciente, enfermedades, intolerancias o alergias a fármacos, el consumo previo de otros antibióticos o la alta toxicidad de algunos antibióticos pueden ser determinantes en el momento de la elección del antibiótico más apropiado.



Es importante que el usuario lea detenidamente el presente manual antes de utilizar el sistema ya que contiene información relevante sobre la correcta utilización y configuración del software, así como advertencias de seguridad cuya no observancia podría comprometer la salud del paciente.

Garantía

Consulte el contrato de compra de GERH para las condiciones de la garantía.

Contacte con su Servicio de Asistencia Técnica de Roche local para más información.

Marcas comerciales

Se reconocen las siguientes marcas comerciales:

- · Roche es una marca comercial del grupo Roche.
- Todas las demás marcas comerciales que se mencionan en esta guía son propiedad de sus respectivos propietarios:

Google Chrome es una marca comercial de Google Incorporated. Mozilla Firefox es una marca comercial de Mozilla Corporation. Microsoft Excel es una marca comercial de Microsoft Corporation.

Fabricante y representante autorizado

Roche Diagnostics S.L. Av. Generalitat 171-173 08174 – Sant Cugat del Vallès España Ayuda Índice GERH

ÍNDICE

- 1. Introducción
- 2. Conceptos básicos
- 3. Acceso
- 4. Área de trabajo
- 5. Mapas
- 6. Antibióticos
- 7. Grupos de antibióticos
- 8. Microorganismos
- 9. Grupos de microorganismos
- 10. Tipos de muestra
- 11. Grupos de tipos de muestra
- 12. Localizaciones
- 13. Perfiles
- 14. Usuarios
- 15. Alarmas

1. INTRODUCCIÓN

El mal uso —y en algunos casos abuso— de los antibióticos supone actualmente un grave problema a la hora de luchar contra ciertos microorganismos.

La aplicación informática GERH es una Guía Electrónica de Resistencias Hospitalarias que tiene por objetivo proporcionar a los profesionales médicos una herramienta estadística que refleje los resultados de los antibiogramas realizados en un entorno hospitalario (referentes a infecciones nosocomiales o intrahospitalarias) con el fin de facilitar la toma de decisiones en lo que respecta a la administración de antibióticos.

2. CONCEPTOS BÁSICOS

LIS

El LIS (o *Laboratory Information System*) es el sistema informático utilizado en los centros sanitarios para la gestión de laboratorios de análisis clínico.

HL7

HL7 (o *Health Level* Seven) es un conjunto de estándares para el intercambio electrónico de información clínica.

Sensibilidad

Sensible

Cuando existe una buena probabilidad de éxito terapéutico en el caso de un tratamiento a la dosis habitual.

Intermedia

Cuando el éxito terapéutico es imprevisible. Se puede conseguir efecto terapéutico en ciertas condiciones (fuertes concentraciones locales o aumento de la posología).

Resistente

Cuando la probabilidad de éxito terapéutico es nula o muy reducida. No es de esperar ningún efecto terapéutico sea cual fuere el tipo de tratamiento.

Antibiograma

Método o prueba que determina la sensibilidad de los microorganismos a ciertos antibióticos.

Resultado

Cada uno de los valores de sensibilidad obtenidos al realizar un antibiograma. En cada resultado se especifica el microorganismo, el antibiótico, el tipo de muestra (sangre, orina, saliva...), la fecha de nacimiento y el número de expediente del paciente, la localización de la infección y la fecha de solicitud del antibiograma. Con la fecha de nacimiento del paciente y la fecha de solicitud del antibiograma podrá determinarse la edad del paciente en esta última fecha.

Mapa

Representación gráfica de los resultados de los antibiogramas que desean analizarse. Un mapa contempla sólo los resultados (sensibilidad) de los microorganismos, antibióticos, tipos de muestra, localizaciones de la infección, rango de fechas y edades de población definidos en el mismo.

Mantenimiento de maestros

Acciones relativas a consulta, alta, baja (lógica, no borrado) y modificación de datos maestros (usuarios, perfiles, alarmas, antibióticos, microorganismos, mapas...).

Alarma

Conjunto de condiciones sobre el que se desea tener un especial seguimiento (mediante notificaciones en la aplicación, correos electrónicos...) por su especial relevancia.

Ayuda Acceso GERH

3. ACCESO

Navegador web

Para poder acceder a la aplicación se debe disponer de conexión a internet y utilizarse, o bien el navegador web **Google Chrome** versión 54 (o superior) o bien el navegador web **Mozilla Firefox** versión 49 (o superior). La URL de acceso es https://gerh.clinical-services.net/

Formulario de acceso

Una vez establecido el acceso deberán introducirse, en los campos correspondientes, el usuario (dirección de correo electrónico) y la contraseña y pulsar el botón ACCEDER. Estos datos de acceso deberán ser proporcionados por la persona responsable de la aplicación en el centro sanitario.



La primera vez que se accede a la aplicación deben aceptarse las condiciones y términos que recuerdan las implicaciones que puede llegar a tener la incorrecta interpretación o introducción de datos por parte del usuario.

Ayuda Acceso GERH

Términos y condiciones

- 1. Con el fin de evitar posibles errores de interpretación recuerde utilizar nombres coherentes, significativos y descriptivos tanto en los mapas como en las fichas de anibióticos, grupos de antibióticos, microorganismos, grupos de microorganismos, tipos de muestra, grupos de tipos de muestra, localizaciones o perfiles de usuario.
- 2. Recuerde que modificar el perfil de un usuario supone modificar sus permisos de acceso.
- Recuerde que modificar los permisos de acceso de un perfil supone modificar los permisos de acceso de todos los usuarios asignados a dicho perfil.
- Recuerde que es imprescindible la interpretación de los datos por un profesional sanitario antes de cualquier prescripción de antibióticos.
- He leído las recomendaciones y me hago plenamente responsable de las consecuencias que la incorrecta interpretración o introducción (por mi parte) de datos en la aplicación pueda tener.

CONTINUAR

4. ÁREA DE TRABAJO

El área de trabajo de GERH se divide en dos bloques: el lienzo (área de color gris claro) y la barra superior (franja de color azul).



Barra superior



En la barra superior podemos encontrar los siguientes elementos:

Botón "menú lateral"

Permite acceder al menú lateral donde se alojan las opciones de inicio (visualización y administración de mapas), mantenimiento de parámetros de análisis (antibióticos, microorganismos, localizaciones, tipos de muestra...), configuración (usuarios, perfiles y alarmas) y soporte (exportación de mensajes HL7 rechazados a Excel, y manual de ayuda). En función de los permisos del usuario se mostrarán todas las opciones o sólo algunas de ellas.



Botón "opciones de usuario"

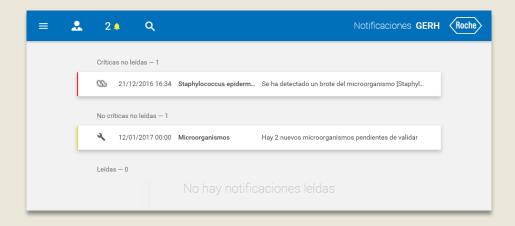
Permite ver el nombre del usuario, su foto y el centro sanitario al que está conectado, así como acceder a opciones tales como cambiar de hospital (siempre y cuando el usuario pueda acceder a más de un centro), cambiar contraseña o desconectar (cerrar sesión o *logout*).



Botón "notificaciones"

Permite consultar las notificaciones (comunicaciones) que la aplicación ha generado debido a problemas de carga de datos, inconsistencias, alarmas...

Las notificaciones se muestran agrupadas en tres grandes bloques: críticas no leídas (con margen izquierdo en color rojo), no críticas no leídas (con margen izquierdo en color amarillo) y leídas (con margen izquierdo en color gris).



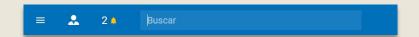
En caso de existir notificaciones críticas (como alarmas por microorganismos multiresistentes o brotes), al acceder a la aplicación se mostrará, de forma adicional, un mensaje informativo emergente.



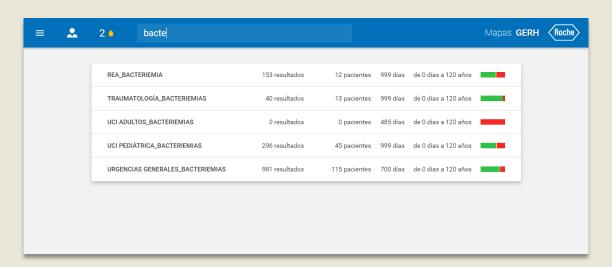
Al pasar por encima de una notificación ésta queda sombreada y aparece una mano indicando que, al hacer clic sobre ésta, se puede acceder, o bien a la ficha detallada de la misma, o bien a la pantalla correspondiente, según el tipo de notificación.

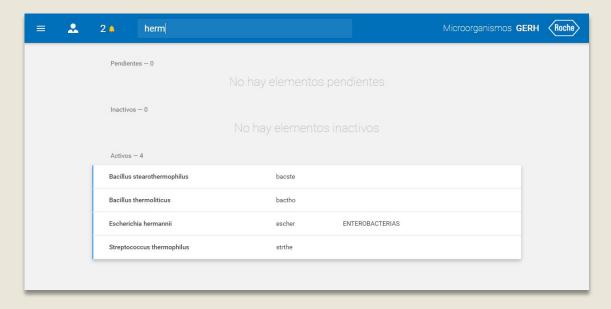
Botón "buscar"

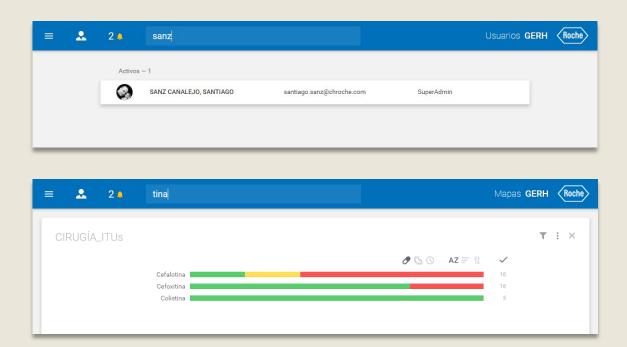
Muestra el panel de búsqueda.



Ejemplos de búsquedas en diferentes pantallas:







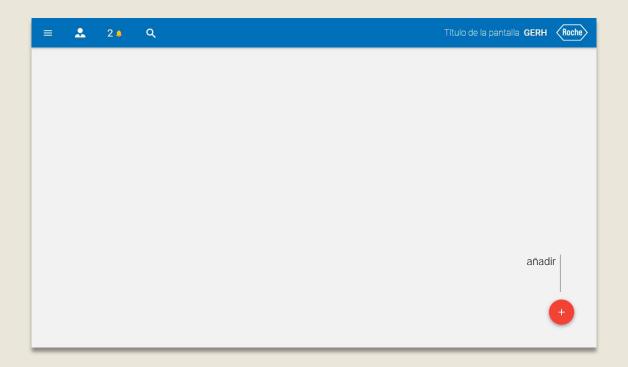
Título de la pantalla

Informa sobre la pantalla en la que se está trabajando actualmente.



Lienzo

En esta área se muestran los diferentes listados, mapas y contenidos con los que se trabajará. El botón circular rojo con el símbolo + situado en la esquina inferior derecha permite añadir un nuevo elemento (mapa, usuario, antibiótico...) en función de la pantalla en la que se esté trabajando (contextual) y de los permisos que tenga asignados el usuario.

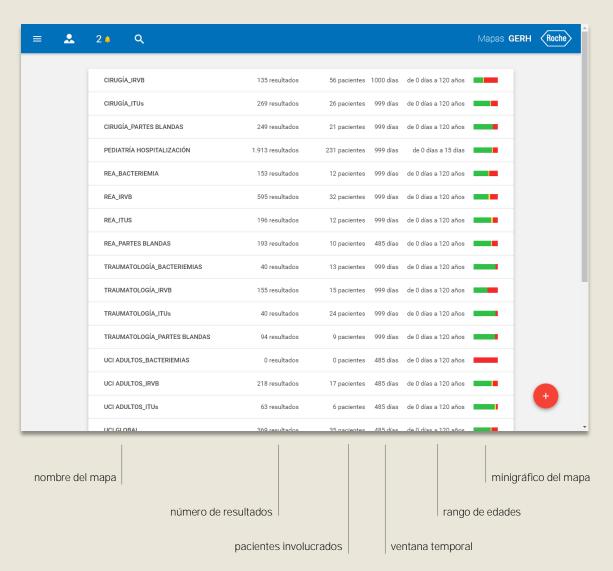


5. MAPAS

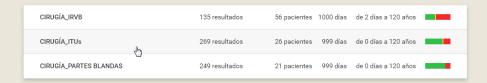
En esta sección se explica cómo trabajar con mapas, tanto para su explotación como para su gestión.

Listado de mapas

Aunque la pantalla por defecto que se muestra en el lienzo es el listado de mapas disponibles (dependiendo de los permisos que tenga asignados el usuario), también es posible acceder a éste desde la opción Inicio > Mapas disponible en el menú lateral. Este listado muestra algunos de los datos básicos de los mapas, a modo de resumen.



Al pasar por encima de un mapa éste queda sombreado y aparece una mano indicando que, al hacer clic sobre el mapa, se puede acceder a la pantalla de visualización del mapa.

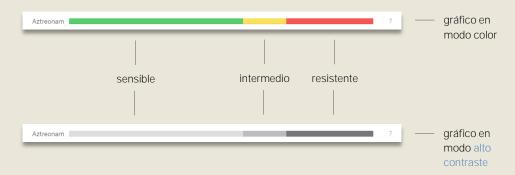


Visualización de mapas

Al acceder a un mapa haciendo clic en alguno de los disponibles en el listado de mapas, puede verse una imagen similar a la siguiente:



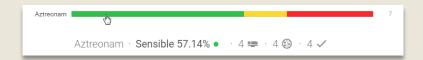
Cada uno de los gráficos de sensibilidades se interpreta de la siguiente forma:



Al pasar con el ratón por encima del nombre del parámetro analizado (por defecto antibiótico) el gráfico queda resaltado ligeramente y se muestra en grande, en el pie, el nombre, el número de pacientes, el número de antibiogramas y el número de resultados.



Al pasar con el ratón por encima de cada una de las franjas de color del gráfico (sensibilidades) se muestra en grande, en el pie, el nombre del parámetro analizado (por defecto antibiótico), la sensibilidad (sensible, intermedio o resistente), el porcentaje que supone dicho número de resultados sobre el número de resultados total del gráfico (redondeado a dos decimales), un pequeño círculo con el mismo color (o en tonos grises en el caso del modo de alto contraste) que la franja del gráfico, así el número de pacientes, antibiogramas y resultados correspondientes a dicha sensibilidad.



En el caso del ejemplo anterior, existen 4 resultados sensibles de los 7 totales, por lo que el porcentaje es de 4 / 7 = 57,14%.

Modificación del número mostrado al final de los gráficos de sensibilidades

En la parte superior derecha del mapa, sobre los números que aparecen al final de los gráficos de sensibilidades, se muestra un icono que permiten definir si se desea mostrar, al

final de dichos gráficos, el número de pacientes, el número de antibiogramas o el número de resultados. Para cambiar este criterio basta con pulsar en el icono tantas veces como sea necesario hasta que se muestre el valor deseado.



Modificación del parámetro de análisis

En la parte superior derecha del mapa, sobre los gráficos de sensibilidades, se muestran tres iconos que permiten modificar el parámetro de análisis.



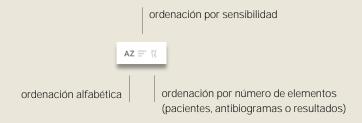
El icono más oscuro indica por cuál de los parámetros se está analizando actualmente el mapa (por defecto el antibiótico). Para cambiar de criterio basta con pulsar sobre el parámetro deseado.

Ejemplo de análisis por microorganismo:

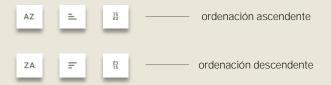


Ordenación

En la parte superior derecha del mapa, sobre los gráficos de sensibilidades, se muestran tres iconos que permiten ordenar los resultados.

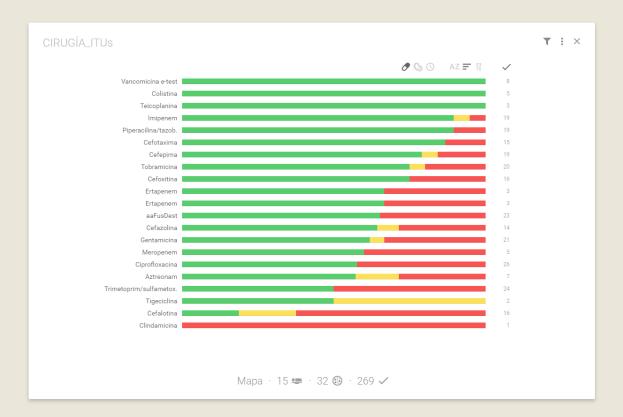


El icono de la izquierda permite ordenar alfabéticamente de forma ascendente o descendente, el icono del medio permite ordenar en función de la sensibilidad de forma ascendente o descendente, mientras que el icono de la derecha permite ordenar en función del número de elementos que estemos mostrando (pacientes, antibióticos o resultados) de forma ascendente o descendente. En cada uno de estos estados el icono indica el criterio de ordenación:



El icono más oscuro indica por qué criterio se está ordenando actualmente el mapa (por defecto el alfabético). Para cambiar de criterio basta con pulsar sobre el criterio deseado.

Ejemplo de ordenación por sensibilidad:



Navegación

Al pulsar sobre cualquiera de los gráficos puede profundizarse en el análisis (*drill down analysis*), manteniendo como filtro el parámetro previamente seleccionado. Esta acción provoca la aparición de un nuevo submapa (como resultado del filtrado del mapa anterior) y el estrechamiento del mapa sobre el que se ha pulsado. El elemento seleccionado queda destacado sobre el resto para facilitar su identificación. Asimismo el nombre de éste se muestra en el pie, junto al número de resultados que forman parte del nuevo **submapa**.

Ejemplo de navegación tras pulsar sobre el antibiótico Cefalosporina.



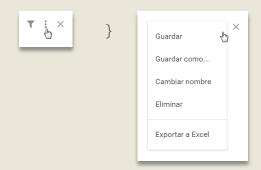
Puede profundizarse nuevamente en el análisis repitiendo la acción de pulsar sobre alguno de los elementos, tanto del mapa inicial (contextual), como del nuevo submapa (filtrado). También es posible modificar el criterio de análisis del nuevo submapa utilizando los iconos correspondientes.

Igualmente es posible retroceder en el análisis (*roll up analysis*) pulsando sobre cualquiera de los segmentos de la ruta de navegación que aparece bajo el título del mapa (en la parte superior izquierda), o bien en cualquiera de los iconos que aparecen sobre los mapas contextuales.



Menú de administrador

Al pulsar sobre el icono (menú administración), en la esquina superior derecha, aparecen nuevas opciones relativas a la administración de mapas. Estas opciones son: Guardar, Guardar como..., Cambiar nombre, Eliminar y Exportar a Excel.



Filtrar o definir mapas

Al pulsar sobre el botón con forma de embudo (Filtrar), en la esquina superior derecha, aparece un panel con varias secciones: rango de edades, ventana temporal, antibióticos, microorganismos, localizaciones, tipos de muestra, aviso por pocos resultados, rechazo de duplicados y agrupación de resultados.



Para poder desplegar cada una de las secciones basta con pulsar en ellas. Una vez desplegada la sección y modificados o consultados los datos deseados, basta con pulsar de nuevo en la cabecera de ésta para contraerla y volver al escenario original.

Rango de edades

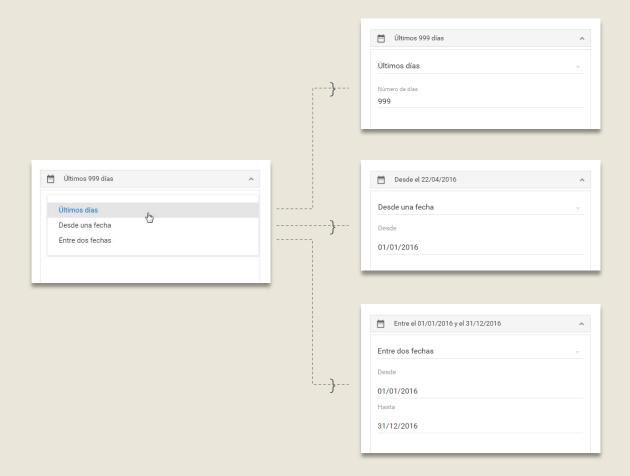
Permite especificar la edad de los pacientes cuyos resultados se quiere que formen parte del mapa. Es necesario especificar los valores **Desde** y **Hasta**, indicando tanto el valor numérico como la unidad de medida (días, meses o años).





Ventana temporal

Permite especificar el rango de fechas de los resultados que se quiere que formen parte del mapa. Para ello existen tres opciones: Últimos días (permite indicar un número determinado de días hacia atrás desde el día actual), Desde una fecha (permite indicar desde una fecha hasta el día actual) o Entre dos fechas (permite indicar desde una fecha hasta otra fecha).



Tanto si se selecciona **Desde una fecha** como si se selecciona **Entre dos fechas**, al pulsar sobre cualquiera de los campos de fecha se muestra un calendario emergente que facilita la introducción del valor deseado.

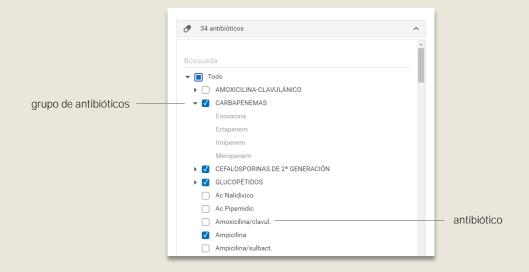


Para cambiar de año debe pulsarse sobre el número (año) que aparece en la franja azul de la izquierda, seleccionar el deseado, y pulsar sobre el día que aparece en la misma franja azul.



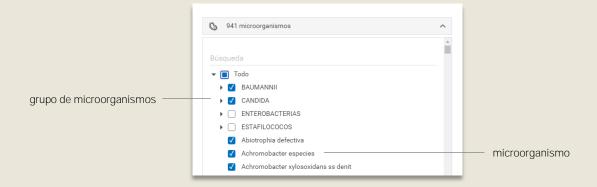
Antibióticos

Permite especificar qué antibióticos se quiere que formen parte del mapa. Es posible seleccionar antibióticos de forma independiente, o grupos de antibióticos. Los grupos de antibióticos se distinguen por tener un pequeña flecha negra (que cambia de orientación al expandir o contraer el grupo para ver los antibióticos que contiene).



Microorganismos

Permite especificar qué microorganismos se quiere que formen parte del mapa. Es posible seleccionar microorganismos de forma independiente, o grupos de microorganismos. Los grupos de microorganismos se distinguen por tener un pequeña flecha negra (que cambia de orientación al expandir o contraer el grupo para ver los microorganismos que contiene).



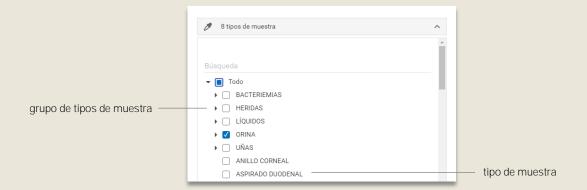
Localizaciones

Permite especificar qué localizaciones se quiere que formen parte del mapa.



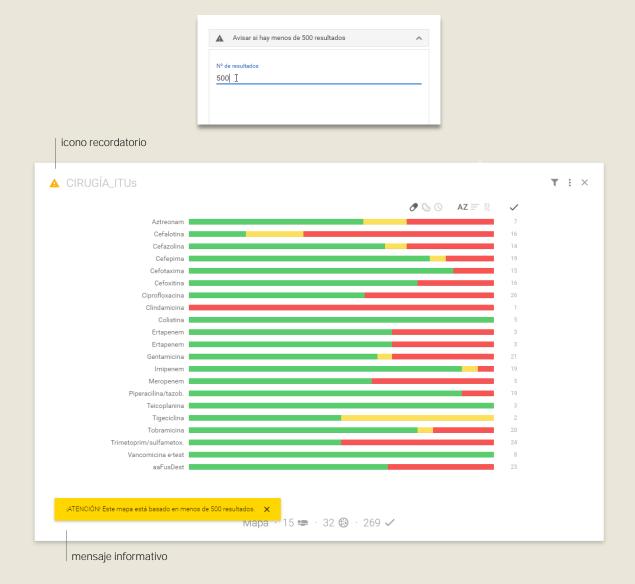
Tipos de muestra

Permite especificar qué tipos de muestra se quiere que formen parte del mapa. Es posible seleccionar tipos de muestra de forma independiente, o grupos de tipos de muestra. Los grupos de tipos de muestra se distinguen por tener un pequeña flecha negra (que cambia de orientación al expandir o contraer el grupo para ver los tipos de muestra que contiene).



Aviso por pocos resultados

En esta sección es posible definir cuántos resultados deben formar parte del mapa para considerarse suficientemente representativo.

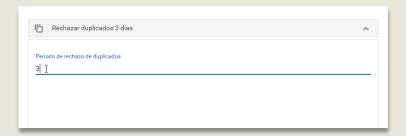


28 de 76

Como se ve en la imagen anterior, en caso de que el número de resultados que forman el mapa sea inferior al especificado en su definición se mostrará un mensaje informativo emergente (indicando el número mínimo deseable), y aparecerá un icono recordatorio (triángulo de advertencia) a la izquierda del nombre del mapa.

Rechazo de duplicados

Permite omitir resultados que, aun teniendo el mismo valor de código de expediente (paciente), sensibilidad, microorganismo, antibiótico, tipo de muestra y localización, son muy próximos en el tiempo y quieren descartarse para no desvirtuar las estadísticas. Un valor (n) diferente a 0 indica que sólo será considerado uno de estos resultados por cada n días.



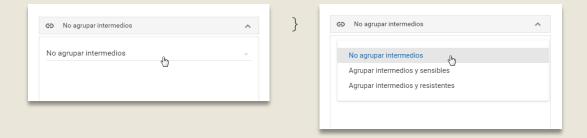
Ejemplo de resultados válidos y de resultados descartados para un valor de 3 días:



^{*} La imagen anterior no se corresponde a ninguna pantalla de la aplicación. Se ha adjuntado únicamente con fines aclaratorios.

Agrupación de resultados

Permite especificar si se desean mostrar, en el gráfico, los resultados intermedios como independientes (franja amarilla o gris medio), como sensibles (franja verde o gris claro) o como resistentes (franja roja o gris oscuro). Esto afecta también a los valores numéricos de la sensibilidad.



Ejemplo del mismo gráfico con cada una de las tres opciones, con y sin alto contraste:



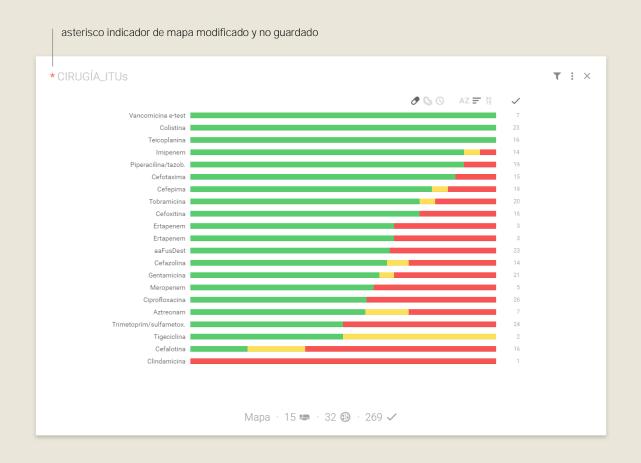
Sensible 57,14% · Resistente 42,87%

Filtrar

Una vez especificados todos los valores deseados en cada una de las secciones debe pulsarse, en la parte inferior del panel de filtros, el botón **Filtrar** para recalcular el mapa con los nuevos parámetros, o **Cancelar** si desean descartarse los cambios realizados.



En cualquiera de los dos casos anteriores se cerrará el panel de filtros y se mostrará un asterisco rojo a la izquierda del nombre del mapa indicando que la definición del mapa ha sido modificada pero que dichos cambios no han sido aún guardados.



Guardar un mapa

Desde la opción : (menú administración) > Guardar es posible guardar aquellos cambios que se hayan realizado en el nombre del mapa y en su definición (filtros aplicados).

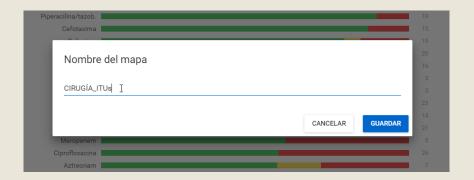
A Esta acción reemplazará toda la información que había almacenada previamente relativa al mapa por los datos actuales de definición y resultados del mismo.

Guardar un mapa con otro nombre

Desde la opción : (menú administración) > Guardar como... es posible realizar una copia del mapa con otro nombre. A partir del guardado se pasará a trabajar con el nuevo mapa creado.

Cambiar el nombre de un mapa

Desde la opción : (menú administración) > Cambiar nombre es posible modificar y guardar el nombre del mapa.



Eliminar un mapa

Desde la opción (menú administración) > Eliminar es posible borrar definitivamente un mapa, previa solicitud de confirmación sobre la voluntad de realizar dicha acción.



Crear un nuevo mapa

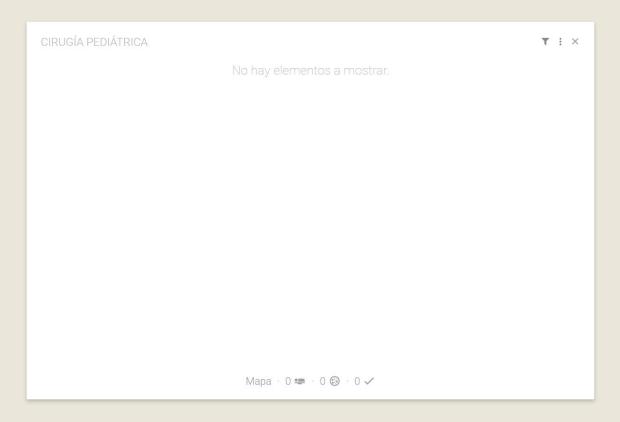
Para crear un nuevo mapa basta con pulsar en el botón circular rojo con el símbolo + (añadir) situado en la esquina inferior derecha.



Inmediatamente se mostrará una ventana en la que deberá introducirse el nombre del nuevo mapa:



En caso de pulsar el botón **CANCELAR** se cancelará la acción de creación de mapas y la aplicación volverá a mostrar el listado de mapas. Si se pulsa el botón **GUARDAR** se mostrará la ventana de mapa vacía.



Visite la sección Filtrar o definir mapas para obtener más detalles sobre cómo definir un mapa, así como la sección Guardar un mapa sobre cómo guardar el mapa.

Exportar un mapa a Excel

Desde la opción (menú administración) > Exportar a Excel es posible exportar todos los resultados que conforman el mapa a un fichero de Microsoft Excel con extensión .xlsx (compatible con versiones Microsoft Excel 2007 y superiores).

Los campos que se exportan al fichero son los siguientes:

- Nombre localización
- · Nombre tipo muestra
- · Nombre antibiótico
- · Nombre microorganismo
- Código petición¹
- Fecha petición¹
- · Fecha nacimiento paciente
- Edad paciente
- Rechazado por duplicado²
- Tipo resultado resistencia antibiótico³
- Tipo resultado resistencia antibiótico mostrado en mapa⁴

¹ Corresponde a la petición (o solicitud) de antibiogramas realizada desde el LIS.

² Se marcarán con una X aquellos registros se hayan eliminado debido al criterio de rechazo de duplicados.

³ Hace referencia a la sensibilidad indicada en el LIS (Sensible, Intermedia o Resistente).

⁴ Hace referencia a la sensibilidad mostrada en el mapa (Sensible, Intermedia o Resistente). Ésta puede diferir de la indicada en el LIS (campo *Tipo resultado resistencia antibiótico*) dependiendo de cómo se haya definido la opción de agrupación de resultados en el mapa.

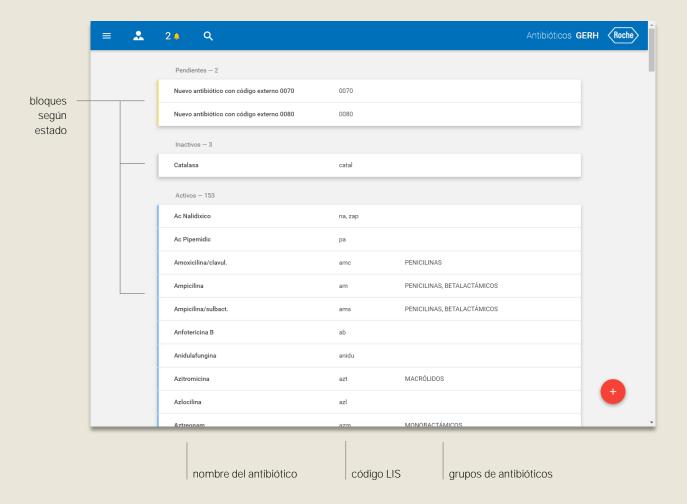
Ayuda Antibióticos GERH

6. ANTIBIÓTICOS

En esta sección se explica cómo se realiza el mantenimiento del maestro de antibióticos.

Listado de antibióticos

Puede accederse al listado de antibióticos desde la opción **Parámetros de análisis** > **Antibióticos** disponible en el menú lateral. Este listado muestra algunos de los datos básicos de los antibióticos, a modo de resumen.



Ayuda Antibióticos GERH

Los antibióticos se muestran agrupados en tres grandes bloques: pendientes (con margen izquierdo en color amarillo), inactivos (con margen izquierdo en color gris) y activos (con margen izquierdo en color azul).

Pendientes

En este bloque se muestran aquellos antibióticos que se han creado de forma automática tras la importación de resultados desde el LIS, al no haberse encontrado correspondencia entre el código LIS del antibiótico y los antibióticos activos o inactivos ya existentes en GERH. Es decir, cualquier nuevo código LIS recibido (o lo que es lo mismo, no asignado previamente a un antibiótico) supondrá la creación automática de un antibiótico con el nombre "Nuevo antibiótico con código externo CCC" donde CCC es el nuevo código LIS que aparece en el resultado).

Inactivos

En este bloque se muestran aquellos antibióticos que han sido desactivados manualmente porque no se quiere que puedan utilizarse en ningún mapa, pero tampoco desean eliminarse de forma permanente.

Activos

En este bloque se muestran todos aquellos antibióticos que pueden utilizarse a la hora de definir mapas.

Edición de antibióticos

Para poder modificar cualquiera de los datos de un antibiótico basta con pulsar en el elemento deseado. Al hacer esto se despliega una ficha con todos los atributos que lo definen.

Ayuda Antibióticos GERH



Para añadir el antibiótico a un grupo de antibióticos basta con pulsar el botón 🛨 y seleccionar uno de los grupos de antibióticos previamente definidos.

Para añadir un nuevo código LIS basta con pulsar sobre la línea de códigos LIS y escribir el nuevo código. Para añadir varios códigos basta con pulsar la tecla 8 (intro) o F (tabulador) al final de cada código.

Para eliminar uno de los grupos de antibióticos o uno de los códigos LIS debe pulsarse en el icono

que aparece a la derecha de cada uno de ellos.

Para activar o desactivar un antibiótico marque o desmarque la casilla ☐ / ✓ con la etiqueta Activar.

Desde esta ficha es posible tanto guardar las modificaciones realizadas, como eliminar el antibiótico o reasignarlo a otro.

Guardar antibióticos

Para guardar todas las modificaciones realizadas en el antibiótico pulse sobre el botón **GUARDAR**.

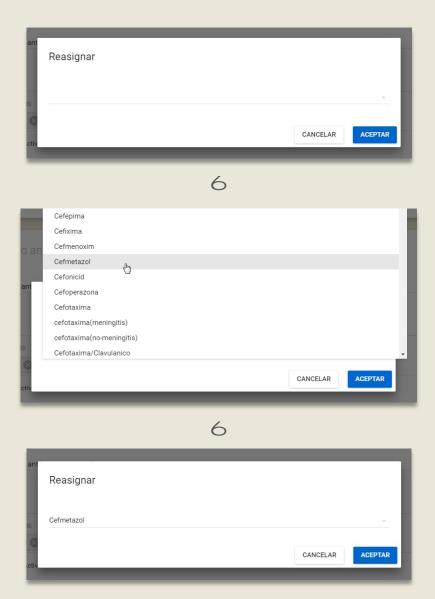
Eliminar antibióticos

Para eliminar permanentemente el antibiótico pulse sobre el botón ELIMINAR.

Ayuda Antibióticos GERH

Reasignar antibióticos

En caso de querer fusionar (combinar) dos antibióticos basta con pulsar en el botón REASIGNAR e indicar a cuál de los antibióticos ya existentes se desea reasignar dicho código LIS. Esta opción es principalmente útil con los antibióticos creados automáticamente (pendientes).



Ayuda Antibióticos GERH

Crear un nuevo antibiótico

Para crear un nuevo antibiótico basta con pulsar en el botón circular rojo con el símbolo + (añadir) situado en la esquina inferior derecha.



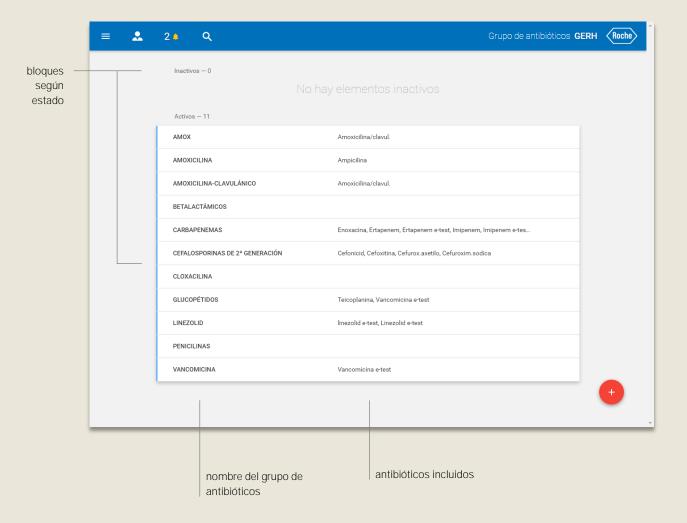
Inmediatamente se mostrará una nueva ficha en la que podrán introducirse los datos del nuevo antibiótico. Visite la sección Edición de antibióticos para obtener más detalles sobre la edición de antibióticos.

7. GRUPOS DE ANTIBIÓTICOS

En esta sección se explica cómo se realiza el mantenimiento del maestro de grupos de antibióticos.

Listado de grupos de antibióticos

Puede accederse al listado de grupos de antibióticos desde la opción **Parámetros de análisis** > **Grupos de antibióticos** disponible en el menú lateral. Este listado muestra algunos de los datos básicos de los grupos de antibióticos, a modo de resumen.



Los grupos de antibióticos se muestran agrupados en dos grandes bloques: inactivos (con margen izquierdo en color gris) y activos (con margen izquierdo en color azul).

Inactivos

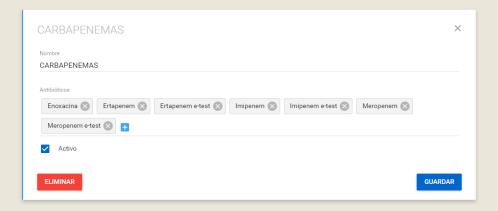
En este bloque se muestran aquellos grupos de antibióticos que han sido desactivados manualmente porque no se quiere que puedan utilizarse en ningún mapa, pero tampoco desean eliminarse de forma permanente.

Activos

En este bloque se muestran todos aquellos grupos de antibióticos que pueden utilizarse a la hora de definir mapas.

Edición de grupos de antibióticos

Para poder modificar cualquiera de los datos de un grupo de antibióticos basta con pulsar en el elemento deseado. Al hacer esto se despliega una ficha con todos los atributos que lo definen.



Para añadir un antibiótico al grupo basta con pulsar el botón 🛨 y seleccionar uno de los antibióticos previamente definidos.

Para eliminar uno de los antibióticos debe pulsarse en el icono \otimes que aparece a la derecha de cada uno de ellos.

Para activar o desactivar un grupo de antibióticos marque o desmarque la casilla \(\bigcup / \textstyle \) con la etiqueta **Activar**.

Desde esta ficha es posible tanto guardar las modificaciones realizadas, como eliminar el grupo de antibióticos.

Guardar grupos de antibióticos

Para guardar todas las modificaciones realizadas en el grupo de antibióticos pulse sobre el botón GUARDAR.

Eliminar grupo de antibióticos

Para eliminar permanentemente el grupo de antibióticos pulse sobre el botón ELIMINAR.

Crear un nuevo grupo de antibióticos

Para crear un nuevo grupo de antibióticos basta con pulsar en el botón circular rojo con el símbolo + (añadir) situado en la esquina inferior derecha.



Inmediatamente se mostrará una nueva ficha en la que podrán introducirse los datos del nuevo grupo de antibióticos. Visite la sección Edición de grupos de antibióticos para obtener más detalles sobre la edición de grupos de antibióticos.

Nombre de grupo de antibióticos

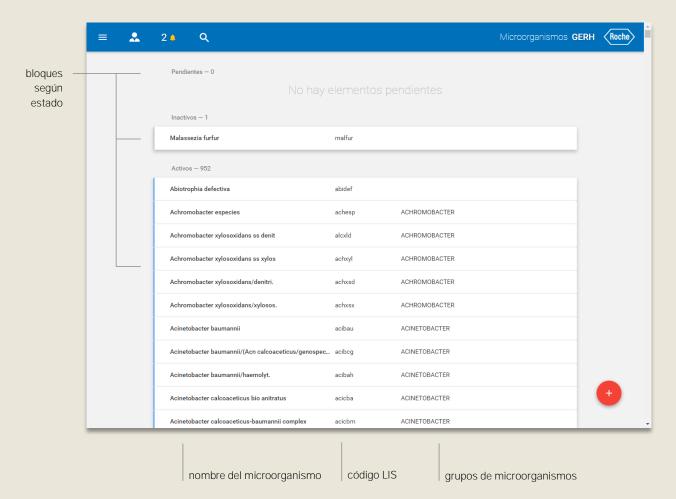
▲ Es importante utilizar nombres que sean descriptivos, significativos, y coherentes con el contenido, puesto que la elección de un nombre equivocado podría llevar a una interpretación incorrecta de los resultados del mapa.

8. MICROORGANISMOS

En esta sección se explica cómo se realiza el mantenimiento del maestro de microorganismos.

Listado de microorganismos

Puede accederse al listado de microorganismos desde la opción **Parámetros de análisis** > **Microorganismos** disponible en el menú lateral. Este listado muestra algunos de los datos básicos de los microorganismos, a modo de resumen.



Los microorganismos se muestran agrupados en tres grandes bloques: pendientes (con margen izquierdo en color amarillo), inactivos (con margen izquierdo en color gris) y activos (con margen izquierdo en color azul).

Pendientes

En este bloque se muestran aquellos microorganismos que se han creado de forma automática tras la importación de resultados desde el LIS, al no haberse encontrado correspondencia entre el código LIS del microorganismo y los microorganismos activos o inactivos ya existentes en GERH. Es decir, cualquier nuevo código LIS recibido (o lo que es lo mismo, no asignado previamente a un microorganismo) supondrá la creación automática de un microorganismo con el nombre "Nuevo microorganismo con código externo CCC" donde CCC es el nuevo código LIS que aparece en el resultado).

Inactivos

En este bloque se muestran aquellos microorganismos que han sido desactivados manualmente porque no se quiere que puedan utilizarse en ningún mapa, pero tampoco desean eliminarse de forma permanente.

Activos

En este bloque se muestran todos aquellos microorganismos que pueden utilizarse a la hora de definir mapas.

Edición de microorganismos

Para poder modificar cualquiera de los datos de un microorganismo basta con pulsar en el elemento deseado. Al hacer esto se despliega una ficha con todos los atributos que lo definen.



Para añadir el microorganismo a un grupo de microorganismos basta con pulsar el botón + y seleccionar uno de los grupos de microorganismos previamente definidos.

Para añadir un nuevo código LIS basta con pulsar sobre la línea de códigos LIS y escribir el nuevo código. Para añadir varios códigos basta con pulsar la tecla 8 (intro) o F (tabulador) al final de cada código.

Para eliminar uno de los grupos de microorganismos o uno de los códigos LIS debe pulsarse en el icono \otimes que aparece a la derecha de cada uno de ellos.

Para activar o desactivar un microorganismos marque o desmarque la casilla ☐ / ✓ con la etiqueta Activar.

Desde esta ficha es posible tanto guardar las modificaciones realizadas, como eliminar el microorganismo o reasignarlo a otro.

Guardar microorganismos

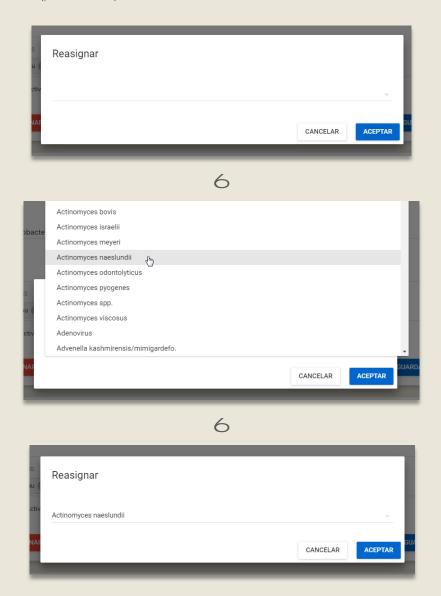
Para guardar todas las modificaciones realizadas en el microorganismo pulse sobre el botón **GUARDAR**.

Eliminar microorganismos

Para eliminar permanentemente el microorganismo pulse sobre el botón ELIMINAR.

Reasignar microorganismos

En caso de querer fusionar (combinar) dos microorganismos basta con pulsar en el botón **REASIGNAR** e indicar a cuál de los microorganismos ya existentes se desea reasignar dicho código LIS. Esta opción es principalmente útil con los microorganismos creados automáticamente (pendientes).



Crear un nuevo microorganismo

Para crear un nuevo microorganismo basta con pulsar en el botón circular rojo con el símbolo + (añadir) situado en la esquina inferior derecha.



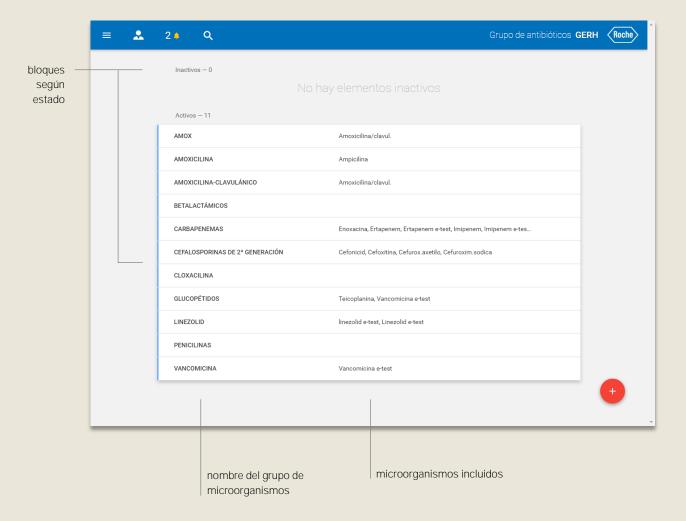
Inmediatamente se mostrará una nueva ficha en la que podrán introducirse los datos del nuevo microorganismo. Visite la sección Edición de microorganismos para obtener más detalles sobre la edición de microorganismos.

9. GRUPOS DE MICROORGANISMOS

En esta sección se explica cómo se realiza el mantenimiento del maestro de grupos de microorganismos.

Listado de grupos de microorganismos

Puede accederse al listado de grupos de microorganismos desde la opción **Parámetros de análisis > Grupos de microorganismos** disponible en el menú lateral. Este listado muestra algunos de los datos básicos de los grupos de microorganismos, a modo de resumen.



Los grupos de microorganismos se muestran agrupados en dos grandes bloques: inactivos (con margen izquierdo en color gris) y activos (con margen izquierdo en color azul).

Inactivos

En este bloque se muestran aquellos grupos de microorganismos que han sido desactivados manualmente porque no se quiere que puedan utilizarse en ningún mapa, pero tampoco desean eliminarse de forma permanente.

Activos

En este bloque se muestran todos aquellos grupos de microorganismos que pueden utilizarse a la hora de definir mapas.

Edición de grupos de microorganismos

Para poder modificar cualquiera de los datos de un grupo de microorganismos basta con pulsar en el elemento deseado. Al hacer esto se despliega una ficha con todos los atributos que lo definen.



Para añadir un microorganismo al grupo basta con pulsar el botón 🛨 y seleccionar uno de los microorganismos previamente definidos.

Para eliminar uno de los microorganismos debe pulsarse en el icono \otimes que aparece a la derecha de cada uno de ellos.

Para activar o desactivar un grupo de microorganismos marque o desmarque la casilla \(\bigcup / \sqrt{\sq}}}}}}}}}}}}} \end{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sq}}}}}}}}}}}}}}} \end{\sqrt{\sq}}}}}}}}}}}}}} \end{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sq}}}}}}}}}}}}

Desde esta ficha es posible tanto guardar las modificaciones realizadas, como eliminar el grupo de microorganismos.

Guardar grupos de microorganismos

Para guardar todas las modificaciones realizadas en el grupo de microorganismos pulse sobre el botón GUARDAR.

Eliminar grupo de microorganismos

Para eliminar permanentemente el grupo de microorganismos pulse sobre el botón **ELIMINAR**.

Crear un nuevo grupo de microorganismos

Para crear un nuevo grupo de microorganismos basta con pulsar en el botón circular rojo con el símbolo + (añadir) situado en la esquina inferior derecha.



Inmediatamente se mostrará una nueva ficha en la que podrán introducirse los datos del nuevo grupo de microorganismos. Visite la sección Edición de grupos de microorganismos para obtener más detalles sobre la edición de grupos de microorganismos.

Nombre de grupo de microorganismos

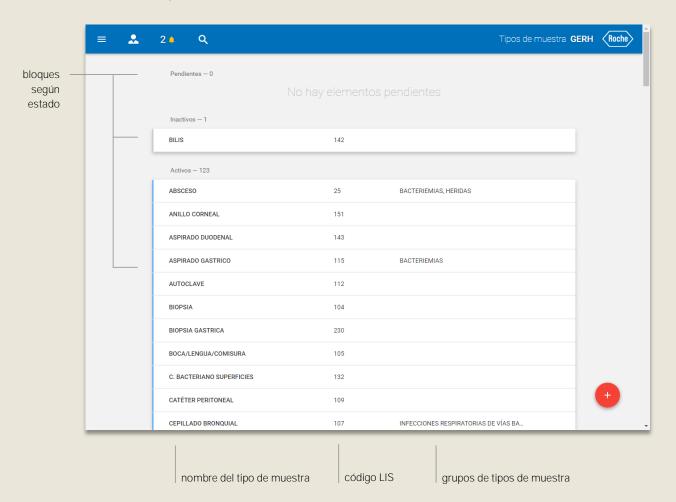
▲ Es importante utilizar nombres que sean descriptivos, significativos, y coherentes con el contenido, puesto que la elección de un nombre equivocado podría llevar a una interpretación incorrecta de los resultados del mapa.

10. TIPOS DE MUESTRA

En esta sección se explica cómo se realiza el mantenimiento del maestro de tipos de muestra.

Listado de tipos de muestra

Puede accederse al listado de tipos de muestra desde la opción **Parámetros de análisis** > **Tipos de muestra** disponible en el menú lateral. Este listado muestra algunos de los datos básicos de los tipos de muestra, a modo de resumen.



Los tipos de muestra se muestran agrupados en tres grandes bloques: pendientes (con margen izquierdo en color amarillo), inactivos (con margen izquierdo en color gris) y activos (con margen izquierdo en color azul).

Pendientes

En este bloque se muestran aquellos tipos de muestra que se han creado de forma automática tras la importación de resultados desde el LIS, al no haberse encontrado correspondencia entre el código LIS del tipo de muestra y los tipos de muestra activos o inactivos ya existentes en GERH. Es decir, cualquier nuevo código LIS recibido (o lo que es lo mismo, no asignado previamente a un tipo de muestra) supondrá la creación automática de un tipo de muestra con el nombre "Nuevo tipo de muestra con código externo CCC" donde CCC es el nuevo código LIS que aparece en el resultado).

Inactivos

En este bloque se muestran aquellos tipos de muestra que han sido desactivados manualmente porque no se quiere que puedan utilizarse en ningún mapa, pero tampoco desean eliminarse de forma permanente.

Activos

En este bloque se muestran todos aquellos tipos de muestra que pueden utilizarse a la hora de definir mapas.

Edición de tipos de muestra

Para poder modificar cualquiera de los datos de un tipo de muestra basta con pulsar en el elemento deseado. Al hacer esto se despliega una ficha con todos los atributos que lo definen.



Para añadir el tipo de muestra a un grupo de tipos de muestra basta con pulsar el botón 🛨 y seleccionar uno de los grupos de tipos de muestra previamente definidos.

Para añadir un nuevo código LIS basta con pulsar sobre la línea de códigos LIS y escribir el nuevo código. Para añadir varios códigos basta con pulsar la tecla 8 (intro) o F (tabulador) al final de cada código.

Para eliminar uno de los grupos de tipos de muestra o uno de los códigos LIS debe pulsarse en el icono

que aparece a la derecha de cada uno de ellos.

Para activar o desactivar un tipo de muestra marque o desmarque la casilla ☐ / ✓ con la etiqueta Activar.

Desde esta ficha es posible tanto guardar las modificaciones realizadas, como eliminar el tipo de muestra o reasignarlo a otro.

Guardar tipos de muestra

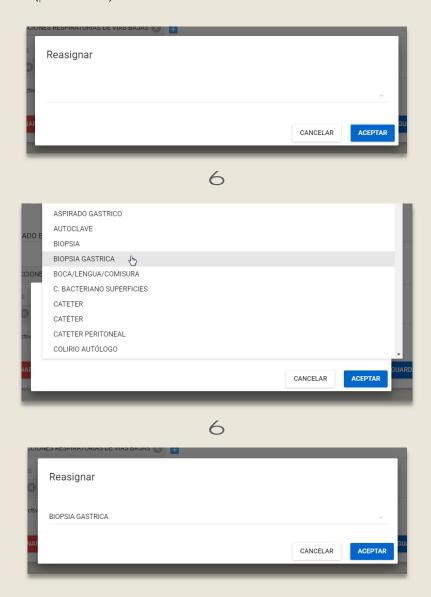
Para guardar todas las modificaciones realizadas en el tipo de muestra pulse sobre el botón GUARDAR.

Eliminar tipos de muestra

Para eliminar permanentemente el tipo de muestra pulse sobre el botón ELIMINAR.

Reasignar tipos de muestra

En caso de querer fusionar (combinar) dos tipos de muestra basta con pulsar en el botón **REASIGNAR** e indicar a cuál de los tipos de muestra ya existentes se desea reasignar dicho código LIS. Esta opción es principalmente útil con los tipos de muestra creados automáticamente (pendientes).



Crear un nuevo tipo de muestra

Para crear un nuevo tipo de muestra basta con pulsar en el botón circular rojo con el símbolo + (añadir) situado en la esquina inferior derecha.



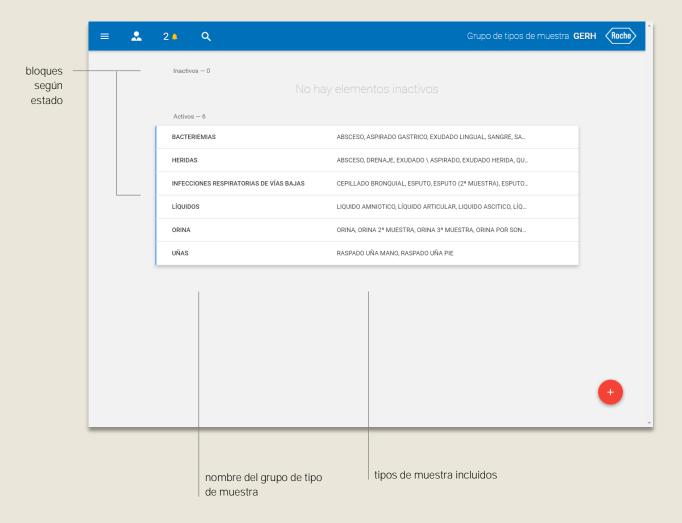
Inmediatamente se mostrará una nueva ficha en la que podrán introducirse los datos del nuevo grupo tipo de muestra. Visite la sección Edición de tipos de muestra para obtener más detalles sobre la edición de tipo de muestra.

11. GRUPOS DE TIPOS DE MUESTRA

En esta sección se explica cómo se realiza el mantenimiento del maestro de grupos de tipos de muestra.

Listado de grupos de tipos de muestra

Puede accederse al listado de grupos de antibióticos desde la opción **Parámetros de análisis** > **Grupos de tipos de muestra** disponible en el menú lateral. Este listado muestra algunos de los datos básicos de los grupos de tipos de muestra, a modo de resumen.



Los grupos de tipos de muestra se muestran agrupados en dos grandes bloques: inactivos (con margen izquierdo en color gris) y activos (con margen izquierdo en color azul).

Inactivos

En este bloque se muestran aquellos grupos de tipos de muestra que han sido desactivados manualmente porque no se quiere que puedan utilizarse en ningún mapa, pero tampoco desean eliminarse de forma permanente.

Activos

En este bloque se muestran todos aquellos grupos de tipos de muestra que pueden utilizarse a la hora de definir mapas.

Edición de grupos de tipos de muestra

Para poder modificar cualquiera de los datos de un grupo de tipos de muestra basta con pulsar en el elemento deseado. Al hacer esto se despliega una ficha con todos los atributos que lo definen.



Para añadir un tipo de muestra al grupo basta con pulsar el botón

y seleccionar uno de los tipos de muestra previamente definidos.

tipos de muestra previamente definidos.

Para eliminar uno de los tipos de muestra debe pulsarse en el icono

que aparece a la derecha de cada uno de ellos.

Para activar o desactivar un grupo de tipos de muestra marque o desmarque la casilla \(\bigcirc\) \(\next{\rm con la etiqueta Activar}\).

Desde esta ficha es posible tanto guardar las modificaciones realizadas, como eliminar el grupo de tipos de muestra.

Guardar grupos de tipos de muestra

Para guardar todas las modificaciones realizadas en el grupo de tipos de muestra pulse sobre el botón GUARDAR.

Eliminar grupo de tipos de muestra

Para eliminar permanentemente el grupo de tipos de muestra pulse sobre el botón ELIMINAR.

Crear un nuevo grupo de tipos de muestra

Para crear un nuevo grupo de tipos de muestra basta con pulsar en el botón circular rojo con el símbolo + (añadir) situado en la esquina inferior derecha.



Inmediatamente se mostrará una nueva ficha en la que podrán introducirse los datos del nuevo grupo de tipos de muestra. Visite la sección Edición de grupos de tipos de muestra para obtener más detalles sobre la edición de grupos de tipos de muestra.

Nombre de grupo de muestras

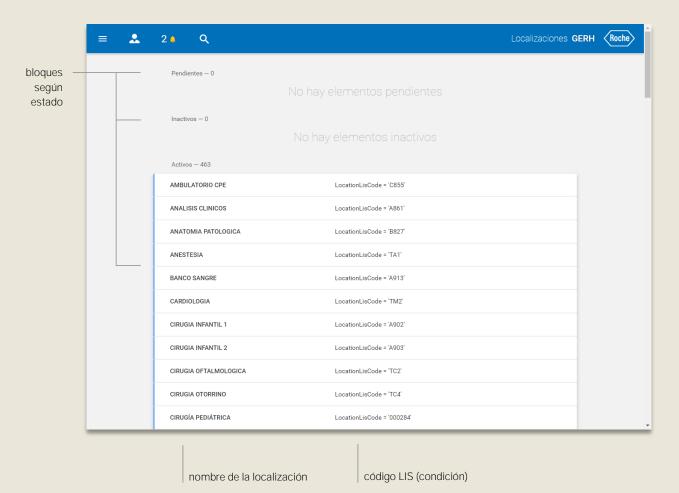
▲ Es importante utilizar nombres que sean descriptivos, significativos, y coherentes con el contenido, puesto que la elección de un nombre equivocado podría llevar a una interpretación incorrecta de los resultados del mapa.

12. LOCALIZACIONES

En esta sección se explica cómo se realiza el mantenimiento del maestro de localizaciones.

Listado de localizaciones

Puede accederse al listado de localizaciones desde la opción **Parámetros de análisis** > **Localizaciones** disponible en el menú lateral. Este listado muestra algunos de los datos básicos de las localizaciones, a modo de resumen.



59 de 76

Las localizaciones se muestran agrupadas en tres grandes bloques: pendientes (con margen izquierdo en color amarillo), inactivas (con margen izquierdo en color gris) y activas (con margen izquierdo en color azul).

Pendientes

En este bloque se muestran aquellas localizaciones que se han creado de forma automática tras la importación de resultados desde el LIS, al no haberse encontrado correspondencia entre la condición de código LIS de la localización y las localizaciones activas o inactivas ya existentes en GERH. Es decir, cualquier nuevo código LIS recibido (o lo que es lo mismo, no asignado previamente a una localización) supondrá la creación automática de una localización con el nombre "Nueva localización con código externo CCC" donde CCC es el nuevo código LIS que aparece en el resultado).

Inactivos

En este bloque se muestran aquellas localizaciones que han sido desactivadas manualmente porque no se quiere que puedan utilizarse en ningún mapa, pero tampoco desean eliminarse de forma permanente.

Activos

En este bloque se muestran todas aquellas localizaciones que pueden utilizarse a la hora de definir mapas.

Edición de localizaciones

Actualmente no está disponible la modificación de localizaciones desde la aplicación.

Consulta de localizaciones

Para poder consultar los detalles de una localización basta con pulsar en el elemento deseado. Al hacer esto se despliega una ficha con todos los atributos que lo definen.



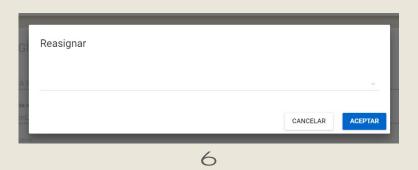
Desde esta ficha es posible tanto eliminar la localización como reasignarla a otra.

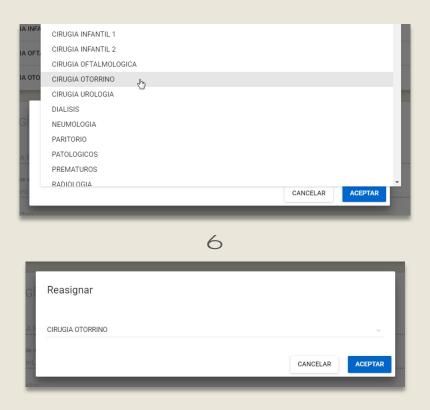
Eliminar localizaciones

Para eliminar permanentemente la localización pulse sobre el botón ELIMINAR.

Reasignar localizaciones

En caso de querer fusionar (combinar) dos localizaciones basta con pulsar en el botón **REASIGNAR** e indicar a cuál de las localizaciones ya existentes se desea reasignar dicho código LIS. Esta opción es principalmente útil con las localizaciones creadas automáticamente (pendientes).





Crear una nueva localización

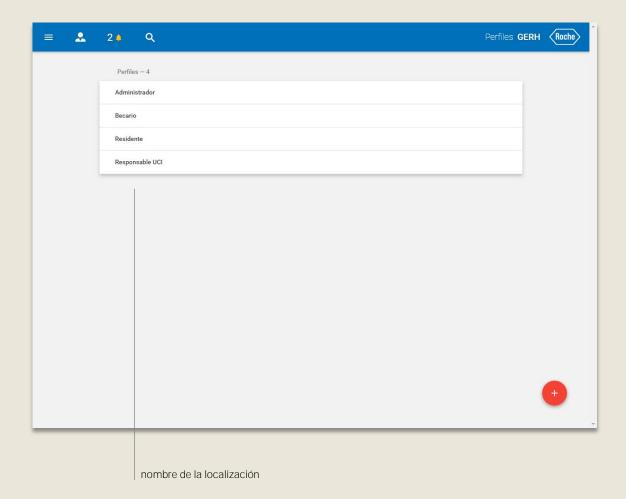
Actualmente no está disponible la creación de nuevas localizaciones desde la aplicación.

13. PERFILES

En esta sección se explica cómo se realiza el mantenimiento del maestro de perfiles.

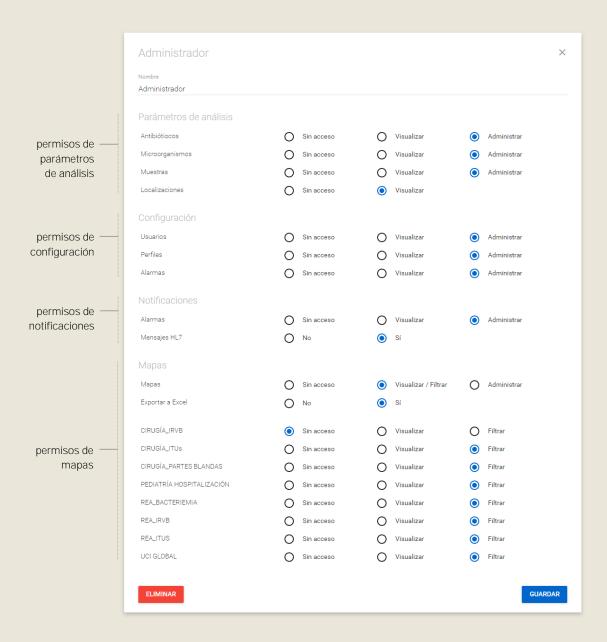
Listado de perfiles

Puede accederse al listado de perfiles desde la opción **Configuración > Perfiles** disponible en el menú lateral.



Edición de perfiles

Para poder modificar cualquiera de los datos de un perfil basta con pulsar en el elemento deseado. Al hacer esto se despliega una ficha con todos los atributos que lo definen.



Desde esta ficha es posible tanto guardar las modificaciones realizadas, como eliminar el perfil.

Los permisos del perfil se muestran agrupados en tres grandes bloques: mantenimiento, comunicaciones y mapas.

Permisos de parámetros de análisis

En este bloque se muestran todos los permisos relativos al mantenimiento de antibióticos, microorganismos, tipos de muestra y localizaciones. **Administrar** permite crear, modificar, eliminar y visualizar el elemento al que hace referencia (y en el caso de antibióticos,

microorganismos y tipos de muestra, también de sus grupos). Visualizar tan sólo permite acceder, en modo consulta, a los elementos a los que hace referencia (y en el caso de antibióticos, microorganismos y tipos de muestra, también de sus grupos), es decir, que no permite ningún tipo de modificación, borrado o creación sobre éstos. Por último, Sin acceso impide que los usuarios puedan acceder al listado de los elementos a los que hace referencia (y en el caso de antibióticos, microorganismos y tipos de muestra, también a sus grupos) eliminando dicha opción del menú lateral.

Permisos de configuración

En este bloque se muestran todos los permisos relativos al mantenimiento de usuarios, perfiles y alarmas. Administrar permite crear, modificar, eliminar y visualizar el elemento al que hace referencia. Visualizar tan sólo permite acceder, en modo consulta, a los elementos a los que hace referencia, es decir, que no permite ningún tipo de modificación, borrado o creación sobre éstos. Por último, Sin acceso impide que los usuarios puedan acceder al listado de los elementos a los que hace referencia eliminando dicha opción del menú lateral.

Permisos de notificaciones

En este bloque se muestran todos los permisos relativos al mantenimiento de notificaciones, tanto de alarmas como de mensajes HL7. Administrar permite eliminar y visualizar el elemento al que hace referencia. Visualizar tan sólo permite acceder, en modo consulta, a los elementos a los que hace referencia, es decir, que no permite ningún tipo de modificación, borrado o creación sobre éstos. Por último, Sin acceso impide que los usuarios puedan acceder al listado de los elementos a los que hace referencia eliminando dicha opción del menú lateral.

Permisos de mapas

En este bloque se muestran todos los permisos relativos a mapas.

En la primera línea se definen los permisos relativos al mantenimiento: Administrar permite crear, modificar, eliminar, filtrar y visualizar mapas; Visualizar / Filtrar tan sólo permite acceder a los mapas en modo consulta o para su filtrado; Sin acceso impide que los usuarios puedan acceder al listado de los mapas eliminando dicha opción del menú lateral.

Tan sólo en el caso de haber seleccionado en esta primera línea Visualizar / Filtrar se muestra un nuevo bloque, en la parte inferior, donde se permite definir los permisos para cada uno de los mapas de forma independiente: Filtrar permite modificar los criterios que definen el mapa, pero sin posibilidad de almacenar dichos cambios en el mapa original. Visualizar tan sólo permite acceder, en modo consulta, al mapa, es decir, que no permite ningún tipo de modificación sobre éste. Por último, Sin acceso impide que los usuarios puedan acceder al mapa al que hace referencia eliminando dicho mapa del listado.

Exportar a Excel permite determinar si el perfil que se está configurando podrá o no exportar a Excel los datos del mapa.

Guardar perfiles

Para guardar todas las modificaciones realizadas en el perfil pulse sobre el botón GUARDAR.

Eliminar perfiles

Para eliminar permanentemente el perfil pulse sobre el botón ELIMINAR.

Crear un nuevo perfil

Para crear un nuevo perfil basta con pulsar en el botón circular rojo con el símbolo + (añadir) situado en la esquina inferior derecha.



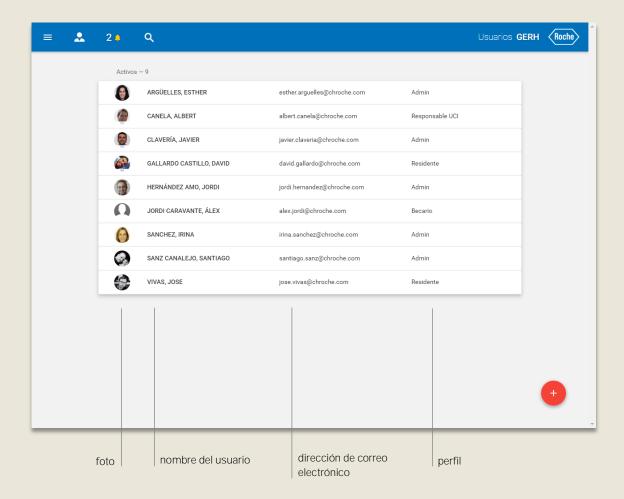
Inmediatamente se mostrará una nueva ficha en la que podrán introducirse los datos del nuevo perfil. Visite la sección Edición de perfiles para obtener más detalles sobre la edición de perfiles.

14. USUARIOS

En esta sección se explica cómo se realiza el mantenimiento del maestro de usuarios.

Listado de usuarios

Puede accederse al listado de usuarios desde la opción **Configuración > Usuarios** disponible en el menú lateral.



Edición de usuarios

Para poder modificar cualquiera de los datos de un usuario basta con pulsar en el elemento deseado. Al hacer esto se despliega una ficha con todos los atributos que lo definen.



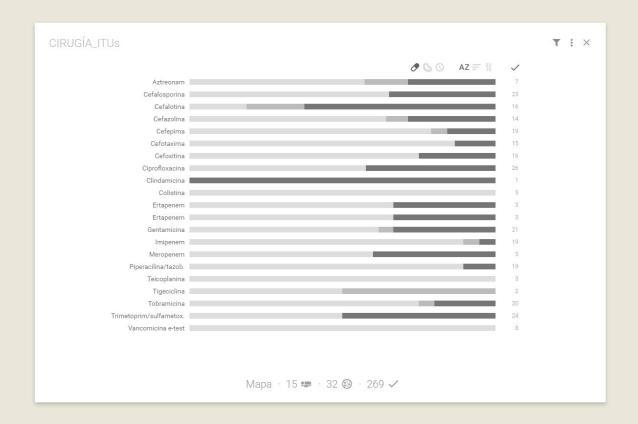
En esta ficha pueden especificarse los valores para la dirección de correo electrónico (o *email*), nombre, apellidos, perfil (de los dados de alta previamente) e idioma por defecto en que se desea ejecutar la aplicación. También puede especificarse si se desea obligar al usuario a cambiar la contraseña en el próximo inicio de sesión, o si el usuario desea visualizar los mapas en alto contraste.

- Actualmente no es posible asignar fotos a los usuarios.
- Actualmente la aplicación sólo está disponible en español

Alto contraste

La visualización en alto contraste permite mostrar los gráficos de sensibilidad de los mapas en tonalidades de gris (oscuro, medio y claro) en lugar de colores. Esta funcionalidad está pensada especialmente para aquellas personas con problemas de visión (daltonismo principalmente) que lo necesiten. El color gris oscuro es equivalente al color rojo, es decir, resistente. El color gris medio es equivalente al color amarillo, es decir, intermedio. El color gris claro es equivalente al color verde, es decir, sensible.

Ejemplo de mapa cuando la casilla de alto contraste del usuario conectado está activada:



Guardar usuarios

Para guardar todas las modificaciones realizadas en el usuario pulse sobre el botón **GUARDAR**.

Eliminar usuarios

Actualmente no está disponible el borrado de usuarios desde la aplicación.

Crear un nuevo usuario

Para crear un nuevo usuario basta con pulsar en el botón circular rojo con el símbolo + (añadir) situado en la esquina inferior derecha.



Inmediatamente se mostrará una nueva ficha en la que podrán introducirse los datos del nuevo usuario. Visite la sección Edición de usuarios para obtener más detalles sobre la edición de usuario.

15. ALARMAS

En esta sección se explica cómo se realiza el mantenimiento del maestro de alarmas.

Tipos de alarma

Las alarmas se clasifican en dos grupos: microorganismos multiresistentes y brotes.

Todas las fechas a las que se hace alusión en las siguientes definiciones hacen referencia a la fecha de solicitud del antibiograma. Los cálculos entre fechas tienen en cuenta la hora.

Microorganismos multiresistentes

Este tipo de alarmas, identificables mediante el icono (\$\sigma\$, corresponden a aquellas en las que se desean detectar resultados vinculados a cierto microorganismo que se ha manifestado resistente a todos los antibióticos especificados, y que ha sido detectado en una o varias de las localizaciones especificadas.

- ▲ En el caso de detectar, en menos de 7 días, varios resultados coincidentes con la definición de la alarma y pertenecientes a un mismo paciente, sólo se considerará el primer resultado.
- ▲ Los resultados cuya fecha tengan una antigüedad igual o superior a 7 días no serán considerados.

Brotes

Este tipo de alarmas, identificables mediante el icono , corresponden a aquellas en las que se desean detectar más de un resultado, en una ventana temporal concreta, vinculados a cierto microorganismo que se ha manifestado resistente a todos los antibióticos especificados, y que ha sido detectado en una o varias de las localizaciones especificadas. La ventana temporal hace referencia al número de días que, como máximo, deben transcurrir para que la detección de varios resultados (siempre de pacientes diferentes) se considere un brote.

▲ En el caso de detectar varios resultados pertenecientes a un mismo paciente en la ventana temporal especificada y coincidentes con la definición de la alarma, se considerará tan sólo uno de ellos.

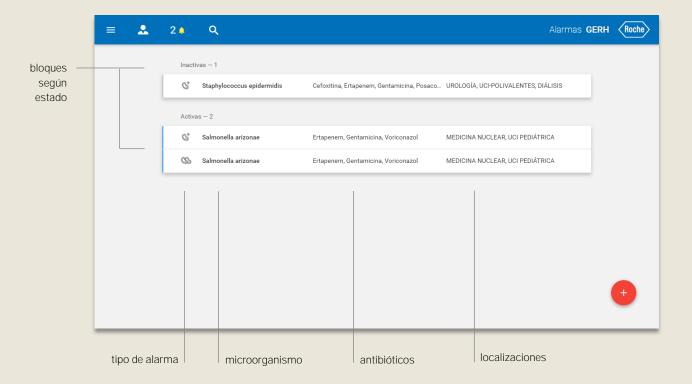
- Los resultados cuya fecha tengan una antigüedad igual o superior al número de días especificado en la ventana temporal, no serán considerados.
- A Para que se considere brote no es necesario que los resultados detectados pertenezcan a la misma localización (en el caso de haber especificado varias en la alarma).
- Al evaluar cada notificación se ignorarán los resultados pertenecientes a pacientes que hayan participado en otras notificaciones emitidas en la misma ventana temporal.

FECHA	PACIENTE	ENVÍO DE NOTIFICACIÓN	RAZÓN
01 de enero	Santiago	NO	Sólo existe un resultado.
02 de enero	José	SÍ	En los últimos 7 días hay dos resultados de pacientes diferentes.
06 de enero	Santiago	NO	Este paciente ya está involucrado en una notificación de los últimos 7 días. No se trata de un nuevo caso.
07 de enero	David	SÍ	En los últimos 7 días hay tres resultados de pacientes diferentes.
10 de enero	Santiago	NO	Este paciente ya está involucrado en una notificación de los últimos 7 días. No se trata de un nuevo caso.

^{*} La imagen anterior no se corresponde a ninguna pantalla de la aplicación. Se ha adjuntado únicamente con fines aclaratorios.

Listado de alarmas

Puede accederse al listado de alarmas desde la opción Configuración > Alarmas disponible en el menú lateral. Este listado muestra algunos de los datos básicos de las alarmas definidas, a modo de resumen.



Inactivas

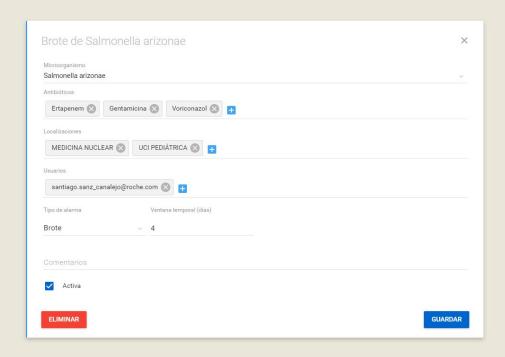
En este bloque se muestran aquellas alarmas que han sido desactivadas manualmente porque no se quieren recibir notificaciones referentes a ellas, pero tampoco desean eliminarse de forma permanente.

Activas

En este bloque se muestran todas aquellas alarmas que pueden llegar a dispararse en caso de que se cumplan las condiciones definidas en éstas.

Edición de alarmas

Para poder modificar cualquiera de los datos de una alarma basta con pulsar en el elemento deseado. Al hacer esto se despliega una ficha con todos los atributos que la definen.



Para añadir un nuevo antibiótico, una nueva localización o un nuevo usuario basta con pulsar el botón + y seleccionar el elemento deseado.

Si desea añadir una dirección de correo electrónico no perteneciente a ninguno de los usuarios dados de alta en la aplicación puede escribir directamente dicha dirección y pulsar, a continuación, la tecla 8 (intro) o F (tabulador).

Para eliminar uno de los antibióticos, localizaciones o usuarios debe pulsarse en el icono que aparece a la derecha de cada uno de ellos.

En caso de seleccionar como tipo de alarma **brote**, deberá indicar la ventana temporal en días.

Para activar o desactivar una alarma marque o desmarque la casilla \(\simega\) \(\neq\) con la etiqueta **Activar**.

Desde esta ficha es posible tanto guardar las modificaciones realizadas, como eliminar la alarma.

Guardar alarmas

Para guardar todas las modificaciones realizadas en la alarma pulse sobre el botón **GUARDAR**.

Eliminar alarmas

Para eliminar permanentemente la alarma pulse sobre el botón ELIMINAR.

Crear una nueva alarma

Para crear una nueva alarma basta con pulsar en el botón circular rojo con el símbolo + (añadir) situado en la esquina inferior derecha.



Inmediatamente se mostrará una nueva ficha en la que podrán introducirse los datos de la nueva alarma. Visite la sección Edición de alarmas para obtener más detalles sobre la edición de alarmas.