NLMNGLOBAL

El objetivo de este proyecto es desarrollar un par servidor-cliente que publique y procese precios de mercado respectivamente. La comunicación entre ellos debe realizarse vía Websocket. Para ello se pide:

- 1. Desarrollar un servidor simple de market data, que publique precios de mercado para diferentes activos simultáneamente. Para ello:
 - a. Cada actualización de precios publicada deberá incluir la siguiente información: Símbolo del activo (ej: AAPL, MELI, BAC, etc), precio de compra, cantidad de compra, precio de venta y cantidad de venta.
 - b. Los valores de precio de compra y de venta deben ser aleatorios alrededor de cierto valor medio para cada activo, mientras que las cantidades deberán ser enteros aleatorios positivos.
 - c. Para cada activo debe existir un tiempo aleatorio entre update y update alrededor de un valor predeterminado y configurable.
- Desarrollar un cliente que se suscriba al servidor y escriba los precios recibidos en pantalla de manera concurrente. En este caso se pide modelar la aplicación, la configuración del cliente y el procesamiento de la market data.
- 3. Agregar en el cliente, para cada activo, una frecuencia máxima de escritura. Para ello se pide delegar esa responsabilidad en un componente intermedio. La solución debe ser extensible, de manera que sea sencillo realizar una secuencia de acciones sobre los precios antes de ser escritos en pantalla.
- 4. Escribir tests unitarios para alguno de los componentes del sistema.
- 5. Comentar el código y documentar en un README su funcionamiento y subirlo a un repositorio en github.