POLIMORFISMO EN JAVA

Charly Cimino













Polimorfismo en Java

Charly Cimino

Este documento se encuentra bajo Licencia Creative Commons 4.0 Internacional (CC BY-NC-ND 4.0). Usted es libre para:

■ Compartir — copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato.

Bajo los siguientes términos:

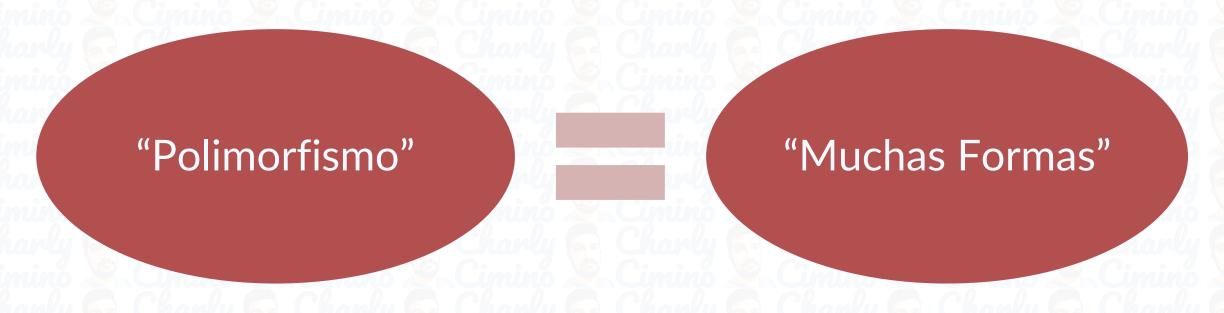
- Atribución Usted debe darle crédito a esta obra de manera adecuada, proporcionando un enlace a la licencia, e indicando si se han realizado cambios. Puede hacerlo en cualquier forma razonable, pero no de forma tal que sugiera que usted o su uso tienen el apoyo del licenciante.
- No Comercial Usted no puede hacer uso del material con fines comerciales.
- Sin Derivar Si usted mezcla, transforma o crea nuevo material a partir de esta obra, usted no podrá distribuir el material modificado.







Definición



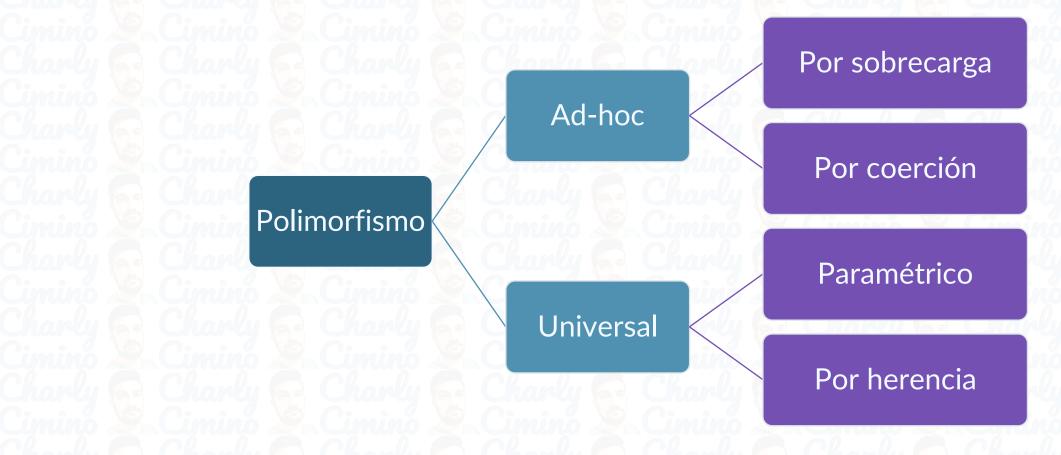
El pilar fundamental de la POO.

Nos permite programar de forma genérica y con clases desacopladas. El software se vuelve escalable, mantenible y reutilizable.



Clasificación

Cardelli y Wegner* clasifican al polimorfismo en diferentes categorías



^{*} Cardelli, L. & Wegner, P. "On Understanding Types, Data Abstraction, and Polymorphism". En: Computing Surveys (Diciembre, 1985). Vol. 17, n. 4, p. 471













Ejemplo de polimorfismo por sobrecarga



Principal

+main(String[]): void

Robot

+saludar(String): void +saludar(): void

```
Principal.java
public class Principal {
    public static void main(String[] args) {
        Robot r = new Robot();
        r.saludar("Juan"); // "Hola Juan"
        r.saludar(); // "Hola extraño"
```

```
Robot.java
public class Robot {
    public void saludar(String nombre) {
        System.out.println("Hola " + nombre);
    public void saludar() {
        System.out.println("Hola extraño");
```

















Por sobrecarga Polimorfismo Ad-hoc Por coerción

Principal

+main(String[]): void

Triplicador

+triplicar(double): double

```
Principal.java
```

```
public class Principal {
   public static void main(String[] args) {
       Triplicador t = new Triplicador();
       double num1 = 2.5;
       int num2 = 5;
       System.out.println(t.triplicar(num1)); // 7.5
       System.out.println(t.triplicar(num2)); // 15.0
```

Triplicador.java

```
public class Triplicador {
   public double triplicar(double num) {
        return 3 * num;
```





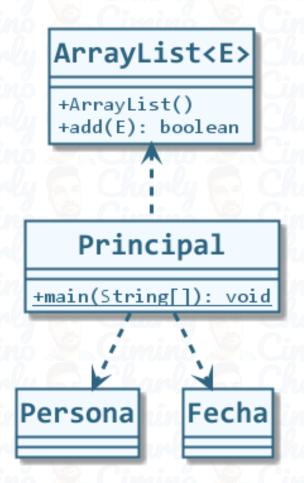






Ejemplo de polimorfismo paramétrico

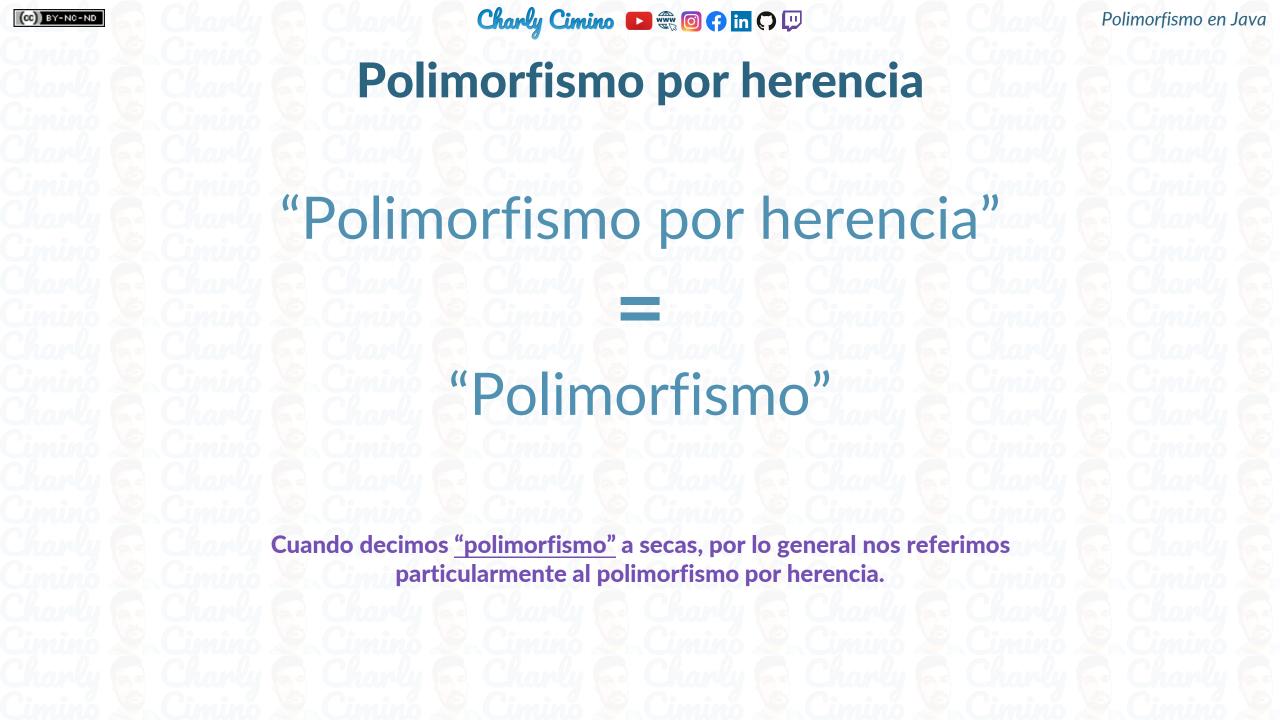
Este tema será ampliado cuando veamos 'Generics'.



Paramétrico Polimorfismo Universal Por herencia

```
Principal.java
public class Principal {
    public static void main(String[] args) {
        ArrayList<Fecha> fechas = new ArrayList<Fecha>();
        fechas.add(new Fecha());
        ArrayList<Persona> personas = new ArrayList<Persona>();
        personas.add(new Persona());
```

```
ArrayList.java
public class ArrayList<E> {
    public boolean add(E e) {
        // Guarda el elemento...
```









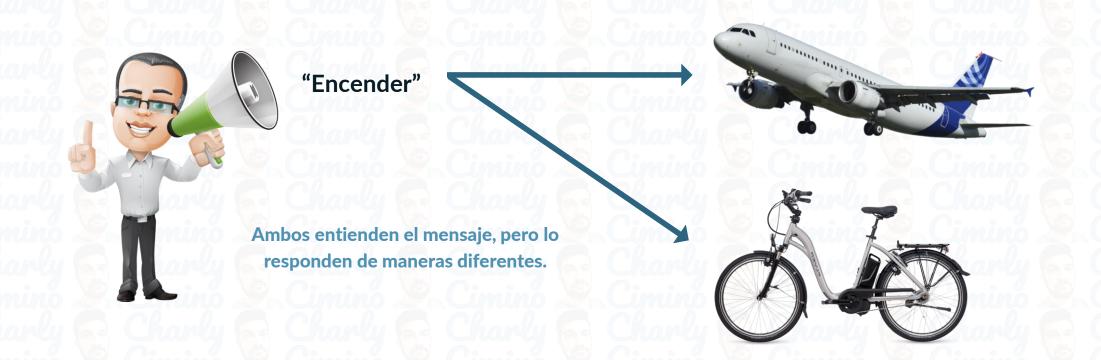






Polimorfismo por herencia

Mecanismo que permite enviar mensajes sintácticamente iguales a objetos de tipos distintos, cada uno con su propio comportamiento.









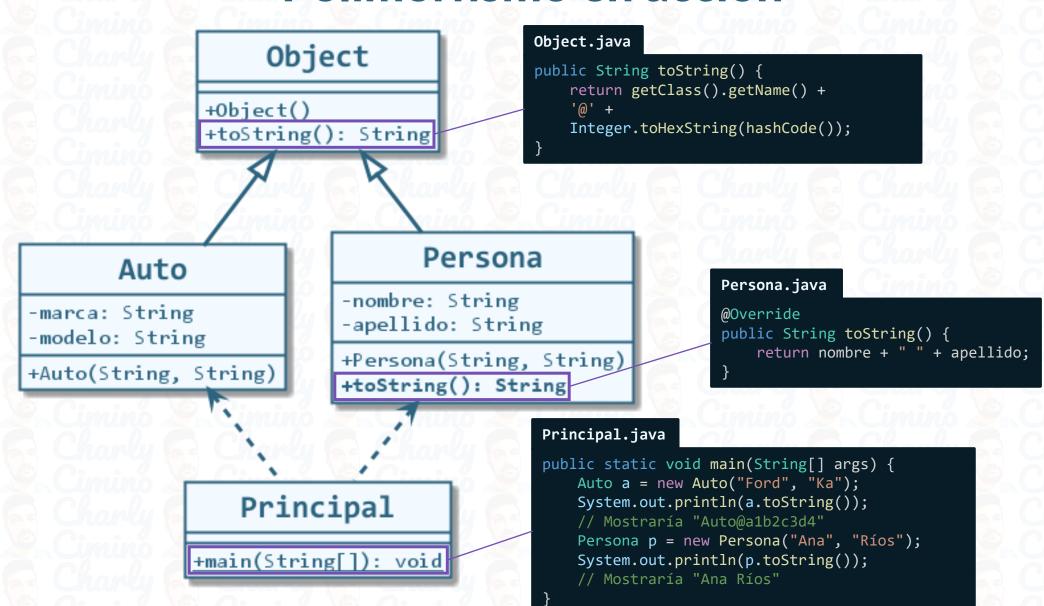








Polimorfismo en acción









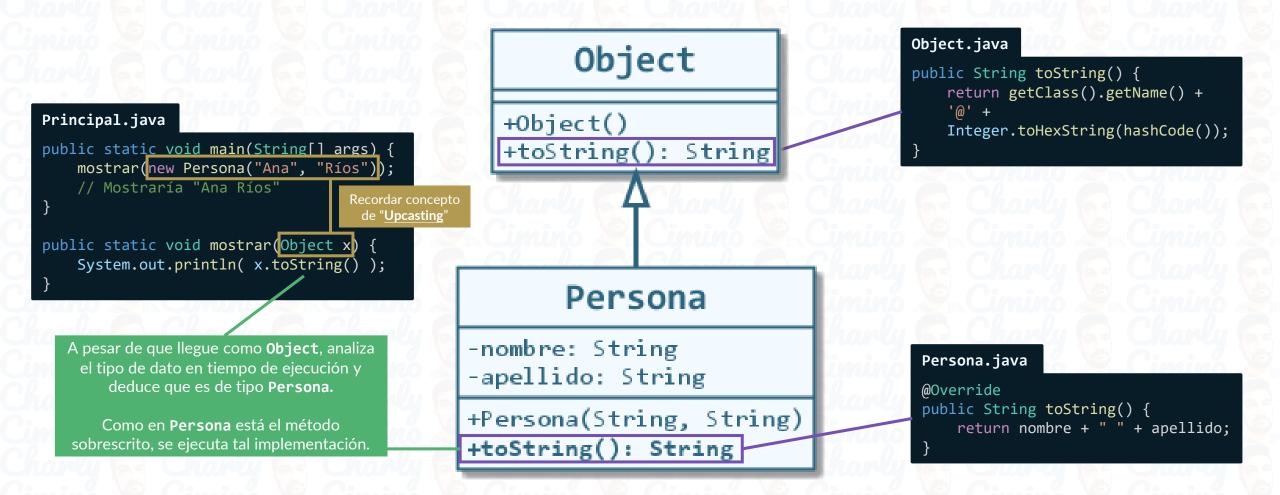






Ligadura dinámica

No se sabe exactamente qué método se va a ejecutar. Se liga en tiempo de ejecución el llamado al método con su respectiva implementación.











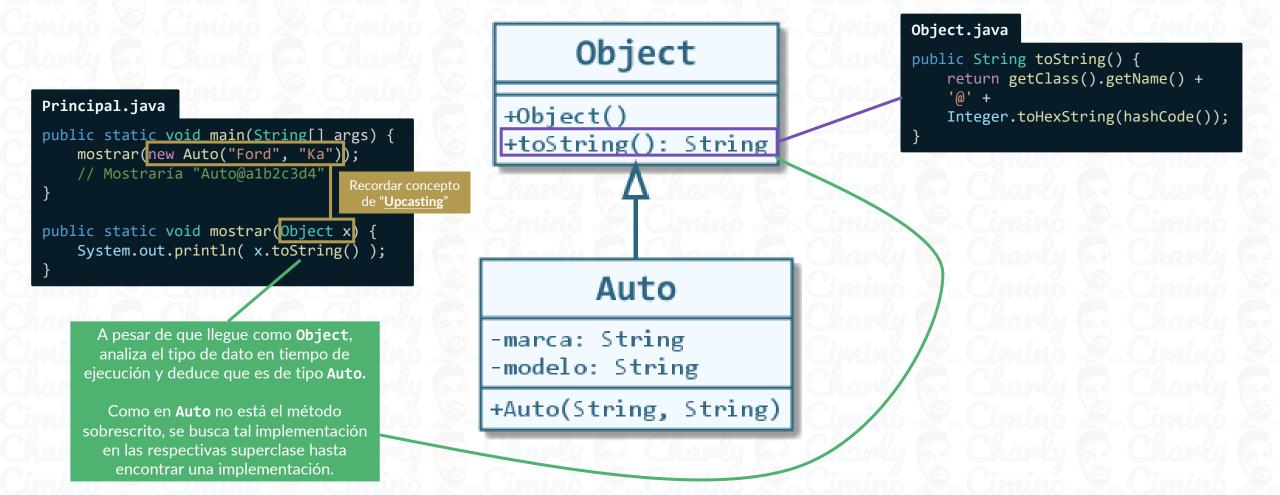








No se sabe exactamente qué método se va a ejecutar. Se liga en tiempo de ejecución el llamado al método con su respectiva implementación.















¿Por qué usar polimorfismo?

