

✓ Respuestas correctas: 9 de 10 — **Nota final: 9**

Pregunta 1: ¿Qué imprime el switch de menú?

```
public class Menu {
    public static void main(String[] args) {
        int opcion = 2;
        switch(opcion){
            case 1: System.out.println("Crear"); break;
            case 2: System.out.println("Editar"); break;
            default: System.out.println("Salir");
        }
    }
}
```

1. Crear

2. Editar

3. Salir

4. Error

Explicación: opción 2 → "Editar".

 Respuesta correcta. ¡Bien hecho!

Apelar esta Calificación

Pregunta 2: ¿Suma de múltiplos de 3 del 1 al 10?

```
public class SumaMultiplos {
    public static void main(String[] args) {
        int s=0;
        for (int i=1;i<=10;i++) if (i%3==0) s+=i;
        System.out.println(s);
    }
}
```

1. 9

2. 12

3. 15

4. 18

Explicación: Múltiplos: 3,6,9 → 18.

 Respuesta incorrecta. Tu selección fue la opción 1. La correcta era la 4.

Apelar esta Calificación

Pregunta 3: ¿Qué salida produce?

```
public class Punto2D {
    private int x, y;
    public Punto2D(int x, int y) { this.x = x; this.y = y; }
    public String coords() { return x + "," + y; }
    public static void main(String[] args) {
        Punto2D p = new Punto2D(4, 7);
        System.out.println(p.coords());
    }
}
```

1. 0,0

2. 4,7

3. 7,4

4. Error de compilación

Explicación: El constructor asigna x=4, y=7; coords concatena esos valores. Opción 2.

 Respuesta correcta. ¡Bien hecho!

Apelar esta Calificación

Pregunta 4: ¿Qué imprimirá el siguiente código?

```
public class Cuenta {
    private double saldo = 100.0;
    public double getSaldo() { return saldo; }
    public void setSaldo(double s) { saldo = s; }
    public static void main(String[] args) {
        Cuenta c = new Cuenta();
        c.setSaldo(250.5);
        System.out.println(c.getSaldo());
    }
}
```

1. 100.0

2. 250.5

3. 0.0

4. Error de compilación

Explicación: El setter actualiza el atributo encapsulado y el getter devuelve 250.5.

✓✓ Respuesta correcta. ¡Bien hecho!

Apelar esta Calificación

Pregunta 5: ¿Qué imprime el bucle con continue y break?

```
public class DemoBreak {  
    public static void main(String[] args) {  
        for (int i = 0; i <= 5; i++) {  
            if (i % 2 == 0) continue;  
            if (i == 3) break;  
            System.out.println(i);  
        }  
    }  
}
```

1. 1

2. 1
3

3. 1
5

4. No imprime nada

Explicación: i=0 (salta), i=1 imprime, i=2 (salta), i=3 rompe el bucle. Solo imprime 1.

✓✓ Respuesta correcta. ¡Bien hecho!

Apelar esta Calificación

Pregunta 6: ¿Qué imprimirá este código en Java?

```
public class Persona {  
    String nombre = "Juan";  
    public static void main(String[] args) {  
        Persona p = new Persona();  
        System.out.println(p.nombre);  
    }  
}
```

1. null

2. Juan

3. Error de compilación

4. Nada

Explicación: Se crea un objeto `Persona` y se accede a su atributo `nombre` que contiene el valor "Juan".

✓✓ Respuesta correcta. ¡Bien hecho!

Apelar esta Calificación

Pregunta 7: ¿Qué sucede aquí?

```
public class Cartera {  
    public double total;  
    public static void main(String[] args) {  
        Cartera c1 = new Cartera();  
        Cartera c2 = c1;  
        c1.total = 50;  
        System.out.println(c2.total);  
    }  
}
```

1. 0.0

2. 50.0

3. Error de compilación

4. null

Explicación: c2 referencia el mismo objeto que c1 (misma identidad); verán el mismo estado. Opción 2.

✓✓ Respuesta correcta. ¡Bien hecho!

Apelar esta Calificación

Pregunta 8: ¿Cuál es el resultado?

```
public class Contenedor {  
    public int capacidad;  
    public static void main(String[] args) {  
        Contenedor a = new Contenedor();  
        Contenedor b = new Contenedor();  
        a.capacidad = 10;  
        b.capacidad = 10;  
        System.out.println(a == b);  
    }  
}
```

- 1. true
- 2. false
- 3. Depende del sistema operativo
- 4. Error de compilación

Explicación: a y b son instancias distintas (identidades diferentes), por eso (a==b) es false.

✔ Respuesta correcta. ¡Bien hecho!

Apelar esta Calificación

Pregunta 9: ¿Cuál es la suma total de la matriz?

```
public class SumaMatriz {  
    public static void main(String[] args) {  
        int[][] m = {{1,2},{3,4},{-1,5}};  
        int s = 0;  
        for (int i=0;i<m.length;i++){  
            for (int j=0;j<m[i].length;j++){  
                s += m[i][j];  
            }  
        }  
        System.out.println(s);  
    }  
}
```

- 1. 12
- 2. 13
- 3. 14
- 4. 15

Explicación: 1+2+3+4-1+5 = 14.

✔ Respuesta correcta. ¡Bien hecho!

Apelar esta Calificación

Pregunta 10: ¿Qué valor imprime el getter después de dos actualizaciones?

```
public class Medidor {  
    private int valor = 2;  
    public void doblar() { valor = valor * 2; }  
    public int getValor() { return valor; }  
    public static void main(String[] args) {  
        Medidor m = new Medidor();  
        m.doblar();  
        m.doblar();  
        System.out.println(m.getValor());  
    }  
}
```

- 1. 2
- 2. 4
- 3. 8
- 4. 16

Explicación: 2 → 4 → 8.

✔ Respuesta correcta. ¡Bien hecho!

Apelar esta Calificación