# While / do while

**Digital**House>

Existen otras dos estructuras dentro de los bucles o ciclos que nos pueden ayudar a resolver nuestros problemas eficientemente en determinadas situaciones: while y do while.





Tiene una estructura similar a la de los condicionales **if/else**, palabra reservada + condición entre paréntesis. Sin embargo, el **while Loop** revalúa esa condición repetidas veces y **ejecuta su bloque de código** hasta que la condición **deja de ser verdadera**.

```
while (condicion) {
    //código que se ejecutará en cada repetición
    // Hace algo para que la condición eventualmente se deje
    de cumplir
}
```

Tomando el ejemplo utilizado con el for, veamos como sería utilizando while.

```
let vuelta = 1
while(vuelta <= 5) {
   console.log('Dando la vuelta número ' + vuelta);
   vuelta++ //al final de cada vuelta sumara 1 a vuelta
};</pre>
```

```
Dando la vuelta número 1
Dando la vuelta número 2
Dando la vuelta número 3
Dando la vuelta número 4
Dando la vuelta número 5
```

Antes de ejecutar el código en cada vuelta, se pregunta si la condición resulta verdadera o falsa.

Si es verdadera, continúa con nuestras instrucciones.

Si es falsa, detiene el ciclo.

```
let vuelta = 1
while(vuelta <= 5) {
    console.log('Dando la vuelta número ' + vuelta);
    vuelta++
};</pre>
```

Es importante generar el contador al comenzar para evitar caer en lo que se conoce como **loop infinito**.

```
let vuelta = 1
while(vuelta <= 5) {
    console.log('Dando la vuelta número ' + vuelta);
    vuelta++
};</pre>
```

El **loop infinito** sucede cuando nuestra condición es constantemente verdadera, lo que resulta en ejecutar nuestro código eternamente. Esto puede causar varios problemas, siendo el más importante que trabe todo nuestro programa.

El ciclo do **while** es similar al **while**, pero se diferencia en que, sin importar la condición, la acción se realizará al menos una vez.



A diferencia del ciclo **while,** la condición en este caso se verifica al finalizar el bloque de código. Por lo tanto, sin importar lo que se resuelva, las acciones se realizarán al menos una vez.

```
let vuelta = 5

do{
    console.log('Dando la vuelta número ' + vuelta);
    vuelta++ //Se suma 1 a vuelta por lo tanto vuelta = 6
} while(vuelta <= 5); //al vuelta ser 6 la condición retorna
false y se termina el bloque de código</pre>
```

Fuera de esto, el ciclo do while es idéntico en funcionalidad al ciclo while.

### Los ciclos en acción

#### While

En cada iteración se verifica si el valor de **vuelta** es menor o igual a 5. Si es así, se ejecuta el **console.log()** y se incrementa el valor de vuelta en 1.

Cuando vuelta deje de ser menor o igual a 5, se corta el ciclo.

Iteración #	Valor de vuelta	¿Vuelta <= 5 ?	Ejecutamos
1	1	true	<b>✓</b>
2	2	true	<b>✓</b>
3	3	true	<b>✓</b>
4	4	true	<b>✓</b>
5	5	true	<b>✓</b>
6	6	false	×

## Los ciclos en acción

#### **Do While**

Por otro lado, en este caso se ejecuta el bloque de código al comenzar, y **luego** comienza a verificar que el valor de **vuelta** es menor o igual a 5.

Cuando vuelta deje de ser menor o igual a 5, se corta el ciclo.

Iteración #	Valor de vuelta	¿Vuelta <= 5 ?	Ejecutamos
1	1	no se verifica	~
2	2	true	<u> </u>
3	3	true	<b>✓</b>
4	4	true	<b>✓</b>
5	5	true	<b>~</b>
6	6	false	×

## **Digital**House>