

Construcción de Interfaces de Usuario

Primer parcial PC 2023

Hola!

Al fin llegamos a mitad de cursada, llegó el momento de poner a prueba lo que aprendimos.

Para este proyecto, nos contratan desde una plataforma de e-learning para desarrollar una landing page para el evento del año de la plataforma de e-learning en el metaverso [Virbela](#).

Esta landing page, nos va a redirigir a una página de registro en el evento, que según nos dijo, es el próximo boom del mercado!

Nos dejan un ejemplo del estilo que vienen utilizando [aquí](#)

Enunciado

Para el primer entregable, nos solicitan la página principal (landing page) y una página de registro, y como es esperable, la plataforma nos solicita que la aplicación **se pueda navegar** y que “**no se rompa**” ni quede en estados inconsistentes.

También debe cumplir razonablemente con buenas prácticas de programación como por ejemplo:

- evitar duplicación de código,
- usar nombres descriptivos en métodos y variables,
- declaratividad,
- no dejar variables sin usar,
- código bien estructurado

Para esto, vamos a crear 2 archivos html:

- **index.html** la landing page del evento
- **register.html** el formulario desde donde podamos enviar un correo electrónico a los profes 🥰
- **Readme.md** con información del proyecto

Ambas páginas deberán contar con un **header** y un **footer**. En el header se encontrará un menú que mediante JS permita:

- cambiar el estilo entre modo claro y oscuro
- enlaces de redes sociales
- botón de registro

En el footer debe contar con:

- un mapita al local
- los datos de contacto
- icono con link al index.html
- redes sociales

Recuerda que en esta materia hacemos mucho hincapié en el aspecto visual. Tené en cuenta la experiencia del usuario.

Temas a evaluar

Para determinar la nota, se evaluarán los siguientes temas:

- ☐ Navegación y usabilidad
- ☐ Validación de datos
- ☐ Reutilización de código
- ☐ Uso de librerías CSS (Bootstrap, Flexgrid)
- ☐ Funcionalidad Javascript
- ☐ Diseño y experiencia de usuario

No te olvides de:

- ☐ Incluir el archivo Readme.md que debe estar en el root del proyecto para dar una breve introducción acerca de tu proyecto y qué ideas o enfoque elegiste para el mismo.
- ☐ Enfocate primero en maquetar, luego agregar las transiciones y detalles de CSS, por último la funcionalidad javascript para el envío del formulario de registro

Fecha y forma de entrega

La fecha de entrega es el próximo **sábado 13/5**, hasta las **24hs**. Mientras antes entregues, más rápido tendrás una devolución.

La entrega consiste en:

- ☐ Subir al campus el enlace de github al repositorio de tu proyecto (recordá que sea el último commit) y
- ☐ el enlace a la publicación de tu código en la plataforma Netlify.

Ambos links deben estar en la respuesta al enunciado en el campus.

¡Muchos éxitos!