Gamers Xpace

Javier Fernández Párraga Miguel Hernández Martín

**Índice**

**Contexto de la aplicación**

**Introducción**

Gamers Xpace es un proyecto llevado a cabo independientemente por dos desarrolladores web (Javier Fernández Párraga y Miguel Hernández), apasionados de los videojuegos y que quieren construir un entorno en el cual todas las personas interesadas por los videojuegos tienen cabida, ofreciendo una experiencia arcade clásica y un foro nutrido por los propios usuarios, los cuales podrán crear hilos con sus inquietudes, compartir sus puntuaciones máximas en el ranking, etc. Y todo ello en la misma página web.

Para registrarse en la página no se requerirá de ningún dato personal (DNI, correo electrónico…) ni se ofrecerá ningún contenido de pago ya que el espíritu de nuestra aplicación es el de que la totalidad los usuarios tienen derecho a poder utilizar todos los juegos que podamos ofrecer. Lo único que se necesita para formar parte de nuestra comunidad es un nick-name (que no podrá ser repetido) y una contraseña para poder salvaguardar el perfil.

Para la realización de este trabajo Javier Fernández Párraga se encargará de todo lo relacionado con el apartado Cliente y la interfaz y Miguel Hernández se enfocará más a todo lo relacionado con el apartado de Servidor y la documentación exhaustiva del proyecto, aunque ambos integrantes colaboraremos estrechamente en todo el proceso ofreciéndonos la ayuda (evitando que la misma persona programe en el mismo lenguaje durante todo el trabajo) y opiniones constructivas necesarias para lograr cumplir las expectativas con éxito.

**Planificación previa**

Hemos acordado reunirnos un mínimo de un día a la semana durante los tres meses que tenemos como límite para entregar el proyecto, para poder hacer un seguimiento de nuestros avances. En dicha reunión semanal se observará el cumplimiento o no de los objetivos establecidos en la reunión previa, así como apreciaciones de mejora pese a que estas varíen los parámetros preestablecidos o captación de ideas (brainstorming).

Además de dichas reuniones y aprovechando que nuestros horarios de trabajo son idénticos, consideramos que nos enriquecerá el trabajo paralelo conectando remotamente mediante la plataforma online “Discord”, pudiendo recurrir a las opciones de videollamada y de compartir pantalla siempre que nos sea necesario.

Tras sopesar las distintas opciones hemos decidido desplegar la aplicación en la nube (se detallarán las especificaciones de la plataforma utilizada más adelante). Y en lo referente a la propia página a desplegar, queremos que cumpla con los siguientes requisitos mínimos:

* Mínimo implementar desde su despliegue dos videojuegos diferentes.
* Poder guardar la puntuación al finalizar la partida y acceder al ranking actualizado.
* Creación de un foro en el que poder organizar los mensajes mediante hilos.
* Poder crear un perfil y logarte para tener a mano tu información básica (nombre, puntuaciones más altas, etc.).

Estos serán los requisitos mínimos que debemos cumplir a toda costa, aunque estaremos abiertos durante todo el proceso a incluir nuevas funcionalidades si las vemos necesarias y el tiempo se ajusta a su desarrollo.