

## Pattern 38

```
// 1
// 1*
// 1*3
// 1*3*
// 1*3*5
```

```
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = 1; i <= n; i++)
    {
        for (j = 1; j <= i; j++)
        {
            if (j % 2 == 0)
                printf("*");
            else
                printf("%d", j);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 39

```
// 1
// 2*
// 3*3
// 4*4*
// 5*5*5
```

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = 1; i <= n; i++)
    {
        for (j = 1; j <= i; j++)
        {
            if (j % 2 == 0)
                printf("*");
            else
                printf("%d", i);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 40

```
// #####  
// *****  
// ###  
// **  
// #  
  
#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    int i, j;  
    int n = 5;  
  
    for (i = n; i >= 1; i--)  
    {  
        for (j = 1; j <= i; j++)  
        {  
            if (i % 2 == 0)  
                printf("*");  
            else  
                printf("#");  
        }  
        printf("\n");  
    }  
    return 0;  
}
```

## Pattern 41

```
// ####  
// ####  
// ###  
// ##  
// #
```

```
#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    int i, j;  
    int n = 5;  
  
    for (i = n; i >= 1; i--)  
    {  
        for (j = 1; j <= i; j++)  
        {  
            if (j % 2 == 0)  
                printf("*");  
            else  
                printf("#");  
        }  
        printf("\n");  
    }  
    return 0;  
}
```

## Pattern 42

```
// 55555
// ****
// 333
// **
// 1

#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = n; i >= 1; i--)
    {
        for (j = 1; j <= i; j++)
        {
            if (i % 2 == 0)
                printf("*");
            else
                printf("%d", i);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 43

```
// 12345
// ****
// 123
// **
// 1

#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = n; i >= 1; i--)
    {
        for (j = 1; j <= i; j++)
        {
            if (i % 2 == 0)
                printf("*");
            else
                printf("%d", j);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 44

```
// 1*3*5
// 1*3*
// 1*3
// 1*
// 1
```

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = n; i >= 1; i--)
    {
        for (j = 1; j <= i; j++)
        {
            if (j % 2 == 0)
                printf("*");
            else
                printf("%d", j);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 45

```
// 1*3*5
// 1*3*
// 1*3
// 1*
// 1
```

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = n; i >= 1; i--)
    {
        for (j = 1; j <= i; j++)
        {
            if (j % 2 == 0)
                printf("*");
            else
                printf("%d", i);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```



## Pattern 46

```
//      #  
//      **  
//      ###  
//      ****  
//      #####
```

```
#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    int i, j;  
    int n = 5;  
  
    for(i = n; i>=1; i--)  
    {  
        for(j=1; j<=n;j++)  
        {  
            if(i<=j)  
            {  
                if(i%2==0)  
                    printf("*");  
                else  
                    printf("#");  
            }  
            else  
            {  
                printf(" ");  
            }  
        }  
        printf("\n");  
    }  
    return 0;  
}
```

## Pattern 47

```
//      #  
//      *#  
//      #*#  
//      *##  
//      #*##
```

```
#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    int i, j;  
    int n = 5;  
  
    for (i = 1; i <= n; i++)  
    {  
        for (j = n; j >= 1; j--)  
        {  
            if (i >= j)  
            {  
                if (j % 2 == 0)  
                    printf("*");  
                else  
                    printf("#");  
            }  
            else  
            {  
                printf(" ");  
            }  
        }  
        printf("\n");  
    }  
    return 0;  
}
```

## Pattern 48

```
//      1
//      **
//     333
//    ****
//   55555
```

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = 1; i <= n; i++)
    {
        for (j = n; j >= 1; j--)
        {
            if (i >= j)
            {
                if (i % 2 == 0)
                    printf("*");
                else
                    printf("%d", i);
            }
            else
            {
                printf(" ");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 49

```
//      1
//      **
//     321
//    ****
//   54321
```

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = 1; i <= n; i++)
    {
        for (j = n; j >= 1; j--)
        {
            if (i >= j)
            {
                if (i % 2 == 0)
                    printf("*");
                else
                    printf("%d", j);
            }
            else
            {
                printf(" ");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 50

```
//      5
//      **
//      345
//      ****
// 12345
```

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = n; i >= 1; i--)
    {
        for (j = 1; j <= n; j++)
        {
            if (i <= j)
            {
                if (i % 2 == 0)
                    printf("*");
                else
                    printf("%d", j);
            }
            else
            {
                printf(" ");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

# Pattern 51

```
//      1
//      *1
//      3*1
//      *3*1
// 5*3*1
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int i, j;
```

```
    int n = 5;
```

```
    for (i = 1; i <= n; i++)
```

```
    {
```

```
        for (j = n; j >= 1; j--)
```

```
        {
```

```
            if (i >= j)
```

```
            {
```

```
                if (j % 2 == 0)
```

```
                    printf("*");
```

```
                else
```

```
                    printf("%d", j);
```

```
            }
```

```
            else
```

```
            {
```

```
                printf(" ");
```

```
            }
```

```
        }
```

```
        printf("\n");
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

## Pattern 52

```
//      1
//      *2
//      3*3
//      *4*4
// 5*5*5
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int i, j;
```

```
    int n = 5;
```

```
    for (i = 1; i <= n; i++)
```

```
    {
```

```
        for (j = n; j >= 1; j--)
```

```
        {
```

```
            if (i >= j)
```

```
            {
```

```
                if (j % 2 == 0)
```

```
                    printf("*");
```

```
                else
```

```
                    printf("%d", i);
```

```
            }
```

```
        else
```

```
        {
```

```
            printf(" ");
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    printf("\n");
```

```
}
```

```
return 0;
```

```
}
```

## Pattern 53

```
// #####  
// *****  
// #####  
// **  
// #
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()  
{  
    int i, j;  
    int n = 5;  
  
    for (i = n; i >= 1; i--)  
    {  
        for (j = n; j >= 1; j--)  
        {  
            if (i >= j)  
            {  
                if (i % 2 == 0)  
                    printf("*");  
                else  
                    printf("#");  
            }  
            else  
            {  
                printf(" ");  
            }  
        }  
        printf("\n");  
    }  
    return 0;  
}
```



## Pattern 54

```
// #####  
//  *###  
//   *##  
//    *#  
//     #
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()  
{  
    int i, j;  
    int n = 5;  
  
    for (i = n; i >= 1; i--)  
    {  
        for (j = n; j >= 1; j--)  
        {  
            if (i >= j)  
            {  
                if (j % 2 == 0)  
                    printf("*");  
                else  
                    printf("#");  
            }  
            else  
            {  
                printf(" ");  
            }  
        }  
        printf("\n");  
    }  
    return 0;  
}
```

## Pattern 55

```
// 55555
//  ****
//   333
//    **
//     1
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int i, j;
```

```
    int n = 5;
```

```
    for (i = n; i >= 1; i--)
```

```
    {
```

```
        for (j = n; j >= 1; j--)
```

```
        {
```

```
            if (i >= j)
```

```
            {
```

```
                if (i % 2 == 0)
```

```
                    printf("*");
```

```
                else
```

```
                    printf("%d", i);
```

```
            }
```

```
            else
```

```
            {
```

```
                printf(" ");
```

```
            }
```

```
        }
```

```
        printf("\n");
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

## Pattern 56

```
// 54321
//  ****
//   321
//    **
//     1
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int i, j;
```

```
    int n = 5;
```

```
    for (i = n; i >= 1; i--)
```

```
    {
```

```
        for (j = n; j >= 1; j--)
```

```
        {
```

```
            if (i >= j)
```

```
            {
```

```
                if (i % 2 == 0)
```

```
                    printf("*");
```

```
                else
```

```
                    printf("%d", j);
```

```
            }
```

```
            else
```

```
            {
```

```
                printf(" ");
```

```
            }
```

```
        }
```

```
        printf("\n");
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

## Pattern 57

```
// 5*3*1
//  *3*1
//   3*1
//    *1
//     1
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int i, j;
```

```
    int n = 5;
```

```
    for (i = n; i >= 1; i--)
```

```
    {
```

```
        for (j = n; j >= 1; j--)
```

```
        {
```

```
            if (i >= j)
```

```
            {
```

```
                if (j % 2 == 0)
```

```
                    printf("*");
```

```
                else
```

```
                    printf("%d", j);
```

```
            }
```

```
            else
```

```
            {
```

```
                printf(" ");
```

```
            }
```

```
        }
```

```
        printf("\n");
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

## Pattern 58

```
//      #  
//      * *  
//      # # #  
//      * * * *  
//      # # # # #
```

```
#include <stdio.h>  
  
int main()  
{  
    int i, j;  
    int n = 5;  
  
    for (i = n; i >= 1; i--)  
    {  
        for (j = 1; j <= n; j++)  
        {  
            if (i <= j)  
            {  
                if (i % 2 == 0)  
                    printf("* ");  
                else  
                    printf("# ");  
            }  
            else  
            {  
                printf(" ");  
            }  
        }  
        printf("\n");  
    }  
    return 0;  
}
```

## Pattern 59

```
//      #  
//      * #  
//      # * #  
//      * # * #
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()  
{  
    int i, j;  
    int n = 5;  
  
    for (i = 1; i <= n; i++)  
    {  
        for (j = n; j >= 1; j--)  
        {  
            if (i > j)  
            {  
                if (j % 2 == 0)  
                    printf("* ");  
                else  
                    printf("# ");  
            }  
            else  
            {  
                printf(" ");  
            }  
        }  
        printf("\n");  
    }  
    return 0;  
}
```

## Pattern 60

```
//      1
//      * *
//      3 3 3
//      * * * *
// 5 5 5 5 5
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = 1; i <= n; i++)
    {
        for (j = n; j >= 1; j--)
        {
            if (i >= j)
            {
                if (i % 2 == 0)
                    printf("* ");
                else
                    printf("%d ", i);
            }
            else
            {
                printf(" ");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

# Pattern 61

```
// # # # # #  
// * * * *  
//  # # #  
//   * *  
//    #
```

```
#include <stdio.h>  
  
int main()  
{  
    int i, j;  
    int n = 5;  
  
    for (i = n; i >= 1; i--)  
    {  
        for (j = n; j >= 1; j--)  
        {  
            if (i >= j)  
            {  
                if (i % 2 == 0)  
                    printf("* ");  
                else  
                    printf("# ");  
            }  
            else  
            {  
                printf(" ");  
            }  
        }  
        printf("\n");  
    }  
    return 0;  
}
```



## Pattern 62

```
// # * # * #  
//  * # * #  
//   # * #  
//    * #  
//     #
```

```
#include <stdio.h>  
  
int main()  
{  
    int i, j;  
    int n = 5;  
  
    for (i = n; i >= 1; i--)  
    {  
        for (j = n; j >= 1; j--)  
        {  
            if (i >= j)  
            {  
                if (j % 2 == 0)  
                    printf("* ");  
                else  
                    printf("# ");  
            }  
            else  
            {  
                printf(" ");  
            }  
        }  
        printf("\n");  
    }  
    return 0;  
}
```

## Pattern 63

```
// 5 5 5 5 5
//  * * * *
//   3 3 3
//    * *
//     1
```

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = n; i >= 1; i--)
    {
        for (j = n; j >= 1; j--)
        {
            if (i >= j)
            {
                if (i % 2 == 0)
                    printf("* ");
                else
                    printf("%d ", i);
            }
            else
            {
                printf(" ");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 64

```
// 0
// 1*
// 2**
// 3***
// 4****
// 5*****
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;
    for (i = 0; i <= n; i++)
    {
        for (j = 0; j <= i; j++)
        {
            if (j != 0)
                printf("*");
            else
                printf("%d", i);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

# Pattern 65

```
// 5*****  
// 4*****  
// 3***  
// 2**  
// 1*  
// 0
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()  
{  
    int i, j;  
    int n = 5;  
    for (i = n; i >= 0; i--)  
    {  
        for (j = 0; j <= i; j++)  
        {  
            if (j != 0)  
                printf("*");  
            else  
                printf("%d", i);  
        }  
        printf("\n");  
    }  
    return 0;  
}
```

## Pattern 66

```
// 0
// *1
// **2
// ***3
// ****4
// *****5
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;
    for (i = 0; i <= n; i++)
    {
        for (j = 0; j <= i; j++)
        {
            if (i > j)
                printf("*");
            else
                printf("%d", i);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 67

```
// *****5  
// *****4  
// ***3  
// **2  
// *1  
// 0
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()  
{  
    int i, j;  
    int n = 5;  
    for (i = n; i >= 0; i--)  
    {  
        for (j = 0; j <= i; j++)  
        {  
            if (i > j)  
                printf("*");  
            else  
                printf("%d", i);  
        }  
        printf("\n");  
    }  
    return 0;  
}
```

## Pattern 68

```
// *  *  
//  * *  
//   *  
//  * *  
// *  *
```

```
#include <stdio.h>  
  
int main()  
{  
    int n = 5;  
    int i, j;  
  
    for (i = 1; i <= n; i++)  
    {  
        for (j = 1; j <= n; j++)  
        {  
            if (i == j || i + j == n + 1)  
                printf("*");  
            else  
                printf(" ");  
        }  
        printf("\n");  
    }  
    return 0;  
}
```