

## Pattern 38

```
// 1
// 1*
// 1*3
// 1*3*
// 1*3*5

int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = 1; i <= n; i++)
    {
        for (j = 1; j <= i; j++)
        {
            if (j % 2 == 0)
                printf("*");
            else
                printf("%d", j);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 39

```
// 1
// 2*
// 3*3
// 4*4*
// 5*5*5

#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = 1; i <= n; i++)
    {
        for (j = 1; j <= i; j++)
        {
            if (j % 2 == 0)
                printf("*");
            else
                printf("%d", i);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 40

```
// #####
// ****
// ###
// **
// #

#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = n; i >= 1; i--)
    {
        for (j = 1; j <= i; j++)
        {
            if (i % 2 == 0)
                printf("*");
            else
                printf("#");
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 41

```
// #*###
// #*#*
// #*#
// #
// #

#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = n; i >= 1; i--)
    {
        for (j = 1; j <= i; j++)
        {
            if (j % 2 == 0)
                printf("*");
            else
                printf("#");
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 42

```
// 55555
// ****
// 333
// **
// 1

#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = n; i >= 1; i--)
    {
        for (j = 1; j <= i; j++)
        {
            if (i % 2 == 0)
                printf("*");
            else
                printf("%d", i);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 43

```
// 12345
// ****
// 123
// **
// 1

#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = n; i >= 1; i--)
    {
        for (j = 1; j <= i; j++)
        {
            if (i % 2 == 0)
                printf("*");
            else
                printf("%d", j);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 44

```
// 1*3*5
// 1*3*
// 1*3
// 1*
// 1

#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = n; i >= 1; i--)
    {
        for (j = 1; j <= i; j++)
        {
            if (j % 2 == 0)
                printf("*");
            else
                printf("%d", j);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 45

```
// 1*3*5
// 1*3*
// 1*3
// 1*
// 1

#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = n; i >= 1; i--)
    {
        for (j = 1; j <= i; j++)
        {
            if (j % 2 == 0)
                printf("*");
            else
                printf("%d", i);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 46

```
//      #
//      **
//      ###
//      ****
//      #####  
  
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;  
  
    for(i = n; i>=1; i--)
    {
        for(j=1; j<=n;j++)
        {
            if(i<=j)
            {
                if(i%2==0)
                    printf("*");
                else
                    printf("#");
            }
            else
            {
                printf(" ");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 47

```
//      #
//      *#
//      **#
//      *##*
//      #***#  
  
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;  
  
    for (i = 1; i <= n; i++)
    {
        for (j = n; j >= 1; j--)
        {
            if (i >= j)
            {
                if (j % 2 == 0)
                    printf("*");
                else
                    printf("#");
            }
            else
            {
                printf(" ");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 48

```
//      1
//      **
//    333
// ****
// 55555

#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = 1; i <= n; i++)
    {
        for (j = n; j >= 1; j--)
        {
            if (i >= j)
            {
                if (i % 2 == 0)
                    printf("*");
                else
                    printf("%d", i);
            }
            else
            {
                printf(" ");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 49

```
//      1
//      **
//    321
// ****
// 54321

#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = 1; i <= n; i++)
    {
        for (j = n; j >= 1; j--)
        {
            if (i >= j)
            {
                if (i % 2 == 0)
                    printf("*");
                else
                    printf("%d", j);
            }
            else
            {
                printf(" ");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 50

```
//      5
//      **
//    345
// ****
// 12345

#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = n; i >= 1; i--)
    {
        for (j = 1; j <= n; j++)
        {
            if (i <= j)
            {
                if (i % 2 == 0)
                    printf("*");
                else
                    printf("%d", j);
            }
            else
            {
                printf(" ");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

# Pattern 51

```
//      1
//      *1
//      3*1
//      *3*1
// 5*3*1

#include <stdio.h>

int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = 1; i <= n; i++)
    {
        for (j = n; j >= 1; j--)
        {
            if (i >= j)
            {
                if (j % 2 == 0)
                    printf("*");
                else
                    printf("%d", j);
            }
            else
            {
                printf(" ");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 52

```
//      1
//      *2
//      3*3
//      *4*4
// 5*5*5

#include <stdio.h>

int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = 1; i <= n; i++)
    {
        for (j = n; j >= 1; j--)
        {
            if (i >= j)
            {
                if (j % 2 == 0)
                    printf("*");
                else
                    printf("%d", i);
            }
            else
            {
                printf(" ");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 53

```
// #####
// *****
// #####
// ***
// #

#include <stdio.h>

int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = n; i >= 1; i--)
    {
        for (j = n; j >= 1; j--)
        {
            if (i >= j)
            {
                if (i % 2 == 0)
                    printf("*");
                else
                    printf("#");
            }
            else
            {
                printf(" ");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 54

```
// #*###
// *###
// ###
// *
// #

#include <stdio.h>

int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = n; i >= 1; i--)
    {
        for (j = n; j >= 1; j--)
        {
            if (i >= j)
            {
                if (j % 2 == 0)
                    printf("*");
                else
                    printf("#");
            }
            else
            {
                printf(" ");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 55

```
// 55555
// ****
// 333
// **
// 1

#include <stdio.h>

int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = n; i >= 1; i--)
    {
        for (j = n; j >= 1; j--)
        {
            if (i >= j)
            {
                if (i % 2 == 0)
                    printf("*");
                else
                    printf("%d", i);
            }
            else
            {
                printf(" ");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 56

```
// 54321
// ****
// 321
// **
// 1

#include <stdio.h>

int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = n; i >= 1; i--)
    {
        for (j = n; j >= 1; j--)
        {
            if (i >= j)
            {
                if (i % 2 == 0)
                    printf("*");
                else
                    printf("%d", j);
            }
            else
            {
                printf(" ");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 57

```
// 5*3*1
// *3*1
// 3*1
// *1
// 1

#include <stdio.h>

int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = n; i >= 1; i--)
    {
        for (j = n; j >= 1; j--)
        {
            if (i >= j)
            {
                if (j % 2 == 0)
                    printf("*");
                else
                    printf("%d", j);
            }
            else
            {
                printf(" ");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 58

```
//      #
//      * *
//      # # #
//      * * * *
//      # # # # #

#include <stdio.h>

int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = n; i >= 1; i--)
    {
        for (j = 1; j <= n; j++)
        {
            if (i <= j)
            {
                if (i % 2 == 0)
                    printf("* ");
                else
                    printf("# ");
            }
            else
            {
                printf("  ");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 59

```
//      #
//      * #
//      # * #
//      * # * #

#include <stdio.h>

int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = 1; i <= n; i++)
    {
        for (j = n; j >= 1; j--)
        {
            if (i > j)
            {
                if (j % 2 == 0)
                    printf("* ");
                else
                    printf("# ");
            }
            else
            {
                printf(" ");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 60

```
//      1
//      * *
//    3 3 3
//  * * * *
// 5 5 5 5 5

#include <stdio.h>

int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = 1; i <= n; i++)
    {
        for (j = n; j >= 1; j--)
        {
            if (i >= j)
            {
                if (i % 2 == 0)
                    printf("* ");
                else
                    printf("%d ", i);
            }
            else
            {
                printf(" ");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

# Pattern 61

```
// # # # # #
// * * *
// # #
// *
// #

#include <stdio.h>

int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = n; i >= 1; i--)
    {
        for (j = n; j >= 1; j--)
        {
            if (i >= j)
            {
                if (i % 2 == 0)
                    printf("* ");
                else
                    printf("# ");
            }
            else
            {
                printf(" ");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 62

```
// # * # * #
//  * # * #
//   # * #
//    * #
//     #

#include <stdio.h>

int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = n; i >= 1; i--)
    {
        for (j = n; j >= 1; j--)
        {
            if (i >= j)
            {
                if (j % 2 == 0)
                    printf("* ");
                else
                    printf("# ");
            }
            else
            {
                printf(" ");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 63

```
// 5 5 5 5 5
// * * * *
// 3 3 3
// * *
// 1

#include <stdio.h>

int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;

    for (i = n; i >= 1; i--)
    {
        for (j = n; j >= 1; j--)
        {
            if (i >= j)
            {
                if (i % 2 == 0)
                    printf("* ");
                else
                    printf("%d ", i);
            }
            else
            {
                printf(" ");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 64

```
// 0
// 1*
// 2**
// 3***
// 4****
// 5*****  
  
#include <stdio.h>  
  
int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;
    for (i = 0; i <= n; i++)
    {
        for (j = 0; j <= i; j++)
        {
            if (j != 0)
                printf("*");
            else
                printf("%d", i);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 65

```
// 5*****
// 4****
// 3***
// 2**
// 1*
// 0

#include <stdio.h>

int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;
    for (i = n; i >= 0; i--)
    {
        for (j = 0; j <= i; j++)
        {
            if (j != 0)
                printf("*");
            else
                printf("%d", i);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 66

```
// 0
// *1
// **2
// ***3
// ****4
// *****5

#include <stdio.h>

int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;
    for (i = 0; i <= n; i++)
    {
        for (j = 0; j <= i; j++)
        {
            if (i > j)
                printf("*");
            else
                printf("%d", i);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 67

```
// *****5
// ****4
// ***3
// **2
// *1
// 0

#include <stdio.h>

int main()
{
    int i, j;
    int n = 5;
    for (i = n; i >= 0; i--)
    {
        for (j = 0; j <= i; j++)
        {
            if (i > j)
                printf("*");
            else
                printf("%d", i);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

## Pattern 68

```
// * *
// * *
// *
// * *
// * *

#include <stdio.h>

int main()
{
    int n = 5;
    int i, j;

    for (i = 1; i <= n; i++)
    {
        for (j = 1; j <= n; j++)
        {
            if (i == j || i + j == n + 1)
                printf("*");
            else
                printf(" ");
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```