

# Sebastian Ezequiel Hernando - Currículum Vitae

[sebastianhernando.dev@gmail.com](mailto:sebastianhernando.dev@gmail.com) · (+54) 11 2347 0448 · [in/sebastianhernando/](https://in/sebastianhernando/) · [github.com/hernandosebastian](https://github.com/hernandosebastian)

## SEBASTIAN EZEQUIEL HERNANDO

### FULL STACK DEVELOPER

Más de 1 año de experiencia profesional como Full Stack Developer. Trayectoria en equipos transformando ideas de clientes en MVPs escalables y altamente efectivos, superando las expectativas comerciales. Responsable con la calidad del código, avalado por mi experiencia en una startup internacional.

## EXPERIENCIA LABORAL

### Full Stack Developer en Poulz (Bigger)

Septiembre 2023 - Octubre 2024 · 1 año 2 meses [Remoto, Australia] [Marketplace de streaming para creadores de contenido]

#### RESPONSABILIDADES

- Desarrollo de la aplicación web con React y TypeScript, habilitando a los usuarios para gestionar cuentas, interactuar con contenido y realizar compras de forma segura.
- Implementación de la API con NestJS, integrando AWS Cognito para autenticación, AWS IVS para streaming en vivo, entre otros servicios de terceros.
- Implementación de pagos y gestión de tokens mediante Stripe, habilitando compras, retiros a cuentas bancarias y trazabilidad con Stellar, cumpliendo normativas financieras.
- Implementación de un sistema Serverless con AWS Lambda y SES para el envío automatizado de correos electrónicos personalizados.
- Configuración de sistemas para producción, incluyendo la implementación de AppRunner y Amplify, así como la configuración de variables de entorno, optimizando tiempos y recursos para facilitar la labor del chapter lead y del equipo.
- Testeo integral (frontend y backend) con pruebas E2E, asegurando la calidad del código mediante integración continua (CI/CD).

#### LOGROS IMPORTANTES

- Desarrollo del MVP desde cero hasta producción, logrando una puntuación máxima de satisfacción (NPS de 5) en todos los sprints, contribuyendo a mejorar el NPS de la empresa durante casi tres quarters consecutivos.
- Lideré la documentación completa del proyecto, consolidando diagramas C4, flujos de proceso y documentación técnica detallada, asegurando que futuros desarrolladores pudieran comprender y dar soporte al sistema de manera eficiente.
- Optimización del rendimiento y seguridad mediante un refactor con React Query, mejorando tiempos de respuesta, implementando caché y gestionando la data de manera eficiente.

- Adaptación de los estilos y diseños de las plantillas Figma del equipo UX/UI. Garantizando que la interfaz visual coincidiera con el diseño original.

## Full Stack Developer en CricConnect (Bigger)

Octubre 2024 - Actualidad [Remoto, Australia] [Plataforma colaborativa para la comunidad de cricket]

### RESPONSABILIDADES

- Documenté el proceso para la configuración e inicialización del proyecto en un entorno local, facilitando la accesibilidad y mantenibilidad del código para futuros desarrolladores.
- Implementé un panel de administración para la gestión de sponsors con CRUD y visualización de sponsors en la página principal según la geolocalización del usuario.

### LOGROS IMPORTANTES

- Desarrollé una API CRUD Serverless utilizando TypeScript, API Gateway, Lambda y DynamoDB, simulando servicios AWS de forma local mediante LocalStack, lo que mejoró significativamente la eficiencia en el proceso de desarrollo y pruebas.
- Automatización del proceso de transpilación, compresión de los archivos finales y gestión eficiente de dependencias, optimizando el flujo de trabajo para la preparación y despliegue de funciones Lambda.

## HABILIDADES

### Blandas

- |                           |                          |                      |
|---------------------------|--------------------------|----------------------|
| • Resolución de problemas | • Colaboración en equipo | • Adaptabilidad      |
| • Pensamiento crítico     | • Atención al detalle    | • Proactividad       |
| • Pensamiento analítico   | • Comunicación efectiva  | • Gestión del tiempo |

### Técnicas

- |                              |  |  |
|------------------------------|--|--|
| • JavaScript                 | • Node.js                                    | • MySQL  |
| • TypeScript                 | • NestJS                                     | • Docker   |
| • React.js                   | • Servicios de AWS                           | • Pruebas Automatizadas (Unitarias, Integración, End-to-End) |
| • Tailwind CSS               | • Arquitectura Serverless (sin servidor)     | • Principios SOLID   |
| • Git (Control de versiones) | • Plataformas Cloud (AWS)                    | • Desarrollo de APIs   |
| • RESTful APIs (APIs REST)   | • CI/CD (Integración y Despliegue Continuos) | • Metodologías ágiles (Scrum)                                |

## EDUCACIÓN

### Tecnicatura en Programación Informática en Universidad Nacional de Quilmes (UNQ)

**Marzo 2023 - Actualidad [Buenos Aires, Argentina]**

## **IDIOMAS**

Español e Inglés.