

# MANUAL DE CONFIGURACIÓN Y ADMINISTRACIÓN

Aplicación EmpleLoja Agrícola

# Índice

Introducción.....	3
Base de datos .....	4
Configuración .....	4
Administración .....	6
Llamadas API a la base de datos con PHP .....	8
Configuración .....	8
Administración .....	9
Código fuente.....	10
Configuración .....	10

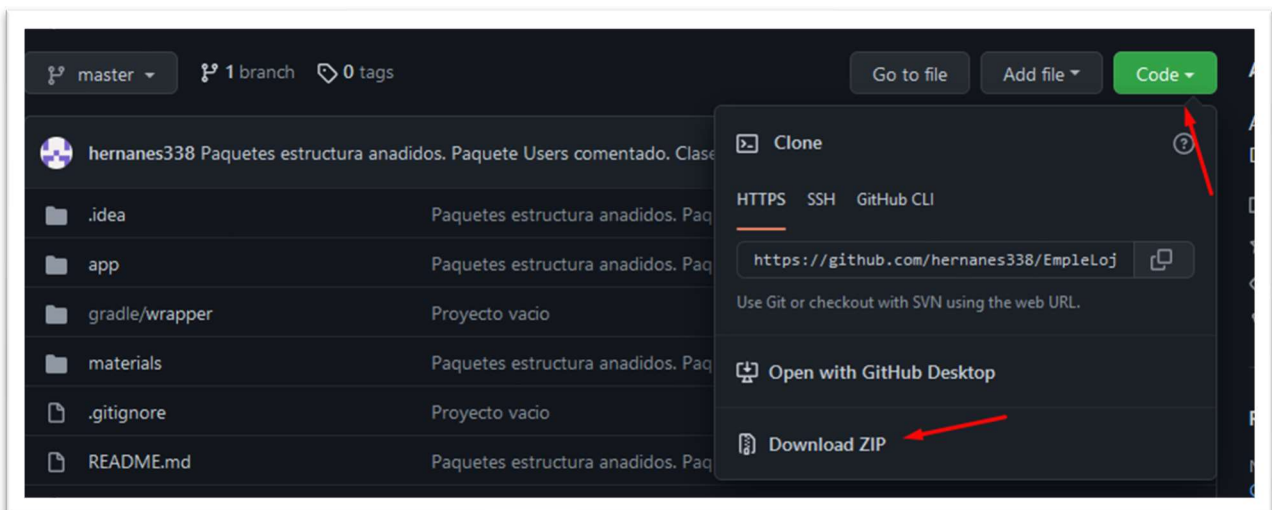
## Introducción

Este manual tiene el propósito de ayudar al usuario que desea ejecutar la aplicación en un entorno de red local y realizar pruebas sobre ella.

Con este fin, se van a detallar las distintas operaciones para configurar y administrar las herramientas necesarias para la ejecución de la aplicación.

Para poder seguir el presente manual, es necesario descargar la carpeta del proyecto alojada en el sitio GitHub a través del siguiente enlace: [https://github.com/hernanes338/EmpleLoja\\_Agricola](https://github.com/hernanes338/EmpleLoja_Agricola)

Para ello hacemos clic en el boton Code y a continuacion seleccionamos la opción Download ZIP. Llegados a este punto, seleccionamos la carpeta de destino en nuestro equipo y descomprimos el archivo.




Una vez descargado y descomprimido, deberíamos encontrar una estructura de carpetas y ficheros como la que se muestra en la siguiente imagen. La carpeta que nos interesa es materials.

Name	Date modified	Type	Size
.idea	5/8/2022 1:09 PM	File folder	
app	5/8/2022 1:09 PM	File folder	
gradle	5/8/2022 1:09 PM	File folder	
materials	5/8/2022 1:09 PM	File folder	
.gitignore	5/8/2022 1:09 PM	Text Document	1 KB
build.gradle	5/8/2022 1:09 PM	Gradle Source File	1 KB
gradle.properties	5/8/2022 1:09 PM	Properties Source ...	2 KB
gradlew	5/8/2022 1:09 PM	File	6 KB
gradlew.bat	5/8/2022 1:09 PM	Windows Batch File	3 KB
README.md	5/8/2022 1:09 PM	Markdown Source...	1 KB
settings.gradle	5/8/2022 1:09 PM	Gradle Source File	1 KB

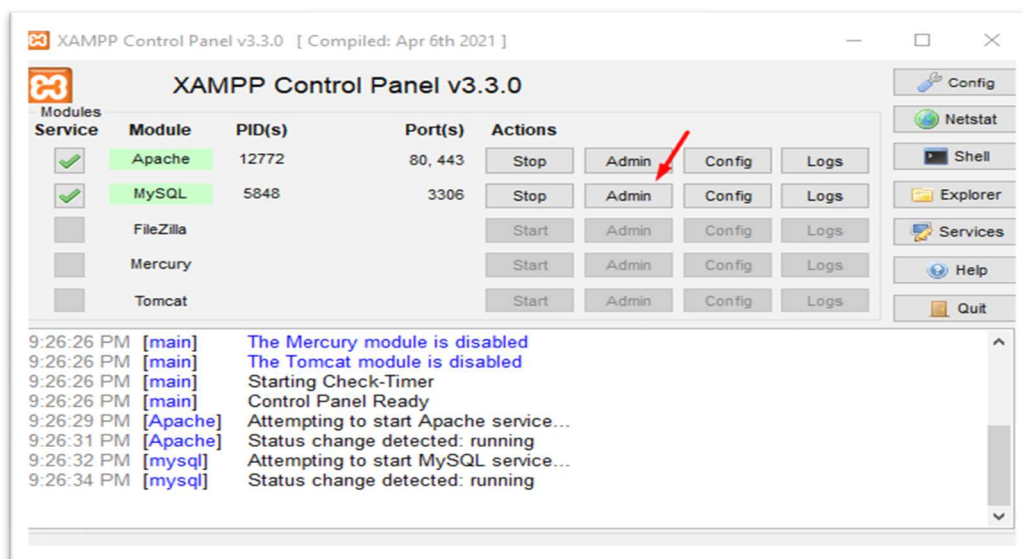
## Base de datos

### Configuración

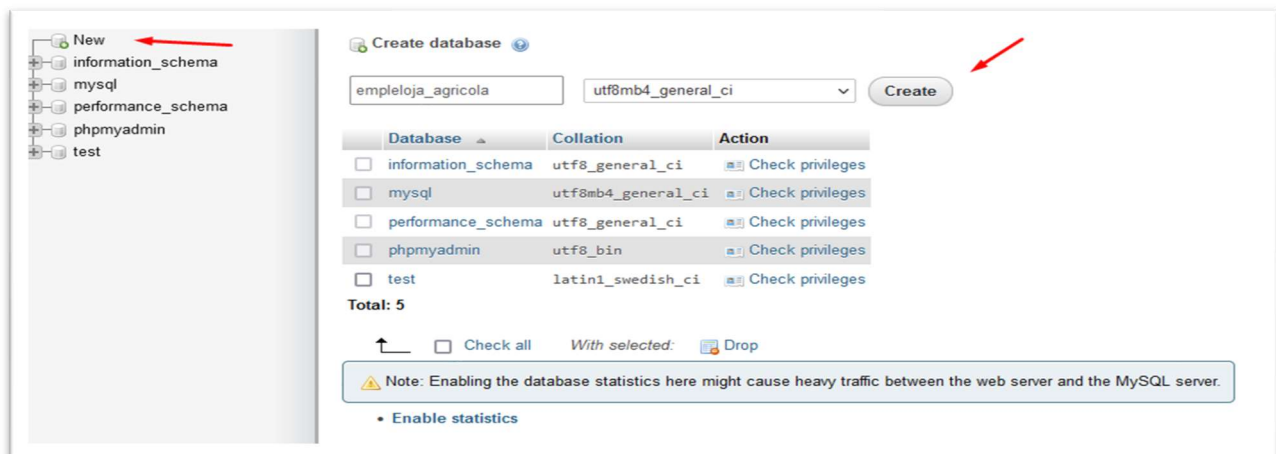
En primer lugar, descargamos el archivo `empleoja_agricola.sql` desde la carpeta del proyecto en la ruta `/materials/sql_scripts`.

Name	Date modified	Type	Size
 <code>empleoja_agricola.sql</code>	5/8/2022 1:09 PM	SQL File	6 KB

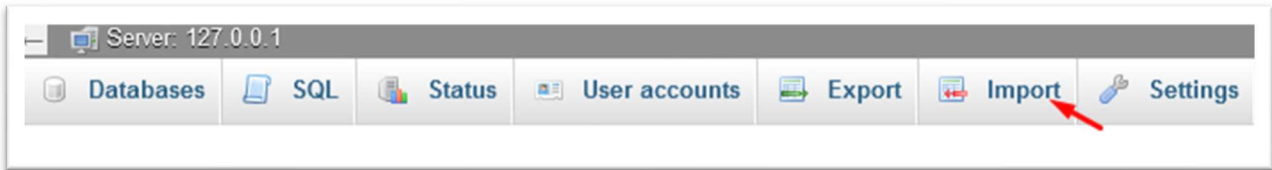
Con la aplicación XAMPP iniciada y arrancando Apache y MySQL, hacer clic en el botón Admin de la sección MySQL



Una vez abierto phpMyAdmin en el navegador web, crear la base de datos `empleoja_agricola` haciendo clic en New, introduciendo el nombre y pulsando Create.



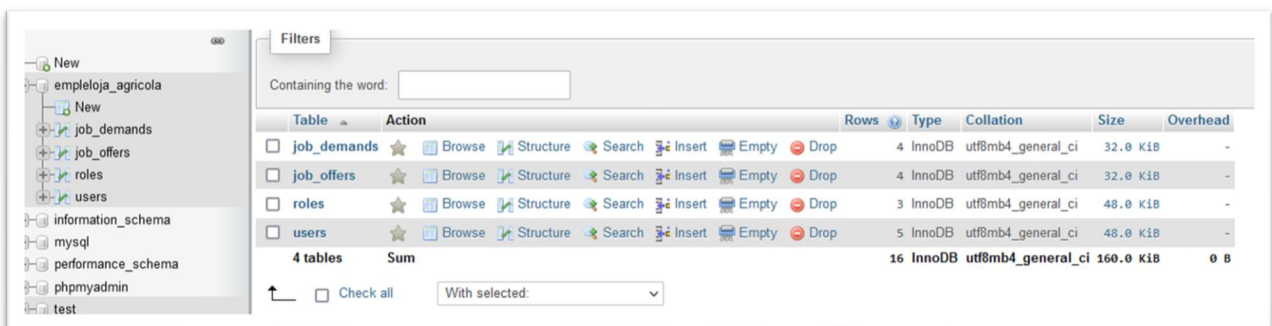
Para introducir datos en la base de datos recién creada, hacer clic en el botón Import en la barra superior de la aplicación web



A continuación, seleccionar el archivo .sql descargado anteriormente y hacer clic en el botón Go en la parte inferior derecha de la pantalla

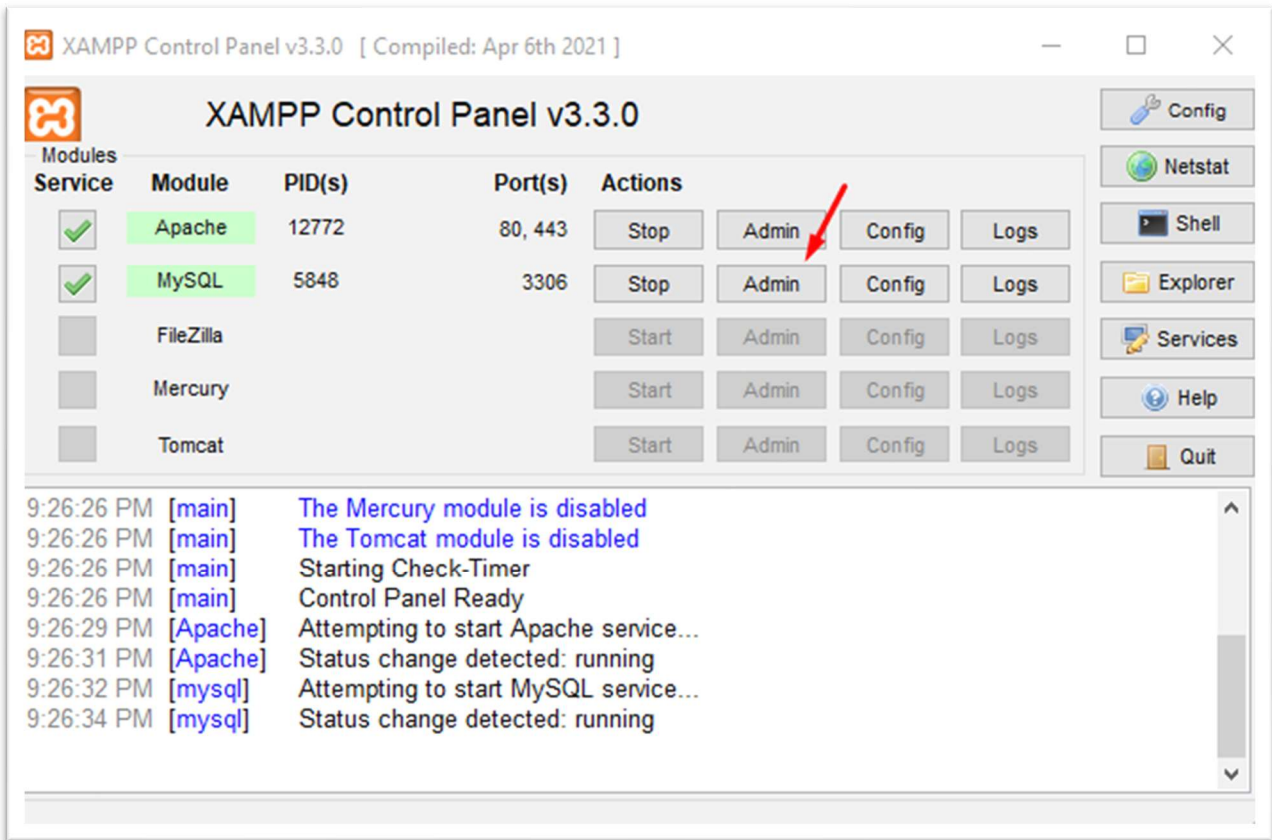


Confirmamos que la base de datos ha sido creada satisfactoriamente

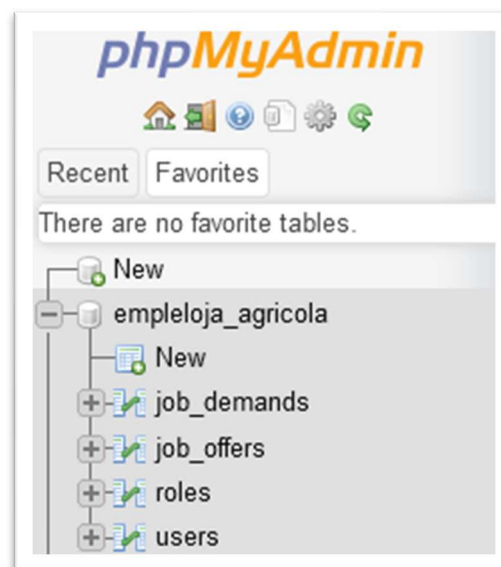


## Administración

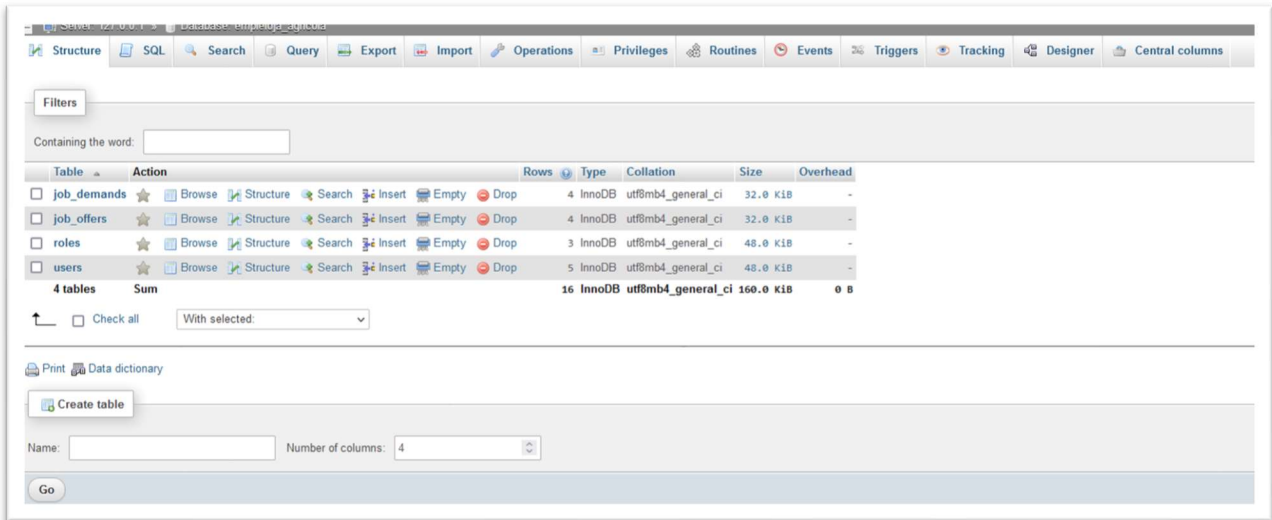
Para realizar cualquier tarea de administración relacionada con la base de datos, desde el panel de control XAMPP, hacer clic en Admin en la sección MySQL en primer lugar.



En la aplicación phpMyAdmin, seleccionar la base de datos empleoja\_agricola.



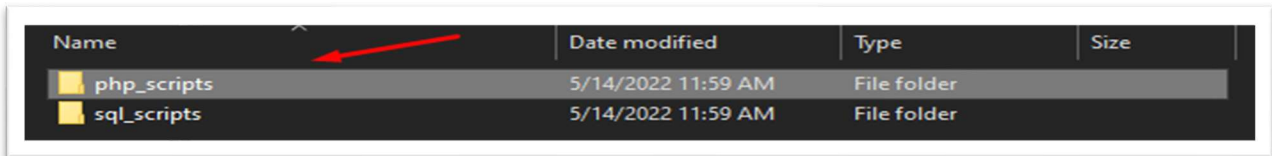
Una vez seleccionada la base de datos, realizar cualquier tipo de acción deseada principalmente utilizando las opciones de la barra superior de la aplicación.



## Llamadas API a la base de datos con PHP

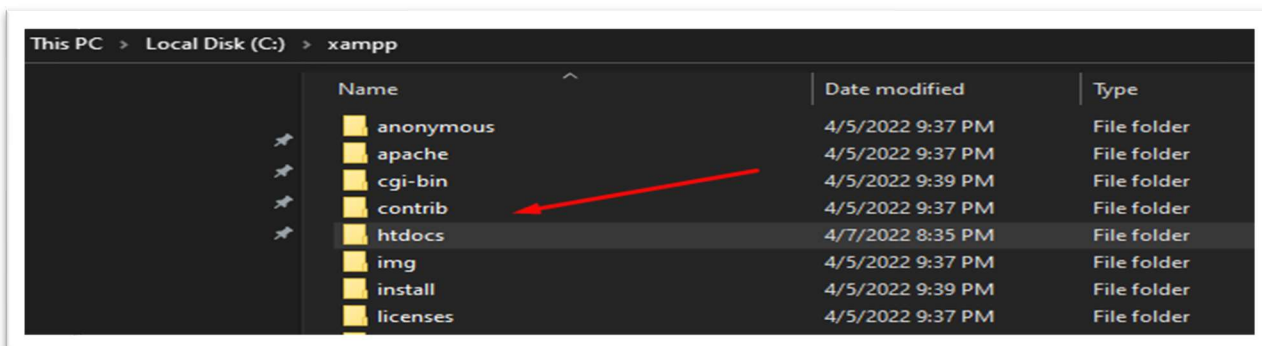
### Configuración

En primer lugar descargar la carpeta php\_scripts desde la carpeta del proyecto en la ruta /materials.



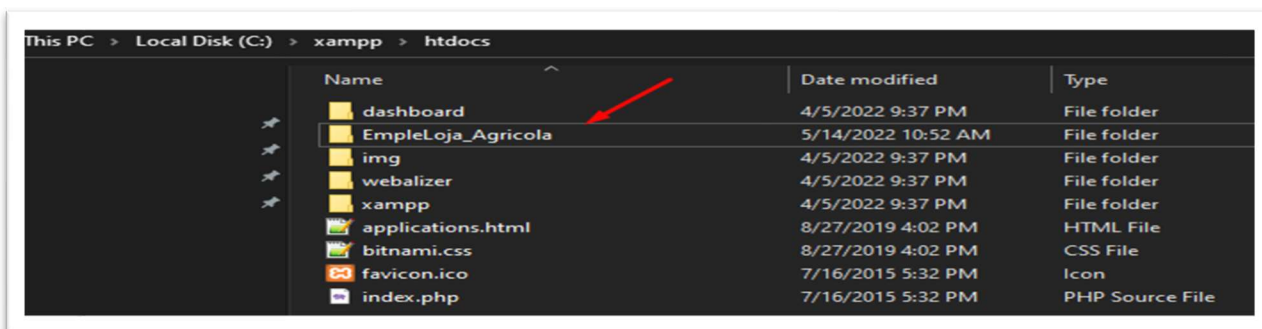
Name	Date modified	Type	Size
php_scripts	5/14/2022 11:59 AM	File folder	
sql_scripts	5/14/2022 11:59 AM	File folder	

A continuación acceder a la carpeta de la aplicación XAMPP a través de la ruta C:/xampp/htdocs.



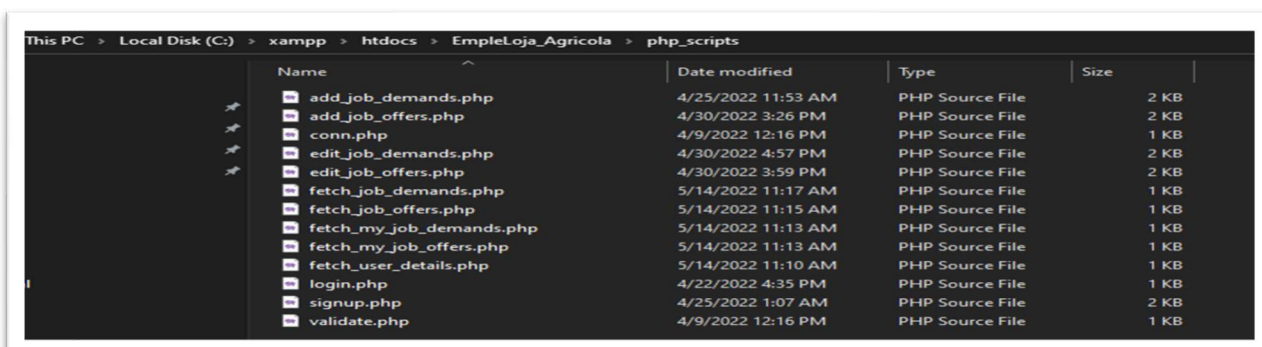
Name	Date modified	Type
anonymous	4/5/2022 9:37 PM	File folder
apache	4/5/2022 9:37 PM	File folder
cgi-bin	4/5/2022 9:39 PM	File folder
contrib	4/5/2022 9:37 PM	File folder
htdocs	4/7/2022 8:35 PM	File folder
img	4/5/2022 9:37 PM	File folder
install	4/5/2022 9:39 PM	File folder
licenses	4/5/2022 9:37 PM	File folder

En dicha carpeta, crear la carpeta EmpleLoja\_Agricola.



Name	Date modified	Type
dashboard	4/5/2022 9:37 PM	File folder
EmpleLoja_Agricola	5/14/2022 10:52 AM	File folder
img	4/5/2022 9:37 PM	File folder
webalizer	4/5/2022 9:37 PM	File folder
xampp	4/5/2022 9:37 PM	File folder
applications.html	8/27/2019 4:02 PM	HTML File
bitnami.css	8/27/2019 4:02 PM	CSS File
favicon.ico	7/16/2015 5:32 PM	Icon
index.php	7/16/2015 5:32 PM	PHP Source File

Finalmente, mover la carpeta php\_scripts a la carpeta EmpleLoja\_Agricola.



Name	Date modified	Type	Size
add_job_demands.php	4/25/2022 11:53 AM	PHP Source File	2 KB
add_job_offers.php	4/30/2022 3:26 PM	PHP Source File	2 KB
conn.php	4/9/2022 12:16 PM	PHP Source File	1 KB
edit_job_demands.php	4/30/2022 4:57 PM	PHP Source File	2 KB
edit_job_offers.php	4/30/2022 3:59 PM	PHP Source File	2 KB
fetch_job_demands.php	5/14/2022 11:17 AM	PHP Source File	1 KB
fetch_job_offers.php	5/14/2022 11:15 AM	PHP Source File	1 KB
fetch_my_job_demands.php	5/14/2022 11:13 AM	PHP Source File	1 KB
fetch_my_job_offers.php	5/14/2022 11:13 AM	PHP Source File	1 KB
fetch_user_details.php	5/14/2022 11:10 AM	PHP Source File	1 KB
login.php	4/22/2022 4:35 PM	PHP Source File	1 KB
signup.php	4/25/2022 1:07 AM	PHP Source File	2 KB
validate.php	4/9/2022 12:16 PM	PHP Source File	1 KB



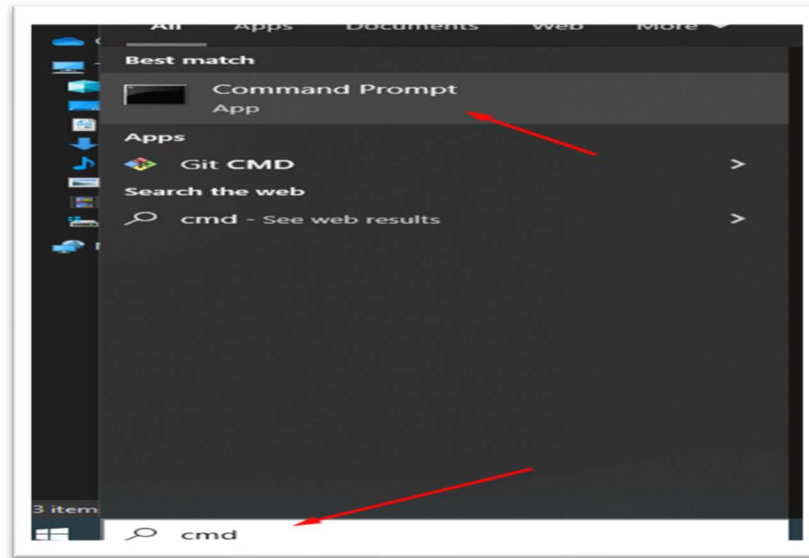
## Administración

Para realizar modificaciones a los archivos .php únicamente es necesario disponer de un editor de texto plano preferiblemente uno que nos permita trabajar con la sintaxis del lenguaje PHP a través de la corrección de errores, resaltado de palabras clave, llaves, paréntesis, etc.

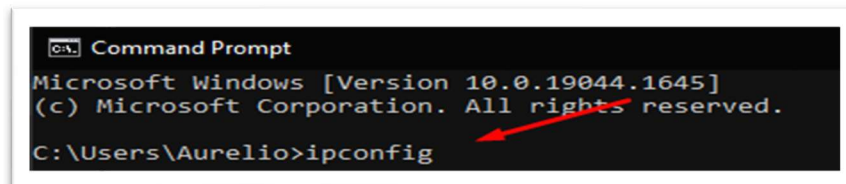
## Código fuente

### Configuración

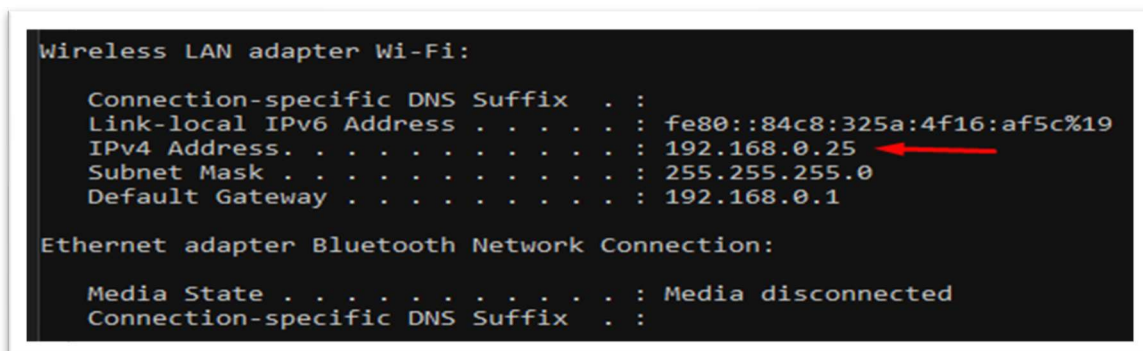
Para configurar el código fuente, en primer lugar debemos obtener nuestra dirección IP local. Para ello desde la barra de búsqueda de Windows introducimos el texto “cmd” para abrir la línea de comandos de Windows.



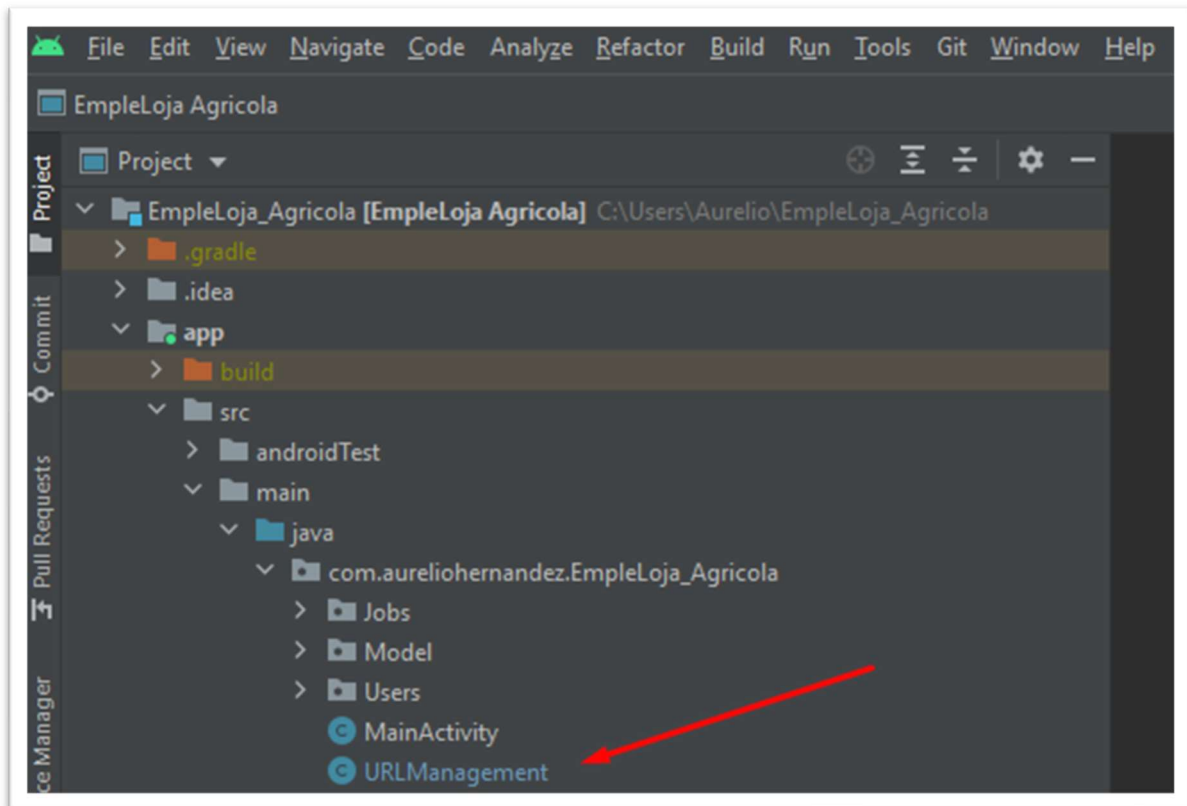
Una vez abierta la línea de comandos, introducimos el comando ipconfig en el terminal.



Nos desplazamos hacia el tipo de conexión que estemos utilizando (en el ejemplo se está utilizando una conexión por WIFI a través del adaptador inalámbrico) y obtenemos el valor de IPv4 (o IPv6) Address.



Finalmente, dentro del proyecto Android, siguiendo la ruta que se muestra en la siguiente imagen, abrimos la clase URLManagement.



Dentro de esta clase, identificamos la variable IP\_ADDRESS y le asignamos el valor que hemos obtenido con anterioridad a través de la línea de comandos.

```
public class URLManagement {  
  
    // Editar con la direccion IP del equipo que ejecuta la aplicacion (comando ipconfig a traves de la linea de comandos Windows)  
    public static final String IP_ADDRESS = "192.168.0.25";
```