PARCIALITO 7

Desarrollar **individualmente** los temas indicados, respetando las consignas específicas si las hubiera.

Se valorarán la **claridad de las explicaciones**, la **brevedad y precisión** (sin omisión de información), la **aplicación en ejemplos** diferentes a los vistos en clase, y el **uso de recursos visuales** (cuadros, diagramas, mapas conceptuales, etc).

## RESUMEN DE CORRECCIÓN

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Modelo de implantación del usuario** | **Calidad** | **Diseño / Diseño estructurado** | **Modelo físico** | **Relación** |
| **B** |  |  |  |  |  |
| **B\*** |  |  |  |  |  |
| **B-** |  |  |  |  |  |
| **R** |  |  |  |  |  |
| **X** |  |  |  |  |  |

# 

# TEMAS

## CURSADA

### Modelo de implantación del usuario

**1)** Identifique y explique los puntos que define el modelo de implantación del usuario.  
*La respuesta no puede exceder las 8 (ocho) líneas, considerando una tipografía Arial tamaño 10 sin formato adicional.*

### Calidad

**2)** Identifique y explique los principales atributos de calidad que establece el estándar ISO 9126.  
*La respuesta no puede exceder las 12 (doce) líneas, considerando una tipografía Arial tamaño 10 sin formato adicional.*

### Diseño / Diseño estructurado

**3)** ¿En qué consiste el diseño de sistemas? Identifique los objetivos generales del diseño estructurado, y explique por qué se dice que compiten entre sí.  
*La respuesta no puede exceder las 10 (diez) líneas, considerando una tipografía Arial tamaño 10 sin formato adicional.*

### Modelo físico

**4)** Indique y explique cada componente del modelo físico.  
*La respuesta no puede exceder las 6 (seis) líneas, considerando una tipografía Arial tamaño 10 sin formato adicional.*

## PROMOCIÓN

### Relación

**5)** Identifique y explique relaciones entre el modelo esencial, el modelo de implantación del usuario y el modelo de diseño. ¿De qué manera se tratan los requisitos en cada uno?  
*La respuesta no puede exceder las 12 (doce) líneas, considerando una tipografía Arial tamaño 10 sin formato adicional.*

1) Modelo de implantación de usuario define:

Frontera de automatización: es el límite entre procesos automatizados y procesos manuales, es definido por el usuario, el analista de sistema y el equipo de implantación. Puede no coincidir con la frontera del modelo ambiental.

Interfaz humano-maquina: define como será la interacción entre el usuario y el sistema. En este proceso el usuario suele participar, se agregan los dispositivos de entrada y salida, sus formatos.

Restricciones operacionales: son restricción de implantación que son impuestas por el usuario como: seguridad(limita uso no autorizado), ambiente(afecta al entorno), política(restricciones no técnicas) y rendimiento(afecta a la arquitectura)

Procesos manuales: acotado y documentado.

2) Los principales atributos de la calidad son:

Funcionalidad: evalúa diferentes aspectos relacionado a como soluciona los requerimientos impuestos.

Eficiencia: Determina cuanto volumen de datos puede procesar, el tiempo que tarda en hacerlo utilizando un recurso hardware especificado.

Fiabilidad: Evalúa disponibilidad del software cuando surge problemas, y como logra reponerse o evitar corrupción de datos

Usabilidad: Evalúa la dificultad con la que se aprende a utilizar el software, también cuán manejable es.

Mantenimiento: Evalúa cuán difícil es modificar, reparar errores o agregar funcionalidad, su probabilidad de que no falle al modificar.

Potabilidad: Evalúa si se puede instalar en diferentes entornos y su dificultad para hacerlo.

3) Diseño de sistema consiste en:

Diseño de datos: Define la base de datos, las modificaciones en el modelo lógico y la desnormalizacion.

Diseño de arquitectura: define los componentes principales que se utilizaran en la arquitectura del sistema

Diseño de interfaces: Define como será la interacción entre el software con los usuarios y otros sistemas

Diseño de componentes: Define los principios de diseño a priorizar.

El diseño de sistema permite desarrollar el modelo físico.

Los objetivos del diseño estructurado: Rendimiento, control, cambiabilidad. Se dice que compiten entre sí porque no se puede lograr tener los tres objetivos de manera balanceada, si se tiene mucho control, perderá rendimiento y cambiabilidad, se puede tener 2 balanceado pero uno siempre será inferior.

5) El modelo esencial es un modelo en el que se proyecta como solucionar los requerimientos del usuario, mientras que el modelo de implantación del usuario es un modelo que posee las restricciones de implantación, siendo el modelo de diseño un modelo realista ya que define como se transformara el modelo esencial en un modelo real teniendo en cuenta las restricciones definidas en el modelo de implantación de usuario.