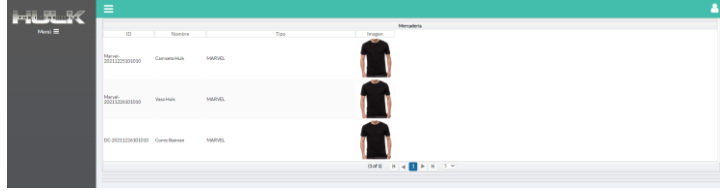

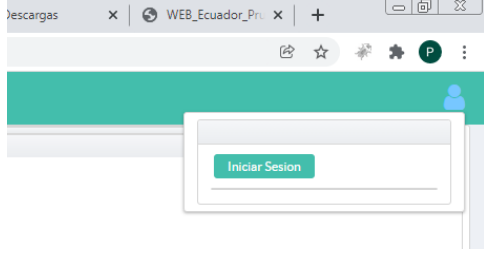
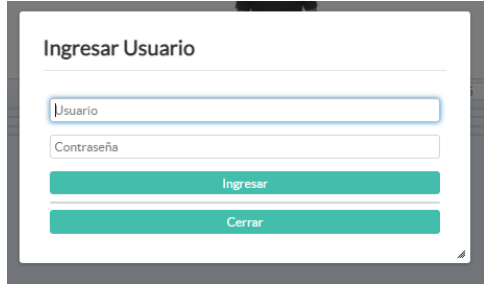

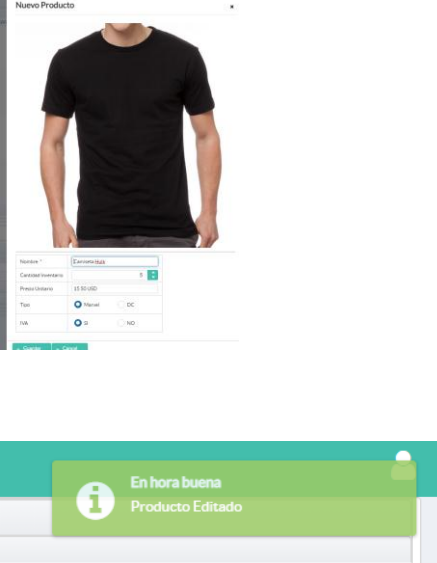



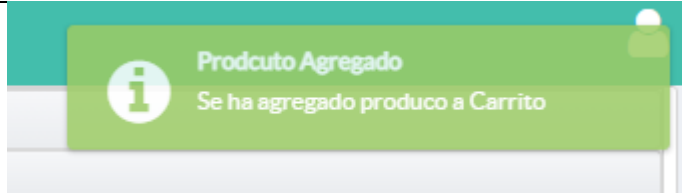

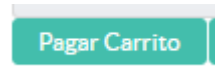

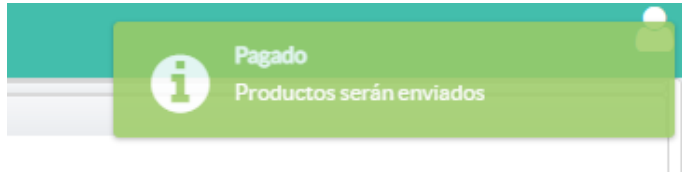
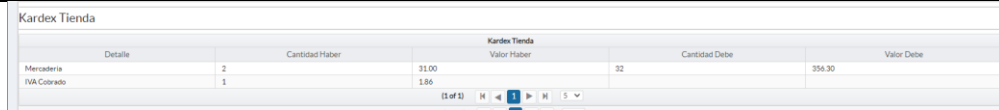
Pruebas Unitarias

Sistema / Módulo:	HULK SCORE
Especialista de Desarrollo:	Pablo Villarruel
Fecha de elaboración:	2021-12-27
Pre-condiciones : Ninguna.	

Sec	Funcionalidad	Actividad	Resultado Esperado
1	Despliegue de app	En el navegador ingresar la url: http://xxx.xxx.xxx.xxx:xxxx/tienda/	
2	Ingresa a sistema	<p>Ingresar al ícono  en la parte derecha del aplicativo.</p> <p>Seleccionar botón Iniciar Sesión</p>	 

4	Editar Producto – Rol Vendedor	<p>En Tabla seleccionar el ícono  , editar los datos del formulario.</p> <p>Seleccionar el botón Guardar</p>	
---	--------------------------------	---	---

5	<p>Agregar producto a carrito – Rol Comprador</p>	<p>En pantalla seleccionar ícono + en tabla</p> <p>Ingresa Cantidad a compo cantidad</p>	<div data-bbox="1075 151 1541 845"> <p>Nuevo Producto x</p>  <p>Nombre * Camiseta Hulk</p> <p>Cantidad Inventario 5</p> <p>Precio Unitario 17.36 USD</p> <p>Tipo <input checked="" type="radio"/> Marvel <input type="radio"/> DC</p> <p>Cantidad 1</p> <p>Agregar a carrito Cancel</p> </div> <div data-bbox="1075 877 1729 1268"> <p>Nombre * Camiseta Hulk</p> <p>Cantidad Inventario 5</p> <p>Precio Unitario 17.36 USD</p> <p>Tipo <input checked="" type="radio"/> Marvel <input type="radio"/> DC</p> <p>Cantidad 1</p> <p>Agregar a carrito Cancel</p> </div>
---	---	--	--

		Seleccinoar el botón Agregar a carrito	
6	Pagar Carrito – Rol Comprador	Seleccionar el botón  Seleccionar el botón 	 
7	Visualizar Kardex – Rol Vendedor	En pantalla principal	
Observaciones:			
Pablo Patricio Villarruel Duque			
Firma:			