



Se expone como un RECURSO de una aplicación Web

Trabaja directamente sobre el protocolo HTTP

Para consumir un REST, se requiere el URI y la acción HTTP(GET, POST o PUT)

Configuración del REST

Para que dentro de la aplicación web se de un tratamiento especial al REST, se configura un servlet en el archivo web.xml

Ejemplo de configuración en una aplicación a desplegarse en JBOSS:

```
<servlet-mapping>
     <servlet-name>javax.ws.rs.core.Application</servlet-name>
     <url-pattern>/rest/*</url-pattern>
     </servlet-mapping>
```

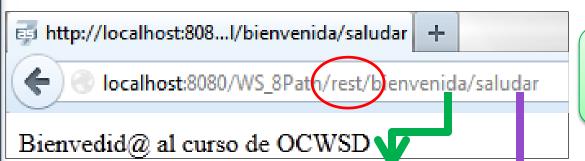


```
import javax.ws.rs.GET;
                                    Ruta para acceder a la clase.
import javax.ws.rs.Path;
@Path(value = "/bienvenida")
                                       Acción HTTP a la que
public class Bienvenida {
                                        responde el método
    @GET
                                    Ruta para acceder al método
    @Path(value = "/saludar")
    public String saludar() {
        return "Bienvedid@ al curso de OCWSD";
```



Web.xml

```
<servlet-mapping>
  <servlet-name>javax.ws.rs.core.Application</servlet-name>
    <url-pattern>(rest/*)</url-pattern>
  </servlet-mapping>
```



Cuando se envía un Request desde un navegador, se dispara un request con una acción GET.

```
@Path(value = "/bienvenida")
public class Bienvenida {
    @GET
    @Path(value = "/saludar")
    public String saludar() {
        return "Bienvedid@ al curso de OCWSD";
    }
}
```

Bienvenida.java



```
@Path(value = "/convertidor")
public class Convertidor {
    @GET
    @Path(value = "/convertirEaD")
    public double convertirEurosDolares(
            @QueryParam(value = "valor") double euros) {
        return euros * 1.3378;
    }
}
```





El método recibe una Persona en trama json

```
@POST
@Path("/insertar")
@Consumes("application/json")
public void insertar(Persona persona){
```



El método retorna una Persona en trama json

```
@PUT
@Path("/buscar")
@Produces("application/xml")
public Persona buscar(){
```



@Produces @Consumes

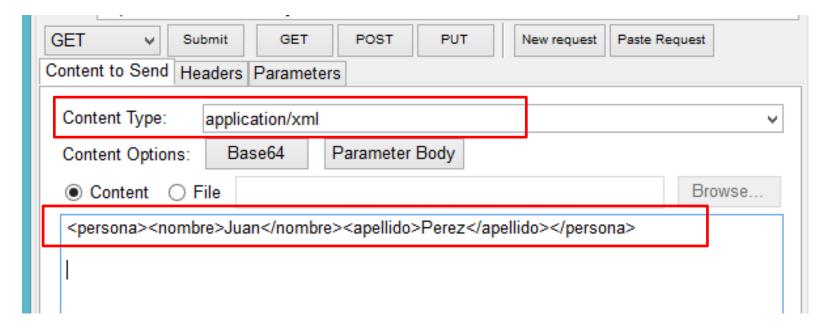
El método **recibe** una Persona en trama **xml retorna** una Persona en trama **json**

```
@POST
@Path("/modificar")
@Produces("application/json")
@Consumes("application/xml")
public Persona modificar(Persona persona){
```



Cliente HTTP Requester

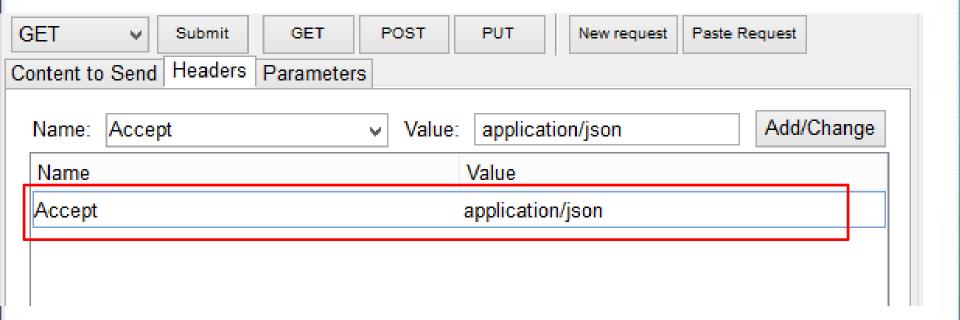
```
@POST
@Path("/modificar")
@Produces("application/json")
@Consumes("application/xml")
public Persona modificar(Persona persona){
```

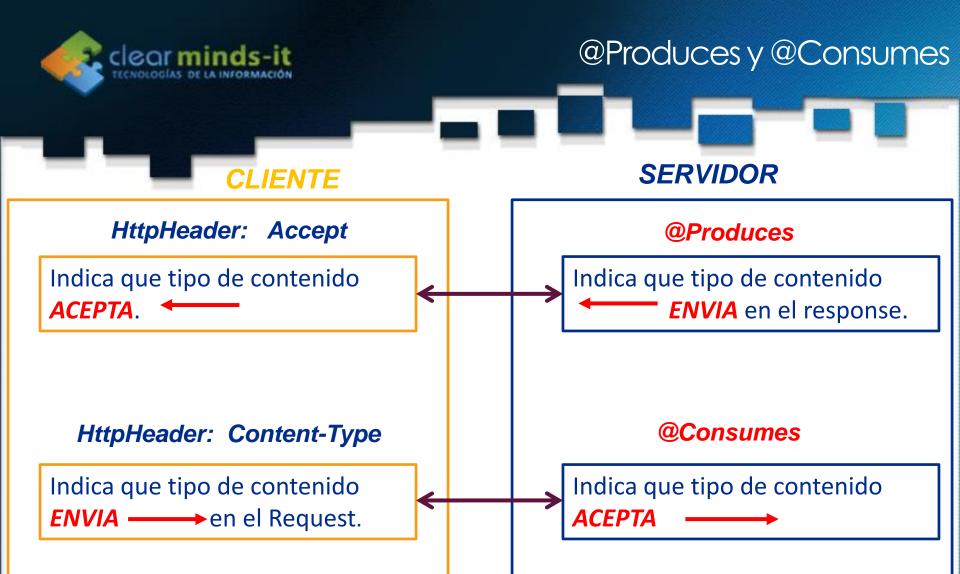




Cliente HTTP Requester

```
@POST
@Path("/modificar")
@Produces("application/json")
@Consumes("application/xml")
public Persona modificar(Persona persona){
```





El tipo de contenido que **envía debe ser igual** al tipo de contenido que **acepta**.



Cliente Java – Enviar Datos

Enviar Datos

Indica la url donde se encuentra el método y genera la conexión.

```
connection.setDoOutput(true);
connection.setRequestMethod("POST");
```

Indica que se va a enviar un contenido en el request

Indica la acción en la cual se va a invocar al método

```
connection.setRequestProperty("Content-Type", "application/xml");
```

Indica el **tipo de contenido** que se envía en el request.

Cliente Java – Enviar Datos

Enviar Datos

```
writer.write("<cuenta><codigo>10</codigo><saldo>250</saldo></cuenta>");
writer.close();

El método write recibe como
parámetro un String con el contenido
que se va a enviar en el request.
```

```
System.out.println(connection.getResponseCode());
System.out.println(connection.getResponseMessage());
```



Cliente Java – Recibir Datos

Recibir Datos

Se indica la url donde se encuentra el servicio.

```
connection.setRequestMethod("GET");
```

El parámetro indica la acción mediante la cual se ejecuta el método.

el response.

```
connection.setRequestProperty("Accept", "application/xml");
```

Indica el tipo de contenido que se acepta en el response.



Recibir Datos

```
InputStreamReader reader = new InputStreamReader(
  connection.getInputStream());
```

Se crea un InputStreamReader recuperando el InputStream de la conexión.

```
BufferedReader br=new BufferedReader(reader);
String tmp=null;
String respuesta="";
while((tmp=br.readLine())!=null){
    respuesta += tmp;
}

System.out.println("Respuesta: "+respuesta);
System.out.println(connection.getResponseCode());
System.out.println(connection.getResponseMessage());
```