



# INTRODUCCIÓN A OBJETOS

En JAVASCRIPT no existe el concepto CLASE

```
3 public class Persona {  
4  
5     int edad;  
6     String nombre;  
7  
8     public Persona() {  
9         this.edad = 20;  
10        this.nombre = "Santiago";  
11    }  
12 }
```

```
function Persona() {  
    this.edad = 20;  
    this.nombre = "Santiago";  
}
```

p1

instance of

Persona

VARIABLE

TIPO

```
var p1 = new Persona("Santiago");
```



```
var p2 = Persona("Santiago");
```

this

```
function Persona(nombre) {  
    this.nombre = nombre;  
    this.saludar = function () {  
        return "hola" + this.nombre;  
    }  
}
```

```
var p2 = {  
    nombre: "Carolina",  
    saludar : function () {  
        return "hola" + this.nombre;  
    }  
}
```



```
var p3 = {  
    nombre : "Caro"  
}  
  
p3.saludar = function () {  
    return "hola" + this.nombre;  
}
```

objeto.atributo



p1.nombre

p1.saludar()

p2.nombre

p2.saludar()

p3.nombre

p3.saludar()



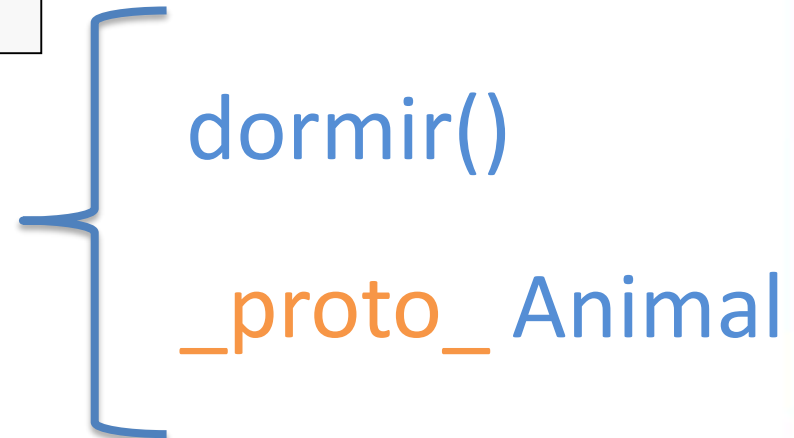
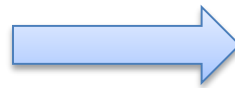
Instancia de  
un objeto

- FUNCIONES PROPIAS
- PROTOTYPE  
\_proto\_

```
function Animal() {  
    this.dormir = function () {  
        alert("Animal durminedo");  
    }  
}
```

```
var a1 = new Animal();
```

INSTANCIA DE OBJETO



## PROTOTYPE

- Constructor
- Funciones declaradas para el prototype
- `_proto_` padre

```
var objeto1 = {}
```

## Object

- ▼ `__proto__`: Object
  - ▶ `__defineGetter__`: function `__defineGett...`
  - ▶ `__defineSetter__`: function `__defineSett...`
  - ▶ `__lookupGetter__`: function `__lookupGett...`
  - ▶ `__lookupSetter__`: function `__lookupSett...`
  - ▶ `constructor`: function `Object()` { [nativ...
  - ▶ `hasOwnProperty`: function `hasOwnProperty...`
  - ▶ `isPrototypeOf`: function `isPrototypeOf()`...
  - ▶ `propertyIsEnumerable`: function `property...`
  - ▶ `toLocaleString`: function `toLocaleString...`
  - ▶ `toString`: function `toString()` { [native...
  - ▶ `valueOf`: function `valueOf()` { [native c

```
function Persona() {  
    this.reproducirse = function() {}  
}
```

```
var persona = new Persona();  
alert(persona.reproducirse());
```

Persona

- ▶ reproducirse: function () {
- ▼ \_\_proto\_\_: Persona
- ▶ constructor: function Persona() {
- ▶ \_\_proto\_\_: Object

```
Persona.prototype.correr = function () {}
```

## Persona

```
▶ reproducirse: function () {  
▼ __proto__: Persona  
  ▶ constructor: function Persona() {  
    ▶ correr: function () {}  
    ▶ __proto__: Object
```

```
var persona = new Persona();  
persona.caminar = function () {}
```

```
var persona = new Persona();  
persona.caminar = function () {}
```

### Persona

- ▶ caminar: function () {}
- ▶ reproducirse: function () {}
- ▼ \_\_proto\_\_: Persona
  - ▶ constructor: function Persona() {}
  - ▶ correr: function () {}
  - ▶ \_\_proto\_\_: Object



```
function Estudiante() {  
}  
Estudiante.prototype = new Persona();
```

Estudiante

PROTOTYPE DE ESTUDIANTE

▼ **\_\_proto\_\_: Persona**

▶ reproducirse: function () {

▼ **\_\_proto\_\_: Persona**

PROTOTYPE DEL PADRE

▶ constructor: function Persona() {

▶ correr: function () {

▶ \_\_proto\_\_: Object

## PIERDE EL CONSTRUCTOR

```
Estudiante.prototype.constructor  
= Estudiante;
```

## OBJETOS ANIDADOS

```
var persona = {  
  "nombre completo": "Santiago Mosquera",  
  carro: {  
    marca: "Chevrolet",  
    modelo: "Aveo"  
  },  
  
  presentar: function () {  
    document.write("Me llamo " + this["nombre completo"]  
      + " y tengo un " + this.carro.marca +  
      + this.carro.modelo);  
  };  
};
```