



## Resumen Profesional

Apasionado e innovador **Desarrollador de Videojuegos en Unity** con más de 8 años de experiencia en el diseño y desarrollo de experiencias inmersivas, juegos educativos y aplicaciones de simulación utilizando tecnologías AR/VR/XR. Hábil en liderar equipos de desarrollo, articular conceptos complejos, y en la búsqueda constante de oportunidades para contribuir a la formación profesional en Colombia. Trayectoria demostrada en la creación de entornos interactivos de alta calidad y aplicaciones innovadoras.


## Contacto



+57 310 370 7019



[hernangperez@gmail.com](mailto:hernangperez@gmail.com)



[Reel](#) | [LinkedIn](#)

## Habilidades

- Desarrollo en Unity (8+ años)
- Tecnología AR/VR/XR
- Programación de Mecánicas de Juego
- Liderazgo de Equipos y Capacitación
- Desarrollo de Aplicaciones y Simuladores
- Metodología Scrum
- Soporte Técnico y Resolución de Problemas
- Diseño de Entornos Interactivos

## Experiencia Profesional

**Desarrollador de Videojuegos, SENA**  
Medellín, Colombia  
*Mayo 2024 – Diciembre 2024*

- Desarrollo e implementación del simulador de manejo, digitalización y clasificación de documentos y archivos electrónico.

**Líder Tech, Cosmo Schools**  
Medellín, Colombia  
*Febrero 2023 – Febrero 2024*

- Dirigí la estrategia tecnológica y supervisé el desarrollo e implementación de soluciones organizacionales.
- Lideré un equipo multidisciplinario para desarrollar productos y servicios digitales innovadores.

**Desarrollador de Videojuegos, Holss**  
Medellín, Colombia  
*Febrero 2022 – Febrero 2023*

- Desarrollé y programé mecánicas interactivas para varios proyectos de videojuegos.
- Colaboré con diseñadores y artistas para crear experiencias de juego inmersivas.

**Instructor en Desarrollo de Videojuegos y Entornos Interactivos, SENA**  
Medellín, Colombia  
*Abril 2020 – Agosto 2023*

- Impartí técnicas de desarrollo de videojuegos y diseño de entornos interactivos a estudiantes y profesionales.
- Desarrollé y ofrecí programas de formación completos centrados en herramientas y prácticas estándares de la industria.

**Líder de Desarrollo Tecnológico, SENA**  
Medellín, Colombia  
*Mayo 2019 – Diciembre 2019*

- Lideré el desarrollo de simuladores y aplicaciones para el Centro de Comercio.
- Trabajé de cerca con las partes interesadas para alinear las soluciones tecnológicas con los objetivos del negocio.

**Apoyo Tecnológico, SENA**  
Medellín, Colombia  
*Enero 2018 – Noviembre 2018*

- Apoyé en el desarrollo de simuladores y aplicaciones para fines de formación.
- Asistí en el mantenimiento y mejora de soluciones de software existentes.

**Programador, Nediarr**  
Medellín, Colombia  
*Abril 2016 – Diciembre 2017*

- Desarrollé videojuegos y aplicaciones de realidad virtual (HTC Vive) utilizando Unity.
- Proporcione soporte técnico para simuladores de formación y desarrollé simuladores de entrenamiento industrial.

**Programador, Sena Tecno Parque Nodo Medellín**  
Medellín, Colombia  
*Abril 2015 – Noviembre 2015*

- Diseñé y desarrollé aplicaciones informáticas basadas en requisitos técnicos y estándares de la industria.
- Probé y evalué aplicaciones en base a modelos de referencia y parámetros técnicos.

## Educación

**Tecnólogo en Desarrollo de Videojuegos**  
SENA, Medellín, Colombia  
*Graduado: Diciembre 2015*

## Certificaciones

- Aplicación de la Metodología Scrum para Proyectos de Desarrollo de Software**  
SENA, Medellín, Colombia | Completado: Agosto 2019 (40 horas)
- Creación de Aplicaciones con Realidad Aumentada**  
SENA, Medellín, Colombia | Completado: Septiembre 2019 (48 horas).