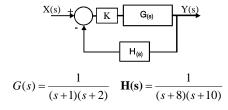


Sistema de Control a Bucle Cerrado

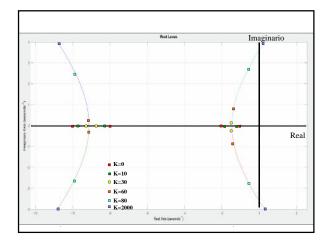


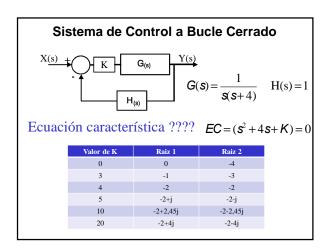
Función de bucle cerrado ????

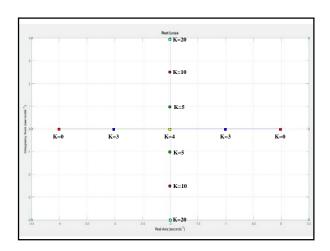
$$D(s) = s^4 + 21.s^3 + 136.s^2 + 276.s + (160 + K)$$

Valor de K	Raíz 1	Raíz 2	Raíz 3	Raíz 4
0	-10	-8	-2	-1
10	-9.93	-8.12	-1.74	-1.21
14	-9.89	-8.17	-1.47 + 0.04i	-1.47 - 0.04i
30	-9.74	-8.39	-1.43 + 0.53i	-1.43 - 0.53i
60	-9.14 + 0.22i	-9.14 - 0.22i	-1.36+ 0.88i	-1.36- 0.88i
400	-9.65 + 2.09i	-9.65 - 2.09i	-0.85 + 2.24i	-0.85 - 2.24i
800	-10 + 2.83i	-10 - 2.83i	-0.45 + 2.93i	-0.45 - 2.93
1442	-10.5 + 3.54i	-10.5 - 3.54i	3.61i	-3.61i
2000	-10.8 + 3.97i	-10.8 - 3.97i	0.3 + 4 i	0.3 - 4 i
3000	-11.2 + 4.54i	-11.2 - 4.54i	0.7 + 4.59i	0.7 - 4.59i

Asignatura: Control Básico



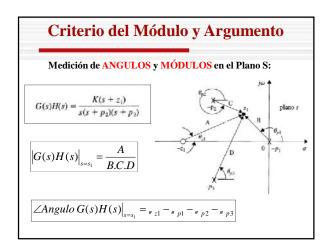




¿Cómo podemos sistematizar la ubicación de las raíces a bucle cerrado sin necesidad de calcularlas una por una?

Método de Lugar de Raíces

Introducción El lugar de las raíces sirve para estudiar como influye la ganancia en bucle abierto en el comportamiento dinámico de un sistema realimentado. Es una herramienta para el análisis dinámico de sistemas realimentados: Estabilidad Rapidez al variar k Oscilaciones



Criterio del Módulo y Argumento Sistema genérico que trabaja a Bucle cerrado: Donde la ecuación característica a bucle cerrado es: $1+F(s)=1+K.G_{(s)}H_{(s)}=0$ ó $K.G_{(s)}H_{(s)}=-1$ (permiten determinar si un punto módulo a parte real negativa y realimentacion negativa) $|K.G_{(s)}H_{(s)}|=1$ Condición de produce o no al LR para polos a parte real negativa y realimentacion negativa) $|G(s)H(s)|=\pm 180(2k+1)$ k = 0, 1,2,3,... Condición de argumento

Generalidades del lugar de raíces

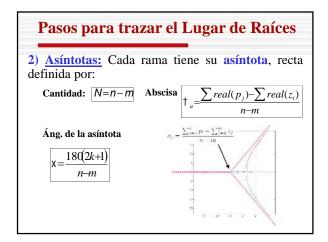
Si $K.G_{(s)}H_{(s)}$ es la función a bucle abierto, cuyo denominador es de orden n y su numerador de orden m (con n \lceil m). Considerando K mayor que cero, entonces:

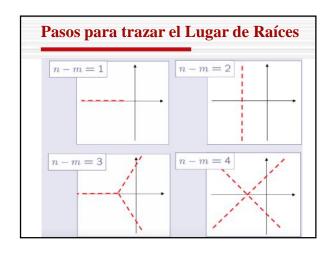
- En la función G(s).H(s), <u>el parámetro</u> en estudio debe estar <u>como producto</u>
- El <u>número de ramas</u> que existe es n, igual al orden del polinomio del denominador de $G_{(s)}H_{(s)}$. si $n \ge m$.
- El lugar de raíces es <u>simétrico</u> con respecto al eje

Generalidades del lugar de raíces

- El <u>origen de una rama</u> es un polo de $G_{(s)}H_{(s)}$.- El <u>fin de la rama</u> es un cero o en un cero virtual (esta en el infinito). En caso de polos o ceros múltiples: salen o convergen en esos puntos, tantas ramas como sea la multiplicidad.
- La reglas para la construcción de un lugar de raíces varían si la realimentación es positiva o negativa

Pasos para trazar el Lugar de Raíces 1) Lugar de raíces sobre el eje real: Todo punto del eje real que a su derecha posea número impar de polos y/o ceros reales, cumple con la condición de argumento y es LR. Las raíces complejas por ser conjugadas, no contribuyen. (G(s)H(s)) = ±180(2k+1) 1 = 0.1.2.3.





Pasos para trazar el Lugar de Raíces

3) <u>Cálculo de los puntos de ruptura (llegada o salida)</u>: se obtienen resolviendo la siguiente igualdad :

$$\frac{dK}{ds} = 0$$

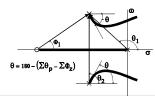
- ✓ Si esta entre 2 polos es un punto de partida.
- ✓ Si esta entre 2 ceros (incluyendo los de ∞) es un punto de llegada.



Pasos para trazar el Lugar de Raíces

4) Ángulo de partida o de llegada

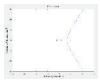
W $_{llegada}=$ 180 + d de ángulos de los polos en BA al punto de prueba - d de ángulos de los ceros a BA al punto de prueba.



Pasos para trazar el Lugar de Raíces

5) Las ramas pueden cruzar el eje imaginario en puntos de <u>frecuencia crítica</u> (w_{cr}). A partir de allí, las raíces en tal rama son a parte real positiva y el sistema a bucle cerrado es *inestable*. El valor de K en ese punto se llama $K_{crítico}$ (K_{cr}).

Tanto K_{cr} y w_{cr} se pueden calcular por haciendo s=jw en la ecuación característica a bucle cerrado:



$$1 + K.G_{(s)}H_{(s)} = 0$$

$$1 + K.G_{(j\S)}H_{(j\S)} = \Re_{(j\S)} + j\Im_{(j\S)} = 0$$

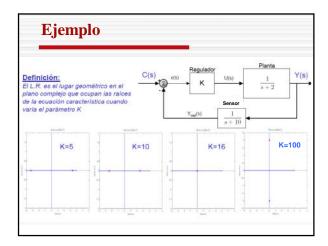
Debiendo cumplirse: $\Re_{(j\S)} = 0$ y $\Im_{(j\S)} = 0$

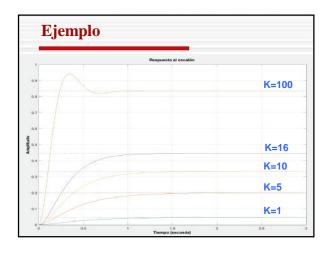
Pasos para trazar el Lugar de Raíces

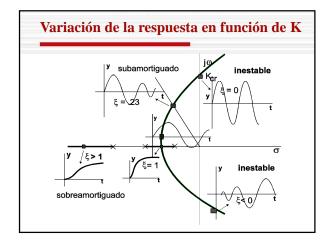
- 6) Utilizar la condición de módulo para:
- Encontrar una ganancia K mediante la cual el sistema en bucle cerrado operará en el polo s_k del LR
- Encontrar la ubicación de las singularidades s_k del LR para un dado valor de K; sabiendo que:

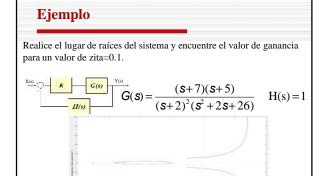
$$k \frac{|s_p + a|}{|s_p + b||s_p + c|} = 1$$

$$k = \frac{s_p + b||s_p + c|}{|s_p + a|} = \frac{d_2 \cdot d_1}{d_1}$$









En Resumen (pasos a seguir para LR):

- ✓ Parámetro a estudiar debe estar como producto de mi GH
- ✓ N° de ramas
- ✓LR sobre el eje Real
- ✓ Asíntotas
- ✓ Puntos de ruptura (llegada o partida)
- ✓ Ángulo de partida o llegada
- ✓ Cruce con el eje imaginario
- ✓ Calculo del valor de K para el polo deseado.

Pagag	para traz	or al I l	R (real	lim i	nocitiva
rasus	para iraz	zar ei Li	n (rea	шш.	positiva

La ecuación característica a bucle cerrado es:

1-
$$F(s)$$
=1- $K.G_{(s)}H_{(s)}$ =0 \acute{o} $K.G_{(s)}H_{(s)}$ = +1

$$\langle G(s)H(s)\rangle = 0^O \pm k.360^O$$
 $k = 0, 1, 2, 3,...$ Condición de argumento

Pasos para trazar el LR (realim. positiva)

1) <u>Lugar de raíces sobre el eje real</u>: Todo intervalo sobre el eje real que tenga a su derecha un número PAR de polos y ceros reales.

Pasos para trazar el LR (realim. positiva)

2) Para las asíntotas:

Ángulo de la abscisa
$$x = \frac{\pm k.360^{\circ}}{n-m} \quad k = 0, 1, 2, ...$$

Pasos para trazar el LR (realim. positiva)

4) El ángulo de partida o llegada a una singularidad compleja será:

W_{partida}= <mark>0</mark> - d de ángulos de los polos en BA al punto de prueba + d de ángulos de los ceros a BA al punto de prueba.

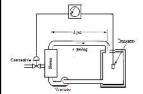
- φ llegada= 0 + Cl de ángulos de los polos en BA al punto de prueba Cl de ángulos de los ceros a BA al punto de prueba.
- Las otras reglas NO varían

En Resumen (pasos a seguir para LR):

- ✓ Parámetro a estudiar debe estar como producto de mi GH
- ✓ N° de ramas
- ✓LR sobre el eje Real
- ✓ Asíntotas
- ✓ Puntos de ruptura (llegada o partida)
- ✓ Ángulo de partida o llegada
- ✓ Cruce con el eje imaginario
- ✓ Calculo del valor de K para el polo deseado.

Sistemas con Tiempo muerto

Se entiende por tiempo muerto una demora en la medición o un retardo en el funcionamiento del accionador.



$$T = \frac{I}{\lambda}$$

Pasará un T tiempo antes de que el termómetro detecte cualquier cambio en la temperatura del horno

LR de sistemas con Tiempo muerto

Dado el sistema G(s) con tiempo muerto que trabaja en bucle cerrado con realimentación negativa:

$$\frac{Ke^{-2s}}{s+1} = 0$$

$$\frac{\left(\frac{Ke^{-k}}{s+1} - \frac{ke^{-k}}{s+1} - 2i8r(2k+1) - 6 - 0.1 \cdot 1...\right)}{\left(\frac{ke^{-k}}{s+1} - \frac{ke^{-k}}{s+1} - 2i8r(2k+1) - 6 - 0.1 \cdot 1...\right)}$$

Aplicando el teorema de Euler, se tiene que.

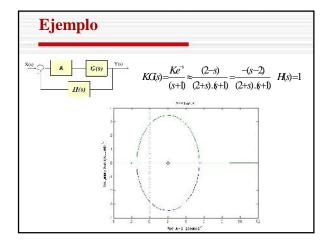
$$e^{-Ts}$$
 = $\cos x$
 e^{-Ts} = $-wT$
 e^{-Ts} = $-57.3wT$

Sistemas con Tiempo muerto

Aproximación de PADE:

$$e^{-Ts} = \frac{1 - \frac{Ts}{2}}{1 + \frac{Ts}{2}} + \frac{(Ts)^2}{\frac{(Ts)^2}{8}} - \frac{(Ts)^3}{\frac{48}{48}} + \cdots$$

$$e^{-(\ddagger.s)} \cong \frac{1 - (\ddagger/2) s}{1 + (\ddagger/2) s} = \frac{2 - \ddagger.s}{2 + \ddagger.s}$$



FIN !!	!!
Dudas	NO ACCIDIO SIGN COM SOLI OF BOT AMERICA
Preguntas????	