

Guía de Ejercicios

Desarrollar un algoritmo y luego codificarlo en C para cada problema.

1. Leer un texto carácter a carácter, terminado en PUNTO. Mostrar cuántas palabras tienen más de 3 letras.
2. Leer un texto carácter a carácter, terminado en PUNTO. Mostrar el texto con un blanco y eliminando las palabras de 1 letra.
3. Leer un texto carácter a carácter, terminado en PUNTO. Mostrar cuántas palabras tienen más de 2 letras y terminan con "s".
4. Leer un texto carácter a carácter, terminado en PUNTO y repetirlo reemplazando los grupos 'vl' por 'bl'.
5. Leer un texto carácter a carácter terminado en PUNTO. Contar cuantas palabras empiezan y terminan con la misma letra.
6. Leer un texto carácter a carácter, terminado en PUNTO. Mostrar el texto intercambiando la última letra con la anteúltima de las palabras de 2 o más letras.
7. Ingresar un texto carácter a carácter y determinar e informar cuantas palabras capicúas hay de 2 o 3 letras.
8. Ingresar un texto carácter a carácter terminado en PUNTO. Contar cuantas palabras empiezan con la anteúltima letra de la palabra anterior. En palabras de 1 sola letra deberá tomar esta única letra como anteúltima.
9. Leer un texto carácter a carácter terminado en PUNTO. Contar cuantas palabras comienzan con las mismas 2 letras de la palabra anterior.
10. Leer un texto carácter por carácter terminando en PUNTO. Contar cuántas palabras con 2 letras seguidas iguales hay.
11. Ingrese un texto carácter a carácter terminado en PUNTO contar cuantas palabras tienen más de una vez repetida la primera vocal que aparece en el texto.
12. Ingrese un texto carácter a carácter terminado en PUNTO y repítalo agregando una 'u' entre cada letra 'q' seguida de 'i' o 'e'.

13. Leer un texto carácter por carácter terminando en PUNTO y contar la cantidad de letras iguales a la primera distinta de blanco.
14. Leer un texto carácter por carácter terminando en PUNTO. Contar grupos "TA". Mostrar reemplazando por "TE".
15. Leer un texto carácter por carácter terminando en punto. Contar cuántas veces aparecen dos letras iguales. Mostrarlas intercalándoles el signo "=".
16. Leer un texto carácter por carácter terminando en punto. Reemplazar grupos "y" por "ll".
17. Leer un texto carácter por carácter terminando en punto. Contar palabras terminadas en "n" y mostrarlas pasándolas al plural.