

Trabajo Práctico número 1

***Programación I – Laboratorio I.
Tecnicatura Superior en Programación.
UTN-FRA***

Autores: *Mg. Mauricio Dávila*

Revisores: *Esp. Ing. Ernesto Gigliotti*

Versión : 1



Esta obra está bajo una [Licencia Creative Commons Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional](http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).

Índice de contenido

| | |
|---|---|
| 1 Enunciado..... | 3 |
| 2 Cómo realizar y entregar el trabajo práctico..... | 3 |

1 Enunciado

Hacer una calculadora. Para ello el programa iniciará y contará con un menú de opciones:

1. Ingresar 1er operando ($A=x$)
 2. Ingresar 2do operando ($B=y$)
 3. Calcular todas las operaciones
 - a) Calcular la suma ($A+B$)
 - b) Calcular la resta ($A-B$)
 - c) Calcular la division (A/B)
 - d) Calcular la multiplicacion ($A*B$)
 - e) Calcular el factorial ($A!$)
 4. Informar resultados
 - a) "El resultado de $A+B$ es: r"
 - b) "El resultado de $A-B$ es: r"
 - c) "El resultado de A/B es: r" o "No es posible dividir por cero"
 - d) "El resultado de $A*B$ es: r"
 - e) "El factorial de A es: r1 y El factorial de B es: r2"
 5. Salir
- Todas las funciones matemáticas del menú se deberán realizar en una biblioteca aparte, que contenga las funciones para realizar las cinco operaciones.
 - En el menú deberán aparecer los valores actuales cargados en los operandos A y B (donde dice "x" e "y" en el ejemplo, se debe mostrar el número cargado)
 - Deberán contemplarse los casos de error (división por cero, etc)
 - Documentar todas las funciones

2 Cómo realizar y entregar el trabajo práctico

El trabajo práctico deberá ser entregado en el repositorio de GIT correspondiente al TP1 de la materia.

El mismo consistirá en el proyecto de CodeBlocks con el programa funcionando y comentado, respetando las reglas de estilo de la cátedra. La compilación no deberá arrojar mensajes de error ni de warnings.

El proyecto deberá contar con la biblioteca descrita en la sección número dos, y se deberá hacer uso de dichas funciones para resolver la lógica del programa.