

- 1-Escribe un programa que pida al usuario una palabra y luego imprima cada letra de la palabra en una línea separada.**
- 2-Escribe un programa que pida al usuario un número y calcule la suma de todos los números naturales del 1 hasta ese número.**
- 3-Escribe un programa que pida al usuario un número y luego imprima la tabla de multiplicar correspondiente a ese número del 1 al 10.**
- 4-Escribe un programa que imprima los números pares del 1 al 100.**
- 5-Escribe un programa que imprima la suma de todos los números pares del 1 al 100.**
- 6-Escribe un programa que pida al usuario una palabra y luego imprima la misma palabra pero con las letras en orden inverso.**
- 7-Escribe un programa que pida al usuario una palabra y determine si es un palíndromo (es decir, si se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda).**
- 8-Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y luego imprima el número de palabras que contiene.**
- 9-Escribe un programa que pida al usuario un número y luego imprima la secuencia de Fibonacci correspondiente a ese número.**
- 10-Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y luego imprima la misma cadena pero con todas las vocales en mayúscula.**
- 11-Escribe un programa que pida al usuario un número y calcule su factorial. Un factorial es el producto que resulta de multiplicar un número entero positivo dado por todos los enteros inferiores a él hasta el uno. Por ejemplo, el factorial de 4 es $4! = 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 24$.**
- 12-Escribe un programa que pida al usuario una lista de números separados por comas y calcule su promedio.**
- 13-Escribe un programa que pida al usuario un número y luego imprima un triángulo de asteriscos con esa cantidad de filas.**

*

**



14-Escribe un programa que pida al usuario un número y luego imprima un triángulo de números como el siguiente:

**1
2 2
3 3 3
4 4 4 4
5 5 5 5 5**

15-Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y determine cuántas veces aparece cada letra en la cadena.

16-Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y luego imprima la misma cadena pero con cada palabra al revés.

17-Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y luego imprima la misma cadena pero con las palabras en orden inverso.

18-Escribe un programa que pida al usuario un número y luego imprima un triángulo de números como el siguiente:

**1
2 3
4 5 6
7 8 9 10**

19-Escribe un programa que pida al usuario un número y luego imprima si ese número es un número perfecto o no. Un número perfecto es aquel que es igual a la suma de sus divisores propios (excluyendo el propio número).

Los números perfectos son aquellos iguales a la suma de sus divisores: 6 se puede dividir por 1, 2 y 3, y cuando sumas esos números, el resultado es 6

