

Actividad Control, Multiplexación y Protocolos – TP 6 : Relacionar conceptos de redes con sus descripciones

Une con flechas cada tema con la explicación correspondiente:

1. Control de Flujo
2. Multiplexación
3. Sincronización de N4
4. Establecimiento y Finalización de la Conexión
5. Números de Puerto de TCP
6. Ventana de Recepción
7. Protocolo UDP
8. Protocolo Frame Relay
9. Formato de trama de nivel 2

Opciones de descripción (desordenadas):

- A) Estructura que organiza datos en la capa de enlace: cabecera (direcciones MAC), datos y tráiler con verificación de errores (CRC = Cyclic Redundancy Check).
- B) Protocolo rápido y ligero que no usa confirmaciones ni control de flujo; ideal para tiempo real como videollamadas.
- C) Permite que emisor y receptor acuerden los parámetros de transmisión antes de enviar datos y asegura el cierre ordenado de la comunicación.
- D) Mecanismo por el cual el receptor anuncia cuántos bytes puede recibir; el emisor ajusta su envío según ese tamaño.
- E) Coordina la secuencia y control de los datos transmitidos entre emisor y receptor (incluye números de secuencia y confirmaciones ACK).
- F) Regula la velocidad entre emisor y receptor para evitar que el receptor se sature.
- G) Identifican a qué aplicación o servicio deben llegar los datos dentro de un host (ej: 80=HTTP, 25=SMTP).
- H) Protocolo de capa 2 usado en redes WAN; emplea tramas y circuitos virtuales permanentes o conmutados.
- I) Permite que varias señales compartan un mismo canal físico mediante tiempo, frecuencia, longitud de onda o códigos.