

TP 1 -Cuestionario: Unir con Flechas – Programación en C++

□ Instrucciones: Une con flechas cada concepto de la columna A con su descripción correcta de la columna B.

Actividad

Columna A (Conceptos)		Columna B (Descripciones – Desordenadas)
1 if - else	→	f) Proceso de organizar los elementos del vector en cierto orden.
2 for	→	h) Ejecuta una acción, pero no devuelve ningún valor.
3while	→	a) Se usa para repetir instrucciones una cantidad conocida de veces.
4 switch - case	→	e) Estructura que almacena varios datos del mismo tipo.
5vectores	→	b) Permite tomar decisiones según una condición verdadera o falsa.
6 ordenamiento de vectores	→	i) Devuelve un resultado al finalizar su ejecución.
7 búsqueda sobre vectores	→	d) Selecciona una acción según el valor de una variable.
8 función void	→	g) Recorre el vector para encontrar un elemento específico.
9 función con valor de retorno	→	c) Ejecuta un bloque de código mientras una condición se cumpla.