随机元素分配

编写者：刘品资

编写日期：2020-2-5

**修改记录：**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 修改人 | 修改日期 | 修改内容 |
| 刘品资 | 2020-2-5 | 初稿 |
|  |  |  |

# 单层随机元素的分配问题（分配在模块和模块房间）

条件：假设某单层随机元素A有X个

模块分配：该层存在共Y个模块，则每个模块至多有X/Y+1个随机元素A。

模块房间分配：某模块共有Z个房间，则每个房间至多（X/Y+1）/Z个随机元素A

PS：至多多少个的结果统一向上取整。

# 编辑器配置数据结构

## 门的数据配置：

* 门的类型：服务端会根据拥有入口门和出口门的房间中随机一个房间为入口房间和出口房间（其中出入口门是可以随机为入口门或出口门）

1. 模块内部连接门
2. 模块的入口门
3. 模块的出口门
4. 模块的出入口门

* 所属房间ID：
* 门的坐标：
* 门的资源目录：

## 固定元素的数据配置：

* 所属房间ID：
* 坐标点：
* 事件ID等相关配置：

## 随机元素的数据配置：

* 所属房间ID：
* 坐标点：
* 可随机事件ID等相关配置：