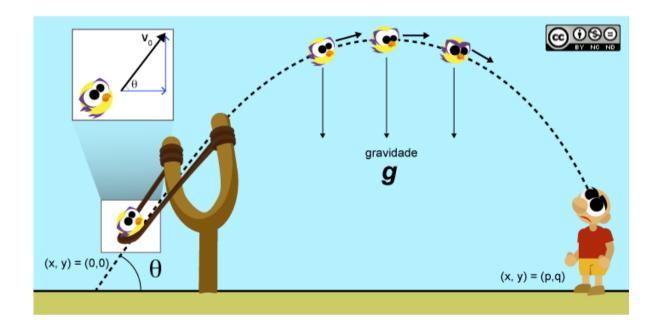
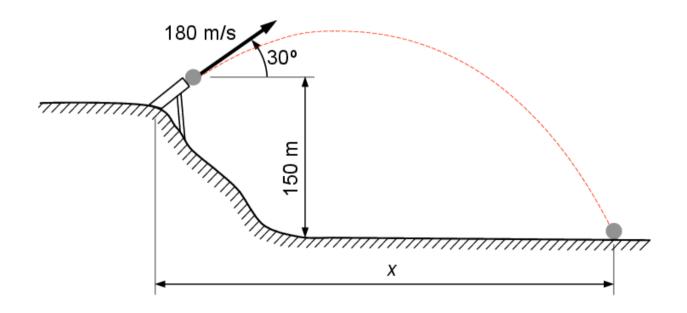
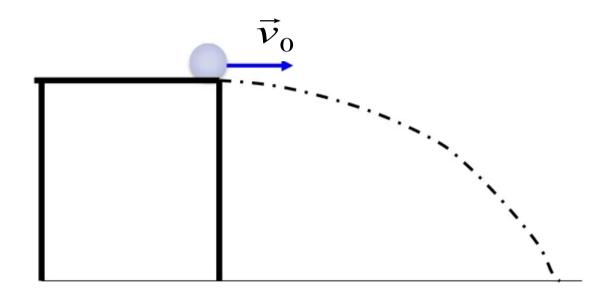
Movimento 2D de uma partícula em um plano vertical com velocidade inicial \vec{v}_0 e aceleração constante igual \vec{g} .



Movimento 2D de uma partícula em um plano vertical com velocidade inicial \vec{v}_0 e aceleração constante igual \vec{g} .



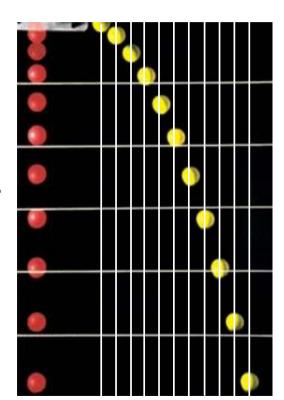
Movimento 2D de uma partícula em um plano vertical com velocidade inicial \vec{v}_0 e aceleração constante igual \vec{g} .

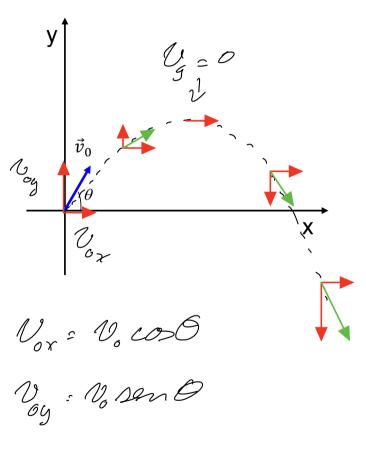


Movimentos vertical e horizontal tratados independentemente:

- Movimento horizontal (eixo x): MRU
- Movimento vertical (eixo y): MRUV, com aceleração $g = 9.8 \text{ m/s}^2$ para baixo.

 Argumentos válidos quando a resistência do ar é desprezível!





N
$$Em x$$
;
 $v_x = v_{ex}$
 $x = x_0 + v_{ex}$
 $x = x_0 + v_{ex}$

Trajetória -> PARABÓZICA

$$P/X_0 = y_0 = 0$$

$$P \in \widehat{\pm}$$

$$T = \frac{x}{v_0 \cos \theta}$$

$$L = m \in \widehat{\pm}$$

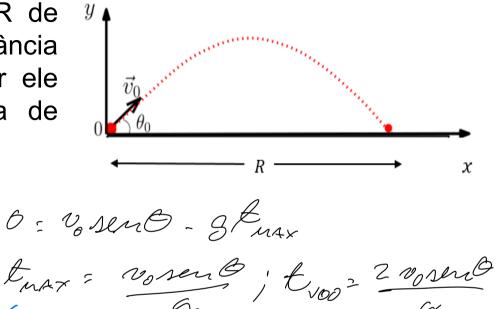
$$y^{2} = \frac{1}{2} \int_{0}^{2} \sin \theta x - \frac{1}{2} g \frac{x^{2}}{v_{0}^{2} \cos^{2} \theta}$$

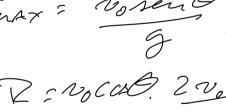
$$y = \frac{1}{2} \int_{0}^{2} \cos \theta - \frac{1}{2} g \frac{x^{2}}{v_{0}^{2} \cos^{2} \theta}$$

$$y = \frac{1}{2} \int_{0}^{2} \cos \theta - \frac{1}{2} \int_{0}^{2} \cos^{2} \theta$$

Cap. 4: Movimento em 2 e 3D

O alcance horizontal R de um projétil é a distância horizontal percorrida por ele até voltar à sua altura de lançamento.



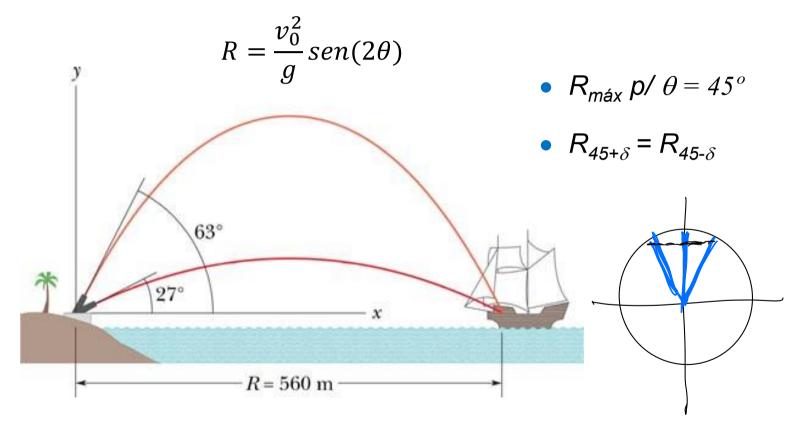


= 10 2 sen 0 cos = 2 sen (26)

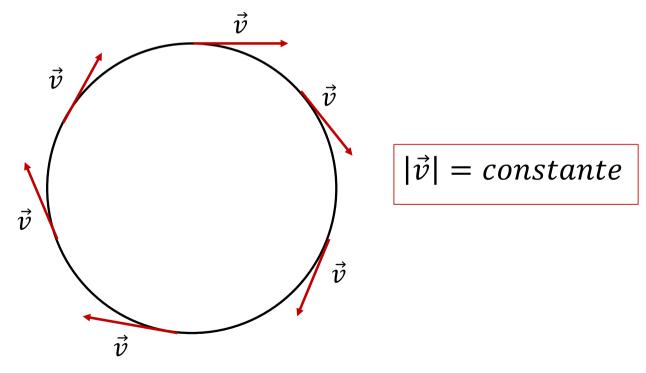
\$\frac{1}{5}\$

Cap. 4: Movimento em 2 e 3D

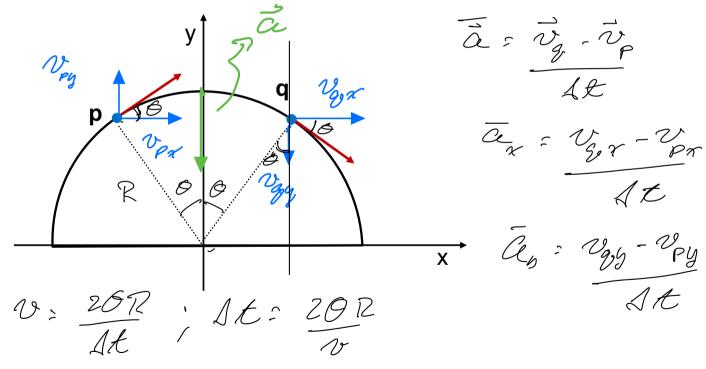
O alcance horizontal R de um projétil é a distância horizontal percorrida por ele até voltar à sua altura de lançamento.



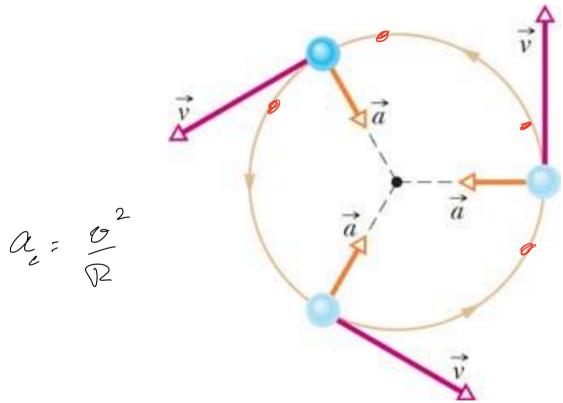
Movimento de uma partícula que descreve uma circunferência, ou arco de circunferência, com velocidade escalar uniforme. O movimento é acelerado pois a velocidade muda de direção .



Movimento de uma partícula que descreve uma circunferência, ou arco de circunferência, com velocidade escalar uniforme. O movimento é acelerado pois a velocidade muda de direção .



$$v_{pq} = v \cos \theta$$
, $v_{qq} = v \cos \theta$
 $v_{p0} = v \sin \theta$) $v_{qy} = -v \sin \theta$
 $v_{qx} = \frac{v \cos \theta - v \cos \theta}{s + s} = 0$
 $v_{qx} = \frac{v \cos \theta - v \sin \theta}{s + s} = -\frac{v \cos \theta}{v}$
 $v_{qy} = -\frac{v \cos \theta - v \sin \theta}{s + s} = -\frac{v \cos \theta}{v}$
 $v_{qy} = -\frac{v \cos \theta}{s + s} = 0$
 $v_{qy} = -\frac{v \cos \theta}{s} = 0$

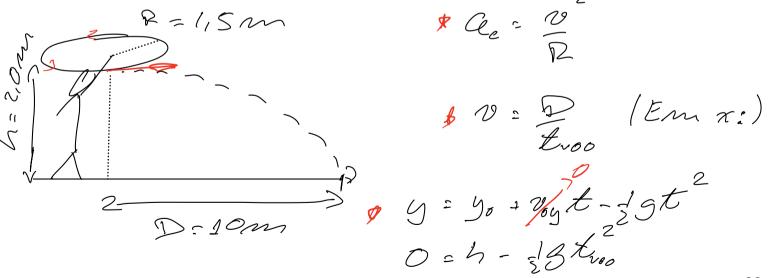


a → Aceleração centrípeta

Cap. 4: Movimento em 2 e 3D

Exercício 67 (8ª ed.):

Um menino faz uma pedra descrever uma circunferência horizontal com 1,5 m de raio e 2,0 m acima do chão. A corda se parte e a pedra é arremessada horizontalmente, chegando ao solo depois de percorrer uma distância horizontal de 10 m. Qual era o módulo da aceleração centrípeta da pedra durante o movimento circular?



Exercício 67 (8ª ed.):

*
$$Ce = \frac{0}{2}$$

* $Ce = \frac{0}{2}$

* $Ce = \frac{0$