

Mit diesen Coding Tipps wirst du nie arbeitslos

von Nicolaj Braun

Hello World!

- ✓ #Include für die Ausgabe
- ✓ main Funktion
- ✓ Ausgabe
- ✓ done ...

```
#include <stdio.h>

int main (void)
{
    printf("Hello
World!\n");
    return 0;
}
```

Modularisierung

- ✓ Ausgabe kommt in eine eigene Funktion
- ✓ done ...

```
#include <stdio.h>

void hello(void);

int main (void)
{
    hello();
    return 0;
}

void hello(void)
{
    printf("Hello World!\n");
}
```

L33tspeak

Ein guter Programmierer spricht
fließend L33tspeak

```
#include <stdio.h>

void hello(void);

int main (void)
{
    hello();
    return 0;
}

void hello(void)
{
    printf("Hello World!\n");
}
```

L33tspeak

Vorher

```
#include <stdio.h>

void hello(void);

int main (void)
{
    hello();
    return 0;
}

void hello(void)
{
    printf("Hello World!\n");
}
```

Nachher

```
#include <stdio.h>

void hello(void);

int main (void)
{
    hello();
    return 0;
}

void hello(void)
{
    printf("Hello World!\n");
}
```

Eingaben

- ✓ Mehr header files
- ✓ Eingabe in eine Variable
- ✓ Ausgabe mit der Variablen
- ✓ done ...

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
#include <string.h>

void hello(void);

int main (void)
{
    hello();
    return 0;
}

void hello(void)
{
    string string = get_string("Name: ");
    printf("Hello %s!\n", string);
}
```

Mehr Modularisierung

- ✓ Auf sinnvolle Funktionsnamen achten
- ✓ Gute Variablennamen wählen
- ✓ done ...

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
#include <string.h>

string hello(void);
void hello(string string);

int main (void)
{
    string string = hello();
    hello(string);
    return 0;
}

string hello(void)
{
    string string = get_string("Name: ");
    return string;
}

void hello(string string)
{
    printf("Hello %s!\n", string);
}
```

Kommentare, Kommentare, Kommentare

Mehrzeilige Kommentare sind
besonders hilfreich

Kommentiere nur Offensichtliches

und verrate nie deine Geheimnisse

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
#include <string.h>      /* Include
#include <plus_d.h>      * all the
#include <nicolaj.h>     * things
#include <b3.h>          */

string hello(void);
void hello(string string);

int main (void)
{
    string string = hello();
    hello(string);
    return 0;
}

string hello(void)
{
    string string = get_string("Name: ");
    return string;
}

void hello(string string)
{
    printf("Hello %s!\n", string); // Gebe
    Hello aus
}
```


#define

#define erstellt einen Alias

In Kombination mit Akzenten lassen sich hier auch Standardwörter belegen

Im Code sieht es dann so aus als wären unterschiedliche Variablen gemeint

obwohl mehrfach die selbe Variable angesprochen wird

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
#define void string;
#include <string.h>      /* Include
#include <plus_d.h>      * all the
#include <nicolaj.h>     * things
#include <b3.h>          */

string hello(void);
void hello(string string);

int main (void)
{
    string string = hello();
    hello(string);
    return 0;
}

string hello(void)
{
    string string = get_string("Name: ");
    return void;
}

void hello(string string)
{
    printf("Hello %s!\n", string); // Gebe
Hello aus
}
```

Zeilen\

trennung

Mit "\" kannst und sollst du Zeilen trennen

Der Compiler ignoriert das

Menschen nicht

Auch nur für Menschen wichtig

Die Reihenfolge deiner Funktionen

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
#define void string;
#include <string.h>      /* Include
#include <plus_d.h>      * all the
#include <nicolaj.h>     * things
#include <b3.h>          */

string hello(void);
void hello(string string);

string hello(void)
{
    string str\
    ing = get_string("Name: ");
    return void;
}

int main (void)
{
    string str\
    ing = hello();
    hello(string);
    return 0;
}

void hello(string string)
{
    printf("Hello %s!\n", string); // Gebe
    Hello aus
}
```

Formatierung

- ✓ Zeilen einrücken
- ✓ Zwischen Leerzeichen und Tabs variieren
- ✓ durch Einrücken logische Zusammenhänge hervorheben
- ✓ done ...

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
#define void string;
#include <string.h>      /* Include
#include <plus_d.h>      * all the
#include <nicolaj.h>     * things
#include <b3.h>          */

string hello(void);
void hello(string string);

string hello(void)
{
    string str\
    ing = get_string("Name: ");
    return void;
}

int main (void)
{
    string str\
    ing = hello();
    hello(string);
    return 0;
}

void hello(string string)
{
    printf("Hello %s!\n", string); // Gebe
    Hello aus
}
```

(Ende);

- ✓ Bleibe mit deinen Klammern unberechenbar
- ✓ Setze viele Semikolons

Und vorallem

Hab Spaß

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
#define void string;
#include <string.h>      /* Include
#include <plus_d.h>      * all the
#include <nicolaj.h>     * things
#include <b3.h>          */
```

```
string hello(void);
void hello(string string);
```

```
string hello(void)
{
    string str\
    ing = get_string("Name: ");
    return void;};
```

```
int main (void){
    string str\
    ing = hello();
    hello(string);
    return 0;};
```

```
void hello(string string)
{
    printf("Hello %s!\n", string); // Gebe
    Hello aus
}
```

DANKE!