学号：201910121213

**移动互联网开发课程设计 开题报告**

题 目：一种基于Android的音乐播放器的设计与开发

班 级： 网络191

姓 名： 徐艺芸

指导老师： 刘昱昊

完成日期： 2022年5月14日

上海海事大学信息工程学院

**2022 年 5 月**

1. **概述**
   1. 系统设计的目标

本系统是基于Android的音乐播放器设计，使用Android studio作为开发工具,使用的主要编程语言是Java。

**本系统设计的目标主要有如下：**

1. 界面简洁追求精美,UI完善且交互性高。
2. 能够快速检索本地音乐并加载到app的页面中、并且能够自动扫描系统文件夹的中的音乐。
3. 支持本地播放的音乐格式有：.mp3 文件、.wav 文件、.aac 文件。
4. 能够支持解析音乐的相关属性（专辑图片、时长、歌曲名称等）。
5. 支持歌单列表控制，音乐支持后台播放，每一首播放的音乐都有独立的界面进行控制。
6. 支持用户登录与注册功能，支持用户信息填写。
7. 个性化用户选择，用户可以根据个人喜好，替换头像。
8. 播放的歌曲可以拉取进度条快进回退，灵活切换下一首，上一首。
9. App支持登录注册功能。
   1. 项目预期成果

设计这样一款轻量级音乐app ,能够快速检索到本地的音乐并清晰的呈现给用户，通过设计更加简洁优雅的UI界面，让用户可以通过我们的软件轻松操纵音乐，增加仪式感，考虑到用户对个性化的需求，我们将设计一个更改播放列表背景一功能，让用户打开本app 能够在收听自己喜爱音乐的同时还能够欣赏自己喜爱的图片，进一步增加用户对音乐的掌控感，进一步辅助舒缓用户心情，达到解压的目的。

**参考文献**

【1】王向辉, 张国印, 沈洁. Android应用程序开发[M]. 3. 清华大学出版社, 2016-05-01.