Міністерство освіти і науки України Львівський національний університет імені Івана Франка Факультет електроніки та комп'ютерних технологій Кафедра системного проектування

Звіт про виконання лабораторної роботи № 4 «Базові конструкції»

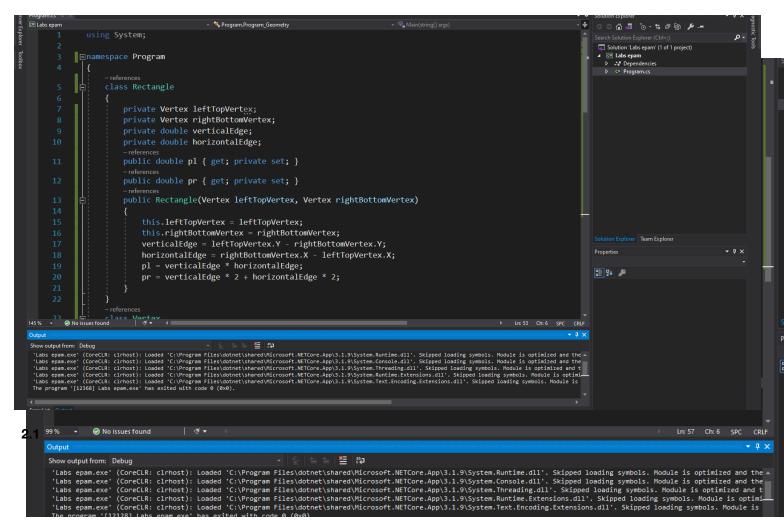
Виконала: Студентка групи ФеП-11 Софієва Аріна Перевірив: Щербак. С. С. Мета: ознайомитись з Класами в С#.

Хід Роботи

1. Не використовуючи System. Math реалізувала клас Rectangle з методами, що дозволяє обрахувати периметр та площу прямокутника. Координати лівого вехнього та правого нижнього кута передаються параметрами в конструктор класу Rectangle.

```
using System;
⊡namespace Program
                                                                                                                                 ▲ C# Labs epam

▷ ♣️ Depende
          private Vertex leftTopVertex;
          private Vertex rightBottomVertex;
          private double verticalEdge;
          private double horizontalEdge;
          public Rectangle(Vertex leftTopVertex, Vertex rightBottomVertex)
               this.leftTopVertex = leftTopVertex;
               this.rightBottomVertex = rightBottomVertex;
               verticalEdge = leftTopVertex.Y - rightBottomVertex.Y;
               horizontalEdge = rightBottomVertex.X - leftTopVertex.X;
          public double getpl()
               return verticalEdge * horizontalEdge;
                                                                                                                                E 9↓ 🎤
           public double getpr()
               return verticalEdge * 2 + horizontalEdge * 2;
```



2. Реалізувала завдання 1 використовуючи автоматично реалізовані властивості (Auto-Implemented Properties) замість методів.

1.3

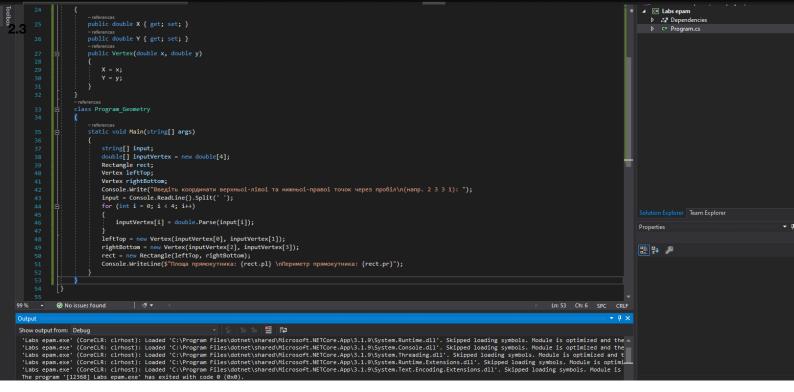
(напр. 2 3 3 1): 2 7 6 4
Площа прямокутника: 12
Периметр прямокутника: 14

C:\Users\Admin\Desktop\ConsoleApp1\Labs epam\bin\Debug\netcoreapp3.1\Labs epam.exe (process 12368) exited with code 0.

To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.

введіть координати верхньоі-лівоі та нижньоі-правоі точок через пробіл

Press any key to close this window . . .



3.1

3. Не використовуючи System. Math реалізувала клас Circle з методами, що позволяють обрахувати довжину кола та площу круга. Радіус передається параметром в відповідний метод. Константи для підрахунків повинні знаходитись в класі Circle.

4. Реалізувала завдання 1, 3 використовуючи класи. Координати точок для класу Rectangle передала параметрами в відповідні методи.

Висновок: ознайомилась з Класами в С# і реалізувала їх на практиці.

BeeAlto panlyc Kona: 25
Довжина кола: 1963,495
Довжина кола: 1963,495
С:\Users\admin\Desktop\ConsoleApp1\ConsoleApp1\bin\Debug\netcoreapp3.1\ConsoleApp1.exe (process 10628) exited with code 0.
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.
Press any key to close this window . . .

4.1

```
Enter sidel and dide2
5
7
Perimeter=24
Plo4a=35
C:\Users\Admin\Desktop\ConsoleApp1\ConsoleApp2\bin\Debug\netcoreapp3.1\ConsoleApp2.exe (process 1552) exited with code 0.
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```