# 김현진 (1994.12.16)

이메일: wmc151567@gmail.com

연락처: +821028100744

안녕하세요, 웹 프론트엔드 개발자로서 3년의 경력을 보유한 김현진입니다. 새로운 기술을 배우고 적용하는 데에 큰 열정을 가지고 있으며, 끊임없이 성장하고 변화를 추구합니다. 문제를 해결하는 과정에서 동료들과의 소통을 중요시하며, 어려운 상황에서도 해결책을 찾아 나가는 것을 즐깁니다. 경력의 초반 1년은 서비스 플랫폼 회사에서 경험하며 기술적 기반을 다졌고, 이후에는 프리랜서로 활동하며 더 넓은 분야의 프로젝트들에 참여하고 다양한 클라이언트와 협업하는 기회를 가졌습니다.

경력 **바이츠믹스** 

2021.11 - 2024.07

- **서울아이 정부지원 어드민 작업** 2024.03 2024.06
  - TypeScript와 React를 주축으로 하여, 데이터 관리에 Apollo Client를, UI 구성에는 Ant Design을 활용했습니다. 복잡한 상태 관리와 높은 사용자 인터랙션을 요구하는 프론트엔드 개 발을 하였습니다. (프론트엔드 2명)
  - AWS의 Simple Email Service를 사용하여 이메일 전송 기능을 개발했으며, 사용자가 첨부 파일을 이메일로 손쉽게 전송할 수 있도록 구현하여 통신 효율성을 개선했습니다.
  - PDF-Lib 라이브러리를 활용하여 사용자가 작성한 텍스트를 좌표에 동적으로 삽입할 수 있는 기능을 개발, 및 생성 프로세스를 자동화하여 작업 효율성을 크게 향상시켰습니다.
  - Antd Layout 구성
  - 각종 SNS 로그인(Kakao, Google, Naver) 구현
- 블록체인 기반 지갑 리뉴얼 작업 2023.12 2024.03

사이트: https://demo.protoconwallet.io/login 소개페이지: https://www.protoconwallet.io/

기존 클래스 기반 React 코드를 Hooks로 마이그레이션하여 코드의 가독성과 유지보수성을 향상시킴

Redux와 TypeScript를 활용하여 상태 관리 및 타입 안정성을 강화

바이츠믹스 어드민 2023.03 - 2023.07

프로젝트 개요: 바이츠믹스의 관리자 대시보드를 현대적인 UI/UX 기준에 맞게 전면적으로 리뉴 얼하고, 데이터 관리 및 시각화 기능을 향상시키는 것을 목표로 했습니다. 이를 통해 내부 관리자 의 데이터 분석 효율성과 의사결정 속도를 증가시키고자 했습니다. (프론트엔드 1명)

- React를 활용한 전체적인 서비스 구성
- React Query를 통해 서버 상태 관리
- 각종 시각 차트를 이용한 데이터 시각화
- 메타킹즈 NFT 민팅사이트 작업 2023.01 2023.05

사이트: https://www.metakingz.io/

https://www.metakingz.io/mint 기술 스택: React,Recoil, Emotion, Kaikas,Klip, Web3.js

프로젝트 개요: 메타킹즈 NFT 민팅 사이트는 사용자들이 독특한 디지털 아트 작품을 NFT로 쉽게 생성하고 소유할 수 있는 플랫폼입니다. 이 프로젝트는 특히 한국의 블록체인 생태계에 초점을 맞추어, Kaikas와 Klip 지갑을 통한 연동을 지원합니다.

React 기반 프론트엔드 개발: React를 사용하여 사용자 친화적이고 반응형인 웹 인터페이스를 구현했습니다. 이를 통해 사용자들이 직관적으로 NFT 민팅 과정을 진행할 수 있도록 했습니다. Recoil을 활용한 상태 관리: Recoil 라이브러리를 도입하여 애플리케이션의 전역 상태를 효율적으로 관리했습니다. 이는 사용자의 지갑 연결 상태, 민팅 진행 상황 등 복잡한 상태 관리를 용이하게 만들었습니다.

Emotion을 이용한 스타일링: CSS-in-JS 라이브러리인 Emotion을 사용하여 일관된 디자인 시스템을 구축했습니다. 이를 통해 컴포넌트의 재사용성을 높이고, 테마 변경 등의 기능을 유연하게 구현할 수 있었습니다.

Kaikas와 Klip 지갑 연동: MetaMask 대신 한국의 주요 블록체인 지갑인 Kaikas와 Klip을 연 동하여 사용자들이 친숙한 환경에서 NFT를 민팅하고 관리할 수 있도록 했습니다. 이는 Web3.js를 활용하여 구현되었으며, 각 지갑의 특성에 맞는 연동 로직을 개발했습니다.

#### • AboveGround 민팅 서비스(파파레시피) 2022.05 - 2022.10

웹사이트: https://www.aboveground.town

기술 스택: React, Recoil, Emotion, MetaMask, Web3. is

프로젝트 개요: AboveGround민팅서비스는 사용자가 디지털 자산을 손쉽게 생성하고 관리할수 있도록 도와주는 웹 기반 플랫폼입니다. 본 서비스는 특히 비주얼 아티스트와 크리에이터들이 자신의 작품을 NFT (Non-Fungible Token)로 변환하고 판매할 수 있는 기능을 제공합니다.

MetaMask와의 연동: 사용자가 자신의 디지털 지갑을 쉽게 연결하고 관리할 수 있도록 MetaMask를 통한 지갑 연결 기능을 구현했습니다. 이는 사용자가 NFT를 민팅하고 거래할 때 안전하고 효율적인 방법을 제공합니다.

Emotion 라이브러리를 활용한 스타일링: 컴포넌트 기반의 CSS-in-JS 라이브러리인 Emotion을 사용하여 애플리케이션의 전반적인 스타일링을 담당했습니다. 이를 통해 일관된 디자인 시스템을 구축하고, 스타일의 재사용성을 높였습니다.

React와 Recoil을 사용한 애플리케이션 구축: React를 기반으로 한 싱글 페이지 애플리케이션 (SPA)의 전체적인 구조를 설계 및 개발하였습니다. 또한, Recoil을 활용하여 애플리케이션 전역에서 필요한 상태 관리 로직을 구현하여, 데이터 흐름을 효율적으로 관리했습니다.

### • Typy 한글 민팅 서비스 - 산돌랩 2022.01 - 2022.05

웹사이트: https://www.typy.xyz

기술 스택: React, Emotion, Recoil, MetaMask, Web3.js

프로젝트 개요:

Typy는 사용자가 한글 콘텐츠를 NFT로 변환하고 거래할 수 있는 플랫폼입니다. 이 서비스는 한 글 창작물의 디지털 소유권을 보호하고, 창작자가 자신의 작품을 전 세계에 소개할 수 있는 기회를 제공합니다.

프론트엔드 개발 React 기반의 프론트엔드 아키텍처를 구축하고, Emotion 라이브러리를 활용하여 동적인 UI 컴포넌트와 일관된 스타일링을 적용했습니다.

MetaMask를 이용한 지갑 연결 구현: 사용자가 자신의 디지털 지갑을 서비스에 손쉽게 연결하고 관리할 수 있도록, MetaMask 지갑 연결 기능을 통합했습니다. 이를 통해 안전하고 신뢰할

수 있는 트랜잭션 처리가 가능해졌습니다.

Recoil을 사용한 상태 관리: 전역 상태 관리 라이브러리인 Recoil을 도입하여, 애플리케이션의 상태 관리를 더욱 효율적이고 직관적으로 만들었습니다. 이는 개발 과정에서 데이터 흐름의 복잡 성을 줄이고, 컴포넌트 간의 상태 공유를 용이하게 했습니다.

#### • 프로젝트명: XenoDragon 마켓플레이스 구축 프로젝트 2023.01 - 2023.05

웹사이트: https://marketplace.xenodragon.io

기술 스택: React, Emotion, Recoil, Xsolla Payment, AWS Amplify, OAuth (Google, Line, Discord)

프로젝트 개요:

XenoDragon 마켓플레이스는 사용자가 디지털 상품을 구매, 판매 및 거래할 수 있는 온라인 플랫폼입니다. 이 프로젝트는 특히 게임 아이템과 디지털 자산의 거래에 초점을 맞추어, 사용자에게 안전하고 편리한 거래 경험을 제공합니다.

소셜 로그인 연동: Google, Line, Discord 등 다양한 소셜 미디어 플랫폼과의 OAuth 기반 로그인 기능을 통합하여, 사용자가 기존 소셜 미디어 계정으로 쉽게 로그인하고 서비스를 이용할수 있도록 구현했습니다. 이는 사용자 경험을 향상시키고 가입 장벽을 낮추는 데 기여했습니다. Emotion을 이용한 스타일링: Emotion 라이브러리를 사용하여, 웹사이트의 전반적인 스타일 링과 테마를 구현했습니다. CSS-in-JS의 장점을 활용하여 테마별 스타일링과 컴포넌트의 재사용성을 높였으며, 개발 효율성과 일관성 있는 디자인을 달성했습니다.

React 기반 서비스 구축: React를 사용하여 동적이고 반응형 웹 애플리케이션의 구조를 설계하고 구현했습니다. 컴포넌트 기반 개발을 통해 유지 보수가 용이하고 확장 가능한 코드베이스를 구축했습니다.

Xsolla Payment를 통한 결제 시스템 구축: Xsolla Payment 솔루션을 통합하여, 사용자가 안 전하고 손쉽게 현금 결제를 진행할 수 있는 시스템을 개발했습니다. 이를 통해 글로벌 결제 수단 지원 및 거래 안전성을 보장했습니다.

Recoil을 이용한 상태 관리: 전역 상태 관리 라이브러리 Recoil을 사용하여 애플리케이션 전반에 걸친 상태 관리 로직을 구현했습니다. 이는 데이터 흐름을 최적화하고, 애플리케이션의 성능을 향상시켰습니다.

## 더스윙(TheSwingCO.LTD)

2021.04 - 2021.09

#### • 백엔드 업무 및 어드민 작업

더스윙 공유 킥보드 서비스의 어드민 시스템을 현대화하고 사용자 경험을 개선하기 위한 리뉴얼 프로젝트를 수행했습니다. 이 프로젝트는 백엔드의 기술 스택을 Express에서 Nest.js로 전환 작업을 하였고, 프론트엔드 어드민 시스템을 React를 사용하여 전면적으로 재개발하는 것을 목 표로 했습니다.

백엔드 리뉴얼: 초기 단계에서는 Express 기반의 기존 시스템을 Nest. js로 이전하는 작업을 담당했습니다.

프론트엔드 개발: React를 사용하여 새로운 어드민 시스템의 프론트엔드를 개발했습니다. 이 시스템은 관리자가 킥보드의 위치 및 데이터를 보다 직관적으로 관리할 수 있도록 설계되었습니다. 지도 서비스 전환: 기존 Google Map 기반의 코드를 Kakao Map으로 변경했습니다. 이는 관리자가 킥보드 위치를 더 쉽게 파악하고, UI 변경 및 기능 추가 작업을 보다 수월하게 할 수 있도록 했습니다. 또한, 마커 및 오버레이 기능을 추가하여 지도 상에서의 정보 표시를 개선했습니다. 기능 개선 및 추가: 관리자의 업무 효율성을 높이기 위해 다양한 새로운 기능을 시스템에 추가했

습니다. 이러한 기능들은 관리자가 일상적인 업무를 보다 빠르고 효과적으로 수행할 수 있도록 돕습니다.

학력	<b>인하대학교</b> 소프트웨어 융합 휴학중	2019.03 -
스킬	TypeScript, React.js, Next.js, Nest.js, MySQL, AWS	
수상 및 기타	<b>코드스테이츠</b> 웹 개발자 교육 수료	2020.06
링크	https://heroman.me 개인 블로그 https://velog.io/@wmc1415 블로그 https://github.com/wmc15156 github	