

## Teste prático

Suponha que você ficou encarregado de construir uma página de login em uma aplicação Android, utilizando **Kotlin**, para o seu cliente. Você será responsável pela construção tanto do front-end quanto do back-end da aplicação. Sua aplicação Android deverá ser capaz de comunicar com a API construída.

Para a aplicação Android deve ser considerado:

- 1 tela de login contendo os campos para inserção de usuário e senha, um botão para entrar na aplicação e um botão que direcione para a tela de cadastro;
- 1 tela de cadastro contendo os campos para inserção do usuário e da senha que serão cadastrado, um botão de cadastre-se e um botão possibilitando a volta para a tela de login;
- 1 tela de dentro da aplicação, contendo apenas um campo de texto.

Ao clicar no botão entrar, sua aplicação deve comunicar com a API de login do sistema, e caso não seja possível logar exibir uma mensagem para o usuário. Em caso de sucesso direcionar para a terceira tela que contém o campo de texto.

Ao clicar no botão de cadastro sua aplicação deve se comunicar com a API de cadastro do sistema. Em caso de erro no cadastro, deve ser exibida uma mensagem para o usuário, em caso de sucesso, deve ser retornado para a tela de login.

Para a criação da API:

- Deverá ser feita em JAVA ou C# .net
- Deverá ter 2 serviços: um de cadastro do usuário e outro de autenticação.
- Corpo esperado para o cadastro:

```
{
    "senha": "exemplo",
    "usuario": "exemplo"
}
```
- A resposta esperada para o serviço de cadastro deve ser:

```
{
    "sucesso": true
    "mensagemErro": null
}
```
- A resposta esperada para o serviço de cadastro em caso de erro deve ser:

```
{
    "sucesso": false
    "mensagemErro": "Serviço indisponível no momento. Tente novamente mais tarde."
}
```
- O corpo e as respostas esperadas para o serviço de autenticação seguem o mesmo padrão do cadastro.
- Os usuários devem ser salvos no banco de dados de sua preferência.

Obs: Recomendamos construir a aplicação utilizando Kotlin ou outra linguagem nativa; É possível realizar a comunicação da API com o Android utilizando o emulador de forma local. Mas caso tenha dificuldades, você poderá subir sua API no Heroku. Sua aplicação deve ser hospedada no github, e caso necessário crie um arquivo com instruções do projeto. O link do gitHub deve ser enviado para os e-mails seguintes, juntamente com as instruções de como executar seu projeto (front-end e back-end):

-Emails: [fernanda.camargos@dtidigital.com.br](mailto:fernanda.camargos@dtidigital.com.br)

Não se preocupe tanto em fazer uma interface bacana, pra isso teremos designers pra lhe auxiliar no futuro ;)

Outra coisa é que você não precisa conectar à um banco de dados. Os dados retornados pela API podem ser fixos no código. Para um teste isso é válido! :)