

Encuesta Escenario Raqueta

***Obligatorio**

1. ¿Estaba claro el objetivo del juego? *

Marca solo un óvalo.

- ☐ SI
- ☐ No

2. ¿De los siguientes temas, cuál cree que intenta abordar el videojuego? *

Responda el que usted considere se ajusta mas a la temática del videojuego
Marca solo un óvalo.

- ☐ Enfermedades transmitidas por mosquitos
- ☐ Como prevenir los zancudos
- ☐ Lugares de reproducción de los mosquitos
- ☐ ninguno de los anteriores

3. ¿Que tan entretenido le pareció el videojuego? *

Responda en una escala de 1 a 5 donde 1 es poco entretenido y 5 es muy entretenido
Marca solo un óvalo.

1	2	3	4	5
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

4. ¿Que tan agradables le parecieron los efectos del juego? *

Responda en una escala de 1 a 5 donde 1 es desagradables y 5 es muy agradables
Marca solo un óvalo.

1	2	3	4	5
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

5. Califique interés que el juego despertó en usted *

califique en una escala de 1 a 5 donde 1 es sin interes y 5 es mucho interes
Marca solo un óvalo.

1	2	3	4	5
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

6. **¿Que elementos del juego cree que no son los correctos ?**

Puede responder mas de un elemento observado en el juego, que usted considere que no es acorde con este. No obligatoria

.....

7. **¿Que tan cómodo se sintió jugando ? ***

Responda en una esca del 1 al 5, donde 1 es muy incomodo y 5 es muy cómodo, Responda con respecto a cualquier incomodidad visual o entendimiento del aplicativo
Marca solo un óvalo.

1	2	3	4	5
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

8. **¿Son los escenarios visualmente agradables, si o no? ***

Marca solo un óvalo.

☐ Si

☐ No