
Sprint 1

Historias de usuario

Historia de usuario: 1	
Numero: 1	Nombre: iniciar sesión
Prioridad en negocio: alta	Iteración Asignada:
Rol: Yo como usuario administrador o gestor de inventario o vendedor.	
Funcionalidad: quiero poder iniciar sesión en la plataforma.	
Criterio de Aceptación: <ul style="list-style-type: none">• el usuario debe proporcionar nombre de usuario.• El usuario debe proporcionar contraseña.	

Historia de usuario: 2	
Numero: 2	Nombre: agregar, editar y eliminar herramientas
Prioridad en negocio: alta	Iteración Asignada:
Rol: Yo como usuario administrador o gestor de inventario o vendedor.	
Funcionalidad: quiero poder agregar, editar, eliminar herramientas a la base de datos	
Criterio de Aceptación: <ul style="list-style-type: none">• el usuario selecciona la opción que necesita y llena los datos de la herramienta• el usuario acepta el mensaje de confirmación• el usuario cancela la acción	

Historia de usuario: 3

Numero: 3	Nombre: ver la lista de herramientas
Prioridad en negocio: alta	Iteración Asignada:
Rol: Yo como cliente.	
Funcionalidad: quiero poder ver la información de herramientas disponibles en la tienda.	
Criterio de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • el usuario selecciona la herramienta de su interés y el sistema le muestra el listado • no hay herramientas disponibles 	

Historia de usuario: 4	
Numero: 4	Nombre: agregar herramientas
Prioridad en negocio: alta	Iteración Asignada:
Rol: Yo como cliente.	
Funcionalidad: quiero poder seleccionar variar herramientas y saber el precio total del alquiler.	
Criterio de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • el usuario selecciona las herramientas que necesita y las horas • el usuario acepta el mensaje de confirmación de la compra • el usuario cancela la acción 	

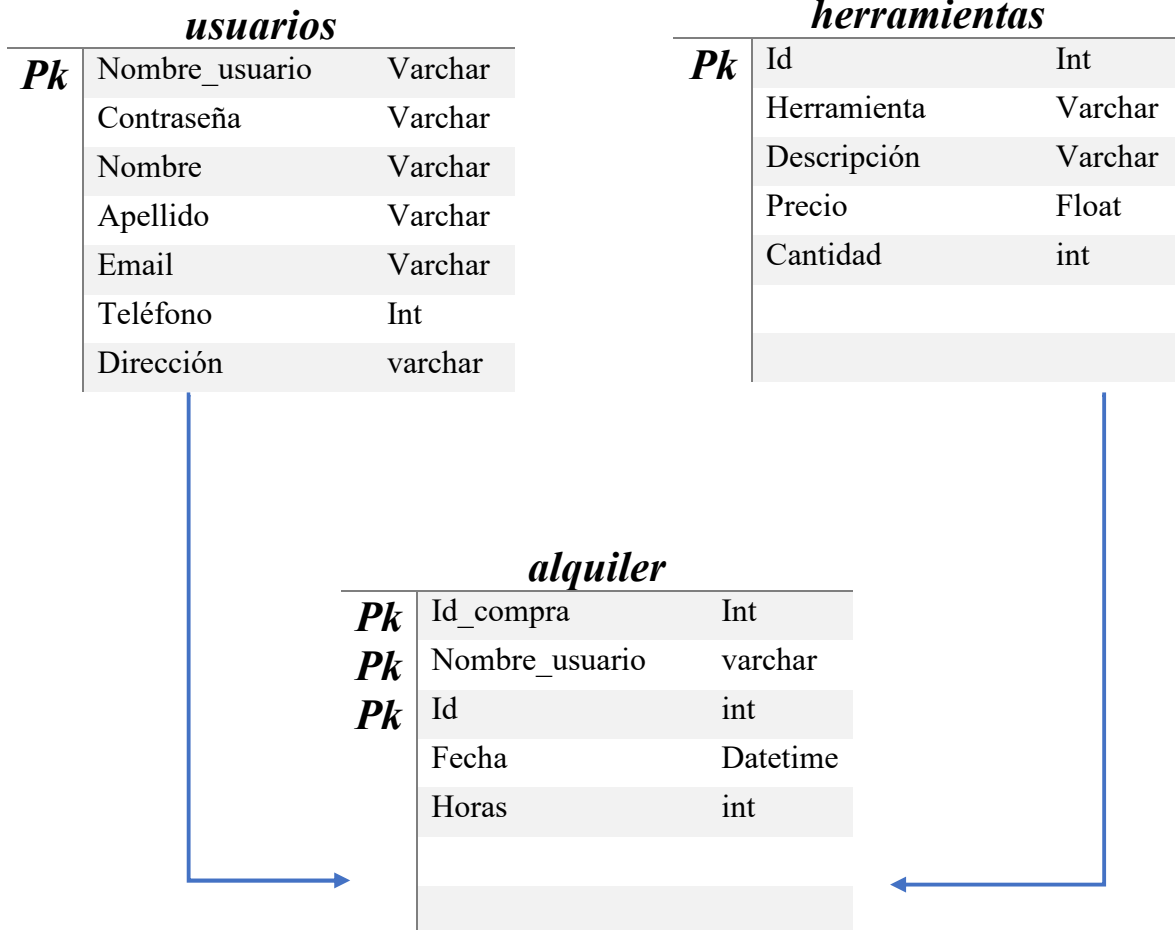
Historia de usuario: 2	
Numero: 2	Nombre: agregar herramientas
Prioridad en negocio: alta	Iteración Asignada:
Rol: Yo como usuario administrador o gestor de inventario o vendedor.	

Funcionalidad: quiero poder agregar herramientas a la base de datos

Criterio de Aceptación:

- el usuario selecciona la opción de agregar y llena los datos de la herramienta
- el usuario acepta el mensaje de confirmación
- el usuario cancela la acción

Diagrama de clases



DOCUMENTO DE REQUISITOS DE LA APLICACIÓN

Desarrollar una aplicación web para la gestión de los préstamos de una tienda de alquiler de herramientas eléctricas.

La información que se necesita guardar de las herramientas es la siguiente: id, herramienta, descripción, precio y cantidad. También es necesario guardar los datos de los usuarios de la tienda de alquiler de herramientas: nombre de usuario, contraseña, nombre, apellidos, email, teléfono y dirección.

El funcionamiento de la aplicación es el siguiente. Al iniciar, se abrirá una pantalla login, en la que el usuario tendrá que ingresar a partir del nombre de usuario y la contraseña. Si el usuario no está registrado, podrá darse de alta en el sistema en una pantalla específica para ello.

Tras el login, aparecerá la pantalla principal de la aplicación, donde se mostrará el listado con todas las herramientas disponibles y los controles necesarios para realizar la reserva. Hay que tener en cuenta que el precio del préstamo de una herramienta es de 15000 pesos colombianos por hora, Si el usuario mantiene la herramienta por más tiempo del indicado, tendrá un aumento en la tarifa del 15%. En el listado sólo deben aparecer las herramientas que tengan copias disponibles. Debe ser posible ordenar las herramientas disponibles por su tipo. En caso de que el usuario no disponga de dinero para realizar el alquiler, se debe mostrar un mensaje de error.

Desde la pantalla principal, podremos acceder al panel de control del usuario, en el que se visualizará un listado con todas las herramientas alquiladas por el mismo además del saldo disponible. En el listado de alquiler debe figurar la siguiente información: id_herramienta, herramienta, y la fecha del alquiler. Aparecerá un botón para devolver la herramienta alquilada.

En esa pantalla existirá además un formulario en el que podremos actualizar cualquiera de los campos del usuario (excepto el nombre de usuario). También existirá un botón para dar de baja el usuario. Al hacer clic en dicho botón y tras aceptar una ventana de confirmación de la operación, se eliminará toda la información del usuario y automáticamente volveremos a la pantalla de login.