Fundamentos de Organización de Datos

Archivos Maestro - Detalle

Algorítmica clásica sobre archivos

Archivo maestro: Resume información sobre el dominio de un problema específico.

Ejemplo: El archivo de productos de una empresa.

Archivo detalle: Contiene movimientos realizados sobre la información almacenada en el maestro.

Ejemplo: archivo conteniendo las ventas sobre esos productos.

Algorítmica clásica sobre archivos

Importante: Analizar las precondiciones de cada caso particular.

Los algoritmos a desarrollar deben tener en cuenta estas precondiciones, caso contrario determina la falla de su ejecución.

Actualización de un archivo maestro con un archivo detalle - Precondiciones

- Existe un archivo maestro.
- Existe un único archivo detalle que modifica al maestro.
- Cada registro del detalle modifica a un solo registro del maestro que seguro existe.
- No todos los registros del maestro son necesariamente modificados.
- Cada elemento del maestro que se modifica, es alterado por un solo un elemento del archivo detalle.
- Ambos archivos están ordenados por igual criterio.

Ejemplo: Definición de tipos

```
type
   producto = record
            cod: string[4];
        descripcion: string[30];
        pu: real; {precio unitario}
        stock: integer;
        end;
        venta prod = record
            cod: string[4];
            cant vendida: integer;
        end;
   maestro = file of producto;
   detalle = file of venta prod;
```

Ejemplo: variables y operaciones

```
var
  mae: maestro;
  det: detalle;
      regm: producto;
  regd: venta prod;
begin { Inicio del programa }
   assign (mae, 'maestro.dat');
   assign(det, 'detalle.dat');
   reset (mae);
   reset (det);
```

Ejemplo: algoritmo

```
{Loop archivo detalle}
while not (EOF (det)) do begin
        read (mae, reqm); // Lectura archivo
 maestro
   read (det, reqd); // Lectura archivo detalle
        {Se busca en el maestro el producto
 del
                 detalle}
   while (regm.cod <> regd.cod) do
        read (mae, reqm);
```

```
{Se modifica el stock del producto con
la
       cantidad vendida de ese producto}
       regm.stock := regm.stock-
regd.cant vendida;
       {Se reubica el puntero en el maestro}
   seek (mae, filepos (mae) -1);
       {Se actualiza el maestro}
   write(mae, regm);
  end; // Fin while archivo detalle
  close (det);
  close (mae);
```

Actualización de un archivo maestro con un archivo detalle

- Existe un archivo maestro.
- Existe un único archivo detalle que modifica al maestro.
- Cada registro del detalle modifica a un registro del maestro que seguro existe.
- No todos los registros del maestro son necesariamente modificados.
- Cada elemento del archivo maestro puede no ser modificado, o ser modificado por uno o más elementos del detalle.
- Ambos archivos están ordenados por igual criterio.

Ejemplo: Definición de tipos

```
type
   producto = record
            cod: string[4];
        descripcion: string[30];
        pu: real;
        stock: integer;
        end;
        venta prod = record
            cod: string[4];
            cant vendida: integer;
        end;
        detalle = file of venta prod;
        maestro = file of producto;
```

Ejemplo: variables y operaciones

var

```
mae: maestro;
    det: detalle;
    regm: producto;
    regd: venta prod;
    cod actual: string[4];
    tot vendido: integer;
begin {Inicio del programa}
    assign (mae, 'maestro');
    assign(det, 'detalle');
    reset (mae);
    reset (det);
```

Ejemplo: algoritmo

```
{Loop archivo detalle}
while not (EOF (det)) do begin
        read (mae, reqm); // Lectura archivo
 maestro
   read (det, regd); // Lectura archivo detalle
    {Se busca en el maestro el producto del
        detalle}
   while (regm.cod <> regd.cod) do
        read (mae, reqm);
```

```
{Se totaliza la cantidad vendida del detalle}
cod actual := regd.cod;
tot vendido := 0;
while (regd.cod = cod actual) do begin
    tot vendido:=tot vendido+regd.cant vendid
    read (det, regd);
end;
{Se actualiza el stock del producto con la
cantidad vendida del mismo}
regm.stock := regm.stock - tot vendido;
```

```
{se reubica el puntero en el
 maestro}
                      seek (mae,
 filepos (mae) - 1);
        {se actualiza el maestro}
   write(mae, regm);
  end;
   close(det);
  close (mae);
end.
```

¿Diferencia entre este ejemplo y el anterior?

Se agrega una iteración que permite agrupar todos los registros del detalle que modificarán a un elemento del maestro.

¿Inconvenientes de esta solución?

La segunda operación **read** sobre el archivo detalle se hace sin controlar el fin de datos del mismo. Podría solucionarse agregando un **if** que permita controlar dicha operación, pero cuando finaliza la iteración interna, al retornar a la iteración principal se lee otro registro del archivo detalle, perdiendo así un registro.

Actualización de un archivo maestro con un archivo detalle

```
const valoralto = 'ZZZZ';
type str4 = string[4];
    producto = record
         cod: str4;
         descripcion: string[30];
         pu: real;
    stock: integer;
    end;
    venta prod = record
         cod: str4;
         cant vendida: integer;
    end;
    detalle = file of venta prod;
    maestro = file of producto;
```

Ejemplo

var

```
{programa principal}
begin
    assign (mae, 'maestro');
    assign(det, 'detalle');
    reset (mae);
    reset (det);
    read (mae, regm);
    leer (det, regd);
```

```
{Se procesan todos los registros del archivo
detalle}
while (regd.cod <> valoralto) do begin
    aux := regd.cod;
    total := 0;
    {Se totaliza la cantidad vendida de
            productos iquales en el archivo de
detalle}
    while (aux = regd.cod) do begin
            total := total +
regd.cant vendida;
        leer (det, regd);
   end;
```

```
{se busca el producto del detalle en el maestro}
20
               while (reqm.cod <> aux) do
                    read (mae, regm);
               {se modifica el stock del producto con
     la
               cantidad total vendida de ese producto}
               regm.cant := regm.cant - total;
               {se reubica el puntero en el maestro}
               seek (mae, filepos (mae) -1);
               {se actualiza el maestro}
               write (mae, regm);
               {se avanza en el maestro}
               if (not(EOF(mae))) then
                    read (mae, regm);
          end;
          close (det);
          close (mae);
```

end.

