

JUEGO TIPO QuExt

Link detallado: <https://quext.educarex.es/como/crear-un-juego-tipo-quext>

Metadatos:	<ul style="list-style-type: none">- Descripción.- Curso.- Asignatura.- Video: contextualización en caso de que sea necesario.
Preguntas:	<ul style="list-style-type: none">- Normal: opción múltiple con única o múltiple respuesta.- Con Imagen: con URL o con imagen original. El cursor parpadeante señala el lugar donde aparece la pregunta o el concepto a preguntar.- Con Video: con URL de YouTube. Se puede seleccionar el inicio y final con o sin audio, con o sin imagen.- Con Texto Enriquecido: texto que permite generar una pregunta relacionada con el mismo, este es completamente editable.
	<ul style="list-style-type: none">• Opciones: tiempo, número de respuestas (mínimo 2), selección de la respuesta (se resalta).• Controles: añade o quita preguntas, visualiza el número de pregunta, permite navegar entre las preguntas, guarda, copia una o varias, corta una o varias, pegar, jugar en red, previsualizar o salir.• Ya se puede guardar el juego.

JUEGO TIPO Rosco

Link detallado: <https://quext.educarex.es/como/crear-un-juego-tipo-rosco>

Metadatos:	<ul style="list-style-type: none">- Descripción.- Curso.- Asignatura.- Video: contextualización en caso de que sea necesario.
Preguntas:	<ul style="list-style-type: none">- Palabras: se introducen las definiciones y/o imágenes. Deben ser mínimo de 15 palabras para mantener la dinámica del juego. Se puede escoger entre “la palabra inicia...” o “contiene...”.- Con Imagen: con URL o con imagen original. El cursor parpadeante señala el lugar donde aparece la pregunta o el concepto a preguntar.
	<ul style="list-style-type: none">• Vueltas: se pueden hacer una o dos vueltas. Con dos vueltas, si un jugador dejó una palabra sin responder, tendrá la oportunidad de volver a hacerlo.• Tiempo 1: tiempo durante el cual se mostrará la palabra la primera vuelta. Se recomiendan 30 segundos, pero es completamente editable.

	<ul style="list-style-type: none"> • Tiempo 2: tiempo durante el cual se mostrará la palabra la segunda vuelta. Se recomiendan 20 segundos, menos que el tiempo anterior, aunque depende de las necesidades de los estudiantes. • Tiempo individual: tiempo que tendrá el jugador en modo individual para dar dos vueltas, por defecto 4 minutos, aunque se puede adaptar a los estudiantes. • Controles: añade o quita preguntas, visualiza el número de pregunta, permite navegar entre las preguntas, guarda, copia una o varias, corta una o varias, pegar, jugar en red, previsualizar o salir. • Ya se puede guardar el juego.

JUEGO TIPO Adivina	
Link detallado: https://quext.educarex.es/como/crear-un-juego-tipo-advina	
Metadatos:	<ul style="list-style-type: none"> - Descripción. - Curso. - Asignatura. - Video: contextualización en caso de que sea necesario.
Preguntas:	<ul style="list-style-type: none"> - Frase oculta: se configura el tiempo y el porcentaje de letras que se mostrarán definiendo el nivel de dificultad. • Tiempo palabra: tiempo durante el cual se mostrará la frase. Se recomiendan 30 segundos, depende de los estudiantes. • % Letras: porcentaje de letras o palabras que se mostrarán, esto se habilita luego de resolver una pregunta. Con esta opción pueden aumentar o disminuir la dificultad del juego en función de tus objetivos y las características de los estudiantes. • Palabra – Frases y Definiciones: son necesarias al menos 15 frases para darle dinámica al juego. Se recomienda que la Frase vaya acompañada de una imagen ilustrativa. • Controles: añade o quita preguntas, visualiza el número de pregunta, permite navegar entre las preguntas, guarda, copia una o varias, corta una o varias, pegar, jugar en red, previsualizar o salir. • Ya se puede guardar el juego.

JUEGO TIPO VideoQuExt	
Link detallado: https://quext.educarex.es/como/crear-un-juego-tipo-videoquexty	
Metadatos:	<ul style="list-style-type: none"> - Descripción. - Curso. - Asignatura. - Video: contextualización en caso de que sea necesario.

Preguntas:	<ul style="list-style-type: none"> - Inicio del video: comienzo del intervalo del video. - Fin del video: finalización del intervalo del video. - Con Video: con URL de YouTube. Se puede seleccionar el inicio y final con o sin audio, con o sin imagen. - Preguntas: punto en el que aparece la pregunta mientras se está reproduciendo el video. <ul style="list-style-type: none"> • Opciones: tiempo, número de respuestas (mínimo 2), selección de la respuesta (se resalta). • Controles: añade o quita preguntas, visualiza el número de pregunta, permite navegar entre las preguntas, guarda, copia una o varias, corta una o varias, pegar, jugar en red, previsualizar o salir. • Ya se puede guardar el juego.

JUEGO TIPO Completa	
Link detallado: https://quext.educarex.es/como/crear-un-juego-tipo-completa	
Metadatos:	<ul style="list-style-type: none"> - Descripción. - Curso. - Asignatura. - Video: contextualización en caso de que sea necesario.
Preguntas:	<ul style="list-style-type: none"> - Frase oculta: descubrir la frase con pistas o siguiendo indicaciones a medida que se va girando la ruleta. Se seleccionan consonantes, se pueden comprar vocales, se pueden usar comodines, ceder el turno y duplicar la puntuación. - Preguntas: cada pregunta permite ir llenando las letras para completar la frase. Cada pregunta se convierte en una pista para ir revelando la frase. <ul style="list-style-type: none"> • Opciones: tiempo, número de respuestas (mínimo 2), selección de la respuesta (se resalta). • Controles: añade o quita preguntas, visualiza el número de pregunta, permite navegar entre las preguntas, guarda, copia una o varias, corta una o varias, pegar, jugar en red, previsualizar o salir. • Ya se puede guardar el juego.

JUEGO TIPO Selecciona	
Link detallado: https://quext.educarex.es/como/crear-un-juego-tipo-selecciona	
Metadatos:	<ul style="list-style-type: none"> - Descripción. - Curso.

	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Asignatura.</i> - Video: contextualización en caso de que sea necesario.
<p>Preguntas:</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Normal: opción múltiple con única o múltiple respuesta. - Con Imagen: con URL o con imagen original. El cursor parpadeante señala el lugar donde aparece la pregunta o el concepto a preguntar. - Con Video: con URL de YouTube. Se puede seleccionar el inicio y final con o sin audio, con o sin imagen. - Con Texto Enriquecido: texto que permite generar una pregunta relacionada con el mismo, este es completamente editable. <ul style="list-style-type: none"> • Opciones: tiempo, número de respuestas (mínimo 2), selección de la respuesta (se resalta). • Controles: añade o quita preguntas, visualiza el número de pregunta, permite navegar entre las preguntas, guarda, copia una o varias, corta una o varias, pegar, jugar en red, previsualizar o salir. • Ya se puede guardar el juego.