|  |  |
| --- | --- |
| **Ítem** | **Descripción / Planeación** |
| **Tipo de juego:** | *Puzzles, Juegos de memoria, Sopas de letras, Juegos con bloques, Roles, Adivinanzas o Cualquier adaptación de un juego comercial. La herramienta* ***QuExt*** *tiene varios tipos de juegos que también pueden ser implementados.* |
|  |
| **Modo de juego:** | *Colaborativo, Cooperativo, Primera persona.* |
|  |
| **Objetivo del juego:** | *Adquisición de habilidades, Afianzamiento de habilidades, Motivación, Evaluación.* |
|  |
| **Nombre del juego:** | *El nombre debe ser llamativo y que conecte con la actividad.* |
|  |
| **Técnica de recompensa:**  **(Influye en la motivación)** | ***Mecánica:*** *acumulación de puntos, escalado de niveles, obtención de premios, regalos, clasificaciones, desafíos, misiones o retos. Estás técnicas se pueden mezclar entre ellas según sea la conveniencia.*  ***Dinámica:*** *recompensa, estatus, logro, competición.* |
|  |
| **Sistema de Jugabilidad:** | ***Puntos:*** *qué cantidad de puntos se ganan o pierden al ir resolviendo pequeñas tareas, esto debe quedar muy claro en el juego.*  ***Insignias o Medallas:*** *a partir del puntaje o la resolución de un reto se puede ganar una insignia. Estas pueden ser creadas fácilmente con la siguiente herramienta [*[*https://badge.design/*](https://badge.design/)*], de igual manera, los premios también pueden ser tarjetas y para ello se cuenta con las siguientes herramientas [*[*Clash Card Royale Maker*](https://clashroyalecardmaker.com/)*,* [*Hearth Cards*](http://www.hearthcards.net/)*,* [*Pokémon CardMaker*](https://www.pokecard.net/)*,* [*Season Card Generator*](https://seasons.canapin.com/)*,* [*MyTradingCards*](https://www.mytradingcards.com/)*].*  ***Posición:*** *se puede hacer por cantidad de puntos o Insignias/Medallas, también se puede dar una combinación de ambas y cada una permite una habilidad diferente.* |
|  |
| **Experiencia:** | ***Historia o narrativa:*** *una historia que permita concretar los objetivos de aprendizaje a partir de la profundización de un tema o el despertar de un interés.*  ***Reglas de Juego:*** *se aplica la tríada P-IoM-P, aunque es necesario lograr la motivación intrínseca para alcanzar el objetivo.*  ***Estética:*** *lo visual debe ser un punto importante en el objetivo a lograr.*  ***Plataforma tecnológica:*** *se debe garantizar la usabilidad y accesibilidad al recurso.* |
|  |