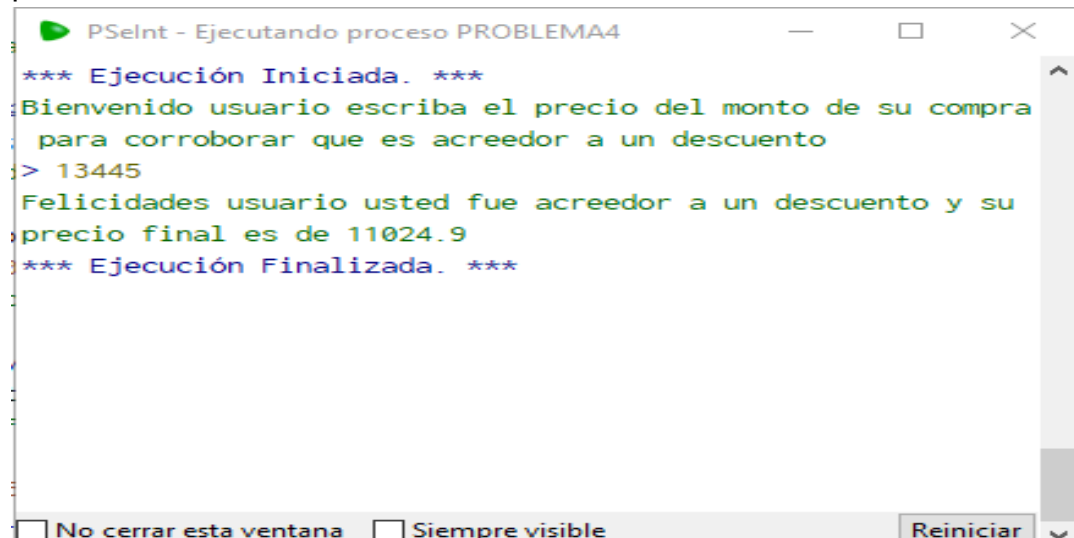


Nota: Las entradas salidas y explicaciones a grandes rasgos están escritos adentro del código como comentarios.

1. “Descuentos.psc”

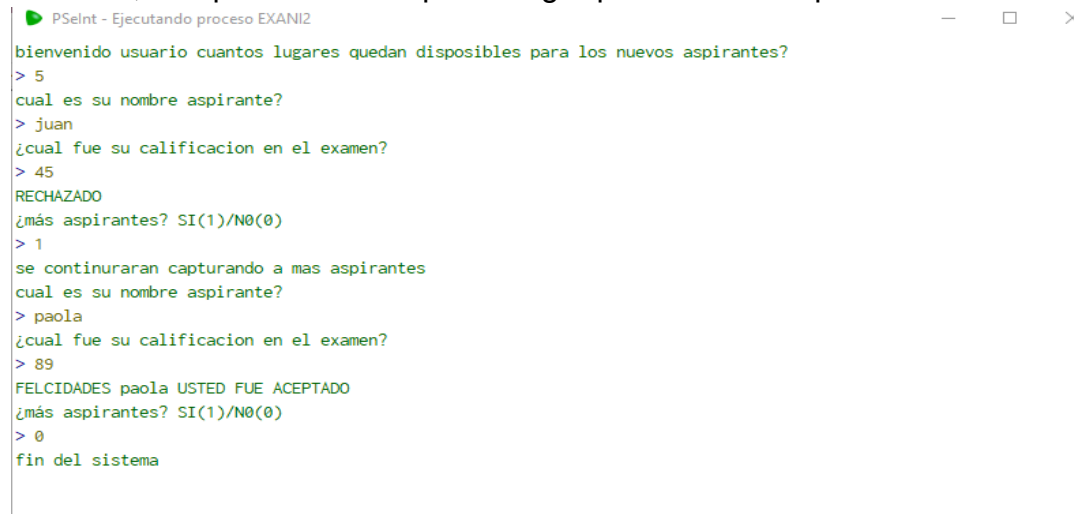
Este código fue elegido para mostrar en mi portafolio de evidencias ya que fue uno de los primeros códigos que varias contienen varias opciones de lo que pasara adentro de otras, así que realizar este código me fue de ayuda para reafirmar con conocimiento con las estructuras selectivas



```
*** Ejecución Iniciada. ***
Bienvenido usuario escriba el precio del monto de su compra
para corroborar que es acreedor a un descuento
> 13445
Felicitades usuario usted fue acreedor a un descuento y su
precio final es de 11024.9
*** Ejecución Finalizada. ***
```

2. “FOR12.psc”


Este código fue elegido para el portafolio ya que con este aprendí a romper ciclos iterativos para pausar el algoritmo y detenerlo cuando el usuario así lo desee, así que considero que es algo que debe ser importante de saber



```
bienvenido usuario cuantos lugares quedan disponibles para los nuevos aspirantes?
> 5
cual es su nombre aspirante?
> juan
¿cual fue su calificacion en el examen?
> 45
RECHAZADO
¿más aspirantes? SI(1)/NO(0)
> 1
se continuaran capturando a mas aspirantes
cual es su nombre aspirante?
> paola
¿cual fue su calificacion en el examen?
> 89
FELICIDADES paola USTED FUE ACEPTADO
¿más aspirantes? SI(1)/NO(0)
> 0
fin del sistema
```

3. “analizadordesueno.psc” Problema creado y resulto por mi

Este código lo incluí en el portafolio ya que para mi los arreglos es uno de los temas mas importantes ya que quiero trabajar en big data o en análisis de datos en el futuro, y este código me ayuda a sentar alguna bases, igual lo inclui ya que me enseñó una forma de calcular cual es el mayor y el menor elemento del arreglo

 PSeInt - Ejecutando proceso ANA

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

horas dormidas al dia

> 6

horas dormidas al dia

> 7

horas dormidas al dia

> 8

horas dormidas al dia

> 6

horas dormidas al dia

> 5

horas dormidas al dia

> 8

horas dormidas al dia

> 8

el promedio de horas dormida fue de 6.8571428571 horas

la cantidad de dias con menos de 6 horas fue de 1

la cantidad de dias con mas de 8horas fue de 0

El dia que durmio menos fue el dia: 4

El dia que durmio mas fue el dia: 2

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

#### 4. "anos\_de\_nacimiento.psc"

Este código lo incluí en mi portafolio ya que tengo un gusto por los ciclos iterativos, considero que es de las cosas mas importantes que aprendí bien con esta materia y este pseudocodigo en concreto mejora mi comprensión de los ciclos iterativos combinados con las estructuras selectivas

PSelnt - Ejecutando proceso ANOS\_DE\_NACIMIENTO

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

Bienvenido usuario con este sistema calcularemos en que semestre del año nacio y al final cuantos corresponden a que semestre  
En que mes nacio usted? (1-12)

> 7

Usted desea continuar calculando mas personas? (S/N)

> s

Bienvenido usuario con este sistema calcularemos en que semestre del año nacio y al final cuantos corresponden a que semestre  
En que mes nacio usted? (1-12)

> 3

Usted desea continuar calculando mas personas? (S/N)

> s

Bienvenido usuario con este sistema calcularemos en que semestre del año nacio y al final cuantos corresponden a que semestre  
En que mes nacio usted? (1-12)

> 8

Usted desea continuar calculando mas personas? (S/N)

> s

Bienvenido usuario con este sistema calcularemos en que semestre del año nacio y al final cuantos corresponden a que semestre  
En que mes nacio usted? (1-12)

> 5

Usted desea continuar calculando mas personas? (S/N)

> n

2 personas pertenecen al primer semestre del año y 2 pertenecen al segundo semestre del año

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

## 5. "azar.psc"

Realmente este es un código muy básico ya que solo determina el signo de un número, si es positivo negativo o 0, pero me sirvió al principio para aprender cuales son las condiciones apropiadas para usarlo en posteriores códigos

PSelnt - Ejecutando proceso ALEATORIEDAD

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

Bienvenido usuario escriba el numero de su preferencia

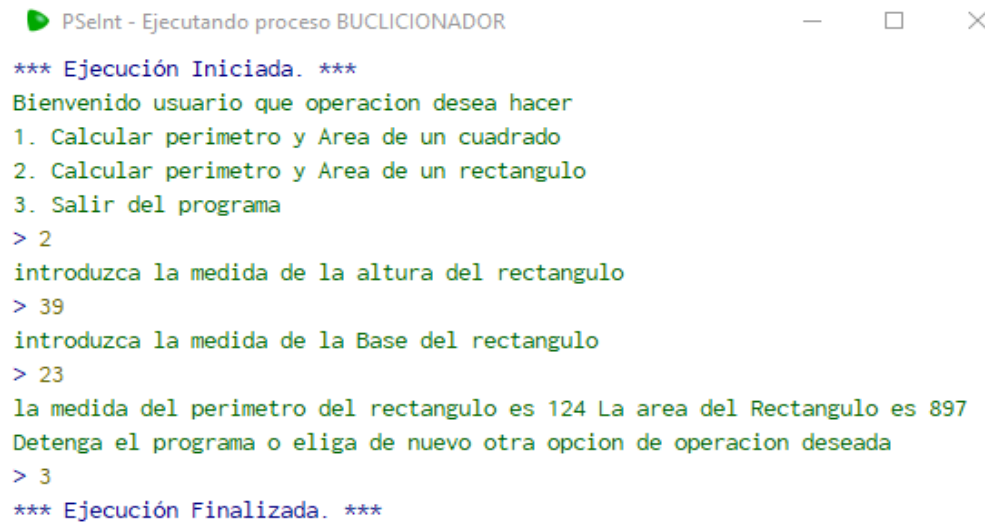
> -78

El numero -78 es un numero negativo

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

## 6. "bluclee\_Areas.psc"

Este lo incluí en el portafolio ya que fue mi primer menú hecho en pseint por lo cual me ayudó como una pequeña guía para saber cómo hacerlo en el futuro, e igual manera me ayudó usar los ciclos iterativos

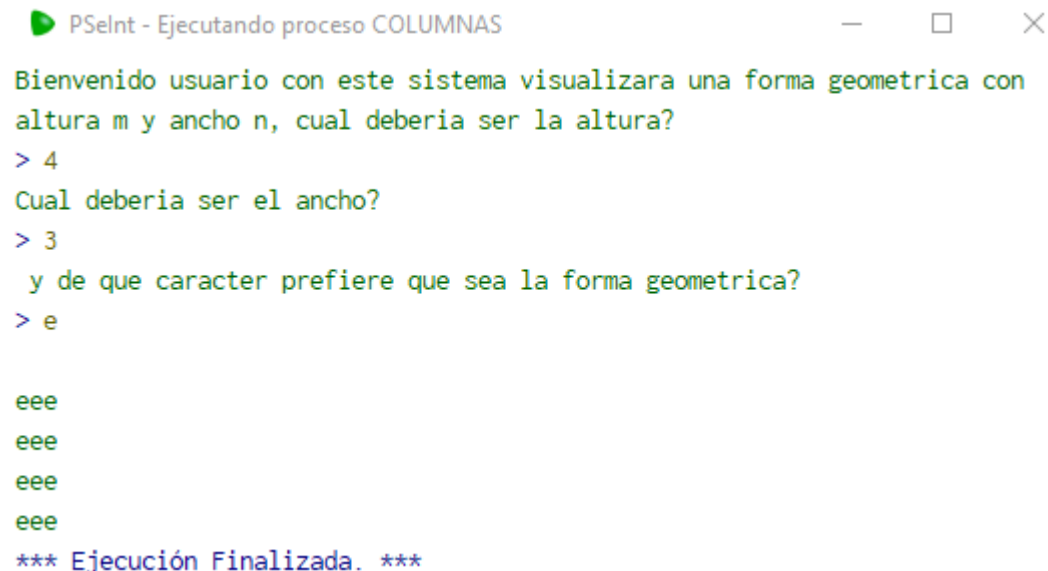


```
PSeInt - Ejecutando proceso BUCLICIONADOR

*** Ejecución Iniciada. ***
Bienvenido usuario que operacion desea hacer
1. Calcular perimetro y Area de un cuadrado
2. Calcular perimetro y Area de un rectangulo
3. Salir del programa
> 2
introduzca la medida de la altura del rectangulo
> 39
introduzca la medida de la Base del rectangulo
> 23
la medida del perimetro del rectangulo es 124 La area del Rectangulo es 897
Detenga el programa o eliga de nuevo otra opcion de operacion deseada
> 3
*** Ejecución Finalizada. ***
```

## 7. "columnas.psc"

Este código me enseñó a imprimir códigos como columnas y filas lo que pensándolo en retrospectiva me sirvió como base para imprimir las matrices bidimensionales que realice posteriormente, por lo cual me fue de mucha utilidad



```
PSeInt - Ejecutando proceso COLUMNAS

Bienvenido usuario con este sistema visualizara una forma geometrica con
altura m y ancho n, cual deberia ser la altura?
> 4
Cual deberia ser el ancho?
> 3
y de que caracter prefiere que sea la forma geometrica?
> e

eee
eee
eee
eee
*** Ejecución Finalizada. ***
```

8. "conversionador.psc"

Lo incluí en mi portafolio de evidencias ya que me ayudó a entender cómo convertir los grados a radianes con una fórmula y cómo funcionan los radianes en PSeInt ya que tienen algo particular, y viceversa.

 PSeInt - Ejecutando proceso CONVERSION — ☐

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

Bienvenido usuario que operacion desea hacer

1. Radianes a grados

2. grados a radianes

3. detener el bucle

> 1

introduzca el numero de radianes

> 230

230 radianes equivalen a: 13178.0292880089 grados

Detenga el programa o elija de nuevo otra opcion de operacion deseada

> 3

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

9. "cuadromagico.psc" código hecho por mí

Este código es super particular e interesante ya que el concepto de cuadro mágico se hizo muchísimo tiempo y surgió en China. Este se refiere a una matriz que la suma de todos los elementos de una fila o columna cualquiera siempre será igual a 15, me ayudó muchísimo para poner restricciones en las posiciones de las matrices.

 PSeInt - Ejecutando proceso CUADROSMAGICOS

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

Ingrese el tamaño del cuadrado mágico (impar):

> 3

CUADRADO MAGICO DE ORDEN 3

8 1 6

3 5 7

4 9 2

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

## 10. "desviacion\_estandar2.psc"

Esta es una modificación realizada con arreglos del problema visto en el examen, con los conocimientos ganados en vectores puede hacer este código mucho mas fácilmente y rápido es decir sin tantas lineas

PSelnt - Ejecutando proceso DESV\_ESTANDAR

```
*** Ejecución Iniciada. ***
bienvenido con este sistema calcularemos la desviacion estandar de 10 numeros que usted prefiera
Porfavor escriba el 0 numero
> 4
Porfavor escriba el 1 numero
> 3
Porfavor escriba el 2 numero
> 4
Porfavor escriba el 3 numero
> 3343
Porfavor escriba el 4 numero
> 2
Porfavor escriba el 5 numero
> 3
Porfavor escriba el 6 numero
> 5
Porfavor escriba el 7 numero
> 23
Porfavor escriba el 8 numero
> 2
Porfavor escriba el 9 numero
> 4
La desviacion estandar del conjunto de numeros es 1055.4110363056
*** Ejecución Finalizada. ***
```

## 11. "dist\_cuadrados.psc"

este es uno de la lista de arreglos que usted puso como ejercicios y fue elegido en mi portafolio ya que considero que lo resolví de una forma distinta a la forma que es lo usual asi que decidí añadirlo

```
*** Ejecución Iniciada. ***
bienvenido usuario con este sistema se calculara si las coordenadas que usted proporcione forman un cuadrado
introduzca la 0 coordenada en x
> 4
introduzca la 0 coordenada en y
> 4
introduzca la 1 coordenada en x
> 8
introduzca la 1 coordenada en y
> 4
introduzca la 2 coordenada en x
> 8
introduzca la 2 coordenada en y
> 8
introduzca la 3 coordenada en x
> 4
introduzca la 3 coordenada en y
> 8
es un cuadrado
*** Ejecución Finalizada. ***
```

## 12. "factos.psc"

Me ayudo a reforzar mis algoritmos iterativos y me ayudo con mi lógica de programación

```
PSeInt - Ejecutando proceso FACTORIALES

*** Ejecución Iniciada. ***
Bienvenido. El sistema calculará los factoriales que desees.
¿Cuántos factoriales desees calcular?
> 3
¿De qué número desees conocer el factorial?
> 5
El factorial de 5 es igual a 120
¿De qué número desees conocer el factorial?
> 7
El factorial de 7 es igual a 5040
¿De qué número desees conocer el factorial?
> 3
El factorial de 3 es igual a 6
*** Ejecución Finalizada. ***
```

### 13. "finonacci.psc"

Este es un problema clásico que siempre es bueno resolverlo para saber si estas entendiendo bien los ciclos iterativos y reemplazar variables

```
*** Ejecución Iniciada. ***
bienvenido usuario con este sistema calculara los primeros N numero de la
serie fibonacci hasta cual desea observar?
> 8
0
1
1
2
3
5
8
13
```

### 14. "l'hospital.psc"

Este código lo elegí ya que incluía varios anidados y me ayudo a desarrollarlos de una mejor manera

```

*** Ejecución Iniciada. ***
Bienvenido paciente Este sistema es para calcular el costo aproximado de
su estadía en el hospital podría introducir que tipo de enfermedad tiene
del 1 al 4
> 3
Cuántos días ya paso en el hospital?
> 23
Cuál es su edad?
> 14
El costo aproximado de su estadía en el hospital fue de 506
*** Ejecución Finalizada. ***

```

#### 15. "mini\_calculadora.psc"

Este algoritmo es clásico, simplemente lo elegí porque al iniciar el curso es algo que necesitaba para reafirmar mis conocimientos

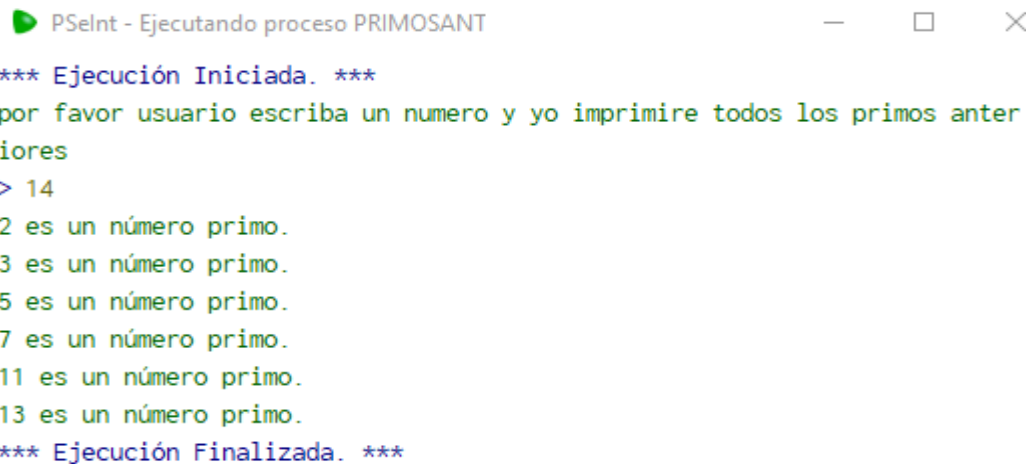
```

*** Ejecución Iniciada. ***
bienvenido usuario a continuación se le mostrara un menu y usted debe elegir la
opcion
ahora dame 1 numero y te mostrare las opciones
> 78
dame el segundo numero y ya se le mostraran las opciones
> 34
para sumar escriba 1, para restar 2, para multiplicar 3 y para dividir 4
> 2
Resta
44
*** Ejecución Finalizada. ***

```

#### 16. "numeros\_primos1.psc"

Este lo incluí ya que tuve algo de dificultades sinceramente con los números primos ya que no se me podían imaginar maneras de como detectarlos pero gracias a otro código lo entendí y lo apliqué



```

PSeInt - Ejecutando proceso PRIMOSANT
*** Ejecución Iniciada. ***
por favor usuario escriba un numero y yo imprimire todos los primos anteriores
> 14
2 es un número primo.
3 es un número primo.
5 es un número primo.
7 es un número primo.
11 es un número primo.
13 es un número primo.
*** Ejecución Finalizada. ***

```



17. "paridad.psc"

Lo incluí en mi portafolio ya que aprendí a como usar la función MOD, ya que si la conocía pero no sabía como era su funcionamiento en pseint

```
PSeInt - Ejecutando proceso PROBLEMA_2

*** Ejecución Iniciada. ***
Bienvenido usuario elija un numero de su agrado para determinar si es 0,
par o nulo
> 21
Es un numero impar
*** Ejecución Finalizada. ***
```

18. "perfectos.psc" código nuevo hecho por mi

```
PSeInt - Ejecutando proceso PERFECTOOS

*** Ejecución Iniciada. ***
bienvenido pibe con este sistema calcularemos si tu numero es perfecto o n
o
> 6
6 es un numero perfecto
*** Ejecución Finalizada. ***
```

19. "primos2.psc"

Con este código aprendí a identificar con el USO de la función mod ya que con este y otra variable lo podía detectar

```
PSeInt - Ejecutando proceso PRIMO

*** Ejecución Iniciada. ***
Ingresa un número entero:
> 87
87 no es un número primo.
*** Ejecución Finalizada. ***
```

## 20. "promedios0.psc"

Este código es algo básico pero lo incluí ya que considero con son condiciones que todo deberíamos saber al iniciar a programar

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

Bienvenido usuario en este programa se calculara el el promedio de 3 numeros y se verificara el signo de cada uno de ellos, ingrese un numero

> -353

ahora introduzca el segundo numero

> 0

ahora introduzca el tercer numero


> 234

uno de los numeros es 0 y no se puede continuar con la operacion

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

## 21. "promedios iterativos.psc"

Este código de igual manera es super básico pero me dan buenas bases para poder convertirlos a un arreglo, o a un ciclo iterativo

 PSeInt - Ejecutando proceso PROMEDIOOOS

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

captura la primera calificacion

> 30

captura la segunda calificacion

> 78

captura la tercera calificacion

> 89

Reprobado


\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

## 22. "rotación\_de\_matriz" código hecho por mi

```
Ingrese tamaño de la matriz NxN:
> 3
Ingrese los valores de la matriz:
Ingrese los valores de la matriz:0 , 0
> 2
Ingrese los valores de la matriz:0 , 1
> 3
Ingrese los valores de la matriz:0 , 2
> 4
Ingrese los valores de la matriz:1 , 0
> 5
Ingrese los valores de la matriz:1 , 1
> 2
Ingrese los valores de la matriz:1 , 2
> 1
Ingrese los valores de la matriz:2 , 0
> 4
Ingrese los valores de la matriz:2 , 1
> 5
Ingrese los valores de la matriz:2 , 2
> 6
Matriz rotada 90° a la derecha:
4 5 2
5 2 3
6 1 4
*** Ejecución Finalizada. ***
```

## 23. "temperatura.psc"

Este código es para aprender como aplicar formulas un poco mas complejas operacionalmente

```
 PSeInt - Ejecutando proceso TERMOMETRO
*** Ejecución Iniciada. ***
Escriba la temperatura de el lugar en el que se encuentra
> 23
la temperatura del entorno es normal o baja
la temperatura en grados fahrenheit son 73.4
*** Ejecución Finalizada. ***
```

## 24. "tickestiendas"

Este código se me hizo muy interesante ya que lo podias detener en el momento en el que quisieras y te dejaba introducir el nombre los artículos seleccionados, se podria mejor usando 2 vector asi guardando a los

nombres de los productos pero lo considero un buen código

```
*** Ejecución Iniciada. ***
bienvenido usuario quiere realizar una compra?
> S
como se llama el producto que desea?
> cocon_de_3_litros
que precio tienen su producto?
> 46
cuantos va a comprar??
> 6
¿DESEA CONTINUAR S/N?
> s
como se llama el producto que desea?
> Rufles
que precio tienen su producto?
> 35
cuantos va a comprar??
> 2
¿DESEA CONTINUAR S/N?
> n
El monto total de su compra es: 346
*** Ejecución Finalizada. ***
```

25. "vectorRacha" código hecho por mi

```
*** Ejecución Iniciada. ***  
Ingrese el numero 0:  
> 1  
Ingrese el numero 1:  
> 2  
Ingrese el numero 2:  
> 2  
Ingrese el numero 3:  
> 2  
Ingrese el numero 4:  
> 2  
Ingrese el numero 5:  
> 3  
Ingrese el numero 6:  
> 4  
Ingrese el numero 7:  
> 5  
Ingrese el numero 8:  
> 6  
Ingrese el numero 9:  
> 3  
Ingrese el numero 10:  
> 2  
Ingrese el numero 11:  
> 55  
La racha mas larga es del numero: 2.  
Longitud de la racha: 4.  
*** Ejecución Finalizada. ***
```