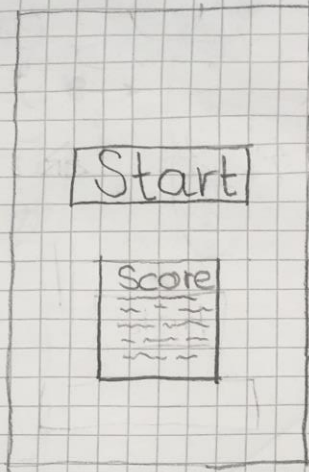
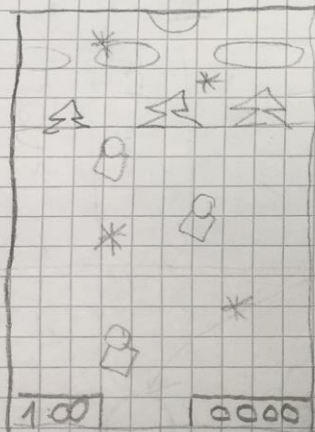


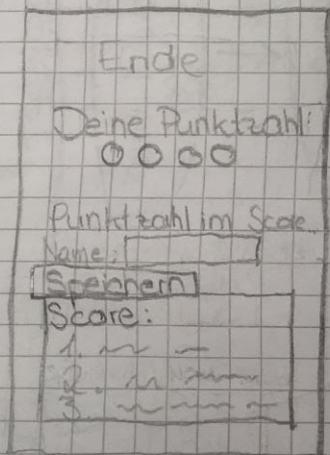
1.



2.



3.



Seite öffnet Startbildschirm

Nutzer drückt auf Start

Nutzer sieht nun Timer  
ablaufen und kann innerhalb  
einer Minute Schneebälle  
werfen

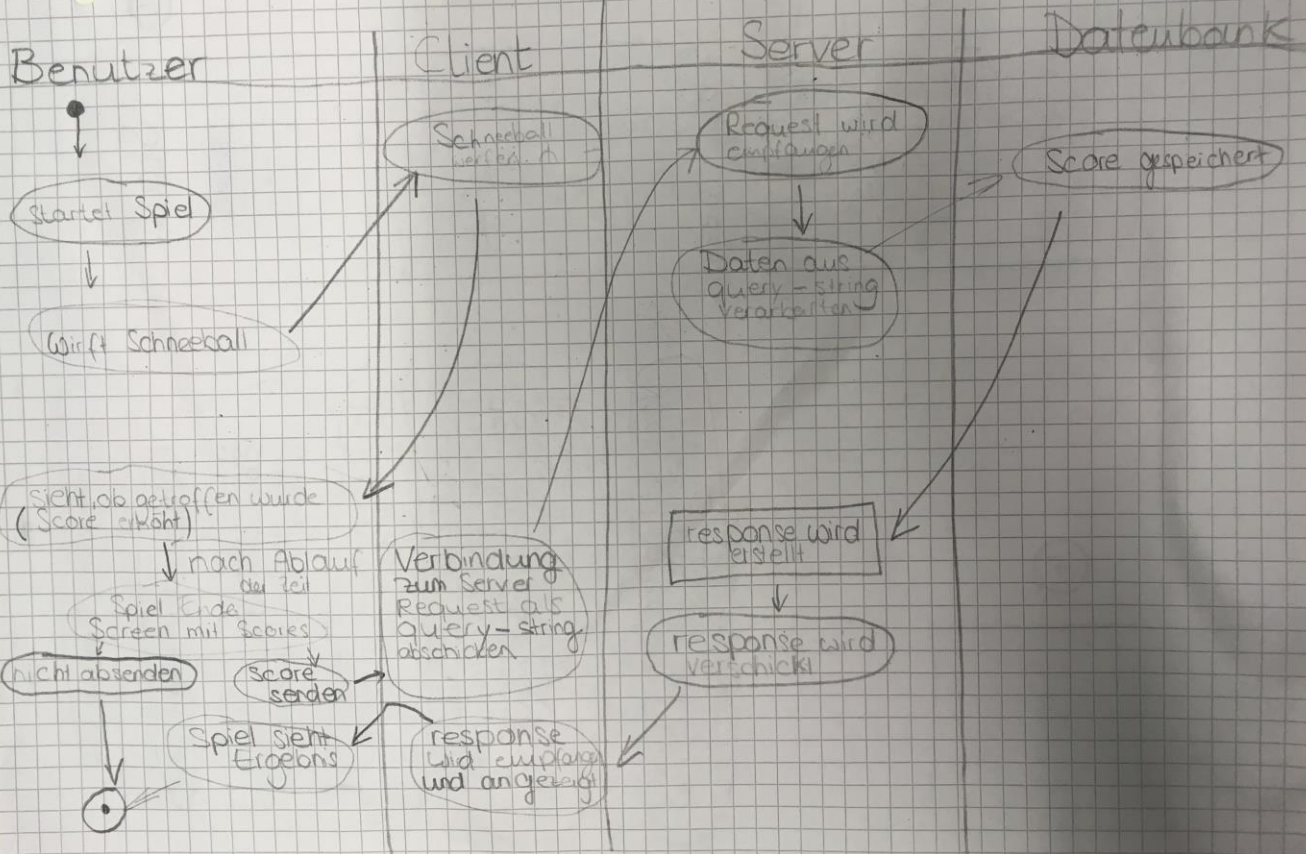
In der rechten unteren  
Ecke sieht der Nutzer seine Punkte

Nach Ablauf der Zeit sieht  
der Nutzer seine Punkte und  
kann sie nach Eingabe  
seines gewünschten Namens  
im Score speichern

Nach erfolgreichem Speichern  
erscheint eine für den Nutzer  
Sichtbare Bestätigung

4.

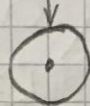
Erfolgreich ge...





click

Throw  $\phi$



Throw

x: number  
y: number

Schneeball erstellt

erstellter Schneeball wird in  
ein Array gepusht



update

