

Seite öffnet Startbildschirm

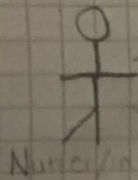
Nutzer drückt auf Start

Nutzer kann innerhalb 60 Sekunden Schneebälle abfeuern

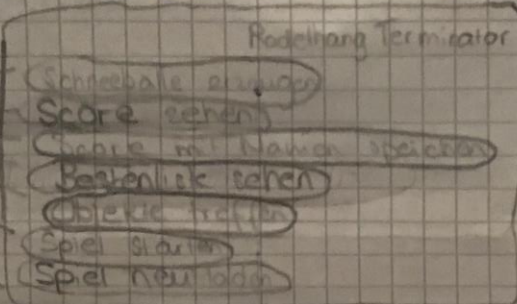
Rechts oben sieht Nutzer Punkte

Nach Ablauf der Zeit sieht Nutzer erreichte Punktzahl und kann sie nach Eingabe seines gewünschten Namens speichern lassen

Nach erfolgreichem Speichern erscheint eine für den Nutzer sichtbare Bestätigung des Speichervorgangs



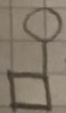
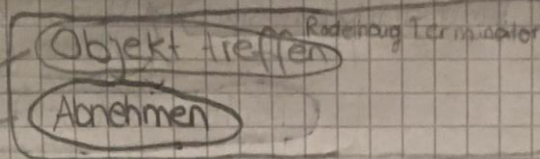
Nutzer/in



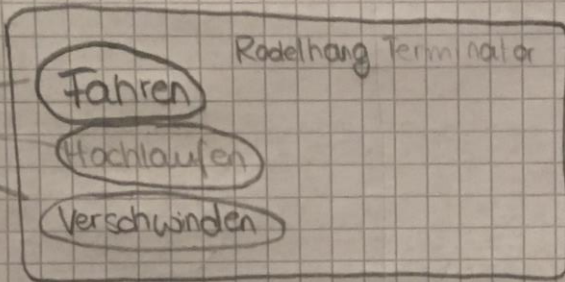
- nur während 60 s möglich
- nur vor Spiel möglich
- nur nach Spiel möglich



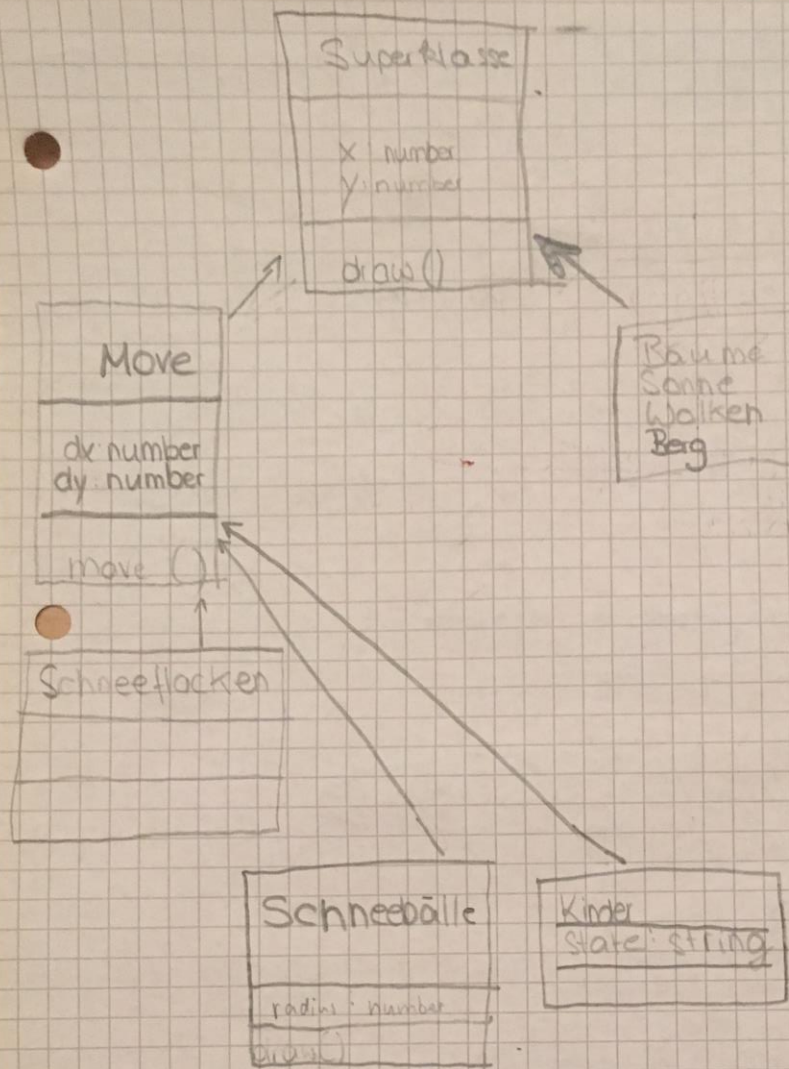
Schneeball



Kind



nur innerhalb der 60s möglich

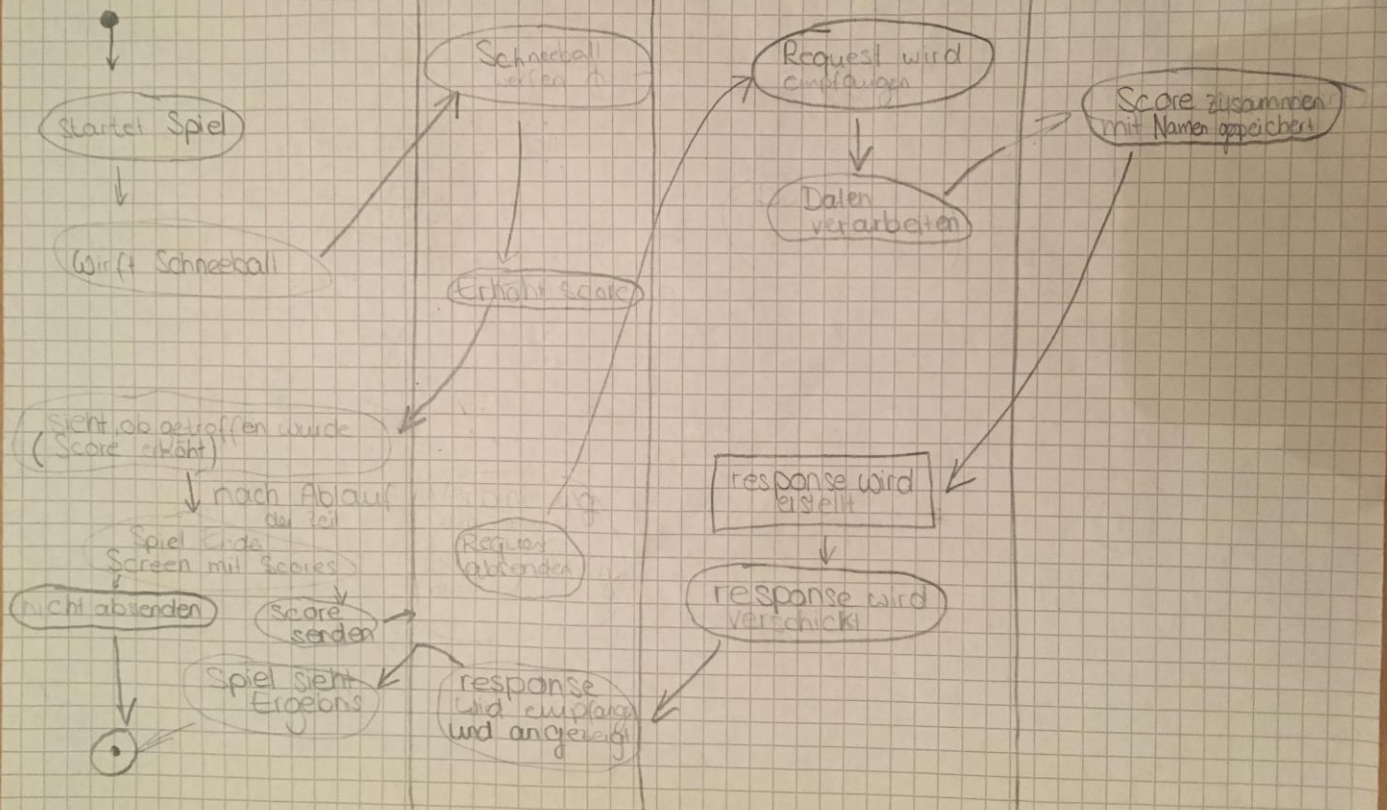


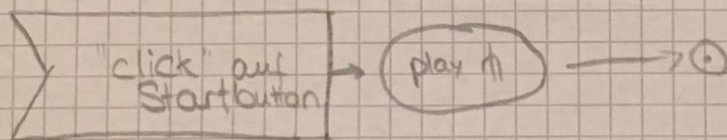
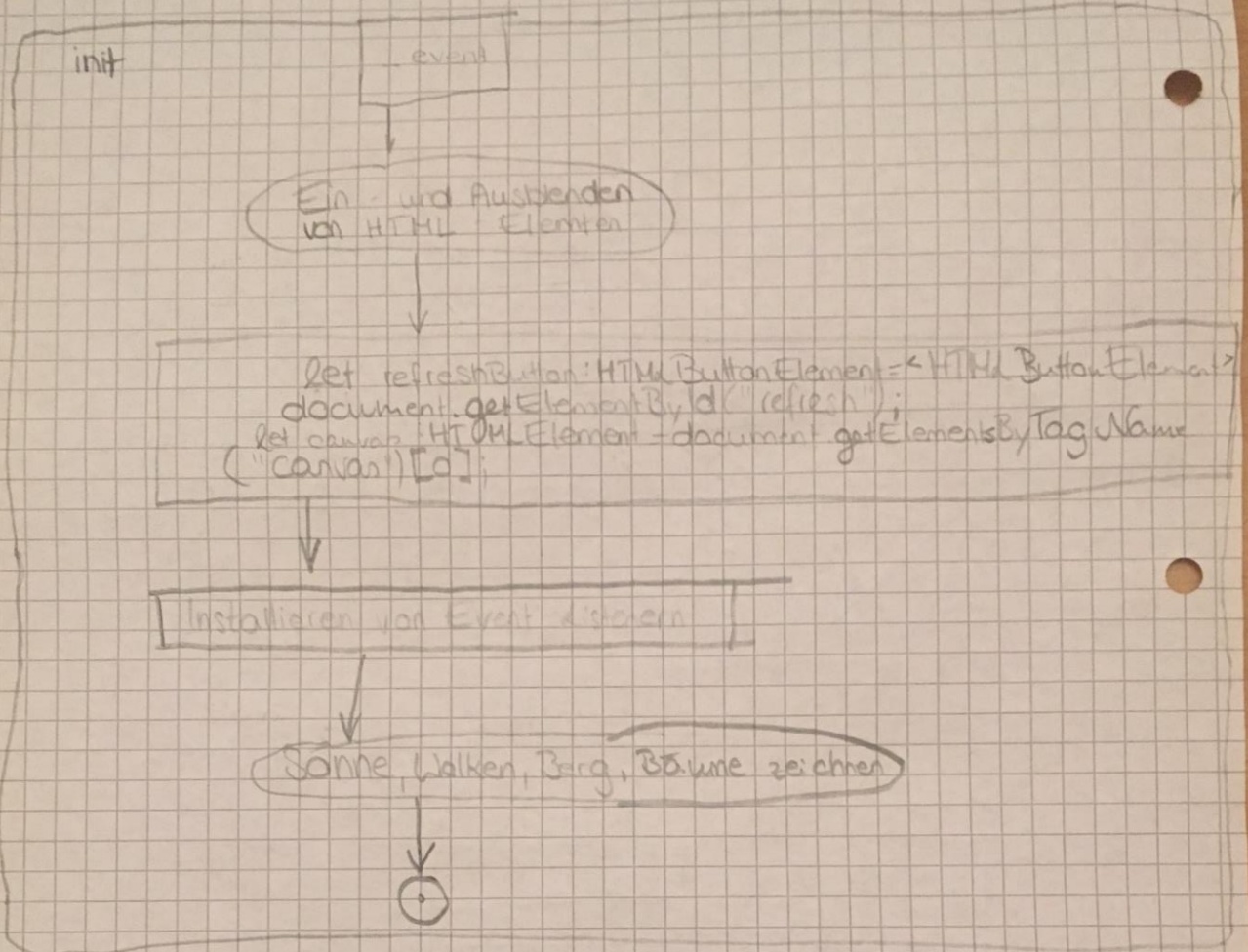
Benutzer

Client

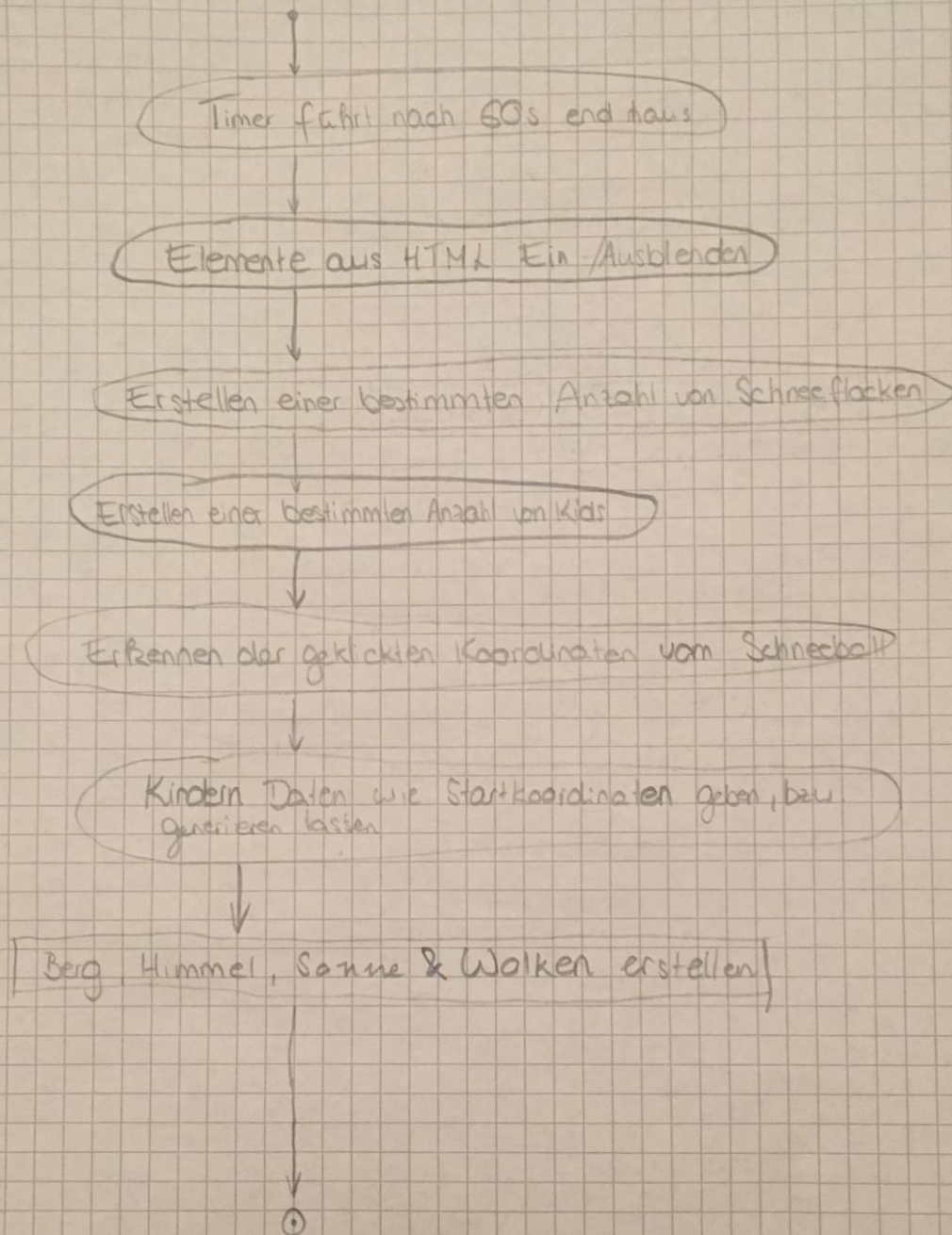
Server

Datenbank

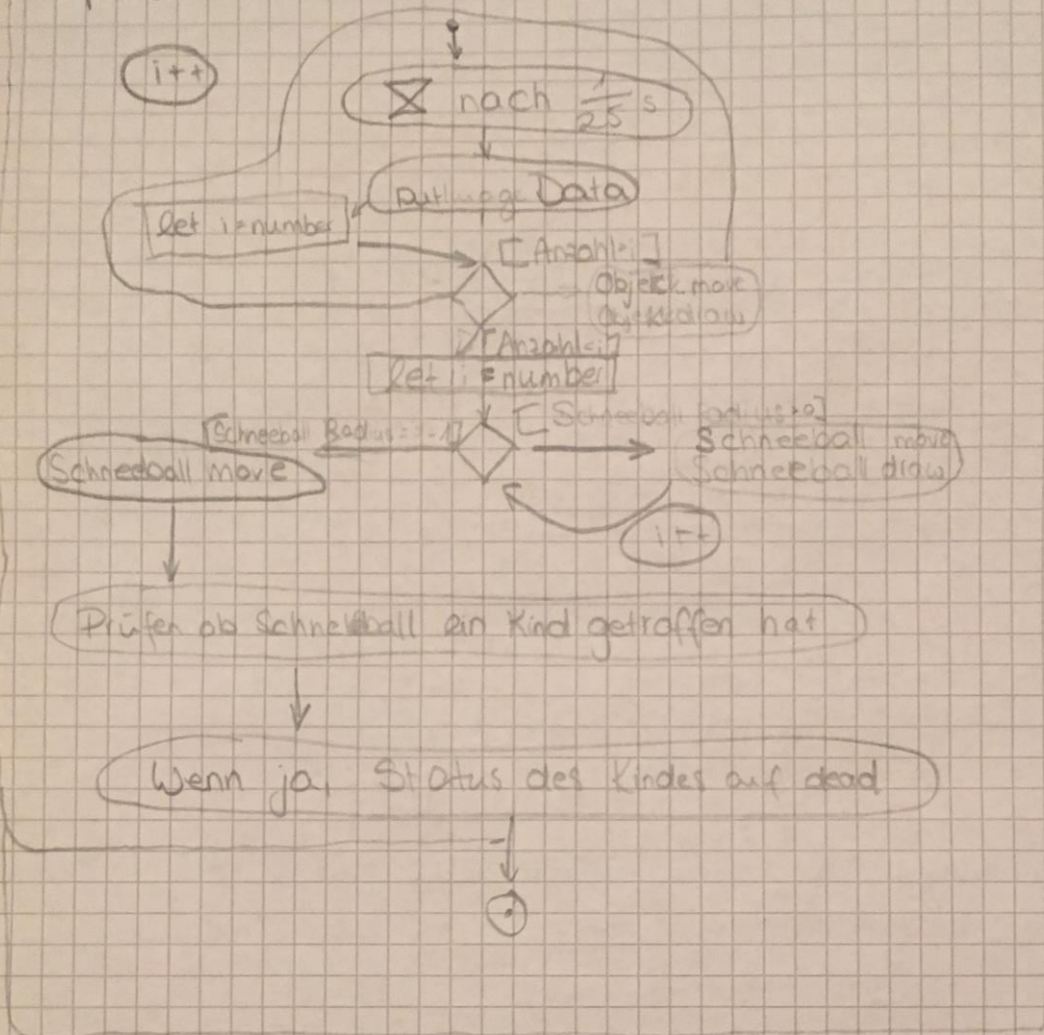




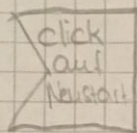
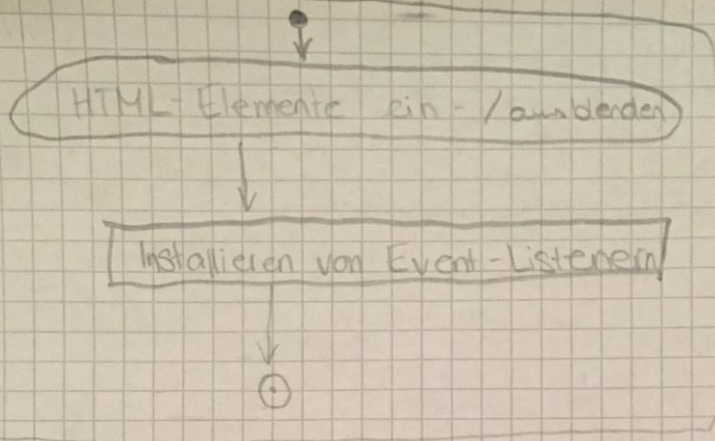
play



update

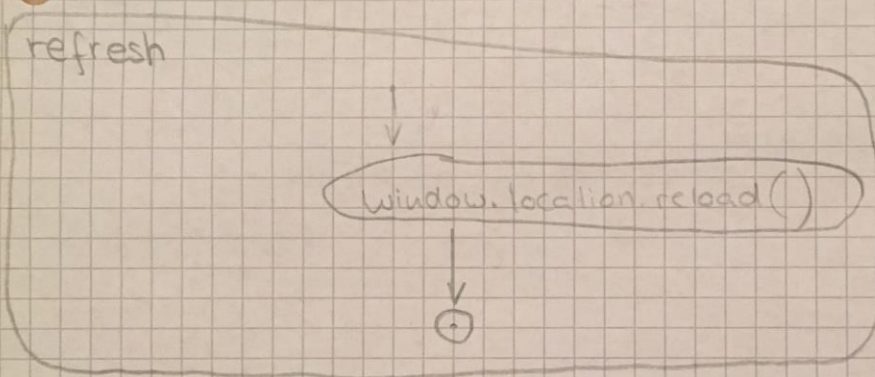


end

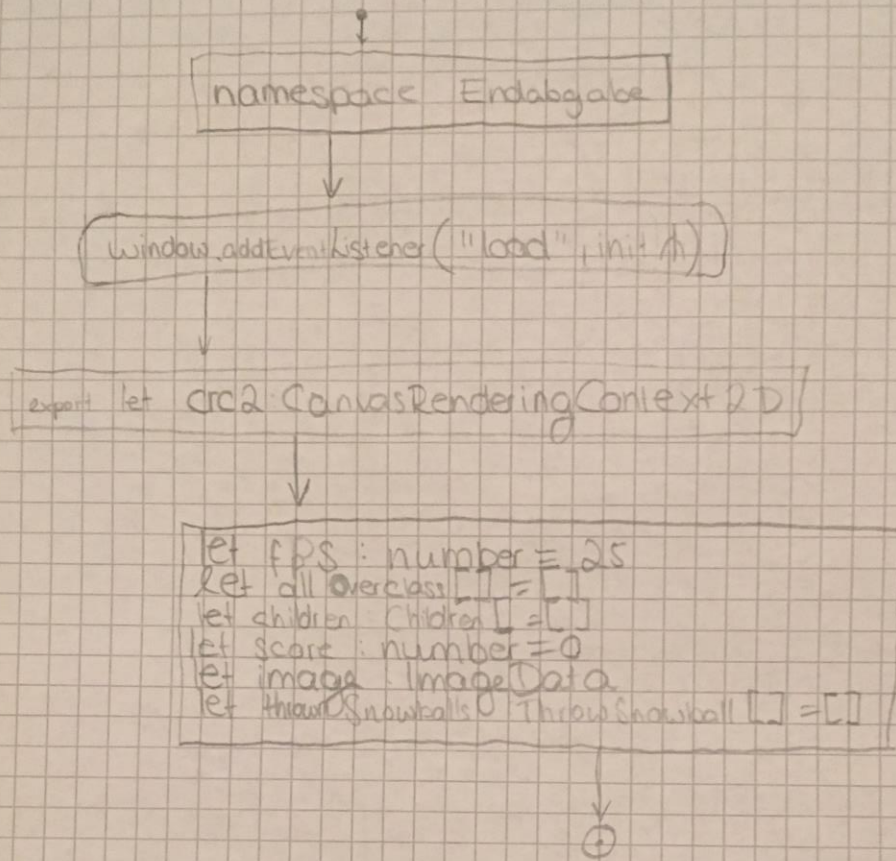


refresh

refresh



Hauptfunktion:



Eine Anleitung zur Installation der Anwendung:

HTML in einem Browser öffnen, durch Klick auf Link.

Anleitung:

Sie können sich schon vor dem Spiel die Bestenliste anschauen. Um loszulegen, drücken Sie auf den Start-Button. Durch Klicken auf die Landschaft werfen Sie nun Schneebälle. Die Anzahl der Bälle ist nicht begrenzt. So können Sie die Schlittenfahrenden, beziehungsweise laufenden Kinder abwerten und bekommen in Abhängigkeit der Geschwindigkeit der getroffenen Person Punkte zugeschrieben. Nach einer Minute erscheint der Endbildschirm auf dem Sie nun die Möglichkeit haben, Ihre Punktzahl mit einem Namen ihrer Wahl zu speichern. Außerdem können Sie hier erneutⁱⁿ die Bestenliste einsehen und bei Bedarf das Spiel neu starten.

Warum PC?

- Gut als Minispiel für dazwischen geeigneten (wie Minispiel beim Installieren der Sims damals)