

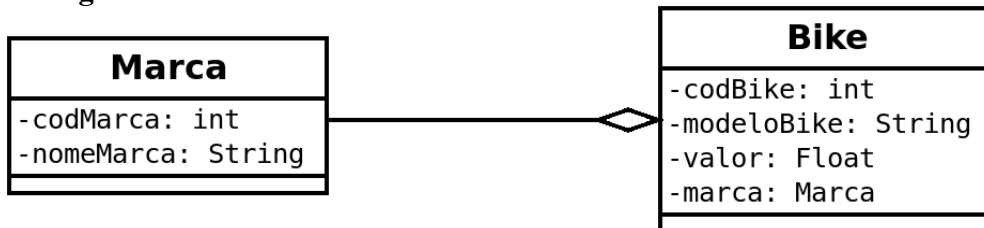
Criação de projeto em java utilizando **SOCKETS** e banco de dados **MySQL**.
Implementar duas aplicações:

Servidor ↔ Acessa o banco de dados MySQL
↔ e recebe conexões dos clientes

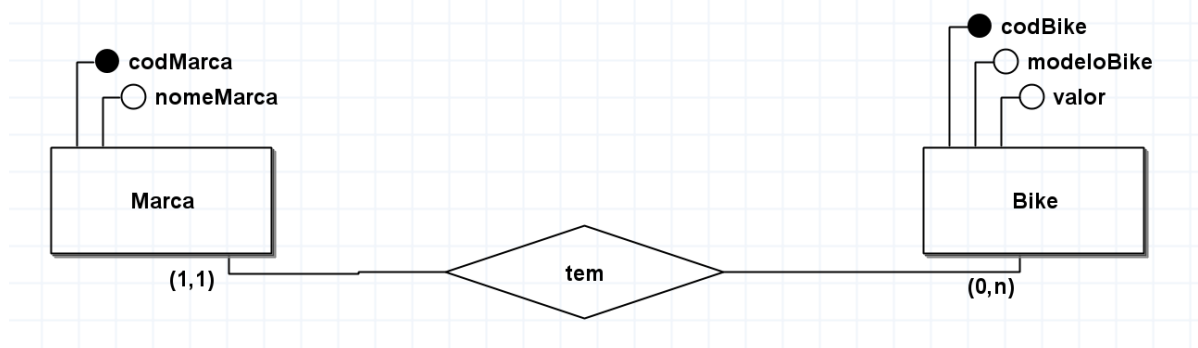
Cliente ↔ implementa a interface gráfica e se comunica com o servidor

Etapas:

- Criação do diagrama de classe



- Criação do Modelo ER



- Criação do Modelo Lógico

Marca (codMarca, nomeMarca)

Bike (codBike, modeloBike, valor, *codMarca*)
codMarca referencia Marca

- Criação do Banco de Dados

```
create table marca(
    codmarca int not null,
    nomemarca varchar(40),
    primary key (codmarca));
```

```
create table bike(
    codbike int not null,
    modelobike varchar(50),
    valor decimal(10,2),
    codmarca int not null,
    primary key (codbike),
    foreign key (codmarca) references marca (codmarca));
```

```
insert into marca (nomemarca)
```

```
values ("Caloi");  
insert into marca (nomemarca)  
values ("Oggi");  
insert into marca (nomemarca)  
values ("Groove");  
insert into marca (nomemarca)  
values ("Specialized");
```

```
insert into bike (modelobike,valor,codmarca)  
values ("Caloi 10",1200,1);
```

```
insert into bike (modelobike,valor,codmarca)  
values ("Riff50",4500,3);
```

```
insert into bike (modelobike,valor,codmarca)  
values ("Sirus X 4.0",7000,4);
```

- Criação do Servidor Socket em Java utilizando MVC

- Criar as classes de domínio.
- Criar a classe conector dentro do pacote Factory
- Criar a classe BikeDao dentro do pacote model
- Criar classe usando Threads que receberá os comandos dos clientes.
- Criar uma classe responsável por iniciar o Servidor.

- Criação do cliente Socket em Java

- Precisamos das mesmas classes de domínio do servidor.
- Criar formulário com jTable
- Criar classe TableModel
- Na verdade é a classe que vai implementar o protocolo de comunicação com o servidor.
- Criar classe responsável por fazer a conexão com o Servidor.