

Projektbericht: Erstellung einer Webanwendung zur Verbesserung des Workflows des Erstellens von Benutzerhandbüchern

Auszubildender

Oliver Herrmann

Geb.: 23.09.1992

GNS mbH

Tel.: +49 201 109 - 1523

Email: oliver.herrmann@gns.de

Ausbildungsberuf: Fachinformatiker Anwendungsentwicklung

Ausbildungsbetrieb

GNS mbH

Frohnhauser Str. 67

45127 Essen

6. Oktober 2015, Essen

Inhaltsverzeichnis

| | |
|---|-----------|
| Abbildungsverzeichnis | 4 |
| Tabellenverzeichnis | 5 |
| Abkürzungsverzeichnis | 6 |
| 1. Einleitung | 7 |
| 1.1. Projektumfeld | 7 |
| 1.2. Projektziel | 7 |
| 1.3. Projektbegründung | 7 |
| 1.4. Projektschnittstellen | 8 |
| 1.5. Projektabgrenzung | 8 |
| 2. Projektplanung | 9 |
| 2.1. Projektphasen | 9 |
| 2.2. Abweichung vom Projektantrag | 9 |
| 2.3. Ressourcenplanung | 9 |
| 2.4. Entwicklungsprozess | 10 |
| 3. Analysephase | 10 |
| 3.1. Ist-Analyse | 10 |
| 3.2. Wirtschaftlichkeitsanalyse | 10 |
| 3.2.1. Nutzen des Projekts | 11 |
| 3.2.2. Kosten des Projekts | 12 |
| 3.2.3. Wirtschaftlichkeit des Projekts | 13 |
| 3.3. Risikoanalyse | 13 |
| 3.4. "Make or Buy" Entscheidung | 14 |
| 3.5. Projektkosten | 14 |
| 3.6. Amortisationsdauer | 14 |
| 3.7. Nutzwertanalyse | 14 |
| 3.8. Anwendungsfälle | 15 |
| 3.9. Qualitätsanforderungen | 16 |
| 3.10. Lastenheft / Fachkonzept | 16 |
| 3.11. Zwischenstand | 16 |
| 4. Entwurfsphase | 16 |
| 4.1. Zielplattform | 16 |
| 4.2. Architekturdesign | 16 |
| 4.3. Entwurf der Benutzeroberfläche | 16 |
| 4.4. Datenmodell | 16 |
| 4.5. Geschäftslogik | 16 |
| 4.6. Maßnahmen zur Qualitätssicherung / Testkonzept | 16 |
| 4.7. Pflichtenheft / Datenverarbeitungskonzept | 16 |

| | |
|--|-----------|
| 4.8. Zwischenstand | 16 |
| 5. Implementierungsphase | 16 |
| 5.1. Implementierung der Datenstrukturen | 16 |
| 5.2. Implementierung des Backends | 16 |
| 5.3. Implementierung des Frontends | 16 |
| 5.4. Implementierung der Tests | 16 |
| 5.5. Zwischenstand | 16 |
| 6. Abnahmephase | 16 |
| 6.1. Zwischenstand | 17 |
| 7. Einführungsphase | 17 |
| 7.1. Zwischenstand | 17 |
| 8. Dokumentation | 17 |
| 8.1. Zwischenstand | 17 |
| 9. Fazit | 17 |
| 9.1. Soll- / Ist-Vergleich | 17 |
| 9.2. Lesson-Learned | 17 |
| 9.3. Ausblick | 17 |
| Anhang | 18 |
| A. Projektphasen | 18 |
| B. Risikoanalyse | 19 |
| C. "Make or Buy"-Bewertung | 21 |
| D. Kostenübersicht nach Projektphasen | 22 |
| E. Nutzwertanalyse | 23 |
| F. Use-Case-Diagramme | 24 |

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

| | | |
|-----|--|----|
| 1. | Projektphasen | 9 |
| 2. | Projektphasen | 9 |
| 3. | Stundensätze | 11 |
| 4. | "Make or BuyBewertung | 14 |
| 5. | Ergebnis der Nutzwertanalyse | 15 |
| 6. | Projektphasen detailliert | 18 |
| 7. | Risikoanalyse detailliert | 20 |
| 8. | Detaillierte "Make or BuyBewertung | 21 |
| 9. | Kosten unterteilt nach Projektphasen | 22 |
| 10. | Detaillierte Nutzwertanalyse bezüglich der Backend-Architektur | 23 |
| 11. | Detaillierte Nutzwertanalyse bezüglich der Front-Architektur | 23 |

Abkürzungsverzeichnis

GNS Gesellschaft für Nuklear-Service mbH
KIS Abteilung der GNS für Softwareentwicklung

1. Einleitung

1.1. Projektumfeld

Die GNS (Gesellschaft für Nuklear-Service) mbH ist ein mittelständisches Unternehmen, das 1977 gegründet wurde und aktuell etwa 550 Mitarbeiter beschäftigt. Die Firmenzentrale befindet sich in Essen. Die GNS betreibt des weiteren Standorte in Duisburg, Mülheim an der Ruhr und Karlsruhe. Das Hauptgeschäftsfeld der GNS ist die Entwicklung sowie der Vertrieb von Behältern zur Lagerung und zum Transport von radioaktivem Material, als auch die Beladung solcher Behältnisse.

Ebenfalls zum Geschäftsbereich der GNS zugehörig ist der Ver- und Betrieb von Softwarelösungen. Hier ist beispielhaft das AVK (Abfallfluss- Verfolgungs- und Produktkontroll-System) zu nennen, welches 1991 entwickelt wurde und heute in allen deutschen Kernkraftwerken verwendet wird. Daneben werden von der GNS eine Vielzahl von stark spezialisierten Softwarelösungen betrieben, wovon viele als digitale Dienstleistung für Kunden (z.B. Kernkraftwerke und Zwischenlager) bereitgestellt werden.

Auftraggeber des Projekts "Erstellung einer Webanwendung zur Verbesserung des Workflows des Erstellens von Benutzerhandbüchern" ist die GNS, in Person Friedrich Bauriedel, Leiter der Abteilung KIS.

1.2. Projektziel

Ziel des Projekts ist, den regelmäßig anfallenden Arbeitsschritt "Erstellen eines Benutzerhandbuch aus einem Wiki" für die Mitarbeiter der GNS zu vereinfachen und zu beschleunigen. Ebenfalls soll der Workflow normiert und zentralisiert werden, sodass der Aufwand für vorlaufende Arbeiten minimiert wird.

1.3. Projektbegründung

Wie in 1.1 erwähnt betreibt die GNS eine Vielzahl an hoch spezialisierten Softwarelösungen für diverse Kunden. Aufgrund der Komplexität vieler dieser Anwendungen ist es nötig den Benutzern ein Handbuch zur Verfügung zu stellen. Zu diesem Zweck betreibt die GNS betriebsinterne Wikis, in denen Inhalte bezüglich der korrekten Bedienung einer Anwendung von Mitarbeitern der GNS gepflegt werden.

2012 wurde von der GNS der sogenannte WikiConverter entwickelt. Dies ist ein Tool, welches die Inhalte eines MediaWikis extrahiert und diese in ein PDF- bzw. ein HTML-Dokument konvertiert. Ziel der Entwicklung war es, die mithilfe des WikiConverters erzeugten Dateien als interaktive Hilfe in die jeweiligen Anwendungen einzubetten bzw. als Benutzerhandbuch den Kunden bereitstellen zu können.

Allerdings wurde bei der Entwicklung des WikiConverters wenig Wert auf eine intuitive Benutzerführung gelegt, was dazu führte, dass die Bedienung von diesem äußerst komplex ist.

Durch die in den letzten Jahren gesteigerte Anzahl der von der GNS betriebenen Softwarelösungen, sowie die stetige Verkürzung der Release-Intervalle dieser, ist der Arbeitsschritt "Erstellen von Benutzerhandbüchern" immer mehr in den Vordergrund gerückt, was schließlich dazu führte, dass eine Überarbeitung von diesem unumgänglich wurde.

Zu diesem Zweck wurde von der Abteilung KIS Mitte 2015 das Projekt "Erstellung einer Webanwendung zur Verbesserung des Workflows des Erstellens von Benutzerhandbüchern" initiiert, welches zum Ziel hat, die Erstellung von Benutzerhandbüchern zu vereinfachen und zu zentralisieren.

Im Rahmen des Projekts wird eine Web-Anwendung entwickelt, welche die Kernfunktionalität des WikiConverters ummantelt und eine einheitliche, graphische Benutzerschnittstelle zu dieser anbietet. So wird die Komplexität des WikiConverters vor den Benutzern verborgen, um diesen eine einfachere und intuitivere Benutzung zu ermöglichen.

Als messbares Ziel des Projekts ist eine Reduzierung der durchschnittlichen Arbeitszeit für den Workflow "Erstellen eines Benutzerhandbuchs" um mindestens 25% veranschlagt.

1.4. Projektschnittstellen

Die technischen und sozialen Schnittstellen des Projekts sind ausschließlich betriebsinterner Natur.

Technisch betrachtet greift das Projekt die bestehende Anwendung "Wikiconverter" auf und adaptiert dessen Kernfunktionalität.

Aus projekt-spezifischer Sicht sind die Schnittstellen rein intern, da sowohl Auftraggeber als auch Endnutzer der Anwendung Mitarbeiter bzw. Abteilungen der GNS sind.

Die Projektabschließende Abnahme erfolgt gegenüber dem Auftraggeber, hier die Abteilung KIS der GNS.

1.5. Projektabgrenzung

Ausdrücklich nicht Teil des Projekts ist das Hosting der im Rahmen des Projekts entwickelten Anwendung sowie alle in Verbindung mit dem Hosting stehenden administrativen Maßnahmen. Diese werden von nicht direkt am Projekt beteiligten Mitarbeitern der GNS durchgeführt.

2. Projektplanung

2.1. Projektphasen

| Projekphase | Geplante Zeit |
|----------------------|---------------|
| Anforderungsanalyse | 7h |
| Projektplanung | 4h |
| Software-Architektur | 14h |
| Implementierung | 26h |
| Projektabschluss | 3h |
| Sonstiges | 16h |
| Gesamt | 70h |

Tabelle 1: Projektphasen

Eine detaillierte Übersicht der einzelnen Phasen findet sich im Anhang A auf Seite 18

2.2. Abweichung vom Projektantrag

Abweichend vom Projektantrag werden das Pflichten- sowie das Lastenheft nur in Auszügen im Projektbericht aufgeführt. Dies geschieht aus dem Grund den Umfang des Projektbericht nicht übermäßig zu gestalten.

2.3. Ressourcenplanung

Im Folgenden werden alle für die Durchführung des Projekts bezogenen Ressourcen aufgelistet. Diese werden durch den Auftraggeber, hier die GNS, bereitgestellt.

| Art der Resource | Beschreibung |
|----------------------------|----------------------------|
| Sachliche Resource | |
| Projektbüro | |
| Computer | |
| IDE | Eclipse for JEE Developers |
| Demilitarisierte Zone | zu Testzwecken |
| Personelle Resource | |
| Projektleiter | Oliver Herrmann |
| Projektmitarbeiter | Oliver Herrmann |

Tabelle 2: Projektphasen

2.4. Entwicklungsprozess

Grundlage für den Entwicklungsprozess bildet das iterative Wasserfallmodell¹. Dies wurde vor allem gewählt, da es gut mit Projekten geringen bis mittleren Umfangs harmonisiert. Andere Modelle wie z.B. Scrum oder Extreme-Programming wurden in erster Linie nicht gewählt, da diese die Projektarbeit in einem Team erfordern.

3. Analysephase

3.1. Ist-Analyse

Der jetzige Stand bezüglich des Workflows "Erstellen eines Benutzerhandbuch" sieht vor, dass der ausführende Mitarbeiter den WikiConverter aus dem internen CVS auscheckt, im Quellcodeangaben zu dem zu konvertierenden Wiki (URL, Hauptseite) ergänzt und den Quellcode anschließend kompiliert und ausführt. Das Ergebnis der Ausführung sind die generierten PDF- und HTML-Dateien.

Das Projekt "Erstellung einer Webanwendung zur Verbesserung des Workflows des Erstellens von Benutzerhandbüchern" sieht vor, den Workflow wie folgt zu definieren:

- Der Benutzer loggt sich online in der Anwendung ein.
- Der Benutzer wählt ein existierendes Wiki aus oder pflegt ein neues ein. (Nötige Angaben sind URL und Hauptseite des Wikis)
- Der Benutzer kann über die graphische Oberfläche das Konvertieren starten.
- Nach erfolgreicher Konvertierung kann der Benutzer die generierten Dateien herunterladen.

Außerdem werden aus Konvertierungsvorgängen erstellte Dateien dauerhaft gespeichert. Diese können ebenfalls vom Benutzer heruntergeladen werden, falls eine neue Konvertierung nicht benötigt wird.

3.2. Wirtschaftlichkeitsanalyse

Im folgenden wird die Wirtschaftlichkeit des Projekts betrachtet. Da das Projekt keinen direkten Gewinn erwirtschaftet sondern der monetäre Vorteil durch die Erleichterung der Arbeit der betroffenen Mitarbeiter erzielt wird, wird zuerst der Nutzen des Projekts messbar festgehalten. Dieser wird dann den Kosten des Projekts gegenübergestellt um eine qualifizierte Aussage über die Wirtschaftlichkeit des Projekts zu machen.

Grundlage der Analyse sind folgende Stundensätze²:

¹http://www.pi.informatik.tu-darmstadt.de/fileadmin/user_upload/Group_PI/LV__SE_RE/R_01_Wasserfallmodell__Ausarbeitung__Schwaiger.pdf abgerufen am 05.10.2015

²Beruhend auf Schätzungen bzw. betriebsinternen Angaben

| Art der Beschäftigung | Stundensatz |
|-----------------------|-------------|
| Fachinformatiker | 30 € |
| Auszubildender | 7 € |
| Gemeinkosten | 10 € |

Tabelle 3: Stundensätze

Hieraus ergibt sich ein *effektiver* Stundensatz von 30 € für die Arbeit eines Fachinformatikers, bzw. 17 € für die Arbeits eines Auszubildenden (hier Projektmitarbeiter).

3.2.1. Nutzen des Projekts

Der Nutzen des Projekts manifestiert sich primär darin, dass der regelmäßig auftretende Workflow "Erstellen eines Benutzerhandbuchs" beschleunigt wird. Da die exakte Bestimmung der durchschnittlich für diesen Workflow anfallenden Zeit von vielen, auch personellen, Faktoren abhängt, wird er für die Zwecke der Wirtschaftlichkeitsanalyse konservativ abgeschätzt. Diese Schätzung wird fortan als Grundlage für weitere Berechnungen herangezogen, um so ein Worst-Case Ergebnis ausdrücken zu können. Der aktuelle durchschnittliche zeitliche Aufwand für den Workflow ergibt sich aus

- Einarbeitung in den Workflow und den WikiConverter im Allgemeinen
- Auschecken der Quellen
- Anpassungen am Quellcode
- Kompilieren der Quellen
- Ausführen der Anwendung
- Sichern der Ergebnisse

und beträgt nach Schätzungen **8 Minuten**.

Der neue, vom Projekt angestrebte Workflow setzt sich dagegen wie folgt zusammen

Alternative 1

- Login
- Konvertierung anstoßen
- herunterladen der Ergebnisse

Geschätzte Dauer: 5 Minute.

Alternative 2

- Login
- Auswählen eines bereits existierenden Ergebnisses
- herunterladen der Ergebnisse

Geschätzte Dauer: 2 Minuten.

Hier ist anzumerken, dass durch die zentrale Speicherung der konvertierten Ergebnisse dem Nutzer ermöglicht wird, den zeitintensiven Schritt der Konvertierung auszulassen, wenn ein adäquates Ergebnis bereits existiert. Dies ist z.B. dann der Fall, wenn die Konvertierung kürzlich durch einen dritten Mitarbeiter vorgenommen wurde und seit dem keine relevanten Änderungen am zu Grunde liegenden Wiki auftraten.

Konservativ abgeschätzt wird davon ausgegangen, dass in 80% der Fälle Alternative 1 und in den übrigen 20% Alternative 2 eintreten wird.

$$T_{\emptyset} = 0.8 * 5m + 0.2 * 2m = 4.4m \quad (1)$$

Aus Formel 1 ergibt sich eine durchschnittliche Dauer des Workflows von **4,4 Minuten**.

$$T_{\Delta} = \frac{(8m - 4,4m)}{8m} = 45\% \quad (2)$$

Dies entspricht nach Formel 2 einer Einsparung von **45%** und verspricht ein Einhalten des in Kapitel 1.3 ausgesprochenen Ziels, die durchschnittliche Arbeitszeit des Workflows um mindestens mindestens 25% zu reduzieren.

$$K_{wchtl} = 7,2m * \frac{1h}{60m} * \frac{40\text{€}}{h} = 4,8\text{€} \quad (3)$$

Unter der Annahme, dass der Workflow durchschnittlich zweimal pro Woche durchgeführt wird ergibt sich daraus eine Zeitersparnis von 7,2m pro Woche, was nach Formel 3 einer wöchentlichen monetären Ersparnis von **4,8 €** entspricht.

3.2.2. Kosten des Projekts

Die Kosten des Projekts werden allein durch die Kosten der Entwicklung bestimmt. Es werden keine nicht bereits vorhandenen Ressourcen für das Projekt verwendet.

$$K_{ges} = 70h * \frac{17\text{€}}{h} = 1190\text{€} \quad (4)$$

Bei einem kalkulierten Projektumfang von 70 Stunden ergibt sich aus Formel 4 ein Kostenumfang von **1190 €**, unter der Voraussetzung, dass als Projektmitarbeiter ausschließlich Auszubildende eingesetzt werden.

3.2.3. Wirtschaftlichkeit des Projekts

Zieht man die Ergebnisse aus Kapitel 3.2.1 und 3.2.2 heran und betrachtet diese relativ zueinander, lässt sich feststellen, dass sich das Projekt in etwa 5 Jahren amortisiert hat.

3.3. Risikoanalyse

Im folgenden wird eine Risikoanalyse und -bewertung durchgeführt. Eine detaillierte Übersicht der Risikobewertung findet sich im Anhang B auf Seite 19.

Zusammenfassend lässt sich das Ergebnis der Risikoanalyse in drei Teilbereiche gruppieren.

Gruppe 1 Unvermeidbare Risiken

Hierzu zählen z.B. krankheitsbedingte personelle Ausfälle. Diese stellen ein unvermeidbares Risiko dar. Eine Strategie zur Vermeidung ist hier nicht vorgesehen.

Gruppe 2 Bedingt vermeidbare Risiken

Hierzu zählen vor allem Risiken aus Fehlern der Planung. Diese Risiken sind bedingt vermeidbar. Dem Auftreten solcher Risiken wird insbesondere durch die im Qualitätssicherungskonzept vorgesehenen Zwischenstandsanalysen entgegengewirkt.

Gruppe 3 Leicht vermeidbare Risiken

Dies sind in erster Linie Risiken die in der Entwicklung auftreten können. Das Eintreten dieser Risiken wird in erster Linie durch die Erfahrung und intensive fachliche Vorbereitung der Projektmitarbeiter vermieden. Des weiteren hilft das im Qualitätssicherungskonzept beinhaltete Testkonzept hier für eine frühzeitige Erkennung von Konsequenzen dieser Risikogruppe.

Die möglichen Konsequenzen lassen sich wiederum in zwei Bereiche gruppieren.

Gruppe A Zeitliche Konsequenzen

Dies sind Risikofolgen, welche in erster Linie eine Ausdehnung des Projektzeitraums bzw. eine Verzögerung des Projektabschlusses mit sich ziehen. Da das Projekt allerdings für rein betriebsinterne Zwecke konzipiert ist und keinen direkten Gewinn erwirtschaftet beschränken sich die negativen Auswirkungen dieser Gruppe auf ein Minimum. Dies hat zur Folge, dass Zeitliche Konsequenzen, sofern sie nicht in sehr hoher Quantität auftreten, nicht zum Abbruch des Projekts führen.

Gruppe B Finanzielle Konsequenzen

Dies sind Risikofolgen, welche primär eine Erhöhung des monetären Aufwands des Projekts mit sich ziehen. Erzeugt werden diese Konsequenzen vor allem durch Verzögerungen im Projektablauf.

Da das Projektbudget ausschließlich für die Beschäftigung der Projektmitarbeiter aufgewendet wird, ergibt sich dessen Betrag aus der geplanten Projektdauer. Dies hat zur Folge, dass finanzielle Konsequenzen direkt mit zeitlichen Konsequenzen gleichgesetzt werden können und daher, bei gemäßigten Auftreten, nicht zum Projektabbruch führen.

3.4. "Make or Buy" Entscheidung

Im Folgenden wird abgewägt, ob sich das Projekt bezüglich Nutzen und Wirtschaftlichkeit gegenüber bereits existierenden Lösungen behauptet.

| Alternative | Nutzen | Wirtschaftlichkeit |
|--|--------|--------------------|
| MediaWiki Erweiterung | ⊖ ⊖ ⊖ | ⊖ ⊖ ⊖ ⊖ |
| Erstellung der Anwendung durch Dienstleister | ⊕ ⊕ | ⊖ ⊖ ⊖ |
| Eigenständige Erstellung der Anwendung | ⊕ ⊕ ⊕ | ⊖ ⊖ |

Tabelle 4: "Make or Buy" Bewertung

Eine detaillierte Übersicht der "Make or Buy"-Bewertung findet sich im Anhang C auf Seite 21.

Als Ergebnis der "Make or Buy"-Analyse lässt sich festlegen, dass eine eigenständige Entwicklung der Anwendung aus wirtschaftlicher und nutzenorientierter Sicht die beste Alternative darstellt.

3.5. Projektkosten

Wie in Kapitel 3.2.2 bereits erläutert setzen sich die Kosten ausschließlich aus den Mitarbeiterkosten der Projektmitarbeiter zusammen. Da für das Projekt nur ein Mitarbeiter veranschlagt ist, sind die Kosten äquivalent zu der kalkulierten Dauer des Projekts.

$$K_{ges} = T_{ges} * K_{projmitarbeiter} = 70h * \frac{17€}{1h} = 1190€ \quad (5)$$

Aus Formel 5 wird ersichtlich, dass sich die Gesamtkosten des Projekts auf **1190 €** belaufen.

Eine detaillierte, nach Phasen unterteilte Übersicht der Kosten findet sich im Anhang D auf Seite 22

3.6. Amortisationsdauer

Siehe Kosten und Nutzen

3.7. Nutzwertanalyse

Für die entwicklungsrelevanten Bereiche "Backend" und "Frontend" werden jeweils Nutzwertanalysen durchgeführt, um im Vorhinein die optimale Architektur zu bestimmen.

| Architekturbereich | beste Alternative |
|--------------------|-------------------|
| Backend | JEE-Stack |
| Frontend | HorCrux |

Tabelle 5: Ergebnis der Nutzwertanalyse

Die zugrunde liegenden Nutzwertanalysen befinden sich im Anhang E auf Seite 23.

3.8. Anwendungsfälle

Die Anwendung deckt alle für den Workflow "Erstellen eines Handbuchs" relevanten Anwendungsfälle ab. Auch vor- und nachbereitende Anwendungsfälle werden von der Anwendung abgedeckt.

Es folgt eine Auflistung aller relevanten Anwendungsfälle.

1. vorgelagerte Anwendungsfälle
 - a) Anlegen eines Benutzers
 - b) Login durch einen Benutzer
 - c) Anlegen eines neuen Wikis
2. Hauptanwendungsfälle
 - a) Konvertieren eines Wikis
 - b) Herunterladen eines Konvertierungsergebnisses
 - c) Bearbeiten eines Wikis
3. nachgelagerte Anwendungsfälle
 - a) Löschen eines Benutzers
 - b) Löschen eines Wikis
 - c) Löschen eines Konvertierungsergebnisses

Zu den Anwendungsfällen 2a und 2c finden sich im Anhang F auf Seite 24 Use-Case-Diagramme, welche die Anwendungsfälle detailliert darstellen.

3.9. Qualitätsanforderungen

3.10. Lastenheft / Fachkonzept

3.11. Zwischenstand

4. Entwurfsphase

4.1. Zielplattform

4.2. Architekturdesign

4.3. Entwurf der Benutzeroberfläche

4.4. Datenmodell

4.5. Geschäftslogik

4.6. Maßnahmen zur Qualitätssicherung / Testkonzept

4.7. Pflichtenheft / Datenverarbeitungskonzept

4.8. Zwischenstand

5. Implementierungsphase

Hier erfolgen Details über die Implementierung

5.1. Implementierung der Datenstrukturen

5.2. Implementierung des Backends

5.3. Implementierung des Frontends

5.4. Implementierung der Tests

5.5. Zwischenstand

6. Abnahmephase

test

6.1. Zwischenstand

7. Einführungsphase

7.1. Zwischenstand

8. Dokumentation

8.1. Zwischenstand

9. Fazit

9.1. Soll- / Ist-Vergleich

9.2. Lesson-Learned

9.3. Ausblick

Anhang

A. Projektphasen

| Projekphase | Geplante Zeit |
|---|---------------|
| Anforderungsanalyse | Gesamt: 7h |
| Sichtung des Pflichtenhefts | 2h |
| Erstellen des Lastenhefts | 2h |
| Wirtschaftlichkeitsanalyse | 1h |
| Risikoanalyse | 1h |
| "Make or Buy" Analyse | 1h |
| Projektplanung | Gesamt: 4h |
| Erstellen des Projektplans | 2h |
| Erstellen des Qualitätssicherungskonzepts | 2h |
| Software-Architektur | Gesamt: 14h |
| Spezifizieren der Architektur-Grundlagen | 8h |
| Erstellen des Datenmodells | 4h |
| Erstellen des Testkonzepts | 2h |
| Implementierung | Gesamt: 26h |
| Erstellen der Datenbanktabellen | 2h |
| Entwicklung des Backends | 7h |
| Entwicklung des Frontends | 9h |
| Dokumentation des Quellcodes | 2h |
| Testing | 2h |
| Soll-Ist-Vergleich | 2h |
| Puffer für Korrekturen | 2h |
| Projektabschluss | Gesamt: 3h |
| Anwenderschulung | 2h |
| Abnahme | 1h |
| Sonstiges | Gesamt: 16h |
| Projektdokumentation | 12h |
| Allgemeiner Puffer | 4h |
| Gesamt | 70h |

Tabelle 6: Projektphasen detailliert

B. Risikoanalyse

Die folgende Tabelle listet alle für das Projekt als relevant betrachteten Risiken auf. Ermittlungsgrundlage dieser Risiken ist neben der persönlichen Erfahrung der Projektbeteiligten eine interne Mitarbeiterbefragung

| Risiko | Ursache | Maßnahme | Eintrittswahr. nach der Maßnahme | Auswirkung nach der Maßnahme |
|---|-------------------------------------|--------------------------|--|--|
| Terminrisiken | | | | |
| Nicht einhalten des Abnahmetermins | uneingeplante Hindernisse | keine | mittel | Start der Anwendungsnutzung verzögert sich |
| Technische Risiken | | | | |
| Anwendung ist auf Zielplattform nicht lauffähig | Entwicklung gegen falsche Plattform | Anpassung der Anwendung | mittel | Zustätzlicher Zeitbedarf für Anpassungen |
| Personelle Risiken | | | | |
| Ausfall des Projektleiters | Krankheit | keine | gering | Projekt kommt zum erliegen |
| Ausfall eines Projektmitarbeiters | Krankheit | keine | gering | Projekt kommt zum erliegen |
| Planungsrisiken | | | | |
| Unterschätzung der Dauer einzelner Phasen | mangelnde Erfahrung | nachtrgäliche Planung | mittel | Verzögerung des Projektabschluss |
| Auslassung relevanter Phasen | mangelnde Erfahrung | nachträgliche Planung | gering | Verzögerung des Projektabschluss |
| Risiken der Analyse und Konzeption | | | | |
| Fehlerhafte Ist-Analyse | ungenauere Analyse | Nachbesserung d. Analyse | gering | iterativer Rücksprung im Entwicklungsprozess |
| Fehlerhafte Soll-Analyse | fehlerhafte Spezifikation | Nachbesserung d. Analyse | gering | iterativer Rücksprung im Entwicklungsprozess |

| Risiko | Ursache | Maßnahme | Eintrittswahr. nach der Maßnahme | Auswirkung nach der Maßnahme |
|--|-----------------------|---------------------------------|--|---|
| Fehlerhafte Architektur / Konzept | ungenau Spezifikation | Neukonzeption | gering | iterativer Rücksprung im Entwicklungs- prozess |
| Realisierungsrisiken | | | | |
| Unerwartete Entwicklungs- probleme | nicht bestimm- bar | teilweise Neu- Konzeption | mittel | verlängte Ent- wicklungszeit |
| Betreuungs- und Wartungsrisiken | | | | |
| Breaking- Changes | MediaWiki Update | Anpassung der Geschäftslogik | hoch | keine |

Tabelle 7: Risikoanalyse detailliert

C. "Make or Buy"-Bewertung

Grundlage der im Folgenden betrachteten Alternativen ist eine umfängliche Recherche bezüglich der Kernfrage "Welche Lösungen zur Erstellung von Handbüchern aus Wikis existieren bereits?". Betrachtet werden hier nur die stärksten Ergebnisse dieser Recherche, um die Übersichtlichkeit der Analyse zu bewahren.

| Alternative | Nutzen | Wirtschaftlichkeit |
|--|--------|--------------------|
| MediaWiki Erweiterung | | |
| einfache Installation | | ⊕ |
| Installation für jedes Wiki nötig | | ⊖ |
| Workflow umständlich | ⊖ | ⊖ |
| Ergebnis bedarf händische Anpassung | ⊖⊖ | ⊖⊖ |
| Komptibilitätsprobleme mit MediaWiki | | ⊖ |
| Erstellung der Anwendung durch Dienstleister | | |
| spezialisierte Anwendung | ⊕⊕ | ⊖ ⊖ ⊖ |
| Wartung durch Dienstleister nötig | | ⊖⊖ |
| Risikoauslagerung | | ⊕⊕ |
| Eigenständige Erstellung der Anwendung | | |
| spezialisierte Anwendung | ⊕⊕ | ⊖⊖ |
| Wartung durch eigene Mitarbeiter | ⊕ | ⊕ |
| Tragen von Risiken | | ⊖ |

Tabelle 8: Detaillierte "Make or BuyBewertung

D. Kostenübersicht nach Projektphasen

Grundlage der Folgenden Kostenübersicht sind die in Anhang A aufgeführten Phasen des Projekts. Als Rechnungsgrundlage wird der in Kapitel 3.2 ermittelte Stundensatz von 17 € herangezogen.

| Phase | Kosten |
|----------------------|---------------|
| Anforderungsanalyse | 119 € |
| Projektplanung | 68 € |
| Software-Architektur | 238 € |
| Implementierung | 442 € |
| Projektabschluss | 51 € |
| Sonstiges | 272 € |
| Gesamt | 1190 € |

Tabelle 9: Kosten unterteilt nach Projektphasen

E. Nutzwertanalyse

E.1. Backend-Architektur

Im Folgenden wird über eine Nutzwertanalyse die beste Backend-Architektur ausgewählt. Die hier betrachteten Alternativen sind die stärksten Ergebnisse einer vorangegangenen Recherche.

| Eigenschaft | Gewichtung | JEE-Stack | GNS-Framework | SrpingMV |
|---------------------------------|------------|-------------|---------------|-------------|
| REST-API integriert | 3 | 5 | 0 | 4 |
| Trennung von Back- und Frontend | 4 | 5 | 0 | 4 |
| Dokumentation | 2 | 3 | 1 | 5 |
| Testbarkeit | 2 | 2 | 1 | 3 |
| Refactoring (ggf. durch Dritte) | 3 | 3 | 4 | 2 |
| Gesamt | 14 | 18 | 6 | 18 |
| Nutzwert | | 3,86 | 1,14 | 3,57 |

Tabelle 10: Detaillierte Nutzwertanalyse bezüglich der Backend-Architektur

E.2. Frontend-Architektur

Im Folgenden wird über eine Nutzwertanalyse die beste Frontend-Architektur ausgewählt. Die hier betrachteten Alternativen sind die stärksten Ergebnisse einer vorangegangenen Recherche.

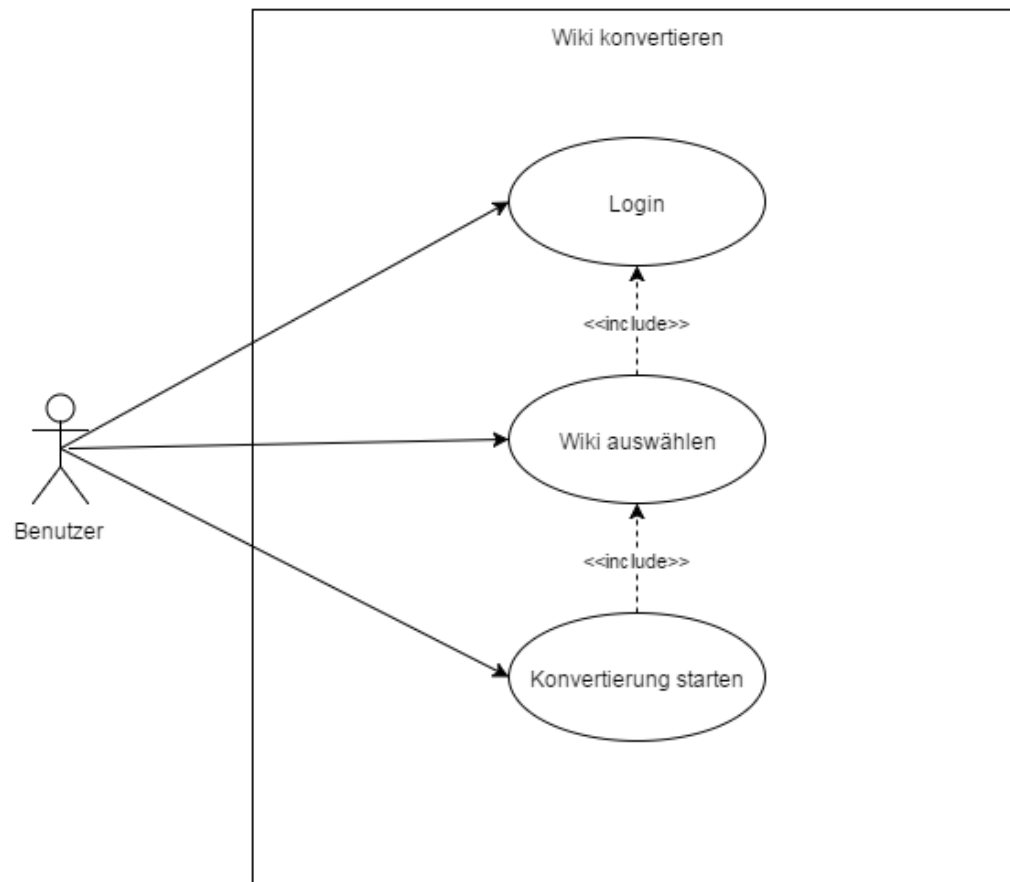
| Eigenschaft | Gewichtung | JSF | Angular | kein Framework | HorCrux ³ |
|-------------------|------------|-------------|-------------|----------------|----------------------|
| Bootstrap-Aufwand | 2 | 3 | 3 | 5 | 2 |
| Modularität | 4 | 4 | 3 | 1 | 5 |
| Erweiterbarkeit | 5 | 3 | 4 | 0 | 5 |
| Dokumentation | 2 | 3 | 5 | 4 | 1 |
| User-Experience | 4 | 3 | 5 | 2 | 5 |
| Kompatibilität | 2 | 4 | 2 | 5 | 2 |
| Gesamt | 19 | 20 | 22 | 17 | 20 |
| Nutzwert | | 3,32 | 3,79 | 2,11 | 3,95 |

Tabelle 11: Detaillierte Nutzwertanalyse bezüglich der Front-Architektur

³Ein von Oliver Herrmann entwickeltes TypeScript Framework, welches u.a. Web Components und Flux-Architektur beinhaltet.

F. Use-Case-Diagramme

F.1. Wiki konvertieren



F.2. Wiki bearbeiten

