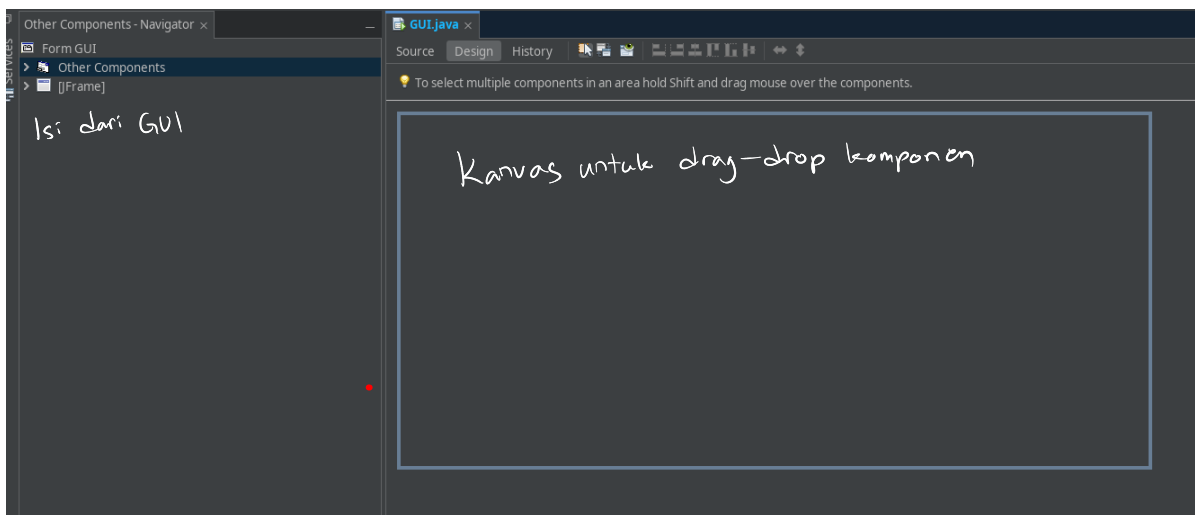
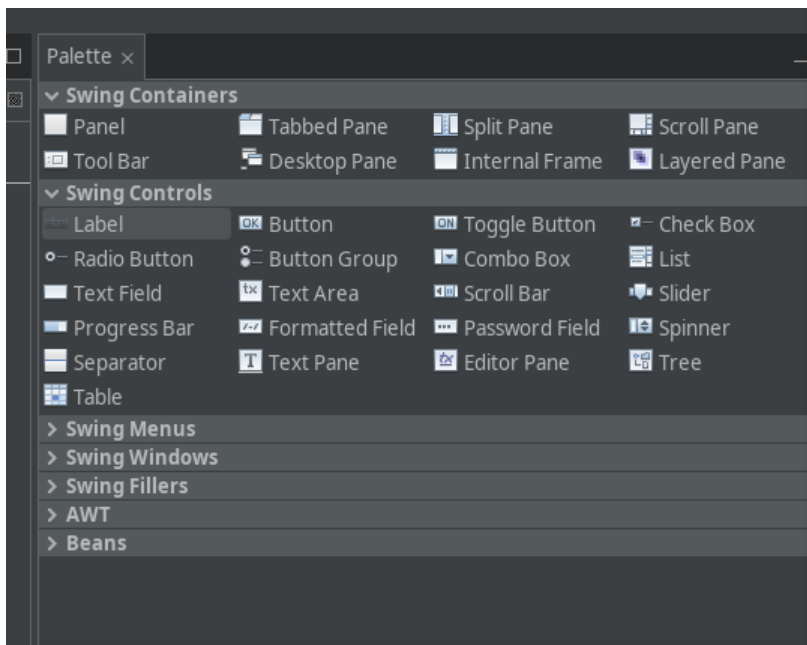


Class GUI.java dibuka

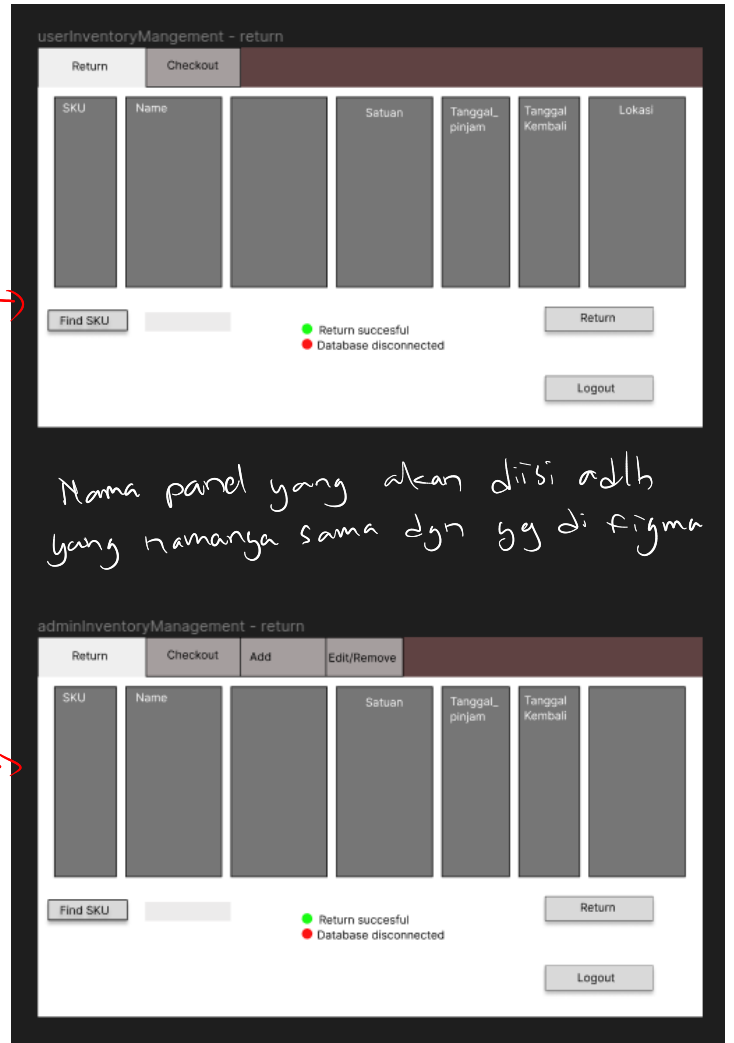
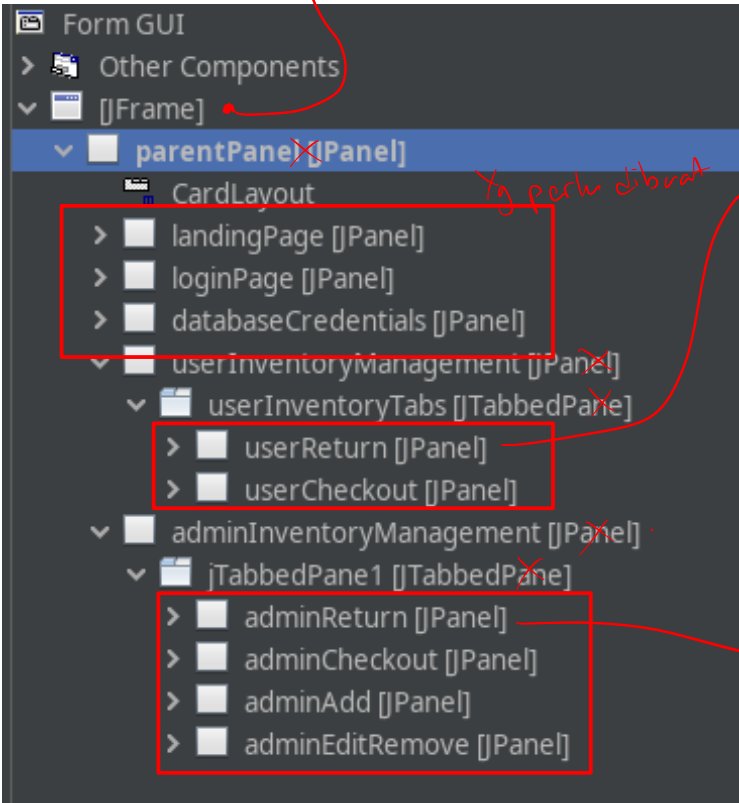
Tampilan awal saat dibuka



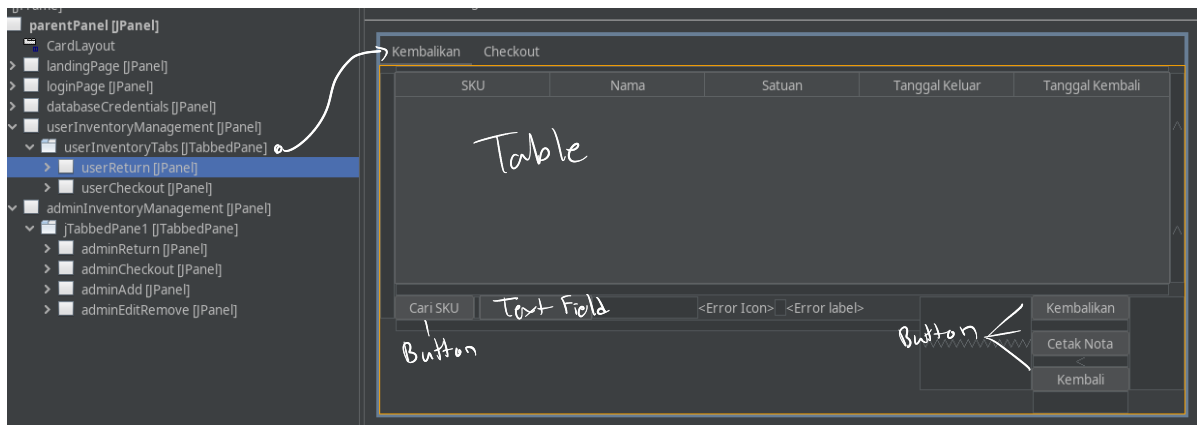


Di kanan kanvas ada daftar komponen yang bisa dimasukkan

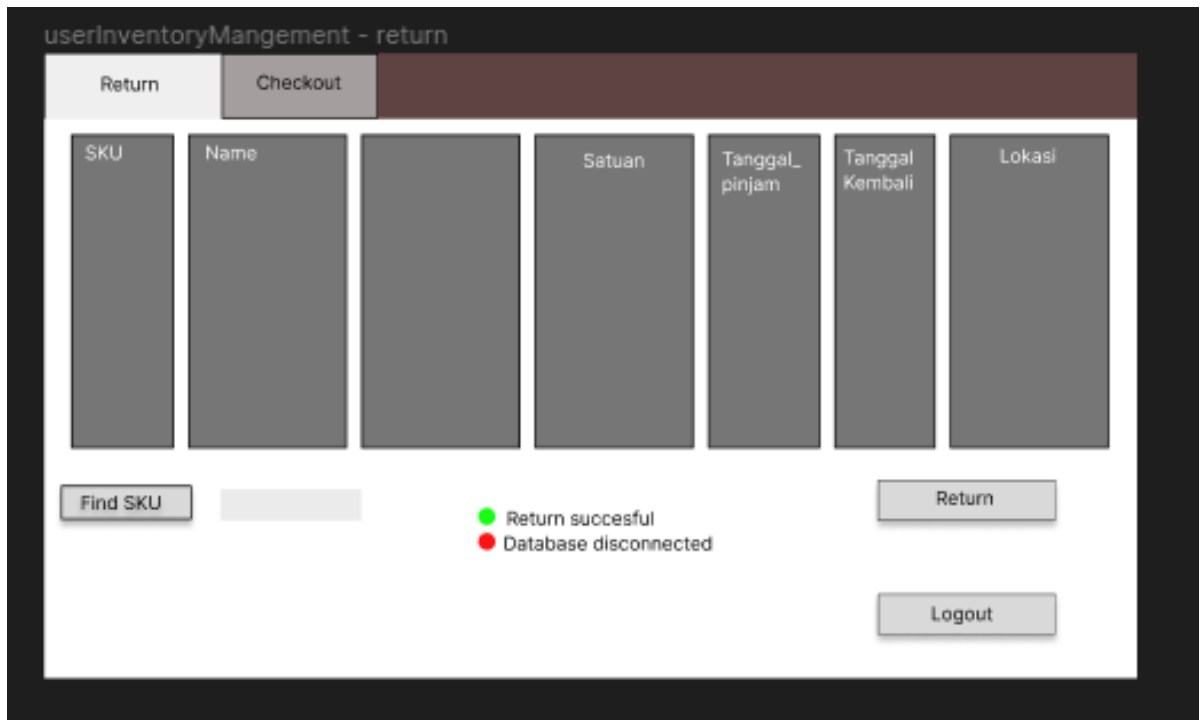
Struktur GUI saat ini:
setelah JFrame dijabarkan



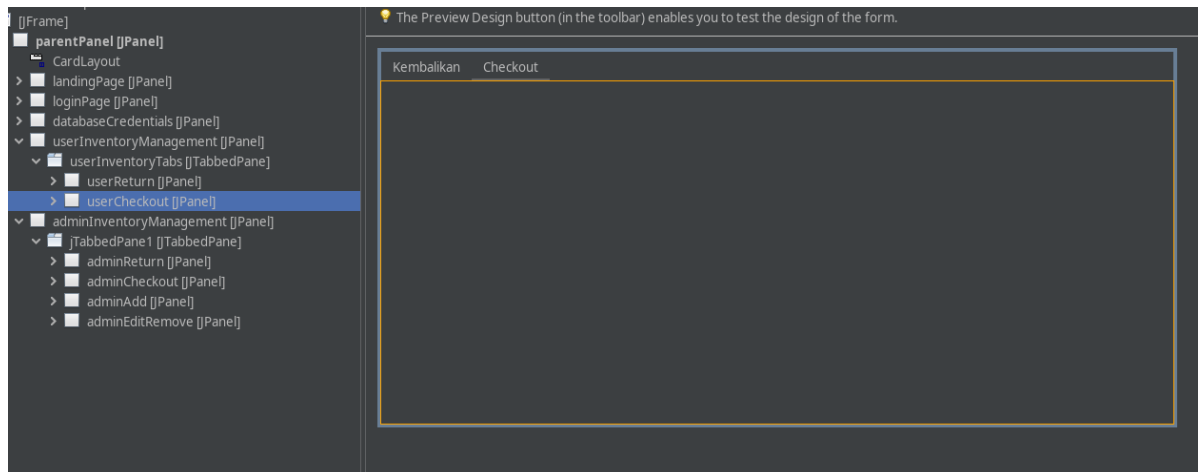
Tampilan setelah panel dibuka



Menggunakan rancangan awal sebagai dasar.
Tidak harus sama persis



Contoh panel checkout yang belum diisi



userInventoryMangement - checkout

Return	Checkout					
SKU	Name		Satuan	Tanggal pinjam	Tanggal Kembali	Penanggung Jawab

Find SKU

Checkout successful
Database disconnected

Checkout

Logout