

Missão 42 Cell 2-2

Sumário: Nesta célula, nós veremos como criar sua primeira página web.

Versão:

# Conteúdo

Ι	Sobre a Missão 42	2
II	Introdução	3
III	Intruções Gerais	4
IV	Exercício 02: Parallax	5
$\mathbf{V}$	Submissão e avaliação em pares	7

### Capítulo I

#### Sobre a Missão 42

#### Bem-vindo!

Você está começando a primeira célula desta Missão de programação de computadores. Nós queremos mostrar a você que o código é o que faz o software que você usa todos os dias, e ao mesmo tempo experimentar o modelo de aprendizado 42 de peering.

Programação envolve lógica (não matemática). Ele fornece a você blocos de construção elementares, que você pode assemelhar como desejar. Nunca houve uma solução para um problema. Há a sua solução e as de cada um de seus vizinhos. Lento ou rápido, feio ou belo, se isso faz o trabalho, isso é tudo que precisa! Essa montagem de blocos de construção fará uma série de ordens (calculação, exibição ... ) que o computador irá realizar, na ordem que você escolher.

Em vez de dar a você um curso com apenas uma solução para cada problema e que provavelmente estarão desatualizados em alguns anos, nós optamos por colocá-lo em uma situação de aprendizado de pares. Você encontrará os elementos que podem servir para o seu desafio, organizar os que são realmente interessantes ao testar e manipulando-os e criar seu próprio programa. Para fazer isso, discuta com outros participantes, troque seus pontos de vista, encontre novas ideias juntos e finalmente teste por si mesmo para se convencer sobre o que funciona.

Avaliação em pares é um momento chave para descoberta de maneiras diferentes de fazer coisas, bem como casos especiais que você não pensou e que podem quebrar seu programa (pense em seu grau nervosismo com software que trava). Como diferentes clientes que não prestam atenção aos mesmos problemas, cada avaliador será diferente dos outros. E quem sabe, você pode ter feito novas amizades para colaborações futuras.

No final desta piscina, você não fará o mesmo que os outros participantes, não validou projetos iguais e escolheu uma desafio em vez de outro, e isso é normal! É tanto uma experiência coletiva quanto pessoal. Todos terão benefícios do que experimentam durante esse tempo.

Boa sorte a todos, esperamos que você goste da descoberta.

# Capítulo II Introdução

O que essa célula mostrará para você:

- Descobrir como uma página web funciona.
- Aprender como usar CSS (Cascading Style Sheets).

## Capítulo III

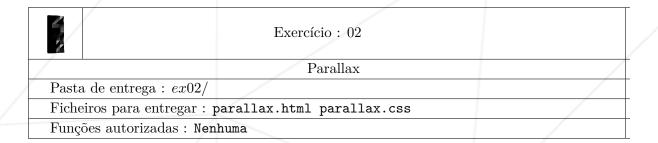
#### Intruções Gerais

A menos que seja especificado explicitamente, as seguintes regras se aplicarão todos os dias dessa Piscina.

- Este arquivo é a única fonte confiável. Não confie em quaisquer boatos.
- Este arquivo pode ser atualizado até uma hora antes da data final de entrega.
- As atribuições em um projeto devem ser feitas na ordem dada. Os exercicios posteriores não serão avaliados se os anteriores não forem executados perfeitamente.
- Cuidado com os direitos de acesso dos seus arquivos e pastas.
- Seus trabalhos serão avaliados pelos pares da sua Missão.
- Todos os trabalhos de shell devem ser rodados usando /bin/bash.
- Você <u>não deve</u> deixar no envio do seu espaço de trabalho nenhum arquivo fora os que foram explicitamente requisitados pelo trabalho.
- Você tem uma dúvida? Pergunte ao seu vizinho à esquerda. Caso contrário, tente sua sorte com o vizinho da direita.
- Qualquer resposta técnica que você precisa está disponível no man ou na internet.
- Você deve ler os exemplos cuidadosamente. Eles podem revelar requisitos que não estão óbvios na descrição do projeto.

### Capítulo IV

### Exercício 02: Parallax



Nessa célula nós vamos configurar a página web usando o método paralaxe.

Para fazer esse projeto você deve criar uma página web.

Essa página deve conter pelo menos duas imagens. Quando carregarmos nossa página devemos ver uma imagem de fundo com um pequena mensagem no centro da página. Quando descermos em nossa página deveremos ver um bloco preto com uma mensagem de sua escolha. Finalmente, se você rolar até o final desta página, verá nossa segunda imagem com uma mensagem no centro também.



Você pode usar qualquer imagem e texto de sua preferência

Missão 42 Cell 2-2

Exemplo quando nos abrirmos a nossa página:



Exemplo de quando descemos em nossa página:



Exemplo de quando chegamos ao final da nossa página:



# Capítulo V

# Submissão e avaliação em pares

- Crie uma pasta missao\_42 na raiz do seu diretório home e navegue até lá.
- Crie uma pasta cel102 e navegue para lá.
- A partir de agora, todos os exercícios devem estar na pasta correta. Exercício 00 naa pasta ex00, Exercício 01 na pasta ex01, etc... Você entendeu a lógica.



Durante a defesa tudo o que não está presente na pasta para a avaliação será ignorado.