<u>Documentación</u> <u>Shibari-Dojo</u>

Comision #23529 Equipo N°7

Realizado por: Hernan Ledesma Joshelin Torres

• Planificación de proyecto.

Tomamos como proyecto Shibari-Kinbaku a través del arte como idea principal, ya que es un tema poco abordado con alta demanda en el mundo alternativo del BDSM (Bondage-Dominación-Sumisión-Masoquismo y actualmente una práctica curiosa por medio del bondage en las nuevas generaciones).

Objetivo y descripción del proyecto.

Tenemos como objetivo dar un espacio a grupo alternativo que existe y es fuerte, crear conciencia a quienes lo practican sin tener noción de lo que conlleva tener el control del cuerpo del otro, muchas veces realizada por personas con conocimientos pobres que ocasionan daños al cuerpo (nervios, quemadas, traumas).

Nuestra página tiene información consciente de lo que se tiene que tomar en cuenta a la hora de ejercer la práctica y damos la opción de clases para el abordaje correcto de la misma.

Shibari-Dogo. Es una página que va dirigida al aprendizaje del arte japones de atar con cuerdas, utilizada como galería de arte y contacto para escuela de Shibari-Kinbaku.

La intención fue crear una página activa con dinamismo en la información, que sea simple de navegar con 4 hipervínculos, utilizando diferentes herramientas para darle estilo como CSS, JavaScript, con información veraz para abrir la curiosidad de los visitantes y dar un espacio a los practicantes recurrentes, la misma cuenta con una galería de fotos que muestra el lado visual artístico de la misma, en el inicio para mostrar lo que es una sesión clásica, ya que no solo es una herramienta de liberación de placer a través del dolor, sino que es considerado como arte por la complejidad de los nudos y un nivel de conexión y confianza con el otro en un nivel más profundo, asimismo contiene información completa y entendible de que se trata a práctica, la página funciona como contacto para clases de Shibari junto con un formulario de inscripción para las mismas.

• Descripción de proyecto.

Lenguaje/tecnologías utilizadas:

- -HTML
- -JAVASCRIPTS
- -API
- -GIT

Pagina Inicio:

Contiene un elemento en la parte superior con dos elementos más que contienen los 4 botones con un efecto visual agradable utilizando hover y

after. <u>Con</u> un titulo con backgroud con transparencia y un logo. Tambien cuenta con 3 imágenes que van rotando en 12 segundos, utilizando keyframes.

-main:

Se colocaron dos subtitulos, uno con colores que llame mas la atencion. Se agrego un elemento div que solo contiene un id="resultados". Éste trae con javascript una imagen aleatoria relacionado con cuerda o shibari desde la api **flickr.**

Tambien se agrego informacion como contenido sobre shibari con sus subtitulos, dandole un estilo agradable para su lectuta.

Pagina Galeria:

Contiene un elemento en la parte superior con dos elementos más que contienen los 4 botones con un efecto visual agradable utilizando hover y after. Con un titulo con backgroud con transparencia, un logo y una imagen de fondo.

-main:

Contiene un subtitulo y un parrafo con informacion acerca de las imágenes. Se agrega un contenedor con estilo de display grid, con 3 columnas iguales para colocar las imágenes de diferentes tamaños y aplicarle un estilo objet-fift cover para un ajuste de dimensiones de las imágenes.

Pagina Tienda:

Contiene un elemento en la parte superior con dos elementos más que contienen los 4 botones con un efecto visual agradable utilizando hover y after. <u>Con</u> un titulo con backgroud con transparencia, un logo y una imagen de fondo.

-main:

Contiene un subtitulo y un parrafo con informacion acerca de los productos. Se le coloca un contenedor para unos elementos de entrada de rango deslizante y un elemento desplegable, los utilizamos para filtrar u ordenar los productos por precio. Con estos llamamos a una funcion filterProducts, almacenamos los productos en una variable, si la variable ordenArticulos es distinto "aleatorio" entonces ordenamos por ascendente o descendente los productos en esa variable. Hacemos un recorrido por la variable products (donde estan todos los productos), pasamos de esa variable a otra los precios

de los productos (en tipo float), hacemos la operación de cuales son los que no superan el rango de precio establecido por el rango deslizante un valor fijo de 1000 como minimo, los que dieron true se dejan esos productos en display block y los que dieron false se dejan en display none y se van agregando a un array para luego colocarlos en un contenedor con estilo display grid. Luego se llama a otra funcion para hacer una paginacion, en cada una se coloca un maximo de 6 productos, y se crean las paginas necesarias para los productos a mostrar.

Pagina Contacto:

Contiene un elemento en la parte superior con dos elementos más que contienen los 4 botones con un efecto visual agradable utilizando hover y after. Con un titulo con backgroud con transparencia, un logo y una imagen de fondo.

-main:

Contiene un subtitulo y un parrafo con informacion acerca del formulario. Se le coloca otro subtitulo para mostrar que hay un formulario para llenar, el mismo sus label e input de texto o numeros correspondiente para el llenado, se le pide obligatoriamente nombre, apellido, edad, correo y celular, si alguno de estos no es completado, al presionar el boton enviar llamará a una funcion validarFormulario para corroborar la falta. Saltará un alerta avisando que debe completarlo, tambien se cambiara a rojo el borde de los input para una mejor localizacion del llenado. Como no obligatorio cuenta con genero un menu de 3 opciones, y un comentario con un maximo de 20 caracteres. Todos estos datos si cumplen con lo pedido se envían a formspree y éste nos enviará un correo a shibaridojo431@gmail.com con los campos llenos por el usuario.

Footer en todas las paginas:

Para el footer colocamos el logo, shibari, una frase relacionada al tema, unos iconos de redes sociales proporcionada por una biblioteca con estilo hover. Se muestra el texto de derechos de autor, con el símbolo de copyright y se menciona los autores.