

# **GUI DEVELOPMENT**

## Aufgabe 2

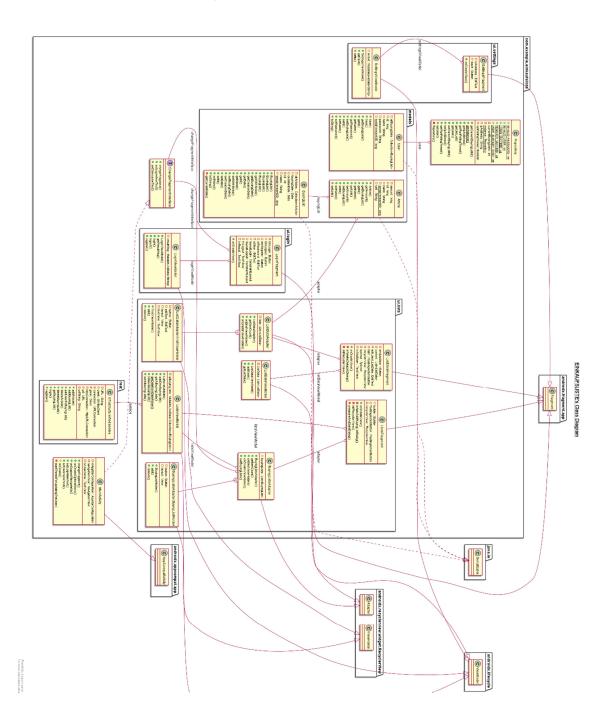
Simon Hertel, Johannes Jünger und Julian Gombold

## Inhalt

1.	UML-Klassendiagramm	. 2
2.	Workflows	. 3
3.	Screenshots	. 5
Οι	Jellenverzeichnis	14

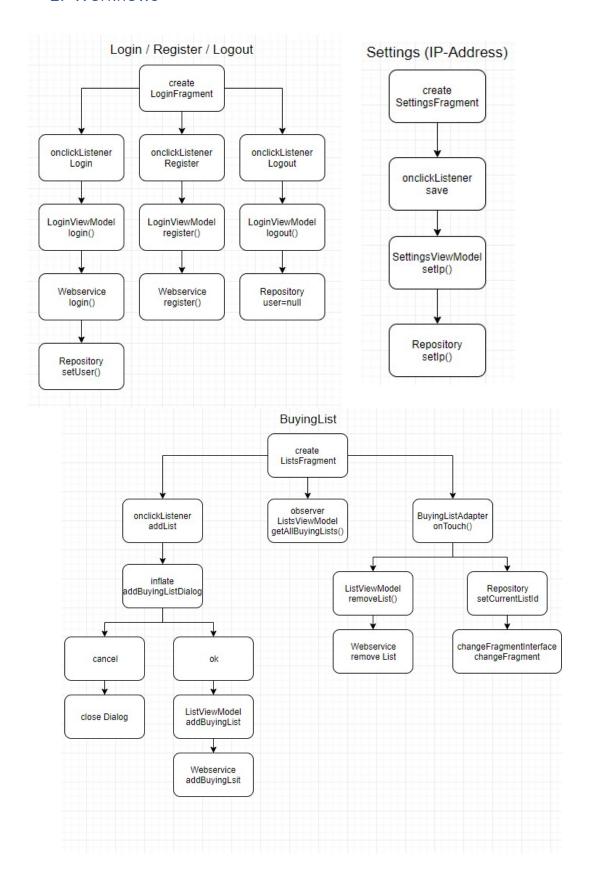
### 1. UML-Klassendiagramm

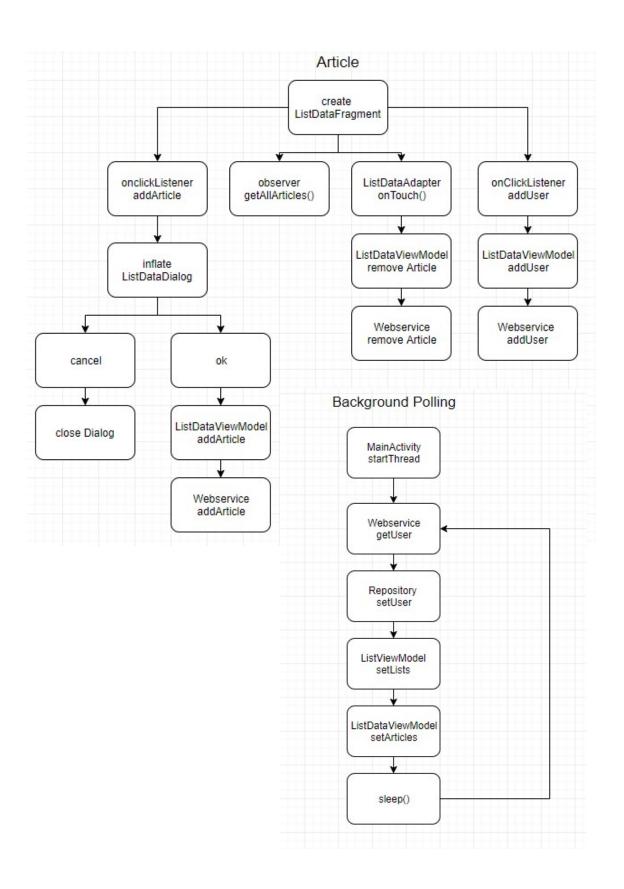
- Das Bild befindet sich im Abgabeordner



2

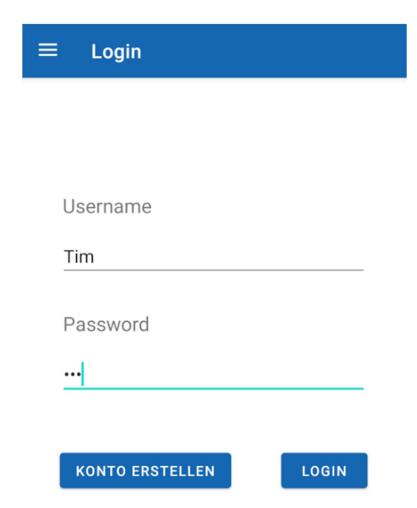
#### 2. Workflows





### 3. Screenshots

- Login User "Tim"



- Logout User "Tim"

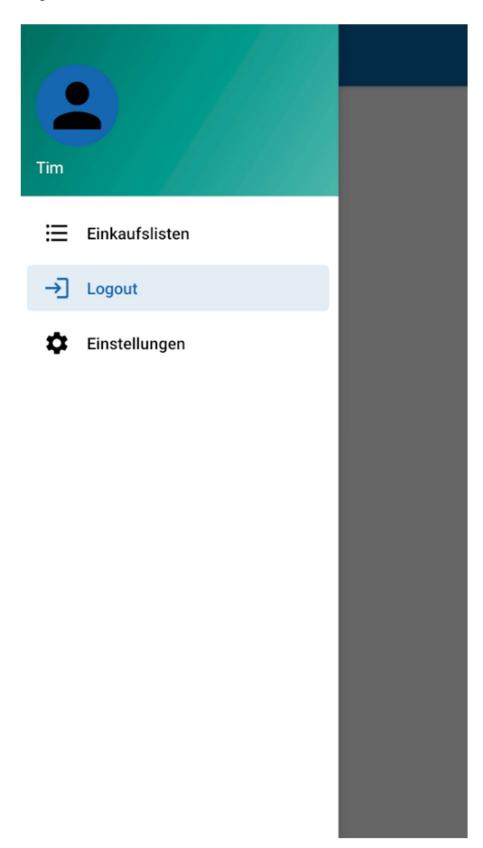


Username

Tim

LOGOUT

#### - Navigation Bar



## **≡** Einstellungen

IP-Adresse 141.87.68.230

**SPEICHERN** 

- Einkaufslisten anzeigen



+

Liste hinzufügen

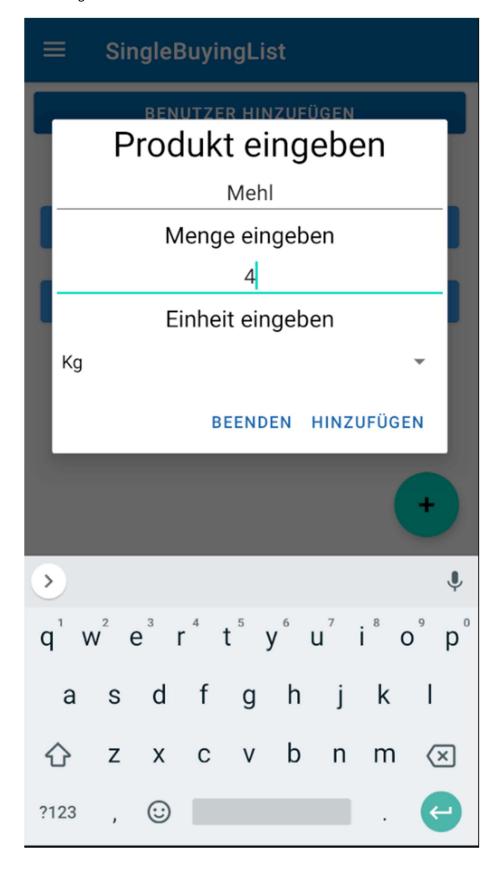


- Einzelne Liste anzeigen

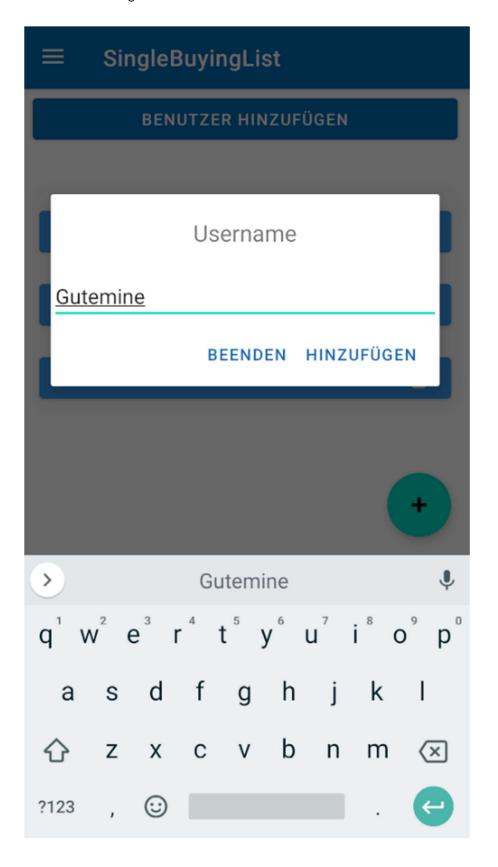




- Artikel hinzufügen



- User einer Liste hinzufügen



### Quellenverzeichnis

[1] P. D. U. Matecki, *Vorlesung Gui\_Development*, Teams: Hs Albsig, 2020.