

GUI DEVELOPMENT

Aufgabe 1

Simon Hertel, Johannes Jünger und Julian Gombold

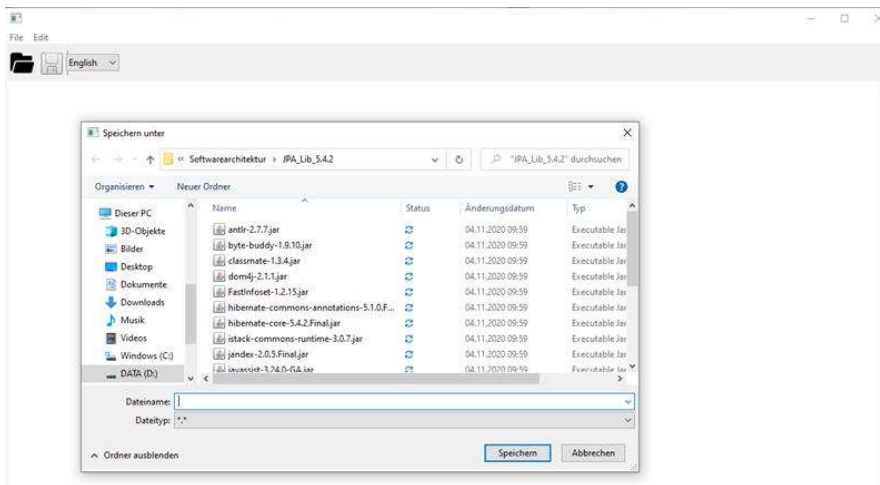
Inhalt

Präsentationsschicht	2
Dialogmanagementschicht.....	4
Klassendiagramm	5
Quellenverzeichnis	6

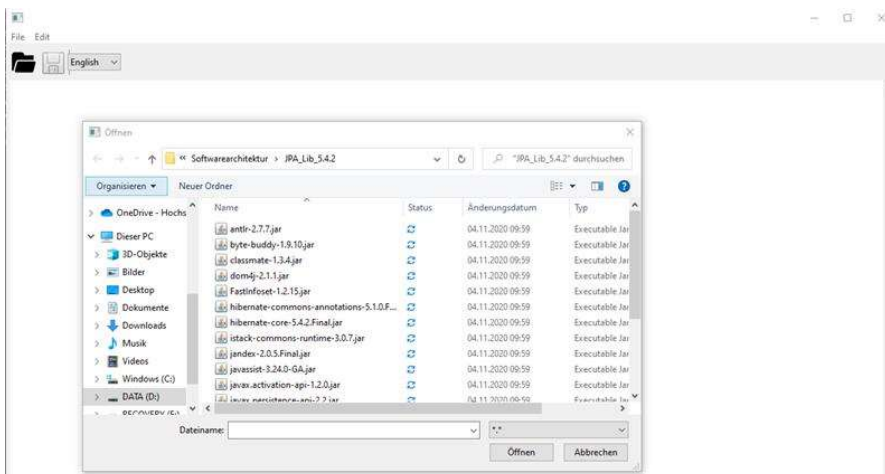
Präsentationsschicht



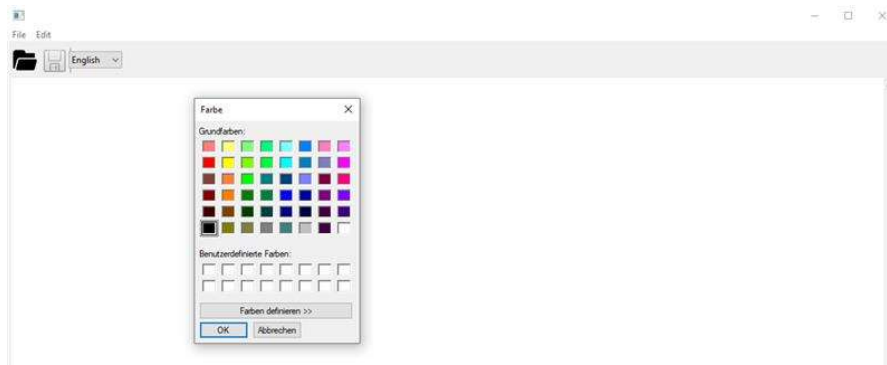
Layout einer voll dekorierten Seite



Datei speichern



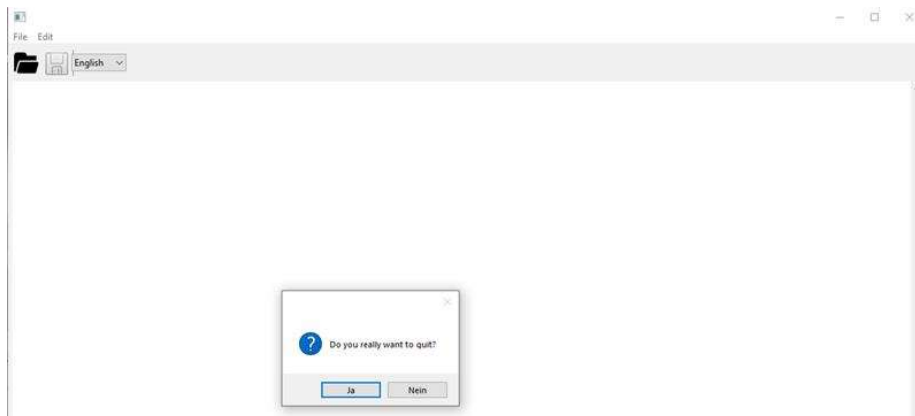
Datei öffnen



Textfarbe wählen

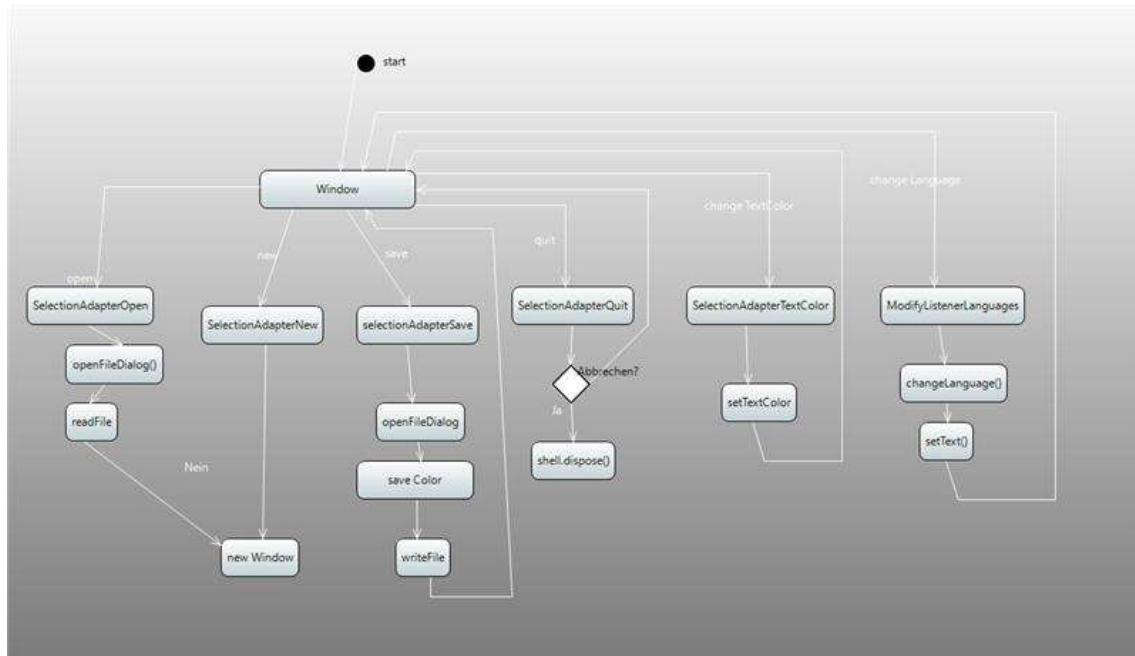


Zweites voll dekoriertes Fenster, bei File -> New / Open



Sicherheitsabfrage um Program zu beenden

Dialogmanagementschicht



Aufbau der Dialogmanagementschicht aus Entwicklersicht

[illegible]

Präsentationsschicht

Dialogmanagementschicht

Anwendungsschicht

Quellenverzeichnis

[1 „freepik,“ 22 11 2020. [Online]. Available:

] <https://de.freepik.com/search?dates=any&format=search&page=1&query=open%20folder&selection=1&sort=popular&type=icon>.

[2 P. D. U. Matecki, *Vorlesung Gui_Development*, Teams: Hs Albsig, 2020.

]

Bilder liegen im Verzeichnis bei